平成4年10月2日発行(毎週1回金曜日発行) 第7巻 通巻198号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

ドラクエV追い込みスペシャル情報

ファミコン通信

10・2 1992

290yen



ドラゴンクエストV

天空の花嫁

スペシャル攻略Part4

アルカパの街とレヌール地方のフィールドマップを公開するぞ

驚異のガイジンパワー

海外の最先端ゲーム19本をまとめて大紹介!

特集

時効

いまだから明かそう!

あの事件の真相、

このゲームの制作秘話

3大特報

半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!

メタルマックス2

マイト・アンド・マジックBOOK2

KONAMI

こんどの3D もの凄い

ひとつの新しいゲ
リア
あくまでも精緻に描き込まれた背景、



アクスレイ
AXELAY™

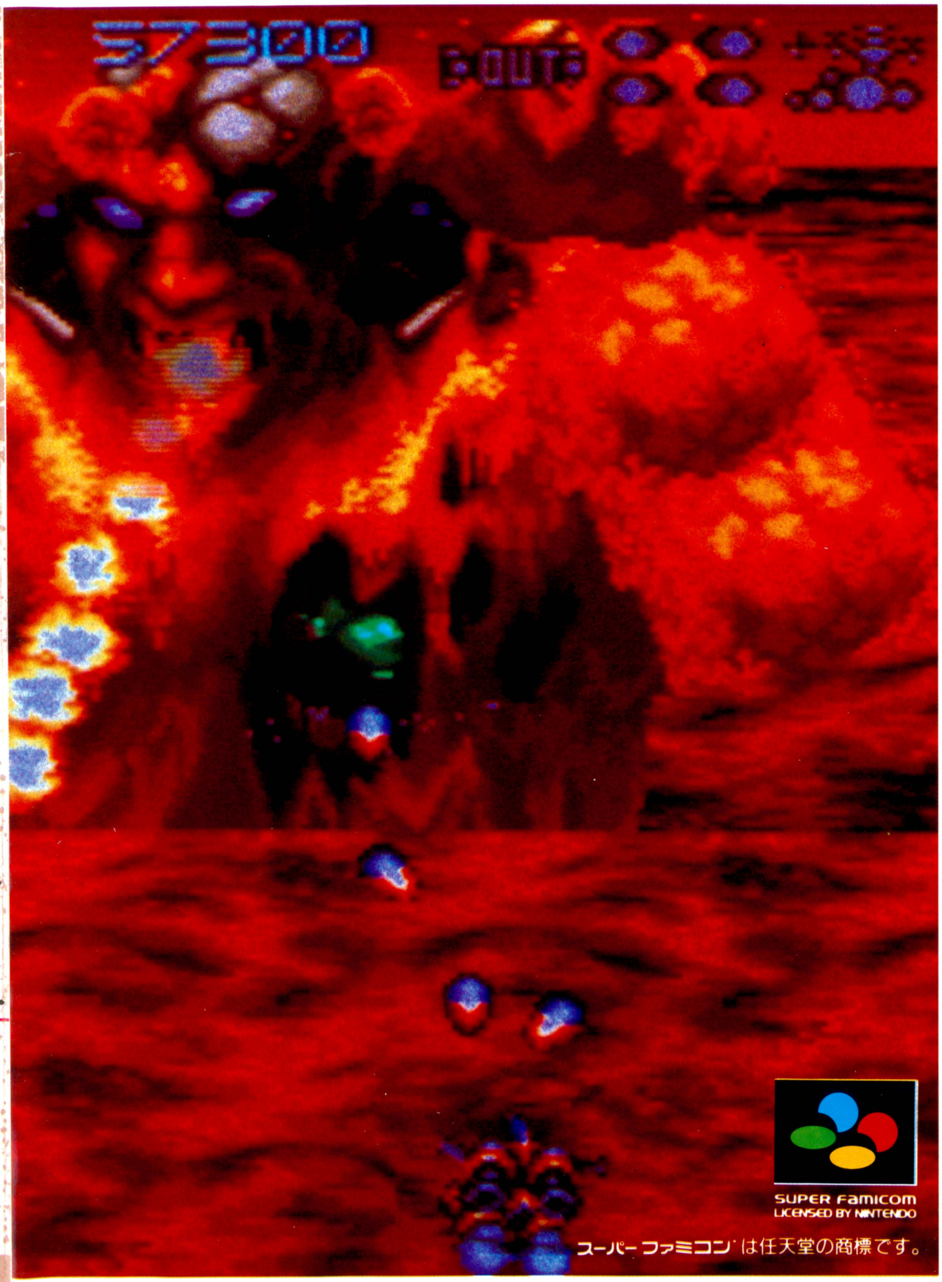
スーパーファミコンソフト
8メガシューティング

好評発売中!
定価:8,800円(税別)

コナミ株式会社
東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

シューティングが、って本当ですか?

ームを作るために、どこまでこだわれるか。オリジナルへの挑戦。
ルで迫力ある〈新機軸＝3Dステージ〉の完成度を見て欲しい。
巨大なボスキャラの複雑な動き、新・兵器交換システムの採用。
壮大なスケールで展開するアクスレイ。もの凄いって本当です。



超神話はこのお店から始まる。

アクスレイ／デモ・サンプル設置店舗

【北海道】札幌そごう 札幌市中央区／札幌東急百貨店 札幌市中央区／ヨークマツザカヤ札幌店 札幌市中央区／ビッグオフ札幌店 札幌市中央区／木馬館地下街店 札幌市中央区／おもちゃのたけだ 札幌市中央区／茶谷碁盤店 札幌市中央区／カネイ小川名店街店 札幌市中央区／ポプラ館丘珠店 札幌市東区／ポプラ館藤野店 札幌市南区／ニチイ藻岩店 札幌市南区／木馬館麻生店 札幌市北区／市民生協大谷地店 札幌市白石区／ダイエー新札幌店 札幌市厚別区／トイスターサンピアザ店 札幌市厚別区／ポパイ本店 旭川市／ジョイポート本店 小樽市／ホビー光 小樽市／富士屋模型店 室蘭市／木馬館岩見沢店 岩見沢市 **【青森県】**㈱中三本店 青森市／おもちゃのふせ 弘前市／おもちゃのタンタン 八戸市／おもちゃのどうむ 八戸市 **【岩手県】**㈱川徳 盛岡市／DJスタジオ大通店 盛岡市／ビーランド釜石 釜石市／のだトーイセンター 二戸郡／おもちゃのサルビア 岩手郡 **【山形県】**ファミコン2001 山形市／チャイルドよしのや桜田店 山形市 **【宮城県】**DJスタジオ西多賀店 仙台市／ファミコンショップタイム^2 仙台市／DJスタジオ長命ヶ丘店 仙台市／ファミリータウン・ハマダ 気仙沼市／DJスタジオ大河原店 柴田郡 **【福島県】**㈱さらんど 福島市／㈲トイスかんの 郡山市 **【新潟県】**㈱ダイエー新潟店ファミコンショップ 新潟市／㈱日野屋玩具店古町本店 新潟市 **【茨城県】**㈲あらい玩具店 下館市／㈲ファミリーランドみつみ本店 勝田市／㈲市村ベビーカー 下妻市／おもちゃの店エイト 東茨城郡 **【栃木県】**㈱桃太郎 宇都宮市／㈱ロビンソン百貨店宇都宮店 宇都宮市／㈱東武宇都宮百貨店 宇都宮市 **【群馬県】**おもちゃのキジマ 沼田市 **【埼玉県】**㈲アンドウトーイ 川口市／㈲おぢいさんの店東口店 桶川市／㈱丸広百貨店川越店 川越市／㈱キディランド熊谷店 熊谷市／㈱ロビンソン百貨店春日部店 春日部市／㈱高島屋大宮店 大宮市 **【千葉県】**扇屋ジャスコマリンピア店 千葉市／ピーターパン 千葉市／㈱東武百貨店船橋店 船橋市／㈱西武百貨店船橋店 船橋市／㈲ベビーセンターまじま 松戸市／㈱やまねや新松戸店 松戸市／㈱柏そごう 柏市／㈱マルマン 柏市／ディスクユニオン柏2号店 柏市 **【東京都】**㈱小田急百貨店新宿店 新宿区／㈱西武百貨店池袋店 豊島区／㈱東急百貨店日本橋店 中央区／㈱東急百貨店東横店 渋谷区／㈱キディランド原宿店 渋谷区／おもしろWAVEヨシオカヤ 板橋区／ピットイン 江戸川区／おもちゃのマーヤ 江戸川区／おもちゃのQ 中野区／Do-Beささや 品川区／㈱アカクラ 江東区／奥野かるた店 千代田区／ヤマギワ㈱東京本店 千代田区／ラオックス㈱ザ・コンピュータゲーム館 千代田区／㈲大成堂白山店 文京区／任天堂エンターテイメント玉屋 北区／おもちゃのダイマル 葛飾区／㈱東急百貨店吉祥寺店 武蔵野市 **【神奈川県】**㈱ひろしや戸塚店 横浜市／㈱ひろしやシャル店 横浜市／㈱横浜高島屋 横浜市／㈱おもちゃのマリヤ 横浜市／㈱西武百貨店川崎店トイマート 川崎市／H_2Oヒラタ紅谷店 平塚市／どろんこかば 南足柄市／㈱長崎屋厚木店 厚木市／ファミコンおもちゃ 高原屋 厚木市 **【山梨県】**㈱日向山梨店 山梨市／かもめホビー 韮崎市／㈱クリチャン湯村店 甲府市 **【静岡県】**ばる 静岡市／イッポードー藤枝店 藤枝市／ホビヨン 藤枝市／㈱サンロード富士店 富士市 **【愛知県】**松坂屋本店 名古屋市／㈱名古屋三越栄本店 名古屋市／㈱名鉄百貨店 名古屋市／TOY・HOBBY・FANCY・アリス 名古屋市／おもちゃの街ブレーメン 名古屋市／㈱カンコーバ島田店 名古屋市／㈱おとわやおもちゃの街ピーター店 刈谷市／㈱おとわやかりがね店 刈谷市／㈱おもちゃのデンマーク江南店 江南市／おもちゃのなかがわミカ店 西尾市／㈲ドリームランド本店 豊明市／㈲ドリームランド豊明店 豊明市／㈱マツシタエンゼル 豊橋市 **【岐阜県】**㈱おもちゃのデンマーク各務原店 各務原市 **【大阪府】**キンダートーイなんば店 大阪市／㈱ニシダヤ京橋店 大阪市／㈱阪急百貨店梅田本店 大阪市／上新電機㈱J&Pテクノランド 大阪市／㈱ニシダヤ鳳店 堺市／おもッちゃマンなかもず店 堺市／トイプラザ光明池店 堺市／キディランド堺店 堺市／マミーの店 枚方市／キンダートーイくずは店 枚方市／㈱ニシダヤ藤井寺店 藤井寺市／おもちゃのツルヤ 四條畷市／㈱ペリカン岸和田店 岸和田市／ゲームフリークＪＲ茨木店 茨木市／ファミコン倶楽部香里店 寝屋川市／おもちゃの国ミナミ 寝屋川市／ファミコン倶楽部高槻店 高槻市／㈱いせや千里中央店 豊中市／TVパニック豊中店 豊中市／だるまや曽根店 豊中市／㈱京阪百貨店守口店 守口市／ファミコン倶楽部池田店 池田市／吉岡玩具店 八尾市／ファミコン倶楽部布施店 東大阪市 **【兵庫県】**㈲ベビー玩具店 神戸市／TVパニック舞子店 神戸市／星電パーツさんプラザ店 神戸市／㈱夢ランド内田神戸本店 神戸市／㈱ペリカンワールド西神戸店 神戸市／ソニックスペースフジランド 尼崎市／おもちゃのおみせブロック 尼崎市／㈱ペリカン塚口店 尼崎市／タダヤ玩具店 伊丹市／コロボックル逆瀬川店 宝塚市／ベルタチブキ 三田市／カルチャーバンクシティオ三原店 三原郡 **【京都府】**上新電機㈱J&P京都寺町店 京都市／㈱ペリカン京都店 京都市／㈱サントイズだるまや 京都市／ゲームフリーク桂店 京都市 **【奈良県】**キンダートーイ富雄店 奈良市／㈱ペリカン西大寺店 奈良市 **【和歌山県】**ゲームフリークガリバー店 和歌山市／トイプラザ和歌山店 和歌山市 **【滋賀県】**トイプラザアルタ店 滋賀郡 **【岡山県】**トイ&ホビーいろは堂 岡山市／こどもや本店 岡山市／こどもや西大寺店 岡山市／㈱岡杉商店 岡山市／ステッププラザ 津山市 **【広島県】**フジショッピングスクエア広島店 広島市／㈱広島そごう 広島市／㈱ダイイチ本店 広島市／㈱藤井玩具店 広島市／おもちゃの公園エイカ楽々園店 広島市／ソフト&ソフト 福山市／㈱ペリカン福山店 福山市／㈱ニチイ尾道店 尾道市 **【徳島県】**トイタウンチャウチャウ 徳島市／㈱徳島そごう 徳島市／チャイルドショップまつしま阿南店 阿南市 **【愛媛県】**㈱いよてつそごう 松山市／ふぁんたじ屋 松山市 **【香川県】**トイピア寿屋 高松市 **【山口県】**㈱山陽トーイ・柳井市 **【福岡県】**㈱岩田屋本店 福岡市／ショッパーズ福岡 福岡市／㈱ダイエー香椎店 福岡市／エンゼル長住本店 福岡市／㈱ダイエー原店 福岡市／㈱井筒屋小倉店 北九州市／おもちゃのオオサカヤ 北九州市／㈱長崎屋黒崎店 北九州市／ぴーこっく久留米本店 久留米市／ニチイ粕屋店 糟屋郡／エンゼル水巻店 遠賀郡 **【長崎県】**㈱浜屋百貨店 長崎市 **【熊本県】**ファミコンショップHAT 熊本市／㈱鶴屋百貨店 熊本市 **【大分県】**㈱トキワ百貨店 大分市／㈱ダイエー大分店 大分市／まつや玩具流川店 別府市 **【鹿児島県】**サンサンランド国分店 国分市 **【沖縄県】**山城時計店トイマート 那覇市



Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
日本中を熱くしたあのプレイが、
GBでよみがえる!
今度のメンバーは、誰だ!!
タロウ マン 026 068 3:23 055ゼットン 064バルタン
12人のイヒョーをついたメンバーが
バトルドッジボールに再挑戦!
全6チームから好きなチームを選んでの
総当たり戦と、2P対戦の2モードで、
力いっぱい戦うゾ!必殺技にダメージレベルを設け、
ゲーム性も急上昇!!
他チームから、メンバーの引き抜きも許される、
何でもありの大熱戦だっ!!
バトルドッジボールII
対戦型
1人でも遊べます
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN
(仮面ライダー倶楽部を使用)
平成4年10月発売予定 バッテリーバックアップ 予価¥4,980(税込)
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00～16:00 月～金(土・日・祝祭日を除く)
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミコン・ゲームボーイ®は任天堂の商標です。
株式会社バンプレスト
BANPRESTO
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。



FAMICOM FAMILY
みんないっしょに熱くなれっ。
友情と裏切りの4P対決だ!
▼コマを生産し、移動させて領土を広げよう!
▼ダイスをふって、いざ勝負!
▼出るか!? 必殺技で3倍がえし!
©東映
©ダイナミック企画
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN
シャッフルファイト
古今の巨大ロボを一堂に集結させた、
ファミコン版カード式国盗りボードゲームだ!
謎の大ボスを倒すのはUFOロボか、
超電磁マシーンか、光速電神か。
無敵鋼人に宇宙大帝、
もちろん機動戦士だって負けちゃいない!
最大4人までの同時プレイが可能だゾ!
みんなでワイワイガヤガヤ、やったろうじゃんか!!
平成4年10月発売予定
バッテリーバックアップ
予価¥7,600(税別)

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

はんじゅくヒーロー 半熟英雄

ああ、世界よ半熟なれ…!!

タマゴを育てて、より強いエッグモンスターを作り出す「タマゴ召喚(しょうかん)」。しかしこのタマゴ召喚(しょうかん)、何が出てくるかわからないってェからハラハラドキドキ、面白いことこの上ない。ツヨイやつか、ヨワイやつか?はたまたコワイやつか、カワイイやつか?敵も味方も入り混じって、上を下への大騒ぎ!! 発売に向けて、モンスターたちもタマゴの中でいまやおそしと待ちかまえてるゾ!?

予価:9,500円(税別)

お楽しみは、タマゴの中だ。



©スクウェア

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 10・2

COVER Design／YASUYUKI YAMADA

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)



最近めっきり色っぽくなったかな子ちゃん。117ページのアイドルSTUDIO最終回でも、かな子の魅力バクハツなのだ。

モデル／中條かな子
カメラマン／中村誠作
スタイリスト／高田みわ子
ヘアメイク／八谷まり子
衣装協力／NAF NAF (03・5466・2561)
MODE KAORI (03・3875・8048)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX



SCOOP

日本電気HEが年末に発売する周辺機器の最新情報を入手したぞ!!



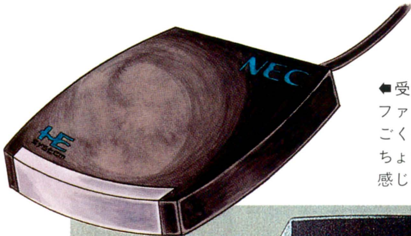
日本電気HEが年末に向けて発売する、PCエンジン用の周辺機器。4つもの周辺機器がラインアップされてるから、いまから楽しみにしてる人も多いんじゃないかな？ ファミ通ではこれらの周辺機器の最新の情報をキャッチしたのだ。一挙にどどんと紹介するぞーっ!!

まずは、商品名がまだ決まっていなかった重低音体感システム。試作品の写真の公開とともに正式名称が決定したのだ。名付けて、〝バーチャルクッション〟。4つの周辺機器のなかでこの商品だけはPCエンジンとは限らず、任天堂やセガのゲーム機、テレビなどにもオールマイティーに対応するのだ。残念ながら価格は決定していないけど、簡易タイプなので、かなりお買得になるはず。日本電気HEによるとだいたい14000円～15000円くらいに落ち着くということだ。

続いては、5人の同時プレーが可能な、赤外線コントローラー。こちらもイラストの公開とともに正式な名称が〝コードレスパッドセット〟に決定したぞっ!! 以前にも紹介したように、この商品は受光部とコントローラーひとつのセットを買い、あとは単品のコントローラーを買い足していくって形を取っている。この単品のコントローラーの名称は、〝セット〟がない〝コードレスパッド〟なのだ。この商品も、まだ価格が決まってない。日本電気HEによると、この商品の価格は受光部付きのほうが10000円前後に、単品売りのほうが3000円程度になるということだ。

また、光栄の『信長の野望 武将風雲録』と同時発売される、大容量バックアップユニット、メモリベース128の価格が、5980円に決定した。10月に4980円で発売されることが決定しているPCエンジンマウスと合わせ、これで4つ。PCエンジンユーザーにとってうれしい限りの周辺機器の突然の充実ぶり……。しかしそれだけにできるだけ早くそれぞれの正式な発売日や新たな対応ソフトなどの、さらに詳しい情報を発表してほしいよねっ。＊

コードレスパッドセット



⬅受光部のイラストは完成してないのでファミ通の予想イラストだ。といってもごくシンプルな形になると思われるぞ。ちょうど携帯用のCDプレーヤーみたいな感じ？ シンプルがおしゃれなのだっ!!



➡コントローラー。左上のスイッチで5つの信号を振りわけて使うのだっ!!

バーチャルクッション





⬇こういう感じで背中に当てて使うのだ。本当はもう少しピッタリ密着するほうがよい。

⬆遊んでみるとこんな感じ。試してみた編集者は、「ビリビリ響きますよ、これ」とよろこんでいたぞ。編集部で流行るかな？



⬅本体とアンプ、ACアダプターで1セット。本体にはカバーがつくけど、色や材質は未定だ。



➡空気入れを使用すると、楽チン。ただし同梱されるわけじゃないぞ。



⬆アンプだ。低周波用、ヘッドホン用、スピーカー用とボリュームが3つある!!



⬆この部分に、スピーカーが内蔵されているのだ。ちょうどお尻のあたりだね。

EVENT

'92秋のCSG新作発表会がちゅどーんとスタートしたぞ

今年も、'92秋のCSG(コンシューマー ソフトウェア グループ)テレビゲームソフト新作発表会が開催された。今回は9月6日～7日(一般公開は6日のみ)に開かれた大阪会場のレポートをお送りするぞ。

初心会、AMショーと大きなイベントが続いたよね。だから、今回初お披露目というソフトの数は少なかったんだけど、会場のマイドームおおさかには大勢の入場者がつめかけたのだ。一般公開日の開場は午前11時の予定だったんだけど、午前10時の時点で入り口に300人以上の行列。そのため、開場時間を1時間早めて10時としたのだ。うーん、開場時間を早めるのは定例になってしまった感じだね。けっきょく、この日は午後5時までに3199人が来場。翌日の業者招待日には920人が来場したのだ。

今回、出展されていたソフトの約半分がスーパーファミコン用のもの。スーパーファミコンの人気の高さがうかがえるね。ほかには、メガ-CD、スーパーCD・ROM²用のCD-ROMのソフトが人気を集めていた。でも、ハードや周辺機器関係は、これといって新しいものは出展なし。前回(今年の3月)はワンダーメガが初めて直に体験できる、という目玉があっただけに、ちょっと残念だったねぇ……。来年の春のCSGに期待しよう! ＊



⬆新作のゲームに群がる人々……こういう光景はどこの会場でも見ることができるよね。



⬆イベントステージでは、各社の新作ソフトのプロモーションが行なわれる。

⬇キャラクターのぬいぐるみや、ハイレグのお姉さんがいないのが寂しい……!?



HONOR

山内社長が表彰されたぞ

毎年、社団法人ソフト化経済センターにより決定されるソフト化賞って知ってるかな? この賞は、ユニークなアイデアやソフトな発想により、新商品やサービス、システム、ライフスタイルなどを創造した企業、団体、個人に与えられるもの。今年で5回目を迎えるんだけど、じつはあの任天堂の山内社長が、その第5回ソフト化賞の部門賞のひとつである、特別賞を授賞したのだ。

今回の山内社長の授賞理由は、もちろんファミコンを大ヒットさせた功績。ファミコンのヒットのおかげで、任天堂の従業員ひとり当たりの利益は、日本の企業のなかでは最高になっているからね。授賞も当然って感じかな? 10月15日に開かれる『ソフトノミクスフォーラム'92』では、今回選ばれたさまざまなソフト化賞の部門賞のなかから、出席者の投票でソフト化大賞も選ばれるらしいぞ。特別賞を取った勢いで、山内社長の大賞授賞なるか!? ＊

OVER-SEA

ファミコン版『ストII』登場!? 海賊ソフトパワー恐るべし!

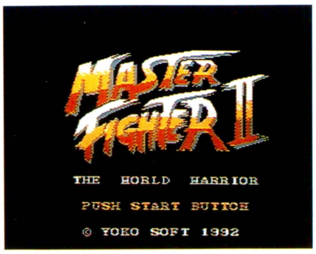


あの『ストリートファイターII』のファミコン版が登場だぞ!? 右上の写真がそのカートリッジだ。『STREET FIGHTER II』の文字が読めるかな? でも、ゲームを開始すると今度は違うタイトルロゴが。うーんインチキくさいなあ?

じつはこのソフト、マレーシアの首都クアラルンプールのおもちゃ屋で、100マレーシアドル(日本円で約5000円)で売られていたもの。情報によると、このソフトは香港や台湾などアジアのほかの地域でも販売されているらしい。でも、正確な販売元や製作元は不明なのだ。念のためカプコンにも問い合せてみたのだが、当然のことながらカプコンは無関係。承諾なしで勝手に作った海賊版ソフトだというのは間違いないようだね。

でも、ゲームプログラム自体は立派なオリジナル? 左下の写真を見てもらえばわかるとおりグラフィックは荒いが本物そっくり! 必殺技もしっかり出せるし、キャラクターの動きのパターンもなかなか豊富。おまけに人間対人間で、対戦プレーまで可能だぞ。

こんなソフトまでもが発売されるなんて、世界中で『ストII』が大人気だという証拠なのかな? ＊



⬆画面では『MASTER FIGHTER II』というタイトルロゴ。パッケージと違うぞ!?



⬆選べるキャラクターはリュウ、春麗、ガイル、ザンギエフの4人だけなのだ。



⬅春麗のスピニングバードキック!! 背景はショボいが動きは迫力満点だぜっ!

TOPICS

初心会でのアンケート結果発表!! 人気を集めたソフトってな〜に？

8月26日〜27日の2日間、東京晴海の国際見本市会場で開かれた初心会ソフト展示会〝ファミコンスペースワールド'92〟。2日目の27日(一般ユーザーの招待日ね)の来場者を対象に、〝出展されているソフトのなかで、いちばん欲しいソフトは？〟というアンケートが取られていたのだ。抽選によって300人(各ハード別に100人ずつ)に欲しいと答えたソフトが贈られる(発売後だぞ)、このアンケート。気になる結果はというと右の表のとおりだ。どうだろう？ 順当？ それとも意外かな？ ハード別で見事にトップをとったメーカーに支持された感想を聞いてみたぞ。

「初心会会場でお見せできたのはほんの一部。ご期待に沿うようにがんばります」(スクウェア 広報)

「今年の年末には、『ロックマン』シリーズを3本発売しますので、励みになります」(カプコン 広報)

「ゲームボーイでの『マリオ』は、本当に久しぶりですから、評価を頂いたんじゃないですか？ でもうれしいことです」(任天堂 広報)

投票という形で直接ユーザーに応援&支持されるのが、やっぱりメーカーの側もいちばんうれしいみたいだね。さて来年は？ ＊



⬆スーパーファミコンの部門でトップに『FF V』。新鮮さではいちばんだったね。

スーパーファミコン

順位	タイトル&メーカー名	票数
1	ファイナルファンタジーV‥スクウェア	955
2	ドラゴンクエストV天空の花嫁………エニックス	529
3	スーパーマリオカート………任天堂	245
4	らんま1/2〜爆裂乱闘篇〜……メサイヤ	206
5	真・女神転生………………アトラス	181
6	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!…スクウェア	115
7	ジョジョの奇妙な冒険……コブラチーム	97
8	餓狼伝説…タカラアミューズメント	95
9	ウィザードリィV…………アスキー	92
10	ファイナルファイトII……カプコン	89
	その他…………(11位以下のソフト)	2003



⬆初心会会場。2日間で、なんと12000名以上の人が来場したのだっ!! 大混雑!!

ファミコン

順位	タイトル&メーカー名	票数
1	ロックマン5………………カプコン	635
2	熱血格闘伝説(仮題)…… テクノスジャパン	313
3	スーパーマリオUSA………任天堂	294
4	ジャストブリード………エニックス	244
5	ダービースタリオン全国版……アスキー	238
6	ナイトガンダム物語3伝説の騎士団……バンダイ	225
7	ワギャンランド3……………ナムコ	214
8	ガチャポン戦士5…………バンダイ	204
9	RPG人生ゲーム……………タカラ	152
10	ベストプレープロ野球スペシャル…… アスキー	137
	その他…………(11位以下のソフト)	1178

ゲームボーイ

順位	タイトル&メーカー名	票数
1	スーパーマリオランドII 6つの金貨……任天堂	541
2	ウィザードリィ外伝II……アスキー	292
3	三國志・ゲームボーイ版………光栄	281
4	ロックマンワールド3……カプコン	271
5	真・女神転生外伝(仮題)…アトラス	234
6	モンスターメーカー2……ソフエル	170
7	天地を喰らう………………カプコン	160
8	カエルの為に鐘は鳴る………任天堂	146
9	ぬ〜ぼ〜……………………アイレム	117
10	アレサIII……………………やのまん	114
	その他…………(11位以下のソフト)	1326

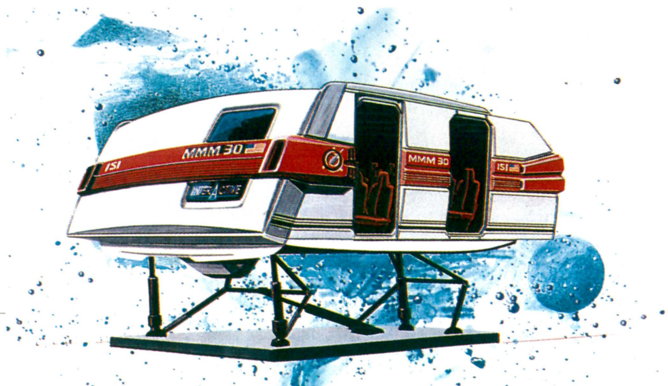
NEW-MACHINE

新型シミュレーターは電動式で低価格化に成功!

メイコー・マルチアートという会社が、カナダのインターアクティブ・シミュレーションの開発した新型のシミュレーター、『マジック・モーション・マシン30』の販売を開始した。このシミュレーターは30人乗りのカプセル型。従来の大型体感シミュレーターは駆動部に油圧を利用していたが、このマシンは世界初の電動式を採用している。これで価格はいままでの油圧式のマシンの半額以下となったのだ。

「油圧式の場合、マシンの設置に8週間くらいかかっていましたが、電動式の場合、1週間程度ですむようになります。また、オイルを使わないのでメンテナンスや定期点検が非常に簡単になります」(メイコー・マルチアート 広報)

国内の施設にこのシミュレーターが設置されるのは来年になるもようだ。早く乗ってみたいね。＊



BROADCAST

『ドラクエV』人気のあまりついにラジオで特番登場!

ついに来ました『ドラクエV』の発売日！ じつは、この『ドラクエV』発売にあわせて、発売日直後9月28日の午前1時30分から、ラジオのニッポン放送で『ドラゴンクエストV』スペシャルという番組が放送されるのだ。

この番組のコンセプトは、人気の『ドラクエV』にスポットをあて、さまざまな角度からソフトの人気を探り、若者の意識に迫ろうというもの。司会者やゲストなどはまだ未定だけど、発売したばかりの『ドラクエV』の早解き合戦や、番組リスナーから情報を募集するドラクエ情報局、またソフト開発者の生の声を聞く『ドラクエV』製作秘話など、内容は盛りだくさんだ。

「番組の詳しいことはまだ打ち合わせの段階ですが、ラジオというメディアを活かした番組作りを目指したいです。楽しみにしていてください」(ニッポン放送 制作部)

なるほど、なかなかおもしろそうだね。うまくゲームを買えた人は、聞く価値アリかな？ ＊



⬆番組には、ゲーム好きで有名な伊集院光が出演する予定。そのほかにも数多くの有名人が、ゲストとして登場するぞ。

気になる数字……→258タイトル

今年の初心会に出展されたソフトの総タイトル数。この数のソフトが年内か来年上半期に市場に出回る予定だ。また、そのうち半数以上の136本がスーパーファミコン用ソフト。参加した67社のソフトメーカーのほとんどは、スーパーファミコン用ソフトをメインに据えていたのだ。

CURRENT

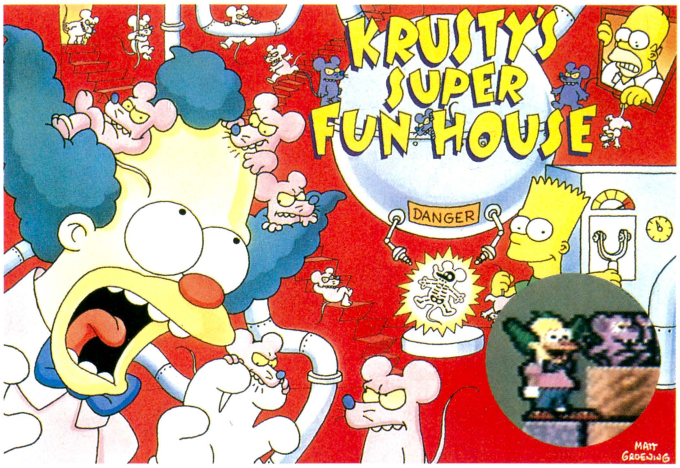
海外キャラクターゲーム続々登場 日本のユーザーにはウケるかな？

最近、海外のマンガやアニメキャラクターを使ったゲームがよく目立つよね。ふつうキャラクターゲームといえば、そのキャラクターの人気に便乗してゲームを作るというパターンが多いよね。なのに、知名度の低い海外のキャラクターのゲームが、続々と登場するのはどうしてなんだろう？

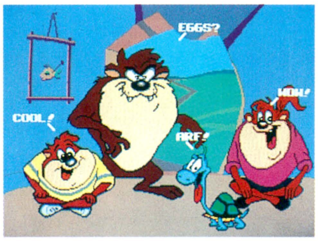
「ウチは本社がアメリカですから、『クリスティーワールド』の開発も本社の決定によるものなんですよ。まあ、キャラクターの知名度はまだまだですが、ゲーム自体のデキはいいので、ユーザーのかたに受け入れていただけると思います。ゲームがヒットしてキャラクターの知名度も上がればいいんですけどね」（アクレイムジャパン 広報）

「当社で発売予定の『タズマニア』の場合、キャラクターの知名度はあまり問題にしていません。ゲーム自体の完成度が日本でも通用するレベルだったので、発売を決定したわけです」（セガ 宣伝部）

国産のキャラクターゲームと違い、キャラクターの知名度とか人気にはこだわってないみたいだね。各メーカーともゲームの質で勝負するつもりなら、このさき発売される海外キャラクターゲームには、かなり期待が持てそうだね。 ＊



⬆アクレイムのスーパーファミコン用ソフト『クリスティーワールド』の主人公はピエロのクリスティー。アメリカの人気テレビアニメシンプソンズの登場人物だ。９月19日からは衛星放送のWOWOWで放映が開始されたので、ゲームよりさきにアニメでクリスティーに会った人もいるかもね。アメリカでのシンプソンズの人気が日本でも通用するか？



⬆こちらはルーニートゥーンズのキャラクターを使った、セガのメガドライブ用ソフト『タズマニア』。日本での知名度は低いが、アメリカでは大人気なんだって。

⬇コナミから12月18日にスーパーファミコン版で発売予定の『タイニートゥーンアドベンチャーズ』。テレビ東京系でアニメも放映中で、日本でも人気は上々だとか。



HARD-WARE

とにもかくにも値段で勝負だ！ アメリカの廉価版ゲームボーイ

アメリカで売られている、ゲームギアによく似た携帯型ゲームマシンを紹介しちゃうぞ。このマシン、その名はゲーメート（GAMATE）。カリフォルニア州のアルストンという会社が作っているもの。スタイルはゲームギアにそっくりだけど、画面はモノクロの液晶。ソフトのほうは、ゲームボーイに近い感じ。お値段のほうは、本体にソフト１本と、ステレオイヤホンが付いて70ドル（日本円にすると約9100円）とお安め。おまけに、ソフトのほうも、ひとつのカートリッジにゲームが４種類入っていて、１本15ドル95セント（約2000円）と非常にリーズナブルなお値段なのだ。すでに54種類のタイトルが発売されている。でも、アメリカ国内での評判はというと、

「廉価版のゲームボーイという位置づけなんですけど、あんまりポピュラーではないですね。やっぱり安いだけでは……」（ファミ通編集部 アメリカ駐在員）

ということで、どうせ買うなら、やっぱり有名で、人気ソフトがいっぱい遊べるゲームボーイを買うという人が多いということだ。さすがニンテンドー強し!! ＊



⬅ズングリムックリしたゲームギアといった感じのボディー。ステレオヘッドホンじゃなくて、イヤホンっていうところが、ちょっと変わってるよね。オプションとして、対戦プレー用のケーブルやバッテリーパックも発売されている。こちらもゲームボーイなみ。

WORLD

セガに続いて今度はナムコがヨーロッパに本格進出するぞ

ナムコはアーケードゲームの分野でのヨーロッパ戦略の生産拠点としてイギリスのゲーム機器製造販売会社を買収することになった。

これまで、ナムコは部品を日本からアメリカに送り、アメリカで組み立てて、それをヨーロッパに運んでいたのだ。それが今回の買収によって、部品を直接日本からイギリスに送って、そこで組み立てて販売することができるようになったってわけだ。今回、買収するのはロンドンに本社があるブレント・ウォーカー・レジャーという会社。この会社は、これまでにもゲーム機器の製造、販売のほかにナムコの代理店としての業務もおこなっていたところなのだ。８月31日に両社は基本的に合意、９月末にも正式に契約する運びになっているということだ。

以前お伝えしたセガに続いて、今度はナムコ。ヨーロッパのゲームセンターが、日本製のマシンで埋めつくされる日も近いのかも知れない……家庭用でも、業務用でもゲームは日本のお家芸!? ＊



"ルーカス"の名前を使う以上ヘタなゲームは出せませんね

プロデューサー ケリー・フロック

ルーカス・フィルム・ゲームスのプロデューサー。ビクター音楽産業から12月に発売予定の『スーパー・スター・ウォーズ』を制作。



今週登場のケリー・フロックさんは、ルーカス・フィルム・ゲームスのプロデューサー。このたび来日したフロックさんに、新作の情報や、映画とゲームとの共通点など、いろんな話を聞いてみたのだ。

——まずは、ルーカス・フィルムの新作のお話を……。

フロック　『スーパー・スター・ウォーズ』が近々出ます。ルーカス・フィルム初のスーパーNES(スーパーファミコンのアメリカ版)用ソフトです。日本ではビクター音楽産業から発売されます。

——映画の『スター・ウォーズ』シリーズとはどんな関係が？

フロック　全部で14ステージあるアクションゲームなんですけど、それぞれ原作に沿ったストーリーになっています。プレーヤーはルーク、ハンソロ、チューバッカのどれかを選んでゲームを進めていきます。選ぶキャラクターによって、持つ武器や動きに違いを持たせています。最初はレイア姫も使おうかと思ったんですが、彼女に冒険させるのは似合わないということでさすがにやめました(笑)。ゲーム中の音楽も、映画のものをアレンジして使っています。

——ゲームを制作するときに映画の影響とかはあるんでしょうか？

フロック　直接的に関係していることは、あまりありませんね。音楽などの音源を映画の音声からサンプリングしていることぐらいでしょうか……。ただ、どちらも映像と音声を使った、子供から大人まで楽しめるエンターテイメントであることには変わりがないわけです。ゲームもひとときたりとも飽きさせないようにしているわけですから。『スーパー・スター・ウォーズ』で、ステージとステージが切れ目なく進んでいくあたりは、映画の手法の影響を受けていると言えるかも知れませんね。それに、"ルーカス"という名前を使っている以上、高いレベルのゲームを作らなくてはという思いもあります。

——ご自身ではどんなゲームをおやりになるんですか？

フロック　シューティング、アクション、パズル……おもしろければ、何だってやりますね。5歳になる娘がいるんですが、いつもいっしょに遊んでいますよ。最近では『テトリス』とか『上海Ⅱ・ドラゴンズアイ』などの、戦略的なゲームが良かったですね。

——RPGはやらないんですか？

フロック　RPGは好みじゃないですね。アメリカにも、一部に熱烈なファンはいますけど、全体を見るとあまり人気はないんですよ。『Dragon Warrior』(『ドラクエ』の海外版)シリーズも、日本のようにはヒットしなかったですし……。

——将来的にはどんなゲームを制作していこうと考えていますか？

フロック　CD-ROMを使って、新しい趣向のゲームが作れるんじゃないかと考えています。会話をふんだんに使えるあたりで、おもしろいことをやってみたいですね。＊

MINI INFORMATION

▶ディズニーストアついにオープン！

ディズニーストアの日本第1号店が、8月21日横浜市の本牧にオープンした。ディズニーストアは欧米に164店舗を持つディズニー商品専門ショップ。店内にはキャラクター商品やディズニー映画のビデオなどが並べられていたが、残念ながらディズニーキャラクターのゲームソフトはまだ販売されていないのだ。



⬅店内はどこを見回してもディズニー商品一色。休日に家族で訪れるお客さんも多いのだ。

SUPER FAMICOM
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

ジョジョの奇妙な冒険

8M(メガ) ¥9,500［税別］(予)
バッテリーバックアップ機能付き

コブラ・チームが放つ、最強の心を持つ男"ジョジョ"!!



何もかもが新鮮なR.P.G."ジョジョの奇妙な冒険"。コブラ・チームの1stプロジェクトは、着々と進んでいる。原作に忠実なストーリー展開。移動マップのないシネスコサイズの画面には、アニメ作家、大森英敏のリアルなグラフィックがまるで映画を見るように流れ、その魅力を最大限に発揮するキャラクターたち。そして、それぞれのスタンドがオーバーラップして戦う、幻想的なスタンド・バトル。タロットカードにゆだねられた、勝負の行方はどう出るか!?動揺は命取りに、強靱な精神力は最大の武器になる!



1992年12月発売予定!!

製作・発売元／コブラ・チーム株式会社
販売元／株式会社バンダイ

COBRA INFORMATION 03-3400-3322
●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●受付10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)

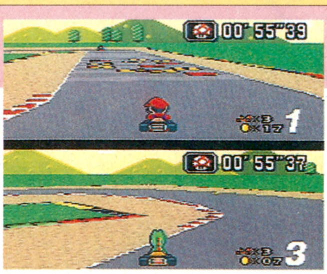
COBRA BASE
COBRA TEAM SOFTWARE FACTORY 1991
コブラ・チーム株式会社
東京都渋谷区渋谷2-6-6
ドエル青山304号 〒150

WEEKLY
ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週は、5位以内に『スーパーマリオカート』、『マリオペイント』、『スーパーマリオワールド』とマリオ関係のゲームが3つもランクインしているぞ。とにかくマリオの人気の高さには驚かされるばかりなのだ。

1 スーパーマリオカート



タイムアタックや対戦プレーなど、いろいろな楽しみかたができる『スーパーマリオカート』。このゲームで速く走るコツは、何と言ってもドリフトを使いこなすこと。縁石に少しくらい乗ってもスピードは落ちないので、コーナーでは縁石ギリギリをドリフトで抜けるようにしよう。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]　8月27日発売

13795

2 ダービースタリオン 全国版

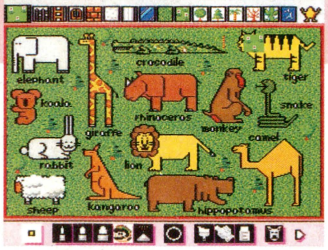


よりよい競争馬を育てるためには、調教のしかたがポイントとなる。しかし、調教のしすぎはかえって馬によくないぞ。2日連続芝のコースを一杯で走らせると、骨を折る確率がものすごく高いのだ。このように無理のある調教はなるべく避けて、馬を大切に育てるようにしよう。

前回2　前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
7200円　8月29日発売

3849

3 マリオペイント



作曲も楽しめる『マリオペイント』。絵を描いてばかりで、作曲をしたことがないという人もいるんじゃないかな。たしかに何も知らずに曲を作るのは難しいのだ。でも、慣れてくれば絵を描くのと同じくらい楽しいぞ。まずは、サンプル曲をいろいろいじるところから始めよう。

前回4　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
グラフィックツール
■任天堂
9800円[込]　7月14日発売

1647

4 スーパーマリオワールド

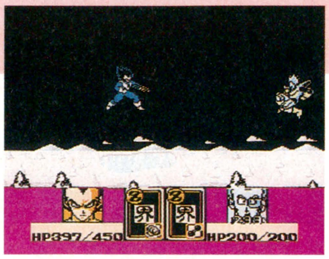


スーパーファミコン本体と同時に発売されて以来、つねに上位へランクインしている『スーパーマリオワールド』。発売から1年半以上経ったいまでも、本体といっしょに購入する人が多いのだ。このゲームのおかげで、複雑な操作についていけるようになった人も多いとか。

前回6　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
8800円[込]　'90年11月21日発売

1401

5 ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間



このゲームには、原作でおなじみの強敵がたくさん登場する。これらの強敵と戦うまえには、強いカードをそろえておこう。いいカードがそろっているのにザコと戦わなければならないときは、迷わずオート戦闘を選ぶのだ。そうすれば、カードを代えずにザコを倒すことができるぞ。

前回5　前々回2
ファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■バンダイ
7800円　8月7日発売

1219

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

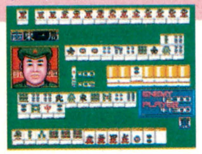
6 スーパー桃太郎電鉄II



前回7　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ハドソン
8800円

1164
ボードゲーム
8月7日発売

7 スーパー麻雀



前回9　前々回9
スーパーファミコン
カートリッジ
■アイマックス
8800円

977
テーブルゲーム
8月22日発売

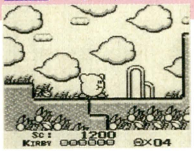
8 ストリートファイターII



前回3　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
9800円

764
アクション
6月10日発売

9 星のカービィ



前回8　前々回5
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2900円[込]

591
アクション
4月27日発売

10 初代熱血硬派くにおくん



前回12 前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■テクノスジャパン
8900円

491
アクションRPG
8月7日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	26	—	キャプテン翼III －皇帝の挑戦－	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■テクモ	スポーツ	7月17日発売	8900円	470
12	19	23	スーパーファミスタ	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	3月27日発売	7900円	441
13	21	15	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	437
14	11	11	キン肉マン DIRTY CHALLENGER	スーパーファミコン	カートリッジ	■ユタカ・バンダイ	アクション	8月21日発売	7800円	418
15	13	—	ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■カルチャーブレーン	スポーツ	8月28日発売	8800円	409
16	10	—	CBキャラウォーズ －失われたギャ～グ－	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンプレスト	アクション	8月28日発売	8500円	399
17	30	—	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビデオシステム	レースゲーム	4月28日発売	9700円	354
18	17	22	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売	2600円[込]	348
19	—	29	T.M.N.T. タートルズインタイム	スーパーファミコン	カートリッジ	■コナミ	アクション	7月24日発売	8500円	345
20	15	—	ファージアスの邪皇帝	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■ヒューマン	RPG	8月29日発売	7500円	336
21	29	—	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'91年7月19日発売	8800円	298
22	16	12	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	292
23	18	20	甲子園2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ケイ・アミューズメントリース	スポーツ	6月19日発売	8900円	282
24	25	17	飛龍の拳S ゴールデンファイター	スーパーファミコン	カートリッジ	■カルチャーブレーン	アクション	7月24日発売	8800円	273
25	20	27	スーパープロフェッショナル ベースボールII	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ジャレコ	スポーツ	8月7日発売	9000円	266
26	24	25	ドラゴンナイトII	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	RPG	8月7日発売	7400円	253
27	—	—	テトリス2+Bombliss	ファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'91年12月13日発売	6500円	209
28	22	19	ファミスタ2	ゲームボーイ	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	7月30日発売	3500円[込]	182
29	—	—	ヨッシーのたまご	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売	4900円[込]	179
30	—	—	炎の闘球児 ドッジ弾平	ゲームボーイ	カートリッジ	■ハドソン	スポーツ	4月24日発売	4500円	164

読者のご意見板

●『弟切草』を『ファミコン探偵倶楽部2』のあとにやったら、まったく恐くなかった。
兵庫県　七里吉彦　15歳

●阪神が優勝したら、つぎの『ファミスタ』を買おうと思う。
長野県　青山貴志　18歳

●『ストII』でブランカが相手を噛むと、シャクシャクカリカリという音がして小梅を食べているようだ。　千葉県　鈴木寛之　15歳

●『T.M.N.T.』にはまった俺は、ピザを食べるときに必ず「ピザタ ーイム」と言うようになってしまった。　千葉県　出本晋一　14歳

●『ストリートファイターII』のエドモンド本田に似ている友人Oに「さば折り王O」と言うとプッツンする。
京都府　土井淳也　11歳

●僕の友人Sは、『スーパーマリオカート』が買えなかったので、やけくそで『F-ZERO』に燃えている。　神奈川県　佐野恵則　12歳

●僕の友人は、リュウのことをリュウケンと呼び、ケンのこともリュウケンと呼ぶ。
愛知県　小藪慎之介　17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★9月18日付

発売までまてない
期待の新作 TOP 20

発売が迫ってきた『ドラゴンクエストV』は、毎週1000ポイント以上獲得しているけど、発売後はいったいどのゲームにポイントが流れるのかなあ。

1 ファイナルファンタジーV

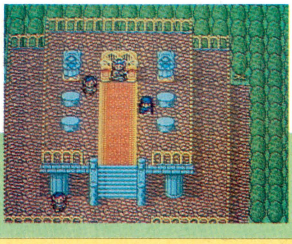


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円(予価)　12月発売予定

2902

す速さピカイチのシーフにジョブチェンジすると、絶対にバックアタックを受けないのだ。

2 ドラゴンクエストV 天空の花嫁

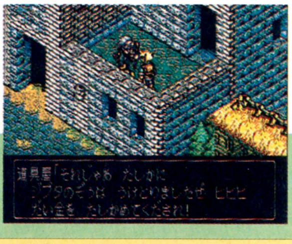


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　9月27日発売

2896

仲間にできるモンスターは全部で42種類。同じ種類のモンスターは、最高3匹まで仲間にできるぞ。

3 ランドストーカー ～皇帝の財宝～



メガドライブ
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■セガ
8700円(予価)　10月発売予定

655

店でアイテムを買うときは、そのアイテムを自分でカウンターに持っていってお金を払うのだ。

4 真・女神転生



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円(予価)　10月30日発売

354

あるイベントをクリアーすることによって、ゲームの舞台が30数年後の未来に変わってしまうのだ。

5 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　'93年1月下旬発売予定

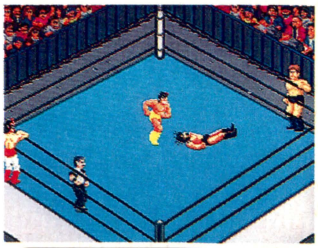
326

前作で好評だった電車に代わって、今回は長距離バスが登場するのだ。ますます移動が楽しくなるね。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	ポイント
6	11	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	アクション	11月発売予定 価格未定	191
7	7	9	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン	アクションRPG	発売日未定 価格未定	172
8	10	6	SNATCHER	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■コナミ	アドベンチャー	10月下旬発売予定 価格未定	169
9	—	—	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout	PCエンジン	Huカード	■ヒューマン	スポーツ	10月30日発売 7900円(予価)	164
10	12	7	ウィザードリィV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	11月発売予定 9800円(予価)	154
11	—	14	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■レーザーソフト	RPG	9月25日発売 7600円	138
12	8	—	スーパー三國志III	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	11月8日発売 14800円	121
13	9	12	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	シミュレーション	12月19日発売 9500円(予価)	111
14	—	17	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	11月発売予定 9500円	109
15	16	10	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーション	11月発売予定 9600円	93
16	17	11	ファイナルファイトII(仮題)	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'93年発売予定 8500円(予価)	86
17	13	18	ベストプレープロ野球スペシャル	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	発売日未定 7500円	82
18	—	—	スイッチ (new)	メガドライブ	CD-ROM	■セガ	アドベンチャー	'93年3月発売予定 価格未定	74
19	15	15	餓狼伝説	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラアミューズメント	アクション	11月27日発売 9800円	70
20	14	—	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■コブラチーム	RPG	12月発売予定 9500円(予価)	66

今週の気になるゲーム情報!!

9位 ファイヤープロレスリング3 Legend Bout



プロレスゲームファン期待の『スーパーファイヤープロレスリング3 Legend Bout』。現在、開発はすべて終了し、あとは発売日を待つばかりの状態。開発でとくに苦労したところは、このゲームの最大の特徴であるエディットモードだそう。だ。今回は、すべてのキャラクターに全部の技のパターンを用意しなければならなかったので、相当手間がかかったらしい。

開発進行度・100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

WEEKLY TOP30でトップを爆走している『スーパーマリオカート』が、今週4位に初登場。これからの活躍に期待しよう。

★9月18日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	2384
2	3	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	1093
3	2	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	807
4	new	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	527
5	4	マリオペイント	スーパーファミコン ■任天堂	400
6	9	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	299
7	5	LUNAR –THE SILVER STAR–	メガドライブ ■ゲームアーツ	294
8	11	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	254
9	–	ゼルダの伝説–神々のトライフォース–	スーパーファミコン ■任天堂	250
10	8	キャプテン翼III –皇帝の挑戦–	スーパーファミコン ■テクモ	247
11	13	F–ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	227
12	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	220
13	10	デジタルデビル物語　女神転生II	ファミコン ■ナムコ	211
14	6	ドラゴンクエストIV	ファミコン ■エニックス	206
15	17	ドラゴンクエストIII	ファミコン ■エニックス	192
16	15	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	185
17	20	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間	ファミコン ■バンダイ	182
18	–	ベスト競馬ダービースタリオン	ファミコン ■アスキー	172
19	12	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	138
20	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	109

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	39332
2	2	ゼルダの伝説–神々のトライフォース–	31506
3	4	ストリートファイターII	28843
4	3	ロマンシング サ・ガ	27286
5	5	天外魔境II 卍MARU	24161
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	21393
7	7	シャイニング・フォース	13504
8	8	ドラゴンクエストIV	11634
9	9	イースI・II	10739
10	10	スーパーファイヤープロレスリング	9950
11	11	F–ZERO	8961
12	12	アドバンスド大戦略	8547
13	14	ドラゴンクエストIII	8201
14	13	スーパーフォーメーションサッカー	7923
15	15	デジタルデビル物語　女神転生II	7118
16	16	時空の覇者 Sa・Ga3	6888
17	17	スーパーファミスタ	5938
18	18	ファイアーエムブレム外伝	5883
19	19	MOTHER	5143
20	20	ファイナルファンタジーIII	5087

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

今週はニューゲームがランクインしていないけど、そろそろAMショーで発表されていたゲームが登場してくるはずだ。

★9月18日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1999
2	2	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1801
3	4	爆裂クイズ魔Q大冒険	■ナムコ クイズ	1730
4	5	スタジアムクロス	■セガ バイクレース	1556
5	7	ストリートファイターII	■カプコン アクション	1427
6	6	スーパーワールドスタジアム'92	■ナムコ スポーツ	1392
7	3	ワールドヒーローズ	■アルファ電子 アクション	1305
8	10	X–MEN	■コナミ アクション	1115
9	9	ファイナルラップ3	■ナムコ レースゲーム	1076
10	–	フィグゼイト	■東亜プラン シューティング	1050

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

アメリカでもマリオは大人気なのだ。ゲームの内容もおもしろいけど、マリオのキャラクター自体にも魅力があるよね。

★9月18日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説–神々のトライフォース– (ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	2	F–ZERO (F–ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
3	4	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
4	3	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
5	5	ファイナルファンタジーIV (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
6	6	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
7	8	F1レース (F1 RACE)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY レースゲーム
8	9	悪魔城ドラキュラ (CASTLEVANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション
9	7	PGAツアーゴルフ (PGA TOUR GOLF)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	10	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

スペシャル攻略Part4



ドラゴンクエストV

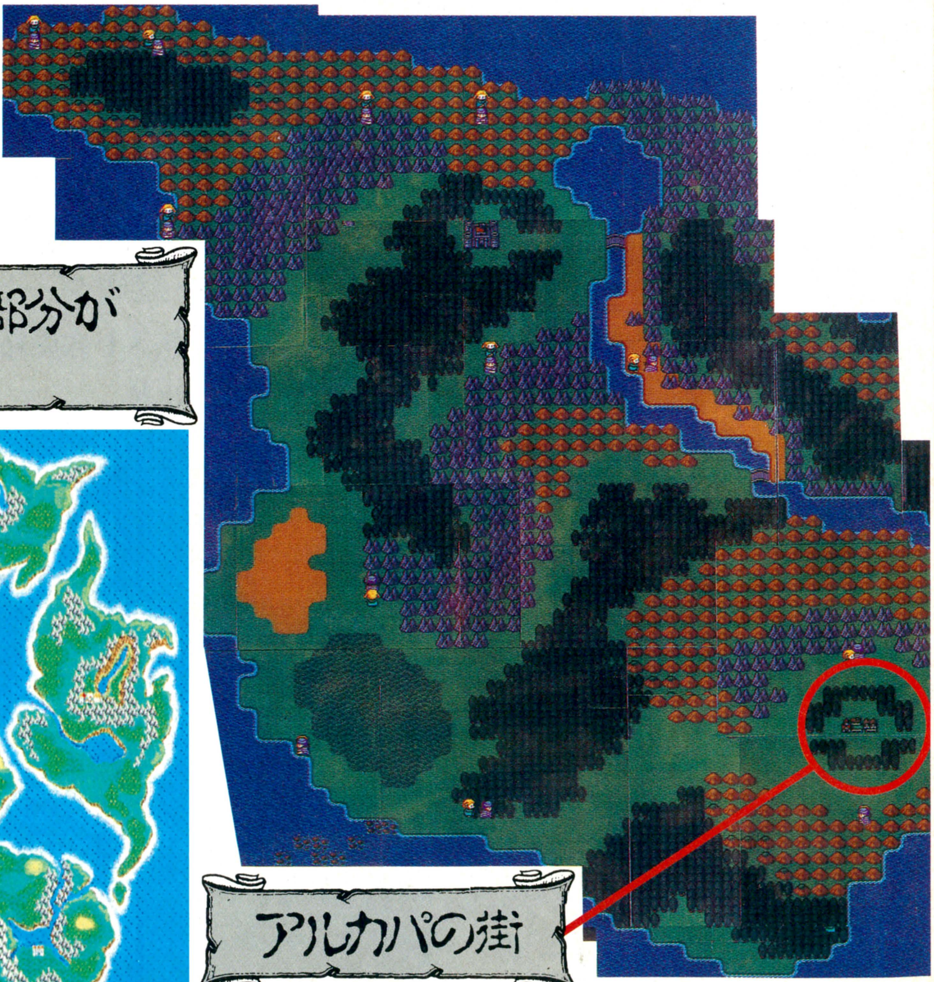
今回は、以前紹介したビスタ港、サンタローズの街が舞台となる、レヌール地方のフィールドをメインにお届けするぞ。ここではさまざまなモンスターが襲ってきて、そりゃもうたいへん。そこで、出現するモンスターの解説をするぞ。そして新たに、アルカパの街の詳しいガイドも掲載。



SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	エニックス 9月27日発売 9600円	12メガ

これがレヌール地方

ワールドマップの北部に位置するレヌール地方。ここには、城がひとつ、街がふたつ、港がひとつある。そして、東部には怪しげな場所が。



ワールドマップのこの部分がレヌール地方だ



アルカパの街



小さな街のわりには、いろんなお店があるぞ。レヌール地方に登場するアイテムはほぼここで買い揃えられる。また、この街にはビアンカの宿屋もあるぞっ。

レヌール地方に登場するモンスターを一挙公開!!

レヌール地方に出現するモンスターは全22種類。新登場の奴から懐かしい奴まで、弱い奴からちょっと強めの奴まで、今週は一挙にバンババーンと公開しちゃうっ!!



アルミラージ
いっかくうさぎよりちょっと強いくらいの奴。特殊攻撃に突進があるのが特徴。



いっかくうさぎ
『Ⅲ』にも登場したモンスター。突進してくる以外には能がない奴。楽勝だな。



おおきづち
痛恨の一撃を秘めているデンジャラスな奴。レベルが低いとやられることもある。



おおねずみ
名前が示すとおり、大きなねずみのモンスターだ。ねずみの王様ではない。



おばけねずみ
おおねずみのちょっと強い奴。といっても体力があるだけで、簡単に倒せる。



くびながイタチ
甘い息をはいて、パーティーを夢の世界に誘ってくれる迷惑な奴。早めに倒せ。



グリーンワーム
青虫が大きくなったようなモンスター。成長して、蝶に変身することはないぞ。



スカンカー
マヌーサと同じ効果をもった、すなけむり攻撃をしかけてくるぞ。いやーん。



スライム
『Ⅰ』から連続登場中の大人気最弱モンスター。今回もお世話になります。



スライムナイト
スライムにナイトがまたがっている。マホトラを唱えてくれる。一蓮托生な感じ。



ダンスニードル
直訳すれば踊る針。不思議な踊りを踊ってくるので注意しろ。MPをとられるな!!



どぐうせんし
『Ⅳ』から登場の防御力がとても高いモンスター。トンネラーに呼ばれて登場。



ドラキー
『Ⅱ』に登場して以来、とんとごぶさたしてたドラキー。懐かしくって目がウルウル。



バブルスライム
バブルが弾けちゃったいまでも、バブルスライムは健在。毒消し草は忘れずに。



トンネラー
どういう関係かは知らないが、どぐうせんしを呼ぶので、そのまえに倒すのだ。



まほうつかい
呪文をバンバン唱えて攻撃してくる強敵だ。呪文を唱えるまえに倒してしまえ。



ベビーニュート
小さな強いドラゴンのように見えるが、それほど強くないぞ。安心して戦え。



ホイミスライム
MPがつきるまで、ホイミを唱えて仲間を助ける。けなげで憎い奴なんだな。



ベビーパンサー
子供なので、見た目はかわいくて弱そう。だが油断は禁物。凶暴な奴だぞ。



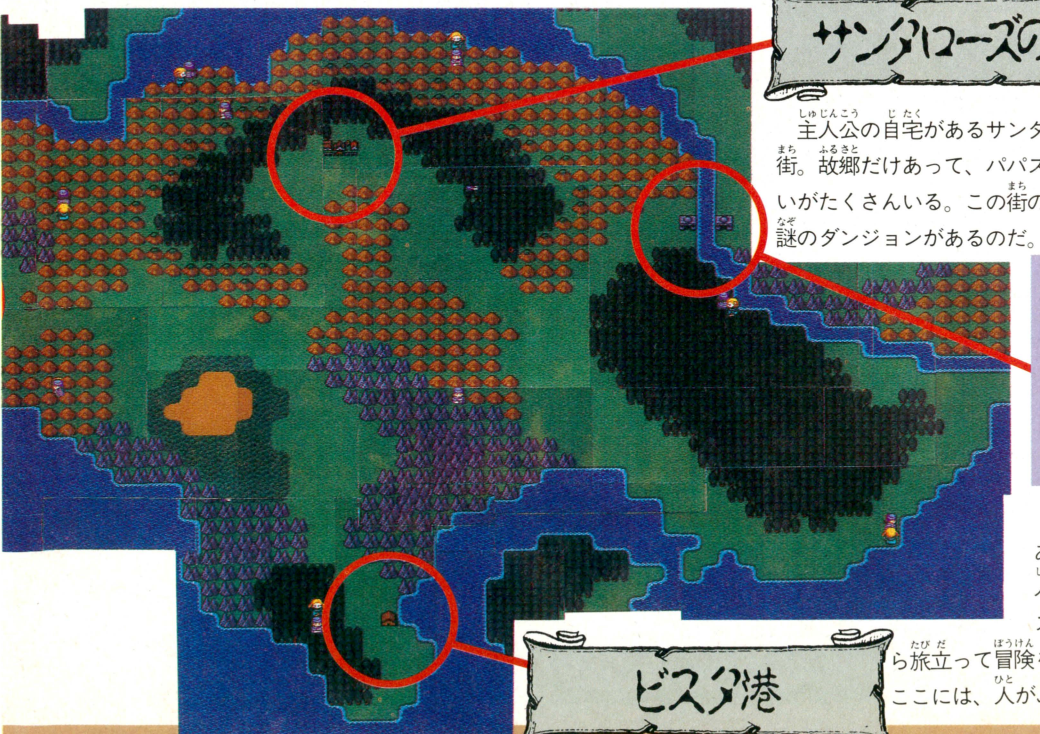
マッドプラント
マヌーサを唱えて、パーティーの攻撃ミスを誘う、卑怯なモンスターですぞ。



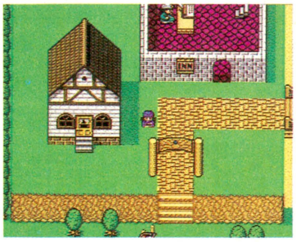
わらいぐさ
戦っているときでも笑っているおかしな奴。こんな不気味な奴はさっさと倒せ。



メラリザード
メラを唱えて攻撃してくるやっかいなモンスター。こんな奴は早く倒すに限るぞ。



サンタローズの街

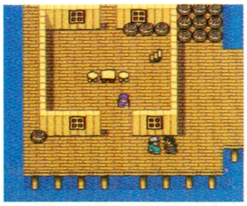


主人公の自宅があるサンタローズの街。故郷だけあって、パパスの知り合いがたくさんいる。この街の奥には、謎のダンジョンがあるのだ。

ここは?

レヌール地方の東部のこの場所に、関所みたいなものがあるのだ。それは対岸にもあって、意味ありげ。なかに入ってみたが、番人がいてまだ向こう岸へ渡れない。きっとストーリーが進めば、行けるようになるのだろう。

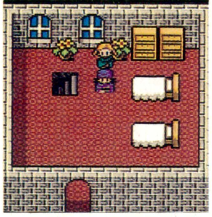
スタート地点であるビスタ港。主人公と父親のパパスは、この場所から旅立って冒険をすることになる。ここには、人がふたりいるぞ。

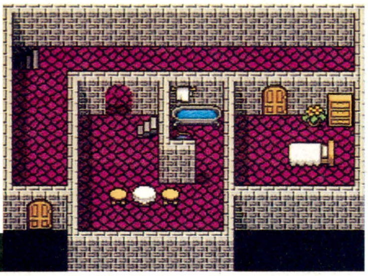


ビスタ港

アルカパの街

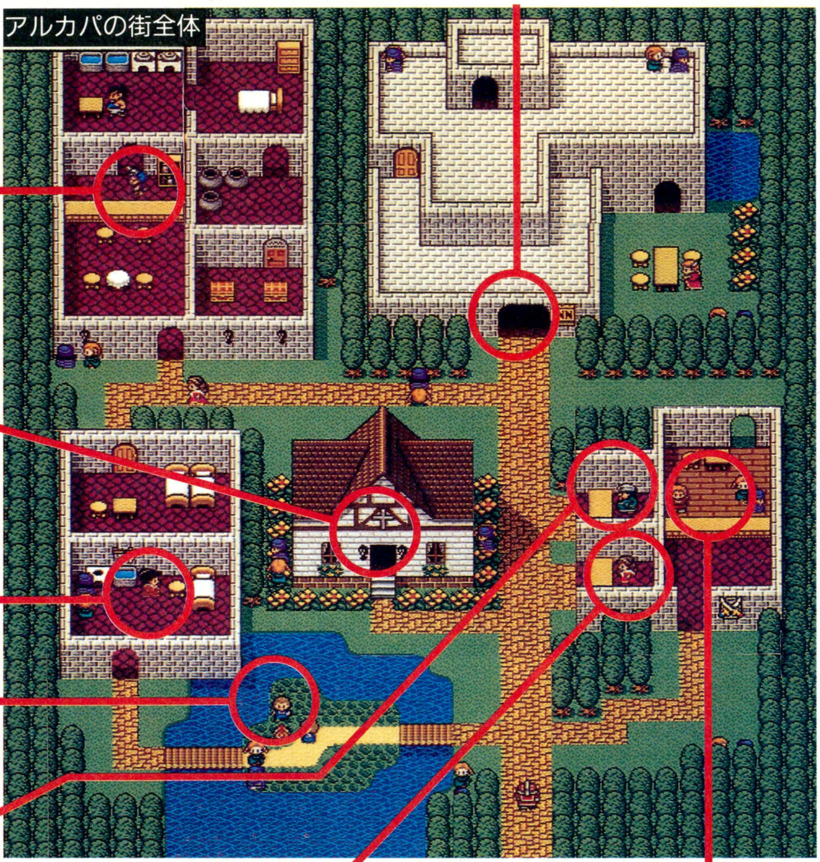
たくさんのお店が軒を連ねているアルカパの街。ここでは、レヌール地方にあるほとんどの武器や防具を揃えることができる。街の奥には、ビアンカの両親が経営するデカイ宿屋がある。タダで泊めてくれるぞ。


宿屋3階


宿屋2階


宿屋1階

⬅⬇➡1階はカウンターになっていて、受付を行なっている。2階、3階は泊まる部屋。



酒場

この街には酒場がある。昼間は誰もいないが、夜来るとたくさん人が集まっている。一度は行ってみよう。



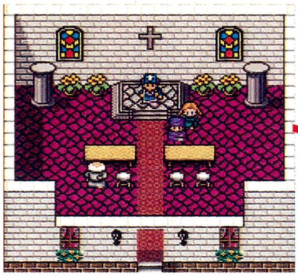
⬅昼間のお店は殺風景。お店のおねーちゃんしかいないぞ。



➡夜はたいへんにぎやかだ。いろんな人に話しかけてみよう。

教会

教会では、セーブをしたり、死んでしまった人を生き返らせたりできる。また、毒の治療や、呪われてしまったときに、それを解いてもらうときにも、ここに来れば一発で解決だ。



街のなかでは

街のほとんどの人はお店を経営しているみたい。街の左下のほうには子供がふたりいて、何やら悪さをしているようすだ。



⬅ネコをいじめている子供の親は、ちょっと困り気味みたいだ。



➡このネコは、子供たちにいじめられてるようす。かわいそう。

道具屋

薬草から、便利な道具の聖水やキメテの翼まで揃っている。防具もあるぞ。



品物	価格	防御力	装備できる人
やくそう	8G	ー	ー・ー
どくけしそう	10G	ー	ー・ー
せいすい	20G	ー	ー・ー
キメラのつばさ	25G	ー	ー・ー
においぶくろ	80G	ー	ー・ー
ハアバンド	150G	7	ー・ビアンカ

防具屋

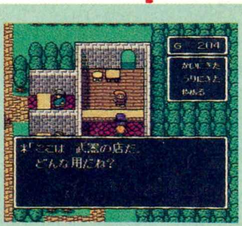
防具の鎧系に、盾系に、兜系とひととおり揃っている。防具はすべて揃うぞ。



品物	価格	防御力	装備できる人
たびびとのふく	70G	7	主人公・ー
きぬのエプロン	110G	10	ー・ビアンカ
かわのよろい	180G	11	主人公・ビアンカ
かわのドレス	380G	17	ー・ビアンカ
うろこのたて	180G	7	主人公・ー
きのぼうし	120G	6	主人公・ビアンカ

武器屋

数々の武器を揃えている。いばらのムチとブーメランは、複数の敵を攻撃可能。



品物	価格	攻撃力	装備できる人
たけのやり	50G	7	主人公・ー
かしのつえ	130G	9	主人公・ー
ブロンズナイフ	150G	12	ー・ビアンカ
どうのつるぎ	270G	13	主人公・ー
いばらのムチ	350G	18	ー・ビアンカ
ブーメラン	420G	15	主人公・ー

特報

METAL MAX 2



年末に発売予定のRPG『メタルマックス2』の続報をお届けするぞ。戦車フェチは穴があくほど熟読されたい。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	データイースト　12月発売予定　価格未定	8メガ

硬派な戦車RPGの続報だよ!!

年末に登場するRPG『メタルマックス2』は、前作をプレーした人も、またそうでない人もハマリ確実と言えそうなのだ。ストーリーは前作と直接の関わりはなく、オリジナルのものとなりそう。主人公はモンスターハンターとなり、モンスターを倒して賞金を稼いだり、悪の軍団グラップラーに立ち向かったりしながら、気ままな旅を続けるのだ。前作よりは、ちょっぴりストーリー性が増しているようだが、ガッチリとしたシナリオに縛られない、プレーヤーの自由度の高さは相変わらずなのだ。



⬅ベイ・ブリッジなんていう巨大な橋もあるのだ。渡ってみよう。



⬆戦闘シーンには背景がついて、ずっとかっこよくなった。

荒れ果てた地を行く



戦車バカども

⬆町並は荒れ放題。こんな時代に生きてる人たちは、きっと乱暴者に違いない。ちょっと怖いカンジ。

こんなところが新しくなったんだ

『2』では、主人公がモンスターハンターであることや、戦車を鎧の代わりにして戦うことなど、前作で好評だったシステムをほとんどそのまま受け継いでいる。もちろん、グラフィックやサウンドなどはスーパーファミコンならではのすばらしい出来映え。また、メッセージには漢字が多く使われるようになって、いっそう読みやすくなった。さらに揚陸艦などの新システムも加わり、活動範囲が陸だけでなく、海にまで拡がったのだ。



⬅日本人としては、漢字は多いほどいい。

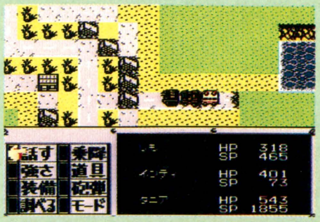
金喰い虫



⬅金を喰わせるほどデブっていくという、謎の虫くんなのだ。

新しい要素がいっぱいだった初代『メタルマックス』

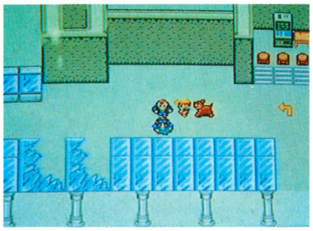
前作にあたるファミコン版『メタルマックス』の発売は'91年5月24日。オーソドックスなコマンド選択型のRPGかと思いきや、戦車システムという斬新な要素を取り入れた、オリジナリティーあふれる名作だった。強引なシナリオに引きずられない、自由度の高いストーリーは、多くのRPGファンの共感を得て、戦車の改造にハマった人も多かったのだ。諸君、勉強になったかな?



⬆じつにオリジナリティーあふれるゲームに仕上がったのは、戦車というキャラクターに負うところ大なんだろうな。

今回は3人プラス1匹の4人(?)パーティー

気になる『2』の登場人物の構成は、前作とほぼ同じ。モンスターハンターを目指す主人公（つまりプレーヤー自身）、戦車の修理が得意なメカニック、戦車にはあまり乗らず、生身で戦うことの多い女ソルジャーの3人だ。今回はこれにノンプレーヤーキャラの犬がパーティーに加わるから、合計3人＋1匹になるわけだ。



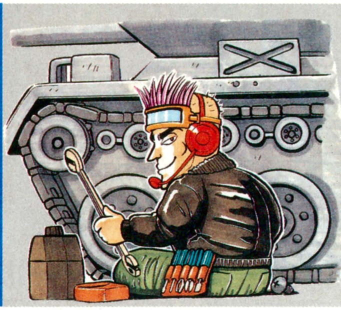
⬆こいつらが集まれば天下無敵。それにしてもでかい犬だなあ。人間よりでかい。

モンスターハンター



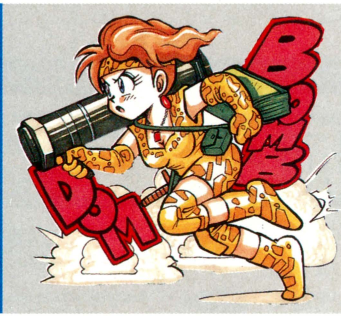
主人公は、グラップラーの蛮行によって両親を失ない、女ソルジャーに育てられた熱血少年だ。いまはモンスターハンターとして戦車を駆り、冒険を続けている。付き添っているのは忠実な愛犬。犬にしか装備できない武器や、犬にしかない特殊能力もあるみたいだから、期待しよう。

メカニック



前作ではいいとこのお坊ちゃまだったメカニック。今回はガラリとムードを変えて、モヒカン頭のパンク少年になってしまった！　もちろんメカニックの知識や戦車の操縦はお手のもの。破損した戦車の部品も、アッという間に修理してしまう……はずなんだけどね。ちょっと心配かな。

ソルジャー



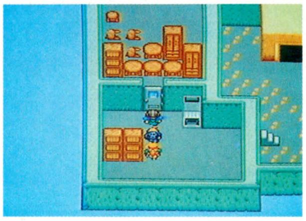
主人公の育ての親。彼にとっては、優しい母であると同時に憧れの姉でもある。彼女の得意技はなんといっても肉弾戦。といってもモンスターにタックル喰らわすわけじゃない。彼女が人間用の武器を持てば、戦車の武器を上回るほどの威力を発揮するのだ。もう戦車はいらない？

悪の軍団グラップラーとは何者？

前作の主人公は、モンスターハンターを目指して家を飛び出しただけで、特別な目的や使命は持っていなかったよね。これに対し『2』の主人公は、グラップラーに両親を殺されたという過去を持っている。グラップラーは町を襲い、人間狩りをする恐怖の集団で、その正体や目的は謎に包まれている。主人公は当然、グラップラーを激しく恨んでいるはずだ。モンスター倒しのほかに、グラップラーへの復讐劇なんかもありそうだね。

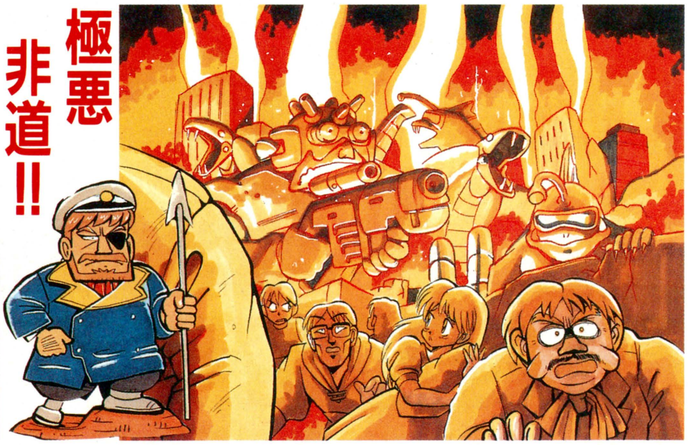


⬅敵のなかには、グラップラーの一味も含まれている。



➡ここグラップルタワーこそ、にっくき悪の巣窟なのだ。

極悪非道!!



"ゲーム中ゲーム"なんてのもあるのだ

メインのRPGを楽しむことはもちろんのことだけど、息抜きにサブゲームはどうかな？　前作では酒場などにあったフロッグレース。これは、どのカエルがいちばん速くゴールするかを賭け、当たれば配当金をもらえるシステムだった。『2』のサブゲームは、カエルレースの流れをくむ"ゲコゲコ大作戦"、それに3Dタイプの戦車シューティングゲーム"戦車でバンバン"の2本立てになった。こういった、本道からはずれたお遊びゲームもなかなかおもしろいもの。前作ではなかなかお金がたまらず、ものを買えなくてイライラしたあなた、ギャンブルで一攫千金を狙ってみるのもいいんじゃない？

ゲコゲコ大作戦



⬆テスタロッタとかなんとか、たわけた名前のカエルが出てくるのだ。

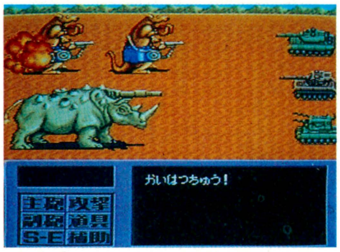
戦車でバンバン



⬆昔こんなゲームあったなあ。ノスタルジックな気分に浸るのもまたよし。

オリジナルの戦車造りは定番のシステムさ

『メタルマックス』を語るうえで忘れてならないのが、なんといっても戦車システムだろう。戦車はストーリーの進行に合わせて手に入り、主人公らの鎧代わりになる。かといって、ふつうのRPGに出てくる鎧とはひと味違うのだ。戦車そのものにも武器や装備があり、これらをチューンアップしたり改造を加えたりすれば、より強力な戦車に造り変えることができるのだ。と、ここまでは前作のシステムとまったく同じ。さらなるパワーアップがなされていなければ、スーパーファミコンの名が泣くというもの。前作では戦車の主砲、副砲、特殊武器を個別に改造することしかできなかった。しかし『2』では、最大3本ある砲塔に好きな武器を取り付けることができるようになったぞ。プレーヤーの好みによって、主砲3本の強力な戦車、副砲を多めに装備した砲弾節約型の戦車など、目的に応じた自由な改造を楽しめるようになったわけ。ファンはこれで徹夜かも？



⬆戦車にさえ乗っていれば、とりあえずは安全なのだ。「おれは生身で戦う」っていう勇気のある人はご自由にどうぞ。

⬇戦車のグラフィックもカラフルに、また、いかにも強そうなものになった。どんな改造をしようか、選択肢はほとんど無限だ。





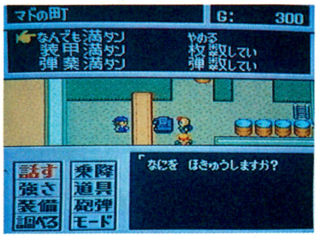
⬆ひととおりの改造のほかにも、自分の設計によるオリジナル戦車を造ることができるようになった。

レンタルタンクも



⬆レンタルタンクは便利だけど、しょせん人のもの。自分の戦車がほしいよね。

なんでも満タン!



⬆〝装甲満タン〟、〝弾薬満タン〟を同時に行なうのが、〝なんでも満タン〟だ。

戦車だけなんてもう古い！揚陸艦も登場だ

『メタルマックス』は戦車のゲームだから、前作では陸上しか活躍の場はなかったよね。けれども、『2』では揚陸艦に乗って水のうえでもスイスイ進めるぞ。もちろん戦車を載せても沈まない。海上で敵と遭ったときは、その戦車の武器で応戦できるから安心だね。



⬆船のある波止場へは、はとバスで行くのだ。というのはウソ。すまん。

荒波を乗り切れ



⬆ご覧のとおり、戦車を載せるスペースはたっぷりあるぞ。しかし、海上にも敵が出現することを忘れるな。

疑問 船が沈んじゃったときはどうするの？

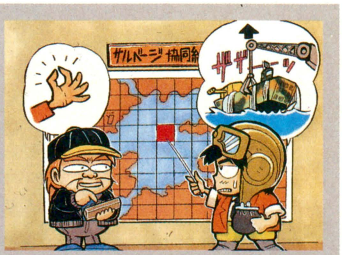
海上でも敵との戦闘があることはわかった。ということは、船の上でパーティーが全滅してしまうこともありうるわけだ。主人公らは前作のようにドクターミンチのところで復活するけれども、揚陸艦は沈没したままになってしまう。でも心配は無用。船の沈んだだいたいの場所をサルベージ会社に指示すれば、実費で引き揚げてくれるのだ。ただしこれには莫大な費用がかかることに注意。



⬆サルベージのあるところといえば、当然のことながら港。どこにあるんだ？



⬆船がなければ、海は越えられない。当たりまえの話だが、じつにくやしい。



早く遊びたい…



徹底攻略

大戦略 エキスパート

この『大戦略エキスパート』は、超リアルな現代戦シミュレーションゲーム。登場するユニットは、すべて実在する軍用兵器を参考にデータが設定されているのだっ!!

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アスキー　9月25日　9800円	8メガ

ウォーシミュレーションの最高峰!!

シミュレーションゲームの代表ともいえる『大戦略エキスパート』。このゲームのいちばんの特徴は、戦闘システムのリアルさをとことんまで追及した点にある。

たとえば、すべての部隊は燃料や弾薬数に制限がある。補給を受けずに戦闘を続けていると、あっというまにタマ切れや燃料切れで動きが取れなくなってしまう。また現実の兵隊のように、各部隊は戦闘をくり返すことによって経験を積み、どんどん強くなっていったりもするのだ。リアルだよね。

迫力の戦闘シーン!



⬆戦闘シーンはカッコいいアニメーションで表現されている。おら撃て撃てー!!

最新の現代兵器が登場

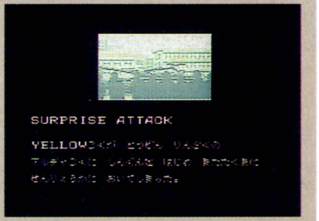


⬆パトリオットやステルス機など、12ヵ国分、152種の最新兵器が用意されている。

2種類のモードでプレー可能

『大戦略エキスパート』には、ふたつのモードが用意されている。8つのマップのなかから好きなものを選んでプレーできるシナリオモードと、ストーリー進行に合わせて、ひとつずつマップを攻略していくキャンペーンモードだ。やりごたえ充分なカンジ。

キャンペーンモード



⬆キャンペーンモードでは戦闘の結果がつぎのマップに反映される(軍事費や各部隊の経験値が継続される)。ズサンな戦いかたをしてるとあとで泣くぞ。

シナリオモード



⬅シナリオモードではマップを自由に選択できるだけでなく、どういう兵器を生産できるか、最初にいくら予算を持っているかなども自由に設定できるぞ。

大戦略シリーズの歴史

『現代大戦略』という名のシミュレーションゲームが、NECのパソコンPC-9801用ソフトとして発売されたのは、1984年のこと。このソフトを皮切りに、システムを複雑化した『大戦略Ⅱ』、リアルタイムの要素を盛りこんだ『大戦略Ⅲ』などが発表され、『大戦略』シリーズは進化を続けてきたのだ。ちなみにこの『大戦略エキスパート』は、『大戦略Ⅱ』の続編『キャンペーン版大戦略Ⅱ』の移植なんだって。

初代パソコン版



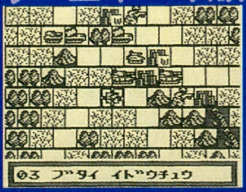
⬆これが、記念すべき第1作目『現代大戦略』。兵器の種類なんかは、とても少なかった。

⬇シリーズでは異色の、第2次世界大戦が舞台の『アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦』。



メガドライブ版

ゲームボーイ版



⬆『大戦略Ⅲ』の流れを受け、リアルタイム要素を持つ『大戦略』。通信ケーブル使用で対戦も可能。

⬇シリーズの長所をあわせ持つ『大戦略Ⅳ』。まさに史上最強の『大戦略』と言えるだろう。



パソコン版最新作

アイランドキャンペーンに学べ!!

『大戦略』制覇を夢見る者が、かならず通らなければいけない道、それがアイランドキャンペーンだ。これはシナリオモードのいちばん最初に用意されているマップで、『大戦略』のすべてのエッセンスが詰まっているものなのだ。
下のマップおよび初期データの表を見てもらえばわかるとおり、このマップはさまざまな地形要素で構成されていて、戦車、艦船、航空機などあらゆる兵器を使いこなす必要がある。つまり、このマップを制するものは『大戦略』を制すると言っても過言ではないのだ。初心者がいきなり手をつけるにはかなりハードな部分もあるが、このマップでRED軍を倒すまでに得た知識や経験は、間違いなくキミを『大戦略』のエキスパートへと導いてくれるはずだ。行く道の困難を恐れずにチャレンジしてくれ。
実際の戦略や戦術の解説は、つぎのページから。まずは下のマップを見て、戦場のようすを頭に叩きこんでおくように。では解散！





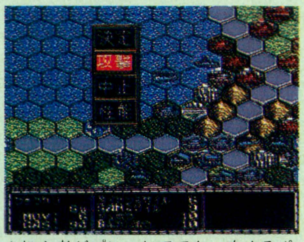
⬆敵首都を占領した瞬間。このように敵首都を占領するということが、全マップ共通の勝利目的になるのだ。

アイランドキャンペーンとは?

このアイランドキャンペーンを『大戦略』の基礎と呼んだ理由は、たんに、さまざまな戦闘の要素が詰まっているからだけじゃない。じつはこのマップ、パソコン版のシリーズ第1作『現代大戦略』以降、すべての『大戦略』シリーズに収録されている由緒あるものなのだ。
このマップがこれだけ長いあいだ愛されているワケは、なによりもゲーム終了までの時間が手頃だということに尽きる。このアイランドキャンペーンのマップは、初めて大戦略をやる人でも、そんなに長い時間をかけずに決着がつく。かといって簡単すぎることもない。つまりこのマップは、『大戦略』のおもしろさを知ってもらうために、絶妙のバランスで作られているというわけなのだ。



⬆同じマップとはいえ、微妙に大きさや戦力の配置が変わってくる。これは『大戦略Ⅳ』のアイランドキャンペーン。

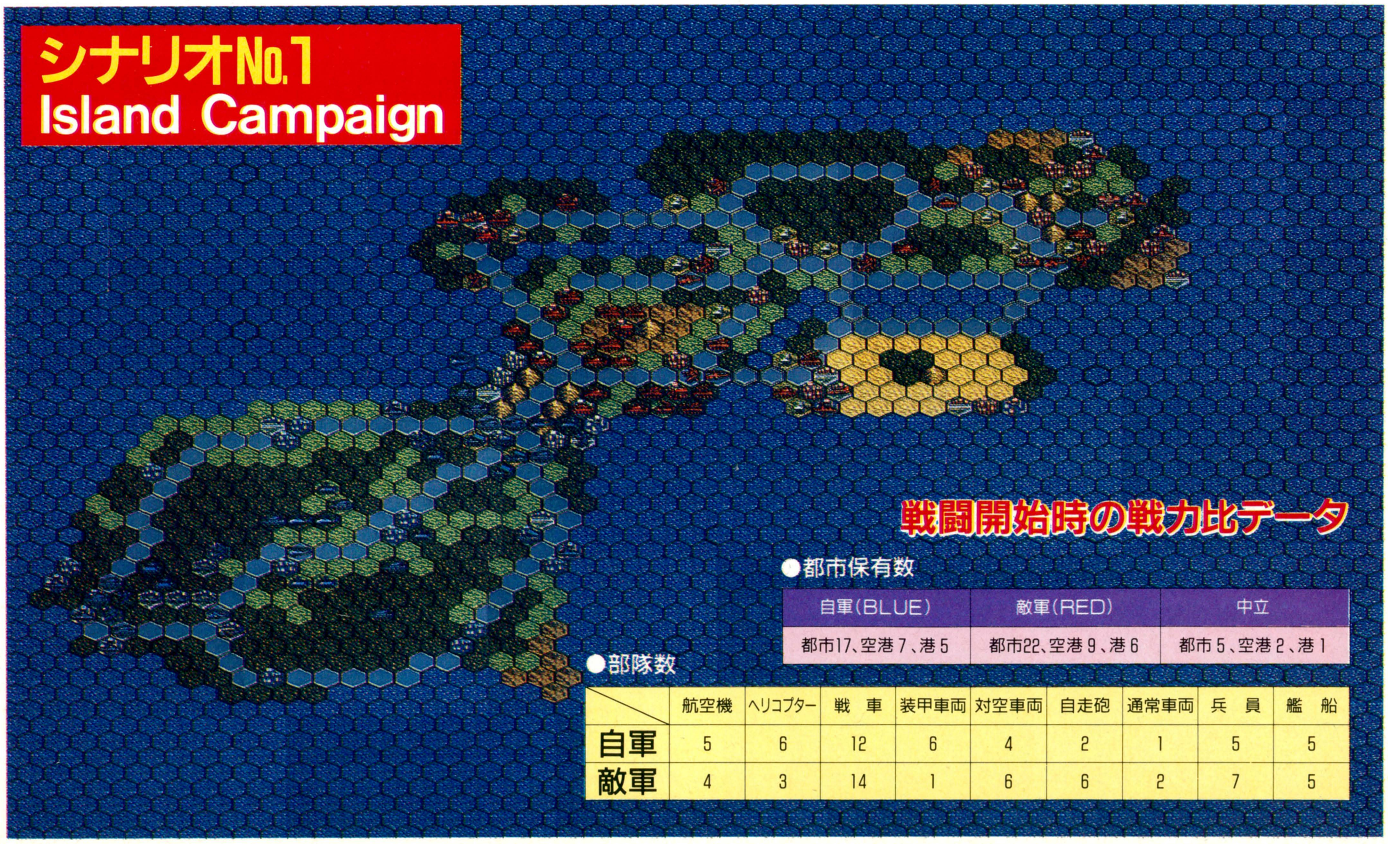


⬆初心者がプレーしてても、攻めるポイントがわかりやすい。こういうのもこのマップの長所のひとつなのだ。



➡シナリオモードを選ぶと、ほら。いちばん上に堂々と顔を出しているぞ。まさにキング・オブ・ザ・マップなのだ。

シナリオNo.1 Island Campaign



戦闘開始時の戦力比データ

●都市保有数

自軍(BLUE)	敵軍(RED)	中立
都市17、空港7、港5	都市22、空港9、港6	都市5、空港2、港1

●部隊数

	航空機	ヘリコプター	戦　車	装甲車両	対空車両	自走砲	通常車両	兵　員	艦　船
自軍	5	6	12	6	4	2	1	5	5
敵軍	4	3	14	1	6	6	2	7	5

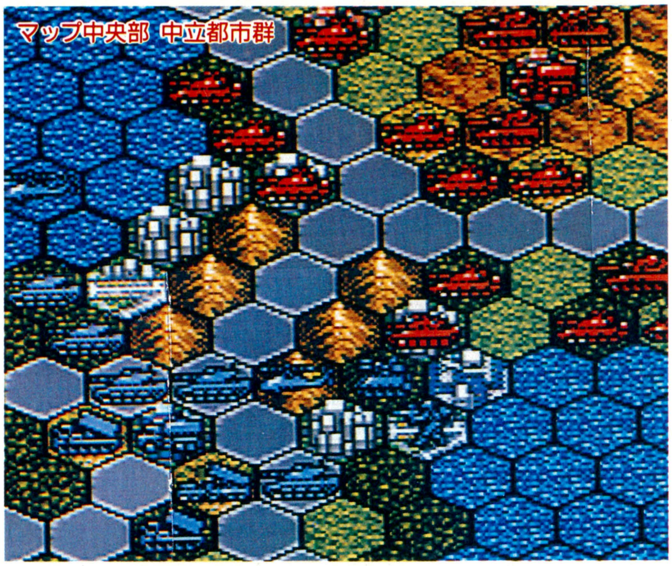
戦闘開始! 敵首都を攻略せよ!!

第1段階 中立都市を占領せよ!

では、アイランドキャンペーン攻略を始めましょうかね。この記事では、生産タイプや軍事費などの初期設定は初期値から変更していない。つまりアメリカ軍対CIS(旧ソビエト連邦)軍の戦闘を、シミュレートしたものになるぞ。ただし、発見していない敵が見えなくなる索敵ルールは、ここでは使っていない。

さて、まず最初のポイントは、いかに島の中央部の中立都市を確保するかにある。前ページの表でもわかるとおり、最初は敵の都市の数のほうが多い。この中立都市を手に入れておけば、このあとの戦闘がラクになるのは間違いない。

都市を確保する戦略はいろいろ考えられるが、まず中立都市の上に防御力の高い部隊を陣取らせて守りを固めるのがよさそうだ。都市の上にいる部隊は、防御力が40パーセントもアップするため、守りに徹すれば敵も簡単には攻めてこれなくなる。あとは後方からの、間接射撃や航空戦力の波状攻撃で、敵の戦力をそいでいけば完璧だ。



この戦場で有効な兵器



M1エイブラムス
防御力の高い戦車。守りの要に絶対必要だ。



F-117
通称ステルス機。こいつの防御力も高いぞ。



パトリオット
航空機から戦車を守る、有名な対空ミサイル。

戦車部隊で守れ



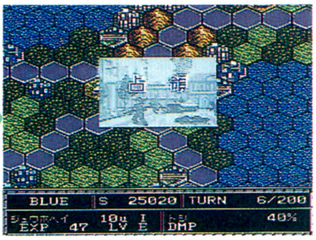
⬆まず戦車部隊を中立都市の上へ移動させる。ただし逃げ道は作っておくこと。

気長に防衛せよ



⬆ヘリ部隊や駆逐艦も使って、敵の侵入をはばむ。傷ついた部隊はすぐ補給だ。

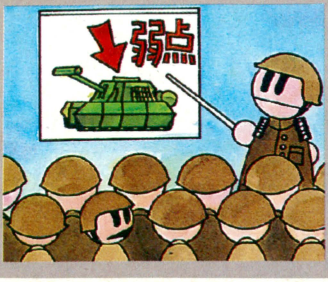
敵のスキをついて

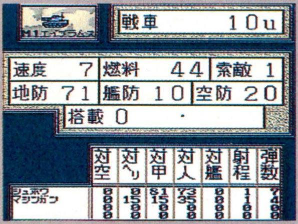


⬆後続部隊も合わせて守りが完璧になったら、歩兵に都市を占領させちゃおう。

ONE POINT 敵を知り、己れを知れ!

ひとつひとつの戦闘に勝つためのいちばんのポイントは、あらゆる兵器の能力を完全に把握することだろう。たとえば空からの攻撃に弱い敵には航空兵器を投入し、逆に自軍側の航空兵器に弱い部隊は、対空兵器で守ってやる。こういう戦法は、敵味方の部隊の長所や弱点を知りつくしておかなければとれるものじゃない。ふだんから"性能"コマンドを使って、各部隊の能力を確認するクセをつけておくといいだろう。それぞれの部隊が、おたがいの足りないところを補っていけるように、うまく軍団を編成してあげよう。





⬆"性能"コマンドを使えば、各部隊の能力をこんなに細かく見ることができる。



➡相手を選んで戦えば無傷で勝てることも。



⬅これは悪い戦闘の例。上と同じ敵なのに……。

補足 敵に攻めこまれた場合

めったにないことだけど、敵に力押しで中立都市を取られてしまった人。まだ、あきらめるな。そういう場合は、中立都市付近の敵を航空機で左右から痛めつけるのだ。せまい地形に集中してる敵は、包囲攻撃のいいマトになるぞ。

ここでコツをひとつ教えよう。包囲攻撃のときにわざと敵の逃げ道を作ってあげるのだ。こちらにしてみれば、都市を取り返すのが目的で、敵を全滅させる必要はないからね。傷ついた敵が逃げ帰ってくれれば、後方で待機させておいた歩兵を前進させ、楽して安全に都市を占領することができるぞ。むやみに深追いせず無駄な犠牲を減らすことも、総指令官であるキミの重要な役目なのだ。

タコ殴り作戦!



逃げてく逃げてく

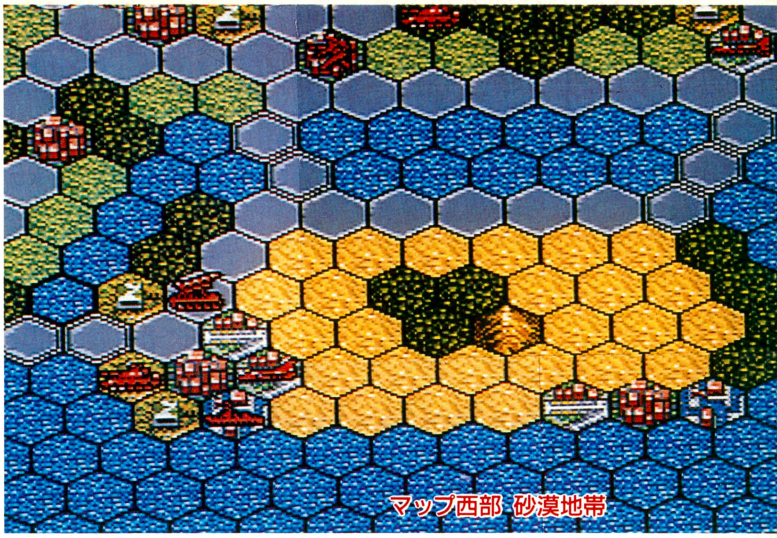


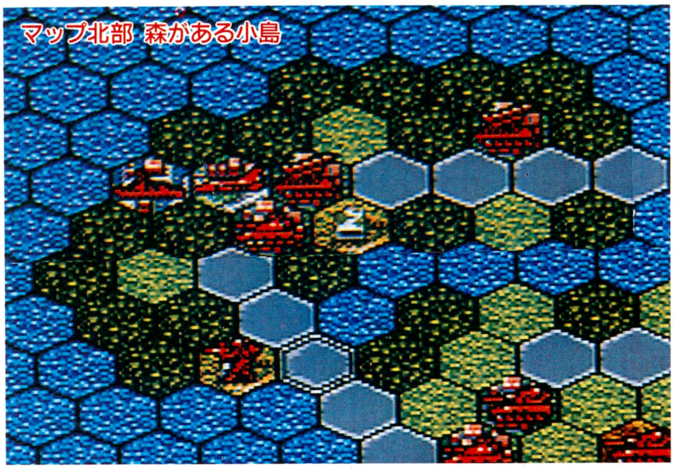
⬆➡敵を追い返すことを目的にした場合、集結している敵部隊をまんべんなく痛めつける必要がある。元気な部隊が残っていると、なかなか敵は撤退してくれないからだ。対地攻撃力が大きい航空戦力を、連続して前線に投入しよう。ちなみに、敵の補給車を最初に倒しておくと、敵の撤退のタイミングが早まるぞ。

第2段階 制空権を確保せよ!

マップ中央の都市群の占領に成功したら、つぎに目標とするのは敵の戦略拠点になる空港と港の制圧だ。マップ上でとくに敵軍の空港や港が集中してる場所を探してみると、マップ北部と西部にある小島ふたつだということがわかるだろう。ここを無視して敵の首都に進軍したら、うしろから手痛い打撃を受けるのは間違いない。

森がある島と砂漠がある島と、どちらから制圧するかは状況しだい。どちらにしても、この2ヵ所の拠点を制圧できれば首都占領は時間の問題になるぞ。コツとしては、どちらの拠点も海岸沿いにあるから、艦船や航空機を主力にした部隊で攻めるのが得策だ。とくに中央都市群を占領するときにはあまり出番のなかった艦船に、思う存分活躍させてあげよう。空母が1隻でもあると、航空機の補給も楽になるぞ。またそのあいだ、戦車や装甲車などの地上部隊を、敵の増援をくいとめるため展開させておくのを忘れないようにね。





⬅⬆両方同時に制圧しようとは考えるな。兵力を分散させると、敵の各個撃破の絶好の標的になってしまうのだ。ここは、戦力一点集中作戦でいこう。

海と空から攻撃



⬅航空機援護のために、敵の対空兵器を叩け!

みごと空港制圧



⬅歩兵を輸送ヘリで連れてきて制圧完了。

この戦場で有効な兵器



ハリアー
補給車からも補給を受けられる垂直離着陸機



MLRS
包囲戦で有効な間接射撃ができるロケット砲。



駆逐艦
対空と対地攻撃どちらも得意な艦船なのだ。

第3段階 首都占領に向かって

おもな都市、空港、港の制圧が完了すればひと安心。敵軍の兵器生産力もがっくり落ちて、前線にも強い兵器は投入されてこないはずだ。でも、油断は禁物。あまりにも部隊を前線に集中させてしまうと、敵がこちらの首都を直接狙ってきたとき間に合わない恐れもある。いちおうの守備隊だけは首都のそばに残しておこう。

首都占領に当たっての注意はひとつ。敵に増援部隊を作らせないということだ。部隊の生産ができるのは、首都と首都に隣接する6ヘックス、そして首都から5ヘックス以内の都市、空港、港である。こういう生産可能なポイントに自分の部隊を置いておけば、その場所を占領するまでもなく敵は生産が不可能になるのだ。そういう点に気をつけて、首都占領作戦を成功させよう。あと少しのガマンだ。

敵軍必死の抵抗



⬆生産力がなくなり、安物の部隊しか作れない敵軍。少しかわいそうな気もする。

この戦場で有効な兵器



歩兵
首都を占領できるのは歩兵だけ。がんばれよ。



補給車
補給車も重要。途中で弾切れはなさけない。

ONE POINT 補給なくして勝利なし

最後に、補給の重要性についてひとこと。実際の戦争でもそうなのだが、『大戦略』では補給の役割はたいへん大きい。たとえどんなに強力な兵器でも、弾薬や燃料がなければタダの鉄クズ同然。逆にいえば敵側に超強力な兵器があったとしても、補給の道を断てばぜんぜん怖くないということなのだ。自分の部隊への補給をバッチリ管理し、敵の補給路を断つ方法がわかるようになれば、キミもりっぱなエキスパートだ。

このアイランドキャンペーンは比較的せまいマップなので、あまり補給を気にせずプレーできたはず。だが『大戦略エキスパート』には、まだまだ広いマップも用意されているので、補給をおろそかにしているようじゃ完全制覇はぜったいに無理だぞ。攻撃力がないからといって、補給車や補給機を軽く見たりしないで、大事に使ってあげよう。そのうち彼らのありがたさに、きっと気づくことだろう。



➡古今東西、補給不足で負けた軍隊は多い。



⬅かといってこれは多すぎ。ほどほどにね。



全面勝利に向かって精進をおこたるな！

さて、これでアイランドキャンペーンの攻略は終了するが、実際にプレーしてみてうまく敵首都を占領できただろうか。ダメだった人はもう一度最初からやり直してみよう。最初のときとくらべて自分の指揮が上達しているのがわかるはずだ。あきらめずに何度も挑戦すれば、かならず道は開ける。

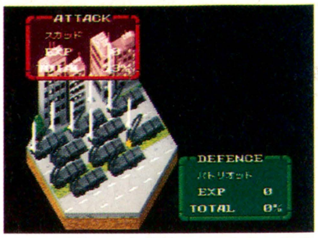
そして、みごと敵首都を攻略できた人、おめでとう。だが慢心は身を滅ぼす。この結果に満足せずに、索敵ルールを有効にしてプレーしたり、初期設定で自分をわざと不利にしたりして、日々精進にはげもう。『大戦略エキスパート』は底知れず奥の深いゲームなのだ。では、諸君の健闘と幸運を祈る！

最終マップはこれだ



⬆キャンペーンモード初心者用の最終マップ。見ただけでいやになるほど広い。

敵部隊も強力!!



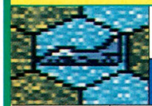
⬆これが敵の秘密兵器、スカッドミサイルだ。最大射程はなんと16ヘックス!!

おすすめ兵器データ集

ここでは『大戦略エキスパート』でとくに使いやすいと思われる兵器、20種類をリストアップしてみた。それぞれに長所や弱点があるが、使いどころさえ間違えなければ最高の働きをしてくれるだろう。

※表中、弾数の欄がいくつかに区切られているものがあるが、これは、その複数の武装パターンのなかから好きなものを選べることを表わす。

イーグル



分類 戦闘機

移動速度	15	対地防御力	27
最大燃料	60	対艦防御力	13
—	—	対空防御力	70

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
AAM	8 4 4 4	80	0	0	0	0	1
S機関砲	3 3 3 3	46	38	8	13	0	1
S爆弾	0 3 2 0	0	0	57	62	30	1
燃料タンク	0 0 1 2	—	—	—	—	—	—

トムキャット



分類 戦闘機

移動速度	15	対地防御力	27
最大燃料	60	対艦防御力	13
空母艦載	可	対空防御力	72

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
AAM	4 0 8 6	70	0	0	0	0	1
S機関砲	3 3 3 3	46	41	8	13	0	1
AAM	4 6 0 2	65	0	0	0	0	6
燃料タンク	1 0 0 0	—	—	—	—	—	—

F-117



分類 攻撃機

移動速度	13	対地防御力	80
最大燃料	50	対艦防御力	60
—	—	対空防御力	35

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
AAM	2 0 2 2	34	0	0	0	0	1
S機関砲	4 4 4 4	28	21	2	5	0	1
S爆弾	2 2 0 1	0	0	85	90	50	1
燃料タンク	0 2 2 1	—	—	—	—	—	—

ハリアー



分類 垂直離着陸機

移動速度	13	対地防御力	28
最大燃料	55	対艦防御力	9
空母艦載	可	対空防御力	62

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
AAM	4 2 0 2	60	0	0	0	0	1
S機関砲	3 3 3 3	42	87	10	15	0	1
S爆弾	0 3 2 0	0	0	55	60	32	1
対艦ミサイル	0 0 1 2	0	0	0	0	62	6

S.エタンダール



分類 攻撃機

移動速度	12	対地防御力	21
最大燃料	45	対艦防御力	15
—	—	対空防御力	19

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
AAM	2 0 0	40	0	0	0	0	1
S機関砲	3 3 3	34	57	8	13	0	1
S爆弾	2 0 3	0	0	65	70	35	1
対艦ミサイル	0 1 0	0	0	0	0	70	6

アパッチ



分類 ヘリコプター

移動速度	8	対地防御力	48
最大燃料	45	対艦防御力	0
空母艦載	可	対空防御力	21

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
AAM	2 0 0 0	0	72	0	0	0	1
ATM	4 8 4 0	0	0	80	0	0	1
S機関砲	4 4 4 4	0	44	12	50	0	1
ロケット弾	0 0 2 4	0	0	20	50	0	1

歩兵



分類 兵員

移動速度	3	対地防御力	10
最大燃料	70	対艦防御力	0
都市占領	可	対空防御力	7

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
マシンガン	8	0	4	6	48	0	1
ATM	1	0	0	30	0	0	1
SAM	1	5	30	0	0	0	1
—	—	—	—	—	—	—	—

レオパルド2



分類 戦車

移動速度	7	対地防御力	74
最大燃料	55	対艦防御力	10
—	—	対空防御力	22

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
主砲	8	0	0	83	73	0	1
マシンガン	4	0	15	15	35	0	1

●攻撃力、防御力ともに世界最高水準を誇る西ドイツ製戦車。航空機には注意。

テレダインAGS



分類 軽戦車

移動速度	8	対地防御力	35
最大燃料	50	対艦防御力	5
—	—	対空防御力	6

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
主砲	8	0	0	70	73	0	1
マシンガン	4	0	15	15	35	0	1

●初級キャンペーンモードでお世話になる軽戦車。UN軍のみが生産可能なのだ。

M2ブラッドレイ

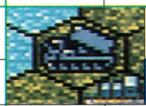


分類 装甲車両

移動速度	6	対地防御力	30
最大燃料	48	対艦防御力	5
歩兵搭載	1部隊	対空防御力	6

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
ATM	2	0	0	80	0	0	1
S機関砲	5	0	25	25	45	0	1
マシンガン	4	0	15	15	35	0	1
—	—	—	—	—	—	—	—

MLRS



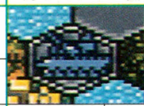
分類 自走砲

移動速度	6	対地防御力	8
最大燃料	50	対艦防御力	5
—	—	対空防御力	5

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
ロケット砲	6	0	0	45	55	0	5

●間接射撃はたまに外れることがある。MLRSの場合、命中率は約60パーセント。経験値を上げてミスを減らそう。

ゲパルト



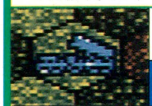
分類 対空車両

移動速度	7	対地防御力	28
最大燃料	55	対艦防御力	5
—	—	対空防御力	58

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
B機関砲	8	62	89	35	50	0	1

●西ドイツ製の有名な対空戦車。対空車両としては並の攻撃力だが、地上部隊相手にもそこそこ戦えるのがウレシイ。

パトリオット



分類 対空車両

移動速度	6	対地防御力	0
最大燃料	75	対艦防御力	0
—	—	対空防御力	35

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
SAM	4	80	60	0	0	0	7

●湾岸戦争でいちやく有名になった、対空ミサイル。射程、攻撃力ともに文句はないが、対地防御力がしおしおのぱぁ。

イージス艦



分類 艦船

移動速度	6	対地防御力	70
最大燃料	12	対艦防御力	50
—	—	対空防御力	70

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
対艦ミサイル	7	0	0	0	0	80	5
SAM	12	65	65	0	0	0	6
SAM	12	70	90	0	0	0	1
B機関砲	12	40	65	30	30	0	1

戦艦

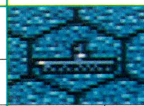


分類 艦船

移動速度	5	対地防御力	80
最大燃料	15	対艦防御力	74
—	—	対空防御力	52

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
対艦ミサイル	10	0	0	0	0	80	5
カノン砲	15	0	0	67	82	62	5
主砲	15	0	0	67	82	62	1
B機関砲	15	45	62	30	30	0	1

大型空母



分類 艦船

移動速度	5	対地防御力	70
最大燃料	15	対艦防御力	50
航空機搭載	4部隊	対空防御力	70

武装	弾数	対航空機	対ヘリ	対装甲車	対非装甲	対艦船	射程
SAM	9	60	60	0	0	0	6
SAM	12	65	85	0	0	0	1
B機関砲	12	35	60	30	30	0	1
—	—	—	—	—	—	—	—

忘れるでない。

●流行ばかり追う少年少女たちよ。過去の偉業を忘れてはならぬ。先人の努力があって現在の繁栄があるのだ。それを忘れる者は罰としてスネ毛とまゆ毛をすべて抜け!!

●これからリンクスの時代がやってくる。　（愛知県　山下清）

●おお、貴様は偉大なるリンクスを忘れておらぬな。褒美を送ろう。

●なぜ、ガバスにはリンクスがないのですか？　（愛知県　山田）

●それは秘密だ。担当者はスネ毛とまゆ毛を抜いているであろう。

●友だちからリンクスを借りたら壊してしまいました。もうジャイアン状態です。

（兵庫県　満点体操はかんべん）

●大いなる危機であるな。スネ夫などに依頼して修理するがよい。

●「リンクス……はぁ～」。

「リンクス……ふぅ～」。

（福岡県　ノリスケ大統領）

●まあ落ち込むでない。アメリカの巨大玩具店ではまだ現役で売られておる。まだ生きておるのだ。

●とん（サザエさんの終わりの歌のアレ）。　（大阪府　白羊宮）

●いわゆる余韻と空虚と太鼓音であるな。録音して毎日聞くがよい。

●なかでも「リンゴの一平」がよい。

（群馬県　もじゃもじゃもんじゃ）

●飲むと悪漢どもを倒せるという恐るべき子供飲料であるな。実際に飲んで力が発揮できるか試せ。

●ナムコのゲーセンプラボ難波シティーの斎藤インストラクターの『ファイナルラップ2』の実況中継はワンダホ。いくべし。

（大阪府　花のありぞう）

●すなわち熱血好感店員であるな。そのワンダホな声を録音して送れ。

●花を育てているイイゼ!!

（兵庫県　とうふ）

●出たな大自然少年。花で遊ぶまえにそのクソ汚ない字を直せ!!

●女神様へ。マイコン部入部希望です。パソコン欲しい。

（大阪府　ファリス）

●たわけ。マイコン部は鉄人の失態により滅亡したのだ。ざま見よ。

●美人の先輩が、激しい、もしくは、ラフかつ無防備な服装なので、やべえ。見つめてもいいかなあ。

（神奈川県　だるま弁当）

●見つめてよい。じっくり見つめて帰宅し、欲望を爆発させるがよい。ほれ、どうした、ほれほれ。

●PCくんって知ってますか。アンテナが頭についてるやつ。ヘンなの。　（埼玉県　坂井雅人）

●つねに情けない顔をしてるロボであるな。PCエンジン関係者なり。

●金のことしか考えない人は、ちょっとな。　（兵庫県　匿名希望）

●帝国には掃いて捨てるほど金があり毎日燃やしておるが、だれもこれをとがめない。帝国臣民たる者、精神を充実させるのが大切。

●石けんに毛がついて取れないときは、お尻で1回なでるとするりと取れるよ。

（奈良県　甲亀伝説バラボラー）

●貴様のはがきを信じて実施したが、わしの尻毛がよけいについただけであったぞ。罰として1ヵ月間尻を洗ってはならぬ。よいな。

●マウスの距離単位がミッキーっていうのは本当ですか？

（静岡県　望月優子）

●本当である。これについて記述し、弁論大会で発表するがよい。

●このまえ、ゲーセンで人のやっているゲーム見ていたら、「邪魔だ帰れ!!」と店員に言われた。そのゲーセンにこんど火をつけてやろうと思っている。

（静岡県　そんな度胸はねえ）

●人のプレーをしつこく見てはならぬが、邪魔にならぬように見るのはよい。目には目を店員には店員をである。ゲーセンの店員になり、その店員に逆襲するがよい。

ゲーム帝国



このたび超巨大ロケットパンチ発射装置が完成した。あとはロケットパンチ本体の完成を待つのみだ。なにに使うかは秘密。

悪魔の安楽椅子



■なにがYAWARAちゃんだ!!　○○○みたいな顔しやがって!!　（東京都　猿熊柔を汚すんじゃねえ）

●危ないから伏せ字。中傷はやめとけよな。でもマンガと実物をまぜこぜにしちゃう奴らもどうかしてるよな。共通点は柔道女ってトコくらいだしねえ……。

■ウソだと思うかもしれないが、4年か5年ほどまえに、近くのデパートには、たった5円でできるゲーム機があったのだ。これは本当だ。絶対に間違いねえ。いまはないけどな。　（埼玉県　毛歯野坂）

●ちょっとまえまで10円でやらせるゲーセンってけっこうあったよな。でも5円は見たことねえな。もしかしたら5円玉にテープ張ったり半田流したりすんのか？

■外人に話しかけられました。色黒のおじさんだったが、日本語をしゃべってきた。アセリました。キップの買いかたを聞かれたのでキップを買ってやったら絵はがきをくれた。　（東京都　アーマード波平）

●なんかよくわかんねえ体験だけどうまくコミュニケーションがとれたってわけね。めでたしめでたし。

女神の四の字固め



■女神様は『ストⅡ』のキャラのなかで抱かれてみたい人は誰ですか？　私はかわいい春麗ちゃん!!　禁じられた愛なんて言わせないわ!!（滋賀県　ハカイダー）

●あらまあちょっと屈折した女の子ちゃんね。アタクシはあんなケンカばっかしてる人たちはイヤよ。

■女神様をオカズにしていいですか？

（埼玉県　爆走鬼雷王）

●勝手にオカズでもゴハンにでもするがいいわ!!　あたしは世界の右手の恋人!!　あらあんたは左手かしら。

■心霊写真送ってもいいですか？（東京都　北野綾子）

●心霊写真は好き。あんまり怖くないのを1枚お願い。

■アレでしょ、女神様くらいになるとデベソの先っちょに×印があるんでしょ？　（愛知県　ジョン良男）

●なによ×印って。アタクシは縦長の素敵なおヘソよ。

■女の子に目の前でかがまれると弱い。もっと胸元に注意してくれないと困ります。　（東京都　♂）

●谷間が見えるってわけかしら。よ～くお見なさい。でも写真撮ってあんなコトしたりするのはおよし。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ファージアスの邪皇帝

PCエンジン　ヒューマン 発売中　7500円

今回で、早くも11回目を迎えたゲーム情報資料館。今週は『ファージアスの邪皇帝』がターゲット。なんと武器、防具、パーツからイベントアイテム、中ボスまでのデータを一気に公開してしまうのだ。こりゃまたスゴイ。

武器データ

ここでは、このゲームに登場する武器のデータを公開するぞ。武器は、ソードやアックスなどいろいろな種類があるが、攻撃力が高いものを買っていれば間違いはないだろう。攻撃力や値段、装備できるキャラクターなどをよく考えて、よりよい武器を買うようにしよう。

名前	攻撃力	値段	装備者							
			1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア
ダガー	8	100	○	○	○	○		○		○
コンバットナイフ	30	1000	○	○	○	○		○		○
セラミックナイフ	62	4500	○	○	○	○		○		○
バトルナイフ	74	5600	○	○	○	○		○		○
レーザーナイフ	130	9800	○	○	○	○		○		○
ショートソード	15	200	○	○	○	○				
ミドルソード	42	1800		○	○	○				
ロングソード	62	3800		○	○	○				
ブロードソード	80	5800		○	○	○				
バスタードソード	106	7300		○	○	○				
セラミックソード	150	9400		○	○	○				
コールドソード	182	18000		○	○	○				
バトルソード	238	30000		○	○	○				
ウイップ	20	320						○		○
スパインウイップ	36	1400						○		○
ツインテイル	52	3100						○		○
デンジウイップ	130	11800						○		○
シミター	22	500	○	○	○	○				
サーベル	50	3000		○	○	○				
シャムシール	72	5200		○	○	○				
ナイトサーベル	210	24100			○					
ヒートサーベル	245	33400			○					
スピア	28	800			○		○		○	
ジャベリン	46	2400			○		○		○	
トライデント	92	6600			○		○		○	
フレイムスピア	130	11000			○		○		○	
ハンドアックス	32	200			○		○		○	
アイアンアックス	70	4800			○		○		○	
バトルアックス	85	6400			○		○		○	
グレートアックス	130	13800			○		○		○	
チタンアックス	270	38800			○		○		○	
ハンドガン	98	7000	○	○	○	○	○	○	○	○
リボルバー	128	8000	○	○	○	○	○	○	○	○
マグナム	188	20000		○	○	○	○		○	
レーザーガン	246	34200		○	○	○	○	○	○	○
グレイブ	112	7600			○		○		○	
ハルバード	136	8600			○		○		○	
ポールアックス	286	42100			○		○		○	
ボムグレイブ	480	900000			○		○		○	
ニンジャブレード	150	7800			○	○				
ムシャブレード	258	36500			○	○				
ムラサメブレード	352	55400			○					
ライフル	134	8200		○	○	○	○		○	
オートライフル	175	16400		○	○	○	○		○	
ナパームライフル	200	22400		○	○	○	○		○	
ビームライフル	322	49200		○	○	○	○		○	
ランス	142	9000			○		○		○	
グレートランス	318	48000			○		○		○	
ドラゴンランス	382	58200			○	○			○	
フレイムロッド	20	2000	○	○	○			○		○
コールドロッド	40	5000	○		○			○		○
イナズマロッド	60	6200	○		○			○		○
マジックロッド	80	8400	○		○			○		○
デスロッド	182	23000	○		○			○		○
ハンドブラスター	230	27200	○	○	○	○	○	○	○	○
ホーリーワンド	100	30000	○		○			○		○
クリスタルソード	386	64488			○	○				
ライトセイバー	390	80000			○	○				
ダークソード	414	199488			○	○				
グランドランス	422	260000			○		○		○	
バイオアックス	426	380000			○		○		○	
マジックメイス	440	500000			○			○		○
エクスカリバー	452	680000			○					
ゴッドスレイヤー	468	720000			○					
アースブレード	500	800000			○					
えいゆうのつるぎ	300	—			○					
アンディメル	180	—		○	○					
シンブレード	550	—			○					

表の見かたを説明するぞ。武器、防具のデータは、左からアイテムの名前、攻撃力(防御力)、値段、装備者の順に並んでいる。装備者の欄の１、２、３は、それぞれディメオラの少年期、青年期、成年期に対応しているぞ。あとは左から、シド、カトゥン、サテラ、サッドネス、アティマとなっている。装備できるキャラクターには印がつけてあるので参考にしよう。中ボスデータは、左からボスの名前、属性、HP、攻撃力、防御力、スピード、知性、経験値、お金、証の順。そのほかのデータは、各表の頭で説明している。

防具データ

防具を買うときは、どれを買えばいいかなーとつい迷ってしまうよね。そんなときはこの表を見よう。アーマー、シールド、ヘルムのデータがひと目でわかってしまうぞ。これを買えばいいですよーという声がこの表から聞こえてくるくらいまで見てもらえれば幸いです。なんちて。

名前	防御力	値段	装備者							
			1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア
クロスアーマー	8	120	○	○	○	○	○	○	○	○
レザーアーマー	16	320	○	○	○	○	○	○	○	○
レディーアーマー	24	850						○		○
スプリントメイル	32	1200	○	○	○	○	○		○	
バンデッドメイル	40	2200	○	○	○	○	○		○	
スパンアーマー	48	3500	○	○	○	○	○		○	
チェインメイル	56	4000		○	○	○	○		○	
リングメイル	64	5200		○	○	○	○		○	
ドラゴンレザー	72	5800	○	○	○	○	○	○	○	○
アイアンメイル	80	7200		○	○	○	○		○	
スチールアーマー	88	8400		○	○	○	○		○	
メタルチェイン	98	9200		○	○	○	○		○	
フルプレート	108	9800		○	○	○	○		○	
セラミックメイル	116	11000		○	○	○	○		○	
フレイムメイル	125	11200			○		○		○	
ハイレグアーマー	134	12000						○		○
コールドアーマー	144	16000		○	○	○				
リフレックス	152	18000		○	○	○	○		○	
ナイトアーマー	160	22000		○	○	○	○		○	
バトルメイル	170	26000			○		○		○	
チタンメイル	180	38000		○	○	○	○		○	
ギアプロテクト	188	32955			○		○		○	
ドラゴンメイル	206	54000			○	○	○		○	
チタンプロテクト	198	53000			○	○	○		○	
マジックメイル	215	95000						○		○
クリスタルメイル	225	58000		○	○	○	○		○	
ダークメイル	245	170000		○	○	○	○		○	
バイオメイル	255	320000			○		○		○	
ホーリーアーマー	265	420000			○		○		○	
セイントドレス	278	400000						○		○
ゴットアーマー	302	680000			○		○		○	
アースプレート	316	700000			○		○		○	
スモールシールド	6	480	○	○	○	○	○	○	○	○
レディーシールド	12	900			○			○		○

名前	防御力	値段	装備者							
			1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア
バックラー	18	1500	○	○	○	○	○	○	○	○
ラージシールド	24	2800		○	○	○	○		○	
スパンシールド	30	3800		○	○	○	○		○	
チェインシールド	36	4800		○	○	○	○		○	
カイトシールド	42	6200		○	○	○	○		○	
アイアンシールド	48	7400		○	○	○	○		○	
スチールシールド	54	8000		○	○	○	○		○	
メタルシールド	60	9400		○	○	○	○		○	
セラミックのたて	68	10000		○	○	○	○		○	
フレイムシールド	74	12000			○		○		○	
コールドシールド	80	17000		○	○	○				
ナイトシールド	88	24000		○	○	○	○		○	
バトルシールド	95	28000			○		○		○	
チタンシールド	102	42000		○	○	○	○		○	
ギアシールド	110	50000			○		○		○	
ドラゴンシールド	116	55000			○	○	○		○	
マジックシールド	130	100000						○		○
クリスタルのたて	124	60000		○	○	○	○		○	
ダークシールド	138	159520		○	○	○	○		○	
バイオシールド	146	350000			○		○		○	
シャイニーミトン	70	12000		○	○		○		○	
ゴットシールド	170	700000			○		○		○	
アースシールド	178	422240			○		○		○	
レザーハット	2	100	○	○	○	○	○	○	○	○
ヘルム	4	300	○	○	○	○	○	○	○	○
レディーハット	8	500			○			○		○
サーリット	16	800	○	○	○	○	○	○	○	○
オープンヘルム	20	1500		○	○	○	○		○	
ホーンヘルム	24	3000		○	○	○	○		○	
チェインヘルム	28	3800		○	○	○	○		○	
ジャックヘルム	32	5000		○	○	○	○		○	
アイアンヘルム	36	6800		○	○	○	○		○	
スチールメット	40	7600		○	○	○	○		○	
メタルヘルム	45	8800		○	○	○	○		○	
セラミックヘルム	50	9000		○	○	○	○		○	
フレイムメット	55	9800			○		○		○	
コールドメット	60	15000		○	○	○				
ナイトヘルム	65	20000		○	○	○	○		○	
バトルメット	70	22000			○		○		○	
チタンヘルム	75	36000		○	○	○	○		○	
ギアメット	80	42000			○		○		○	
ドラゴンヘルム	85	50000			○	○	○		○	
マジックヘルム	98	90000						○		○
クリスタルヘルム	90	50720		○	○	○	○		○	
ダークヘルム	102	150000		○	○	○	○		○	
バイオヘルム	108	300000			○		○		○	
ヘアバンド	65	12000		○	○	○	○		○	
ゴットヘルム	126	660000			○		○		○	
アースヘルム	132	680000			○		○		○	

パーツデータ

ここでは、基械ギルドで購入することができるパーツのデータを掲載するぞ。装備したときに上がる攻撃力または防御力の数値を効果の欄、装備すると備わる特殊効果を特殊の欄でそれぞれ紹介しているのだ。パーツ類を買うときには、特殊効果を重視して選ぶようにするとよい。お金に余裕があるときに買うように。

名前	効果	値段	特殊	装備者							
				1	2	3	シ	カ	テ	サ	ア
パワーリスト	2	5000	力上昇	○	○	○	○	○	○	○	○
ガントレット	8	20000	力上昇	○	○	○	○	○		○	
ポセイドンベルト	16	100000	力上昇	○	○	○	○	○		○	
ばらのくびかざり	5	10000	知恵上昇	○	○	○	○	○	○	○	○
まりょうのリング	5	10000	精神上昇	○	○	○	○	○	○	○	○
オネアミスのはね	5	10000	す速さ上昇	○	○	○	○	○	○	○	○
ラックリング	5	10000	運上昇	○	○	○	○	○	○	○	○
しゃこんのリボン	80	100000	死耐久	○	○	○	○	○	○	○	○
ファイヤーリング	50	20000	冷気耐久	○	○	○	○	○	○	○	○
ウィノナのゆびわ	50	20000	火炎耐久	○	○	○	○	○	○	○	○
アミュレット	70	30000	石化耐久	○	○	○	○	○	○	○	○
せいれいのうでわ	50	30000	魔攻撃耐久	○	○	○	○	○	○	○	○
マグネットリング	50	20000	電撃耐久	○	○	○	○	○	○	○	○
しゃこんのマント	10	58000	防御力上昇	○	○	○	○		○		○
まりょうのマント	24	160000	防御力上昇	○	○	○	○		○		○
バルカン	140	4800	攻撃							○	
オートキャノン	170	8500	攻撃							○	
ミサイルキャノン	270	12000	攻撃							○	
サイドドリル	330	36000	攻撃							○	
パルスレーザー	350	88000	攻撃							○	
デススライサー	380	100000	攻撃							○	
ダブルチェイン	440	250000	攻撃							○	
メガランチャー	520	520000	攻撃							○	
メガスマッシャー	560	422240	攻撃							○	
リーサルウェポン	670	900000	攻撃							○	

イベントアイテム紹介

このゲームには、とにかくいろいろなアイテムが登場するのだ。ここでは、とくにイベントに関係したアイテムを集めて、入手場所と効果をドドーンと紹介するぞ。でも、アイテムによっては入手場所や効果が明かせないものもある(ほんの少し)。それらのアイテムについては、申しわけないが自分で発見、解析してほしい。この表で、イベントクリアーに必要なアイテムがバッチリわかるので、ゲームをスムースに進めることができるだろう。つぎつぎと起こるイベントをサクサククリアーして邪皇帝の野望を打ち砕こう。

イベントアイテム	入手場所	効果
青色の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける
紅色の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける
桃色の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける
黒の実	?	使うとマテルが特殊能力を身につける
メビウスの輪	サマルカンサ	英雄神殿の結界を解く
写魂の鍵	サマルカンサ	長老館の地下室の鍵
ホログラム	アレフ旧市街	探検家の落とし物
サイバースコープ	アレフキャンプ	壁の奥を探知できる
牢の鍵	浮遊城	浮遊城内の牢屋の鍵
ゲートキー	ラログス	浮遊城に入るための鍵
プーカの雄	ファージアス大陸	プーカを手に入れるために必要
プーカの雌	ファージアス大陸	プーカを手に入れるために必要
プーカ	ルー	川を渡るために必要
プーミン	ルー	広い川を渡るために必要
プートン	ラグレア	浅瀬を渡るために必要
宝物庫の鍵	浮遊城	ラログスの宝物庫の鍵
ラディーの手紙	リガーン	舟を手に入れるために必要
キューブ	トクラ残骸地帯	舟を手に入れるために必要
氷の鍵	エリシュナー	ドーバイム神殿に入るために必要
パワー餌	エリシュナー	プーカをプーミンにする
道化の壺	キール	聖なる泉の水を入れる壺
ステルス・ガード	アレフベース	グラビオンに侵入できる
技術ファイル	要塞グラビオン	ウルティカノンを完成させる
ダダの衣	サラン	変装する
ダダのマント	ダダ神殿	変装する
ダダの衣装	ダダ神殿	変装する
ダダステッカー	ダダ神殿	?
ダダの証	ダダ神殿	?
ダダバッジ	ダダ神殿	?
炎の護符	ダダ神殿	特定のボスキャラに有効
ダダ手帳	ダダ神殿	?
ギルドの鍵	エクゼタム	エクゼタム城に入る
ダグアドン	エクゼタム	爆薬?
地下室の鍵	エクゼタム	エクゼタム城の牢の鍵
バデールの鍵	エクゼタム	エクゼタム城の鍵
ギルドバイブル	オーランド	ラジュールの結界を解く
オーランドの草	オーランド	どこかに持っていくと売れる
メガメタル	闇の森	サッドネスを治療できる
ラビアの鏡	黒曜城	ドラッガの魔力をはねかえす
コアフェロモン	ドラッガの巣	サッドネスを治療する
モサドの首	隠れ基地	賞金首
知識の石	ラムルの洞窟	?
タリオンの秘石	異妖門	異妖門を封じ込める
スペースドライブ	暗黒宮	ゴドムに行ける
ダダの鍵	ダダ神殿	ダダ神殿の扉を開く
ボライオス	地下ドック	海を渡れる
獣神兵ゴーム	シナン地下遺跡	空を飛べる
ハーネス	ハーネス山	ファーゼタムの空を飛べる

中ボスデータ

このゲームには、たくさんの中ボスが登場するのだ。ここでは、その中ボスたちのHP、攻撃力、防御力などのデータを掲載するぞ。これを見て敵の強さを把握しておけば、もう中ボスなんか怖くない(!?)。

名前	属性	HP	攻	防	運	ス	知	経験値	金	ア
ガザニアクー	人	5500	600	100	80	105	130	2900	7000	6000
邪皇帝軍兵士	人	2500	405	10	20	110	80	1300	1400	1000
バデール(変身まえ)	属	2000	550	80	70	100	168	0	0	0
バデール(変身後)	属	5000	520	80	70	87	168	5000	4500	5000
雷撃竜	属	6600	450	72	70	80	190	4000	3800	4000
ガニヨール	人	6000	500	66	68	76	160	5000	2400	6000
契約王	属	7000	650	100	100	129	199	480	5500	6000
ハーネス	妖	10000	550	130	100	145	200	7000	5000	6000
モサド	妖	8000	550	110	95	130	185	5000	6000	4000
マザーターミスラ	妖	9500	780	210	102	143	190	6000	5000	5000
テギュース	妖	9000	850	280	125	152	180	7000	15000	5000
アイアゴ	機	3200	280	31	41	60	70	1000	1800	4000
アティマ母	人	5500	748	150	108	165	180	2000	3000	3500
アティマ父	人	5000	788	170	110	160	123	2000	3000	5000
ヘルバルーン	属	800	85	7	8	14	19	600	840	300
エミタスア	人	13000	730	250	111	165	220	20000	10000	3000
ゾフ	妖	680	82	12	8	12	21	600	700	300
ラダミアン	妖	2800	140	30	25	35	44	1500	500	2000
トーテム	妖	3000	350	48	30	56	68	2000	1500	3000
メアー	妖	1800	200	40	20	55	50	600	700	1300
ツァゴール	属	1800	120	10	20	22	22	1000	830	1500
モラッシュ	妖	2500	200	60	27	45	55	1200	2000	2500
コマンダー	機	5141	727	133	90	139	50	4500	1500	3000
エタリオン	機	20000	700	480	147	185	194	9000	9000	8000
ムハマジール	妖	2000	600	200	130	165	240	9000	9000	8000
雷撃竜	属	25000	950	200	135	265	240	34068	20000	5000
トーテム	機	35000	950	200	140	260	300	17826	15000	7000
ノマッド	妖	4000	1000	150	145	260	300	17826	14000	5000
アイアゴ	妖	55000	1100	200	150	270	285	19998	12000	8000
サイヴァー	機	60000	1300	666	180	285	450	0	0	0
ラムル長老	属	2500	250	28	42	60	120	1000	1000	5000
ジグラサウルス	属	2000	200	20	30	60	110	600	1000	900
邪皇帝1	機	15000	880	410	132	230	270	0	0	0
邪皇帝2	機	40000	1000	400	132	230	270	50000	10000	9000
マーゾフ	妖	14000	880	230	131	220	265	10000	8000	5000
グエイク	妖	600	55	10	8	7	6	100	300	500
ラディー	人	900	73	14	6	7	7	300	500	1000
ミーロス	妖	4400	300	20	5	62	72	2500	2900	3000
属ディメオラ	人	4500	210	60	48	72	85	3500	3000	4000
ノマソド	妖	4000	350	55	42	75	90	1800	2000	2400
カトラドール	妖	2000	135	20	24	32	45	1000	900	2000
グランバル	妖	6000	350	48	42	70	80	3000	1000	4500
ダダ守護神	妖	7800	300	50	52	67	99	3000	2500	6000
ダダ神官	人	1800	235	20	30	67	138	1000	1000	900
ガルバ	属	5500	295	35	42	67	138	3000	1000	7000

でぃーてぃーぴー広告まんが…連載⑱ 天久聖一・作



ゲームバトルロイヤル

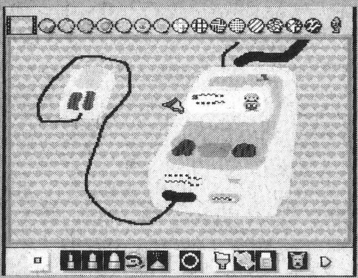


今週のタイトル

マリオペイント

任天堂 発売中 9800円[込]

スーパーファミコン



スーパーファミコンのマウス対応ソフト第1弾。初心者向けのグラフィックツールだ。絵を描く以外にも、アニメーション、作曲、ゲームなど多彩な機能が盛り込まれている。

タイトル画面で電気が走った!?

ローリング内沢(以下内沢) オレ最初見たときはねー、マウスがしょぼいって思った。

渡辺美紀(以下渡辺) 安っぽいってこと？

内沢 うん。カウント数を手元で切り替えることができないじゃない。そのへんが……。

渡辺 わたしの場合は、マウスって生まれて初めて持ったから……。編集部で人のを使ったことはあるけど、個人所有っていうのが初めてなんでウキウキしちゃったよ。

内沢 あとマウスパッド。ふつうパソコンのヤツって、ふにゃふにゃなんですよ。それがプラスティックなんだもん。

渡辺 でも、それって意味があるらしいよ。子供って立て膝ついたり寝ころんだりして遊ぶじゃない。畳の上とかでね。そういうところに置いて使っても、堅いから大丈夫みたいな。

内沢 ふーん。でもオレはショボーンとしちゃった。

渡辺 内容はどう思った？

内沢 パソコンで『Z'S STAFF』っていうグラフィックツールがあるんだけど、ずっとそれを使ってたから、初めて見たときはすんげーショボイと思った。なんだこれ、とか思ったりして。

渡辺 パソコンの本格的なやつに比べればそうかもしんない。

内沢 でもスーパーファミコンだし、『マリオペイント』には『マリオペイント』のよさがあるんだよね。

渡辺 やっぱタイトルでしょう。すごいよね、これ。タイトル画面でロゴをクリックするだけでいろんな効果が起こって。これだけで楽しいんだもん。

内沢 タイトルのこれで体に電気が走ったんですよ。

渡辺 (笑)。ウッチーって、なんでも電気が走るよね。

内沢 いままでにないじゃないですか。『ゾンビハンター』で、IIコンのマイクにフッと息を吹きかけると、ろうそくがゆれるんですよ。あれに匹敵するものがある。

渡辺 ほかにもいろんなところで小技が効いてるよね。アンドゥーのイヌとかさ。

内沢 イヌって？ ただ「ワン」って言うだけでしょ？

渡辺 違う違う。あのイヌほんとは体もちゃんとあって、顔に四角いモノをはめてんの。で、ほっとくと横向いてトットットッって歩いちゃうの。

内沢 えっ？ 知らない。

渡辺 んで、ぐるっとこっちを向いたりして、すんげーカワイイんだよ。知らないってのはヌルイっスよ。マリオペインターとしては。

内沢 すみません。

渡辺 それからBGMが選べるじゃない？ その画面のいちばん下にいるイヌをクリックすると上を向いたりするの。

内沢 ああ、わかったわかった。

渡辺 口にマスクとかしてて。

内沢 あれ、鼻かと思ってたよ。

いじってるだけで夢中になれるの

渡辺 ウッチーは、『マリオペイント』おもに何に使ってんの？

内沢 とりあえず作曲かな。

渡辺 すごいじゃーん。わたしはとりあえずスタンプ。スタンプ作って、アニメーションでしょ。自分の好きなやつで。

内沢 ああ、アニメーションね。

渡辺 わたしは家で、『クリボーの恋』っていう作品を作ったよ。リボンを付けた女の子のクリボーと、男の子のクリボーが出会うだけなんだけどさ。

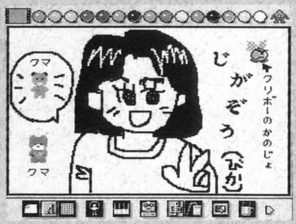
内沢 アニメーションは、最初ハマって編集部でよくやったけど、



⬆ためしに絵を描いてみました。題名は〝カレー味のウンコとウンコ味のカレー〟だ。うーん天才だ。絶品だ。

ストリートペインター ローリング内沢

『マリオペイント』は、久しぶりに楽しいと思わせてくれたソフト。面白いと思ったソフトは多々あるが楽しいと思わせてくれたのは、ほんと何年かぶり。最初見たとき、体中に電気が走りまくり、しかも失禁してしまった。さすが、ニンテンドー。



⬆私の描いた絵をご披露するわ。クマちゃんスタンプも作ってみたのよん。うちのぬいぐるみがモデルよ。オホホ。

ハウスペインター 渡辺美紀

「ちょっとスタンプでも作るか」。そんな軽い気持ちで始めたつもりが、いつのまにか徹夜になっちゃっている……。これが『マリオペイント』の恐ろしいところなのだ。蛇足だが、プレー中のBGMは〝おさるのマーチ(勝手に命名)〟がいちばんよ♡

家ではやんないなあ。見てくれる人がいないから。

渡辺 それはあるかも。見てくれる人がいないとつまんないよね。

内沢 親に見せても、「あっそう」で終わっちゃうから。

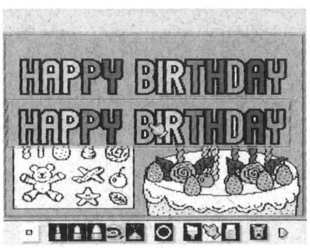
渡辺 じゃあ作曲？

内沢 音が少ないとか言われてるじゃないですか。フラットとか、シャープがないでしょ。んで和音が3つまで。でも使いかたしだいで十分遊べると思うんですよ。物足りないっていう人もいるだろうけど、そういう人はちゃんとしたソフトを買えばいいんであって。

渡辺 グラフィック機能に関しても同じ意見があるけど、入門用だったらこれで十分かもしんない。

内沢 って言うより、パソコンのグラフィックツールとはコンセプトがまるっきり違うでしょ。パソコンのヤツは絵を描く道具にすぎないんだよね。でも『マリオペイント』の場合は、もういじってるだけで楽しい。たしかに機能の点ではパソコンのグラフィックツールの足下にも及ばないけど、こういう楽しさを持ったソフトってパソコンにはないでしょ。

渡辺 画面を消すだけで7パターンぐらいあるもんね。波みたいに消えたり。全部見たくなっちゃう。



内沢 そうそう。とにかくサービス精神が旺盛。

渡辺 でも、いちばんの魅力は、やっぱり何もないところから自分の力で何かを作ることができる、っていう部分にあると思う。RPGなんかでも、徹夜でプレーしたりするけど、あれってストーリーに引っ張られてやめられないわけじゃない？ 『マリオペイント』ってそうじゃないんだよね。セーブすればいつでもやめられるのにさあ、「んー、この顔じゃダメダメ」って何度も作り直しちゃう。自分が満足できるまで。

内沢 あるある。一部分が気に入らなくなると、全部描き直したり。

渡辺 ゲームのせいで徹夜するんじゃなくて、自分のせいで徹夜しちゃうんだよね。こういうタイプのソフトって、いままでほとんどなかったでしょ？

内沢 いや、ありますよ。『描き衛門』だっけ？

渡辺 『絵描衛門』でしょ(笑)。でも『絵描衛門』って、なんかすぐに限界が見えちゃうっていうか。そんなことない？

内沢 それは言える。

渡辺 あれはけっきょく、シューティングがあって、そのキャラクターをちょっと描き換えているだけなんだよね。

内沢 パソコン版の『続ダンジョン・マスター カオスの逆襲』はやりました？

渡辺 キャラクターの顔が作れるんでしょ。

内沢 あれは顔を作るだけで10時間以上遊べる。ああいうアイデアは、ほかのRPGなんかでもどんどん取り入れてほしいなあ。

こういう機能も付け加えて！

渡辺 基本的には楽しさいっぱいのソフトなんだけど、使い込んでいくうちにやっぱり不満なところが出てこない？ ペンのいちばん細いやつとか。あれが太すぎるよね。1ドットであるべきでしょ。

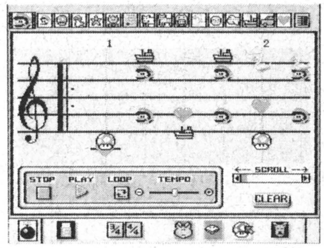
内沢 じゃないんだよね。

渡辺 んで、ひどいのがさあ、塗り絵が入ってるじゃん？ あの絵って、わたしたちじゃどうやっても描けないんだよ。

内沢 そうそう。あれはちょっとずるいと思う。あんな細い線、実際は描けないんだよね。

渡辺 あと、あれ。直したい部分だけ拡大して、細かい修正を加える機能。ふつうはそういうのがあるんでしょ？ それが無いじゃん。

内沢 それはほしいよね。そうすれば、本格的なドット絵が描けるのに。スタンプだけだもんね、ドットで絵が描けるのは。



渡辺 たとえばスタンプで笑った顔を作るでしょ。で、アニメションさせようとして、1ヵ所だけ怒った顔にしようと思うと、怒った顔もスタンプで作らなくっちゃならない。拡大して修正できれば、口だけ拡大してへの字にするだけで済むのに。ペンでも描けるけど、すんごい太いから、顔が真っ黒になっちゃったりするさー。

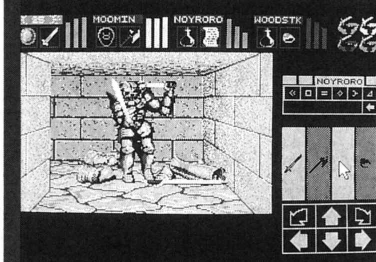
内沢 あと、セーブファイルがひとつしかないってのも……。

渡辺 それは容量の関係でしかたないのかな、って気もするけど。

内沢 やっぱりこれだけの機能じゃ満足できない人もいっぱいいるだろうし、上級者向けのグラフィックツールも出てきてほしいよね。

渡辺 でも、マニアックなだけじゃなくて、遊び心がいっぱいつまったものがいいな。やっぱり。

今回、話題にのぼったゲーム



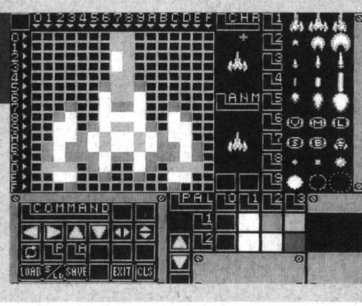
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲

ビクター音楽産業

⬅『ダンジョン・マスター』の続編。基本システムは前作と同じだが、難易度は高い。主人公キャラクターをエディットできる機能がある。画面はパソコン版のもの。

絵描衛門

アテナ

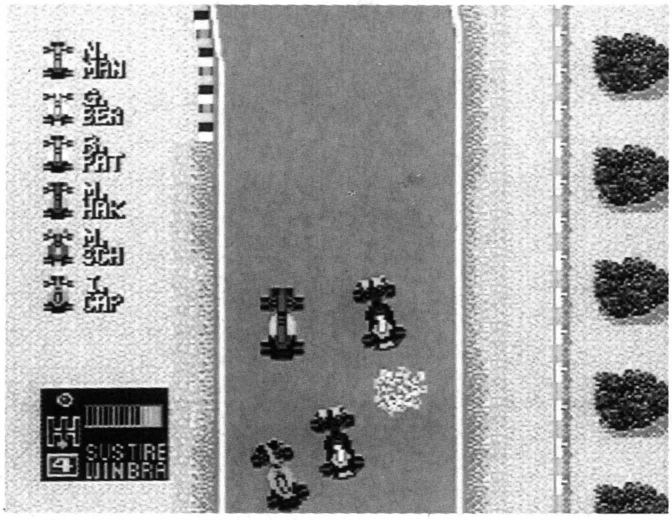


➡全3ステージの縦スクロール型シューティングゲームが作れるツール。自機や敵などのキャラクター、背景、敵の出現パターン、BGMなどが自由にエディットできる。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

F1サーカス スペシャル

PCエンジン | レースゲーム | スーパーCD-ROM²
日本物産　発売中　7800円



生きながら天国までいっちゃうレースはなによりも素晴らしい!

ＦＩゲームとなるとすぐにインプレやバトルに登場する国領です。唐突だけどレースを職業にしてる人はいい意味でバカっていうか、いっちゃってる人ばかりですね。お金使って、人生棒に振って、命賭けてレースして、富とか名声を目指している。でも、それを手に入れられるのは、ひと握りの人たちだけ。いい女に囲まれてシッポリいっちゃったりとか、オイシイ部分もあるんだろうけど、そんなのは、はっきりいってどーでもいいことだもんね。やっぱチームオーナーもメカニックもドライバーも勝ちたい、ってのが基本っていうか根源にはあるんだと思う。それにレースが好きってのも……。

僕はどういうわけかレースに関わる人々のそういうところに惹かれている。だから自分の家を売ってレースを続けたドライバーとか、借金で首が回らないのにＦＩを開催しようとする、サーキットオーナーなんかに魅力を感じてしまう。

ほんの数日まえ、こんなとりとめもない話を、親友のジョナサンに某クラブで話した。ジョンはいま、不幸にも仕事をファイヤー(解雇)されて、ホームレスに近い生活を送っている誇り高きインディアンだ。以前はカリフォルニアに住んでいたんだけど、どうにもうまくいかなくて僕を頼って日本にやってきたってわけさ。彼は日本で仕事を捜していた。昔、僕とジョンは長いことずっとチームだったんだ。僕たちはいっしょに仕事したり、遊んだり、悪いことをしたりした。あのころは本当に楽しかった。その晩僕らは、バスタブ1杯分ぐらいのビールを飲んだ。僕は彼を元気づけようとして、いろんな話をした。レースの話もした。

僕のレースに対する思い入れを聞いたジョンは、ぼそりとつぶやいた。「コク、レースっていうか戦いはエボリューションのためにあるんだと思うよ」。ちなみに、エボリューションとは進化のこと。どうしてジョンはこんなことを言ったんだろう、と僕が疑問に思っていると、ジョンは続けて話しだした。「レースをするってのはライバルを超えるってことだろ。それは自分自身のワクを超えることでもあるんだ。そうして人は進化していくんだ。つまりエボリューションだよ!」 似たような言葉がレースマンガ『Ｆ』のなかに登場したような気もしたけど、ジョンがあまりに真剣だったんで、僕は黙って聞いていたんだ。

ジョンはそのつぎの日に仕事を見つけた。収入は悪いけど、やりがいのあるジョブだって言ってたっけ……。お得意のウォウ、イャッホウ、といった奇声もよく発するほど元気になった。僕は僕であいかわらず仕事をしながら暇を見つけては、『ＦＩサーカス スペシャル』で遊んでいる。このゲームで遊んでいるとジョンの言っていた進化という言葉が頭に浮かんでくるんだ。なんていうか超えてやろう、頑張ろう、っていう気にさせるゲームなんだ。そいつがなくちゃ、なにも始まらないもんね。

国領雄二郎(ネオアコ派)

強引すぎる予想 次回作はこうなるかもしれない

このゲームもファミコン版やメガドラ版を加えるともう5作目。はっきりいってレースシーンはもう改良のしようがないほど完成されている。あとはそれ以外の部分の肉付けだけだろう。個人的には全体的なドライバーの移籍、エンジンサプライヤーの変更、ニューマシン開発など、ストーブリーグの興奮も再現してほしい。でも、スーパーファミコン版はヘボすぎたぞ〜。

アドベンチャー化



⬆意味のあるアドベンチャーシーンを増やすといいかも。スポンサーとの交渉なんてやれたらいいよなあ。

セクシーギャルの増加



⬆やっぱりあの日本物産ですから、ギャルは不可欠でしょう。ホットでウェットなシーンがあってもいいかもしれない。

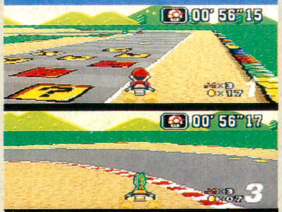
NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

9月21日～9月27日

発売日 / 作品

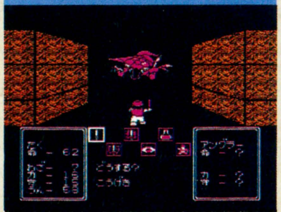
8月27日 スーパーマリオカート



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
任天堂　8900円[込]

ふたり対戦プレーも可能な3Dカーレースゲーム。8人の個性的なキャラクターのなかからひとりを選び、仕掛けやアイテムがタップリのコースを走るのだ。

9月22日 ドリームマスター



ファミコンカートリッジ
ナムコ　5800円

7つの夢の世界を駆けまわるアドベンチャー風RPG。悪夢の世界に引き込まれてしまった姫を助け出し、ブラックマスターを倒すのが目的なのだ。

9月22日 エグザイルII ～邪念の事象～



PCエンジンスーパーCD・ROM²
RIOT　7200円

イスラム世界を舞台としたアクションRPG『エグザイル』の続編。今回は、アクションシーンで、主人公以外のキャラクターも選べるようになった。

評論家

浜村通信



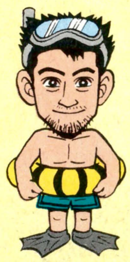
記事企画で、日本中のソフトハウスの社長さんに会っているのだ。北は札幌から、南は博多まで、全国巡業の出張旅行。疲れるけど、おいしいものがいっぱい食べられるから、ま、いいか。来週はシステムソフト訪問。取れたてのイカで作ったクリスタル丼、食べーよ。

スーパーマリオカート　8
『F-ZERO』のシミュレーター的味わいを薄め、ずっとゲーム寄りに仕上げている。障害物があったり、アイテムで邪魔されたりね。いかにもゲームっぽい戦略が必要。好きに走れない分、イライラするなんて人もいるけど、コレはコレ。駆け引きを楽しみながらの対戦は、イケルよ。

ドリームマスター　7
『貝獣物語』、『じゅうべいくえすと』の流れを汲む、初心者安心簡単&親切RPG。暗闇を取り除くことで迷路を探検。音で罠や敵の位置を確認。斬新なフィーチャーがいっぱい。ファミコンでもアイデア次第でまだまだ遊べるRPGが作れるもんだなぁ。なんだかうれしくなってしまった。

エグザイルII　5
ビジュアルのデキは、そうとういい。それだけに、ゲームの普通さが目立つ。コレって、RIOTの永遠の課題なのかな。テクニックがあるだけに、惜しいなぁ。とくにアクションゲームシーン。突然出てくる敵に、まず1発食らわされてしまう間合い。プレーヤーには、コレは辛いだけ。

ジョルジョ中治



復活！　急性すい炎で緊急入院してたジョルジョです。最近は体調もよく、お調子を取り戻しつつありますが、それでも退院したてのころは、酒とタバコと夜ふかしはやめようと心に誓ったもんです。が、健康的な生活は、おいらにとって誘惑のほうが多いみたい。

スーパーマリオカート　9
アイテム次第の運まかせなところが、まるでアニメ『チキチキマシン猛レース』を連想させる。そのぶん、キンタマが縮み上がるようなシビアなバトルはあまり期待できない。『F-ZERO』のストイックさに魅かれたヒトには……どうか。それでも、おいらはタイムアタックに燃え中。

ドリームマスター　6
ダラダラRPGはもうウンザリ！とばかりに近ごろ主流になりつつある章仕立てのRPG。この手のものは、ストーリーがテンポよく進む入り込みやすさが最大のウリ。その点ではよくできてるんだけど……。歩みのノロい主人公に冒険させ続けるにはかなりの根気がいるかも。

エグザイルII　3
全体的に薄っぺらなゲームやね。建物内部のグラフィックは省略してあるし、街もワンパターンで寂しい。まるでゴーストタウンのよう。戦闘のアクションシーンなんか雑のかたまり。デモのアニメなんかどうでもいいから、ゲームに魅力を感じるように作ってほしい。手抜きゲー。

渡辺美紀



両親のいなかに遊びに行ってきました。そこで従兄弟に、はじめてお小遣いなるものをあげたりして、得意げな私なのさ（何年働いてんだよって感じですか？）。でも、おばあちゃんから、それ以上のお小遣いをもらっちゃってんだから、何しに行ったんだかわかんねーや。

スーパーマリオカート　8
『F-ZERO』ほどの衝撃はないけど、やっぱりなかなか爽快です。タイムアタックもいいけど、やっぱり対戦が最大の魅力やね。キャラクターも個性がハッキリしてて◎。私は使いやすさとかわいらしさでノコノコが好き。見た目ほどはカンタンじゃないのも、なかなかニクイわ。

ドリームマスター　7
キーに対する反応が悪い感じ。ワンテンポ遅れて動いているような……。見た目はいままでのRPGと似ているけど、どこか一線を画したようなムードが漂っている。なんかやめられない強い魅力がある。いちいち現われる悪のじじいに、そのうち愛着が沸いてきちゃいました。

エグザイルII　4
何かテーマが非常に重い感じ。それはそれでいいんだけど……。RPG部分は、情報に意味のないものが多すぎ。アクションシーンも簡単なのか難しいのかよーわからん。キャラチェンジもイマイチ魅力なし。ドラッグの副作用はおもしろいけど、いきなり90もＨＰが増えちゃなあ……。

TACO X



座間味島は楽しかったでーす。ダイビング三昧でーす。海底砂漠がおもしろかったでーす。古座間味はシュノーケリングで楽しんだでーす。公衆電話が壊れててカードの度数が減らなかったでーす。また行きたいでーす。でも金がねえ。しゃあねえ、働くか。ちぇっ。

スーパーマリオカート　7
多くのフィーチャーを組み込んだおかげで、とても親切なゲームになっている。ただ、『F-ZERO』バカの私にはそれがおしつけがましく感じられた。視点が低過ぎるのも気になる。ただ、タイムアタックなど『F-ZERO』よりも進んでいる面もあり、どっちがいいかという比較は難しい。

ドリームマスター　5
ダンジョンにひと工夫あり、巷に溢れているフツーのRPGとは一線を画したゲームデザイン。一歩一歩足下を確かめながら歩くのは確かに理にかなっているけど、次第にかったるくなる。先のことを考えるとゾッとする。✚ボタンのレスポンスも悪く、ちょっとイライラするかも。

エグザイルII　3
ビジュアルシーンと通常ゲームの画面の差にクラクラするのは慣れたのでまあいいのだけど、このアクションシーンには正直言ってまいった。先が見えないのだ。スリルによるビクビク。町の人の話も無意味なものが多いし、まとまりが悪すぎて、やる気になれない。

そのほかに発売されるゲーム

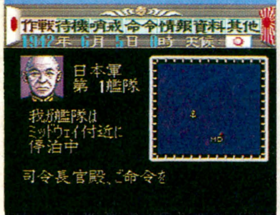
スーパーファミコン　9月27日発売

ドラゴンクエストV　天空の花嫁　エニックス　9600円　バックアップカートリッジ

人気RPG『ドラゴンクエスト』の第5弾。今回は、モンスターを仲間に加えて成長させることができる。ＡＩも前作と比べ一段と強化されているのだ。

9月24日

提督の決断



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
光栄 14800円

パソコンから移植された海戦シミュレーションゲーム。太平洋戦争下の海軍を率いて、さまざまな作戦をこなしてゆく。実在した艦船も登場するぞ。

コマンド体系が、リアル＆マニアック。刻々と変化する戦況を眺めるだけで、そのダイナミックな演出におもわず興奮を覚えてしまうぞ。でも、この方面の戦闘に関して、ある程度の知識がないと辛いかも。ボクは辛かったぞ。少なくとも、『信長』や『大戦略』ほど門戸は広くないね。

「とっつきにくいゲームコンテスト」を開いたら〝とっつきにくいキング〟に選ばれるのは確実よりもたしか。コマンドの数もさることながら、コマンドそれぞれの意味を理解するだけでヘトヘトになる。心の底からこのゲームを楽しむには予備知識がないとつらい。閉鎖的すぎる。

究極に難しい(と私は思う)ウォーシミュレーションです。設定が第2次世界大戦ということで、なんかおもおもしいムードに満ちてるのだ。その点も私はちょいと苦手である。戦闘をおまかせにできるのはラクなんだけど、戦闘途中で、自由にマニュアルに戻せないのが困るなあ。

基本的にヒマ。実際はプレーヤーの意志で動いているのだが、なんだか疎外されているような気になるのだ。で、ついついボタンをペシペシ押してしまうと。また、スケールが大き過ぎて、メモでも取らないと脳味噌がパンクしそうになっちゃう。戦史を知らないとつまんないかも。

9月24日

提督の決断



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄 14800円

太平洋戦争をテーマにしたシミュレーションゲーム。プレーヤーは艦隊指令長官となり、艦船建造の計画の指示や、艦隊戦などの指揮を受け持つのだ。

ゲーム内容は、スーパーファミコン版とまったく同じ。とってもマニアックな近代海戦ゲームなのだ。ただし、スーパーファミコン版と比べると、グラフィック関係のグレードでちょっと負けて、コンピューターの処理速度で大幅に勝っているみたい。1勝1敗のイーブンってとこ!?

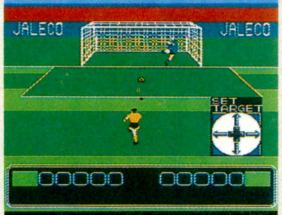
スーパーファミコン版と比べると見た目はのっぺりだが速いのは速い。内容はわからないが、速くなろうがどうなろうが、おいらはパス。購入予定者は自分のハードに合わせましょう、ぐらいのことしか言えない。スーパー同様、同盟国の戦闘シーンを延々見せられるのはどうかと。

スーパーファミコン版に比べて、スピードが速い。その点はなかなかいいみたい。あとはシステム、設定など、まったく同じ内容。たくさんのシナリオ、有名な人物や戦艦も登場など、魅力的な部分も多いのだが、ゲームにのめり込めるまでには、かなりの根気が必要なようだね。

メガドライブ版のほうが心持ち速く、画面の雰囲気がしょぼい。いずれにせよ、たいそう複雑なゲームであることにはかわりなく、これに立ち向かうにはそれなりの興味とやる気がないとつらいのでは。その条件を満たしている者にとってはとても満足できるゲームだと思う。

9月25日

GOAL!!



ファミコンカートリッジ
ジャレコ 6300円

斜め上から見下ろした、クォータービューのサッカーゲーム。世界最強の座を目指すスーパーカップ、ふたり協力プレー、対戦プレーの3つが選択可能。

斜め見おろしの視点が意外な臨場感を産んでいる。惜しいのは、選手の配置がわかりにくいこと。センタリングのときなど、画面切り替えて競技場全部を映すけど、それでもいま一歩。どこにいるのかわからない味方に向かってパスを出さないといけないってのは、ストレスたまるぞ。

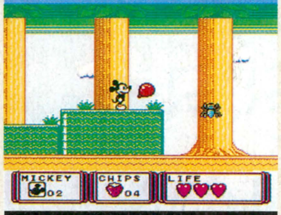
サッカー場のだだっ広さを身にしみて感じたい……なら、このゲーム。見た目が閑散としいいていかにも淋し気。そのぶん選手がガンバッテくれちゃうかというとそーでもない。パスをつなげようにも味方選手の動きが読みにくくては話にならん。スピード感もないし……う～む。

画面は地味だけど、対戦はそれなりに盛り上がり、楽しめる。ただ、ひとりプレーのときが楽しくないのだ。だって、コンピューターブレーヤーはボールの飛ぶ先々にキッチリと現われ、確実にボールを拾っていくんだもん、これってちょっとズルイ気がするナリ。納得いかない～。

斜め視点のサッカーゲーム。この視点を採用したゲームにありがちな操作性の悪さは感じられず、素直に入っていける。『ファミスタ』的な画面切り替えはアイデアだけど、通常モードに戻るタイミングに違和感があり、ちょっとうろたえてしまった。絵がちょっと物足りないです。

9月25日

ミッキーマウスIII 夢ふうせん



ファミコンカートリッジ
ケムコ 5900円

おなじみミッキーマウスが主人公のアクションゲーム。風船をうまく使って敵をやっつけて、眠りから覚めないミニーマウスを救い出すのだ。

いまどきのゲームにしては、潔いほどに小細工をきかせていない。オーソドックス。低年齢向けに操作を簡単にしたかったんだろうから、制作者の意図は達成されてるんだろうけどね。ディテールの表現にこだわるとか、マニアでもニヤリと笑える仕掛けを仕込んでもよかったのでは。

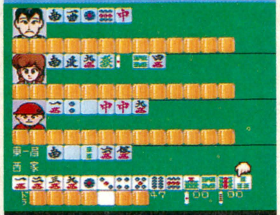
一見、なんの変哲もないアクションゲームに見えるが、プレーしてみてもなんら目新しいところはなかった。ただファミコンにしてはグラフィックがきれいだし、操作感覚もよい。お子様な人が安心して遊べるゲームではある。ボスとの戦いがいちばん簡単なところが泣ける。

ごくごくふつうのアクションゲーム。攻撃方法やステージ構成も既存のアクションゲームと似たりよったり。主人公のミッキーマウスの動きや表情で、かわいらしさが加わったというところかな。ミッキーが弱っちぃのがタマにキズだけど、まあ、無難にまとまっていると思うな。

ごくふつうの横スクロールアクションゲーム。これといった特徴はないが、幕間のデモがじつにディズニーっぽい絵柄で、見ていて楽しい。しかし、ゲーム部分の動きや画面処理が若干粗雑な作りで、プレーしているとアラばかりが目についてしまう。もったいない感じだ。

9月25日

ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦



スーパーファミコンカートリッジ
パルソフト 8800円

人気マンガをもとにした麻雀ゲーム。全国をまわりながら個性的なキャラクターたちと対決し、日本一の雀士になるのが目的。初心者用の練習モードもある。

「また出たの!?」てのが正直な感想。オーソドックス(もはやあえてそういうぞ)な4人打ちキャラ麻雀。キャラの性格に応じた打ちかた、コメントが楽しめるっていうのも、いまじゃ珍しくない。コンピューターの思考は、そこそこに速い。スーパーファミコンで麻雀がしたい人なら。

個性的で打法のまったく違うキャラクターと対戦するのは、4人打ちならでは。引っかけリーチに「スジ！」と叫んで捨ててくれるほどうれしいものもない。ただ、個性があまりにも強すぎて腹が立つことも……。テンパイすると極端に捨て牌のスピードが落ちるのも気になる。

また出たなって感じの『ぎゅわん自己』なのだ。コンピューターの思考時間はそれほど長くなく、展開はスムース。たくさんの個性の強いキャラクターを相手に選べるのは、いいよね。指導者モードもよい感じ。ツキありモードにするとすんごくいい配牌でビックリ。極端なんだもんな。

またしても!! というのが正直な感想。ゲームシステムに変化はなく、オマケモードが変化しているだけだ。すべてのハードで同内容のものが遊べるのは喜ばしいのだけど、んー、やっぱり新しいもののほうがいいなあ。スーパーファミコンユーザーは、うれしいのかもしれないけど。

メガドライブ **9月25日 発売**

ワンダードッグ ビクター音楽産業 7200円 CD-ROM

ワンダーメガのマスコットキャラクター、ジョーイが主人公のアクションゲーム。全10ステージで構成されており、約40種の敵キャラが登場。

9月25日

ソニック ブラストマン



スーパーファミコンカートリッジ
タイトー 8500円

ゲームセンターで人気のパンチングゲーム『ソニックブラストマン』がアクションゲームになったのだ。必殺技を駆使して全5ステージを戦い抜こう。

7 『ファイナルファイト』の主人公を特撮ヒーローっぽく変身させ、全体にコミカルに仕上げた感じ。必殺パンチ、ボーナスステージの突き抜けたヘンさが、アレンジのイメージを越えさせ、独自の世界を作っている。頭をカラっぽにし、なにも考えずにプレーしたいときに、ちょーどいい。

7 気分転換に、ウップン晴らしに、ストレス解消に……などの修飾語とともに語られることは間違いない。『ファイナルファイト』と瓜ふたつの格闘ゲームだが、このゲームのほうがノー天気でバカバカしくて、かなりキテる。ブラストマンに哀愁を感じるようになったら逝ったも同然だ。

6 豪快なパンチが出るので気持ちいい。アメコミチックな擬音の文字がまたいいね。でも、いやらしい攻撃をする敵には頭にくる。足下の防御はできないのに、そこを狙ってくるなんてそれはないんじゃないの？ 私の腕が未熟なせいもあるんだろうけど、でも、こんなの許せないなあ。

5 『ファイナルファイト』風のアクションゲームだけど、ステージ構成が単調で、のっぺりした感じがする。プレーヤーが一方的に強くて敵にやられることが少なく、緊張感が得られないんだよね。コシがないうどんみたいで、「食ったあ」って感じがしないのだ。派手さのわりには……。

9月25日

銀河英雄伝説



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
徳間ジャパンコミュニケーションズ 9800円 込

田中芳樹原作の小説をもとにしたシミュレーションゲーム。シナリオは全部で3本あり、原作の1巻から5巻までのストーリーが忠実に再現されている。

6 完璧ストーリー重視型シミュレーションゲーム。ルールは簡単＆親切。原作を詳しく知らなくても、比較的容易に攻略パターンは理解できる。でも、感情移入するまでの障害が多すぎる。細かいキャラ設定がどうも。原作を熟知していた上でプレーしたほうが、100倍楽しいのでは。

6 原作を知らないおいらでもスンナリ遊べるが、思い入れがないぶん、ストーリーに頼る単調なシミュレーションっていう気がしないでもない。緻密な作戦を展開するには、宇宙空間は広大すぎるし、またほとんど実行不可能。原作を読んでから遊んでみるのがよいと思われる。

5 壮大なストーリー（原作）の上でただ踊らされているような気がする。戦闘シーンにあまり意味があるようには思えず、ただ、シナリオを展開させるために、始めから答えの決まっている戦闘をしているような感じ……。戦闘のシステム自体はわかりやすくて、私向きではあったけど。

4 現在状態の把握がしずらいなど、全体的にインターフェイスがしょぼいかも。小説だかアニメだか知らないけど、そういうバックボーンがなかったらおそろしくフツーのシミュレーションになっちゃってると思う。また、そのバックボーンの魅力が引き出せているかどうかも、疑問だ。

9月25日

大戦略 エキスパート



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスキー 9800円

戦略シミュレーション『大戦略』のスーパーファミコン版。立体ヘックスを使った戦闘が特徴。ユニットが育てられるキャンペーンモードも用意されているぞ。

7 フィールドだけを提示。あとはプレーヤーに自由に近代戦を楽しんでもらう。そんな『大戦略』の基本コンセプトを忠実に守っている。メガドラ版『アドバンスド』にハマった人は、ベーシックすぎて芸が無いと感じるかも知れないけど……好みだね。立体ヘックスのグラフィックは◎。

7 頼むよCOMちゃん、もちっとサクサク考えちくりぃー。ビジュアルも暗くて重すぎる感じッス。印象はそんなトコ。大戦略シリーズのなかではオーソドックスなものだけに、ファンならそれくらいのマイナス要因には目をつぶってしまうんだろうなあ。『アドバンスド』ファンは無視!?

7 戦闘シーンがイイ。血を流しながら倒れる歩兵を見るのはしのびないわん。ま、敵だったらいい気味なんだけど。システム的にも不満はなく、遊びやすいね。経験値が増えてくのも愛着が沸く。ただ、遅いのよね。あのコマンドを出してからの一瞬の間。なんとかならなかったのかなあ。

5 ヘックスとユニットのグラフィックが溶けあってて、非常に見ずらい。戦闘シーンもひと工夫あるけど、ミニチュアっぽいチャチさが目についちゃって迫力に欠けるかも。スピードは満足できるレベルで、システムもヘンにいじくられてない。ダイセンリャカーなら楽しめるかもね。

9月25日

コズミックファンタジー3 冒険少年レイ



PCエンジンスーパーCD・ROM²
レーザーソフト 7600円

ビジュアルシーンが盛りだくさんの人気RPG『コズミック・ファンタジー』シリーズの第3弾。前作に登場したおなじみのキャラクターたちも総出演する。

6 要所で表示されるアニメデモ。コレを見るための手続きとして、単調なまでにオーソドックスなRPGシーンをこなしていく。シリーズのファンの皆様がたは、そんな調子でプレーしているのでは。もっとも長い時間お付き合いするRPG戦闘に、もう少し芸があってもよかったのでは。

5 ちょこまかした主人公が、チンケな敵と戦ってる安っぽいRPGな印象。狭いフィールドを有効に使うのはいいが、そのためになかば強引な迷路ができあがってしまっている気もする。コマンドなどの操作感覚は、驚くほどスピーディーで気持ちがいいのだが……。いまいちノれない。

4 ノリがよくわからないな。ギャグなのかシリアスなのか……!? とにかく、敵とのエンカウント率の高さに閉口。おまけに攻撃ミスの多いことよ。戦闘が苦痛でイライラを募らせるものだけになっちゃってる。そのうえわけわかんないほどに広く複雑なフィールドマップ。もうんざり。

4 ふざけきった敵キャラがなんとも……。このシリーズのファンって人には受け入れられるのかもしれないけど……。オープニングを見ていたときもそう思った。ゲームとして気になったのがエンカウントの多さと操作性。早歩きと会話は別ボタンにしてほしかったなあ。

9月25日

炎の闘球児 ドッジ弾平



PCエンジンHuカード
ハドソン 6500円

コマンドを選択してゲームを進めていくドッジボール。ストーリーモードでは、闘球選手権に出場して優勝を目指すのだ。もちろん対戦モードもあるぞ。

7 スーパーショットを撃つために、いかにタイミングよくボタンを押すか。すべてはコレに集約される。単純明快。キャラを知らなくても楽しめる。スーパーショットのデモもかっこいい。途中をRPGもどきでつないでいるのも愛嬌。数ある弾平ゲームのなかで、一番デキがいいのでは。

6 機種を問わず、数多く出ている弾平シリーズなので、そろそろ目先を変えないとなあっていうのが実情か。でも、ただ黙々とドッジボールの試合をこなしてトーナメントを勝ち抜いていくよりはおもしろかったりする。感情移入しやすいところに好感が持てる。でもそれだけ。

5 人間どうしの対戦なら、それなりの盛り上がりが期待できる。でも、対コンピューター戦はイマイチ楽しくなかった。敵のエースはバキバキとスーパーショットを撃ってくるし、パスカットもじゃんじゃんする。力の差がありすぎるような気がしてならないよー。私がヘボ夫なの？

5 フィールド上をRPGのように移動して、特定の場所で試合する。試合は中途半端なアクションゲーム……。なんだかとってつけたような構成で、試合中も移動中もどっちも半端。消化不良な感じだ。原作ファンなら楽しめるのかもしれないけど……。ちょっと食い足りない気持ち。

9月25日 LOOM



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ビクター音楽産業　8000円

海外のパソコンから移植されたアドベンチャーゲーム。メロディーから魔法を引き出すことができる主人公ボビンが、さまざまな謎を解決していくのだ。

6 ヒントがやたら少ない!!　セリフが表示されたあとの間合いがタルイ!!　操作関係は、もう少しシェープアップできたのでは。でも、とりあえず、新しいアイデアの詰まったゲームは楽しいのだ。音楽をキーに冒険する。この新コンセプトを体験するだけでも、プレーする価値はある。

8 この手の斬新なものには滅法弱いおいらなのだ。文句がないわけではない。メッセージがカメのごとくノロいし、読み込みにも時間がかかる。そんでもっ！静かに流れるメロディーを聞けば、そこは別世界〜な感じがタマランチンなんだな。ダマされてみる価値、大いにあり。

7 なーんにもわかっていない主人公を、あちこち引きずりまわして冒険するのは楽しい。音で表わすまじないにもハマル。でも、メッセージスピードの遅さがやる気をかなりそぐ。しゃべるわけでもないのに、こんなにも長いあいだ待たされちゃね。これがなければよかったのにな。

6 基本的にはむかしのスタイルのアドベンチャーゲームと変わっちゃいない。ただ、アドベンチャーゲームでもこういうジャンルやこういうやりかたもあるんだよっていう可能性を示しているところは、さすがアメリカ人って感じだ。ちょっとタルいけど、新鮮味は抜群かも。

9月25日 ウィザードリィV



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ナグザット　7400円

パソコンでおなじみのRPGがPCエンジンで登場。6人のキャラクターを作って3Dダンジョンを冒険する。より深くなった謎とNPCとの会話が特徴。

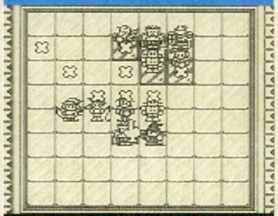
7 鍵はずし、NPCとの会話など、従来の『ウイズ』システムを改良。ストーリーに膨らみをもたせたのはファンにはうれしい。反面、初心者にとっては、さらに複雑なフィーチャーが増えたのは事実。キー操作に対する反応の悪さがちょっと気になったけど、CDだからしかたないのかな。

6 恥ずかしながら『WIZ』初心者のおいらには荷が重い。英語がわからんし、宝箱を開けるときの手続きも面倒。最初のころのちまちましたレベル上げ作業もウンザリ。ただ、自分が作ったキャラクターを最強に育てていく楽しみは理解できる。ダンジョンマップがついてれば……なあ。

5 PCエンジンならではのビジュアルシーン、凝ったBGMなどが、新しい『ウィザードリィ』を感じさせる。いままで敬遠してたプレーヤーを引き込みそうな予感。ただ、逆にそれは、いままでの『ウィズ』マニアを遠ざけてしまうことになるかもしれないけど。コマンドの英語にはまいった。

5 やっぱ『ウィズ』のシステムはよくできてるよなあ。この乾燥した緊張感は、何度やってもたまらんものだ。しかしこのエンジン版、レスポンスが悪くてちょっとイライラする。個人的に『ウィズ』には合わないと思うBGMもちょっとね。無味乾燥の恐怖を好む人だと違和感を覚えるかも。

9月25日 メルヘン倶楽部



ゲームボーイカートリッジ
ナグザット　3800円[込]

将棋とカードバトルを組み合わせたようなテーブルゲーム。自分の持ちゴマを移動させ、敵の王様のコマをやっつけるとクリアーなのだ。対戦プレーも可能。

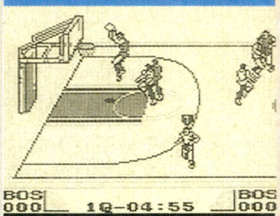
6 チェスの要領で駒を進め、敵と会えば戦闘。カード選択RPG方式で闘うぞ。忍者、ドラゴン、ウサギ、トランプ兵士、ブリキロボット。駒の種類に脈絡がなく、ごった煮的に集められている。それはそれで楽しいんだけどね。駒の性格が覚えにくい分、ボクはのめりこめなかったな。

5 将棋は好みなわけで、当然このゲームもおもしろいと感じるハズであったが。イマイチ感の最大の原因はコンピューターの思考がかなり浅はかであることが判明した。カードによる対戦も運が左右するので、こういった理詰めで勝負する将棋型シミュレーションにはどうかなあ。

4 将棋のようなルールのゲーム。対戦はそれなりに楽しめるが、ひとり用だとコンピューターが強くてイヤになる。カードの引きがよく、攻撃を何倍にもできるカードをかなりの確率で引き当てていく。ここまでされると、ズルイと感じずにはいられない。くやしいばかりで楽しめない。

4 チェスにカードバトルの要素を加えた、変形チェスゲーム。敵のカードの引きが異常に強いように見えるのは気のせい？　理不尽なバランス調整を感じてしまうのだ。絵柄がかわいく、テンポも悪くないだけに、ちょっと残念ではある。それと選択時の操作がやや不親切かも。

9月25日 コナミックバスケット



ゲームボーイカートリッジ
コナミ　3500円

本格派バスケットボール。8つのチームのなかからひとつを選んでコンピューターと対戦するのだ。通信ケーブルをつなぐとふたり対戦プレーができるぞ。

4 ドリブル、シュートなど、けっこうリアルに表現されているし、シュートした瞬間のデモグラフィックも、それなりにかっこいい……んだけどね。スピード感、臨場感とか、ひまひとつ物足りない。旧式な印象が残る。スーパーファミコンとか、派手でデキのいいのを見すぎたからかな。

5 フツーのジャンプシュートっていうんですか、それがなかなか決まらないのには腹が立つ。ジャンプとシュートのボタンを分けずにゲームボーイなりの手軽さがほしいなあ。守備にまわったときに敵の動きを防ぎきれないのもイライラのもと。ダンクシュートが決まれば爽快だが。

5 こじんまりとまとまってて、フツーに楽しめる。操作も単純でわかりやすい。ただ、慣れるまでパスカットなどが非常にやりにくい。足が遅いっていうか、動きが緩慢っていうか、ハードの性能だからしかたないのかもしれないけど。ダンクを決めたときのアニメーションがイカス。

4 ごくフツーのバスケットボールゲーム。音もシンプル。絵もシンプル、操作もシンプル。いうことなしだが、敵が戦意を失っているように見えるのだ。チャレンジしがいがない、といってもいいかもしれない。スポーツゲームに欠かせない挑発する要素が欠けているような気がした。

Best Picks of This Week

いよいよ『ドラクエV』が発売になるのだ!!　にもかかわらず今週もかなりの数のゲームが発売される。『IV』のときはぜんぜんなかったのにね。どうしたのかなあ。

『カート』はとりあえず押さえる。あと、気楽に遊べるRPGが所望なら『ドリームマスター』。いっちょう真剣にRPGに取り組んでみたいなら、『ウィズV』。斬新な味わいの『LOOM』も捨てがたい魅力。あとはお好みで。

『マリオカート』さえ押さえておけば問題ない。あとはひとクセあるゲームばかりなので、お好みのチョイスで。『LOOM』なんかどう？　えっ、『ド○クエ』でそんなヒマないって？　こりゃまた失礼いたしました。チッ。

何はさておきとりあえず、『スーパーマリオカート』ね。タイムアタックもいいけど、対戦もベリーグーなのだ。あとは『ドリームマスター』、『LOOM』あたり。新鮮さを買ってオススメしちゃう。お好みで購入されたし。

買った人もいると思うけど、とりあえず『マリオカート』。オノレとタニンとの戦いに没頭できるタイムアタックは、やっぱいいね。これがゲームだって感じがする。ただしスピード狂には亀ゲームかも。あとはお好みで。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

イギリスを中心に数多く出現したミステリーサークルが、アクションパズルになって登場だ。

見た目は地味だがハマる
ミステリーサークル

スーパーファミコン SF	パズル	カートリッジ
	ケイ・アミューズメントリース　10月発売予定　8300円	8メガ

『ミステリーサークル』は、従来のアクションパズルゲームに多い、落ちてきたブロックを積み重ねて消すというタイプのものではない。上から落ちてくるブロックを線で囲んで消すという、まったく新しい形のアクションパズルゲームなのだ。上からだけでなく、ときには下からもブロックが迫ってくる場合があるので、なかなかあなどれない。つねに的確な判断が必要だ。

もちろん、ふたり対戦プレーやふたり協力プレーができるモードもあるので、友だちを呼んでガンガン遊ぼう！

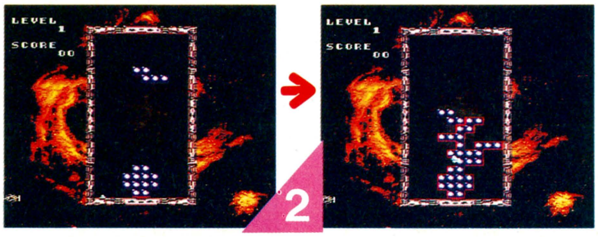
ブロックに飛びついてまわりを囲みまくれ！

ルールはいたって簡単。ブロックを線で取り囲んで消せばいいだけ。当然、ブロックが上まで積み上がってしまうとゲームオーバー。ふつうは上からブロックが落ちてくるが、落下方向が急に上下逆になることもあるので、そのへんを頭に入れておかなければならない。

消しかたはいくつかあって、ただ単純にひとつのブロックを消す方法と、いくつか落ちてくるのを待ってまとめて消す方法がある。また、落ちてくる途中のブロックを消すことも可能だ。



⬅ブロックに近づいて。
⬅急いでまわりを囲んで。



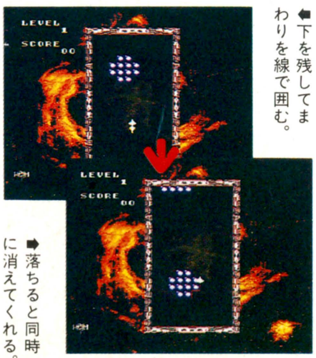
⬅積み重なるのを待つ。
⬅まとめて一気に消しちゃえ。



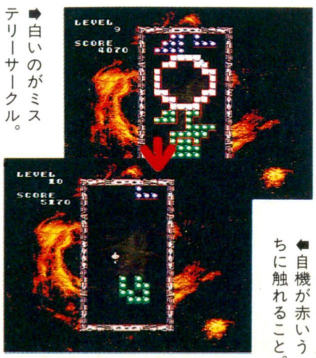
⬅Bボタンでジャンプも可能。
⬅落ちるまえに消してしまえ。

高等テクに酔いしれろ！

ちょっと慣れてきたら、高等テクニックに挑戦。まずはブロックの下の部分だけ残して線で囲む。あとはほおっておくだけで勝手に消えてくれるぞ。また、ミステリーサークルを消してから約5秒のあいだは、ブロックを囲まなくても触れるだけで消えてくれるのだ。



⬅下を残してまわりを線で囲む。
⬅落ちると同時に消えてくれる。



⬅白いのがミステリーサークル。
⬅自機が赤いうちに触れること。

ふたりで協力ツインツイン♡

もちろんついてる対戦モード。ふつうにゲームをするもよし、仲良く協力してもよし、熱いバトルに燃えるもよしと、おもしろさがたくさんつまっている。



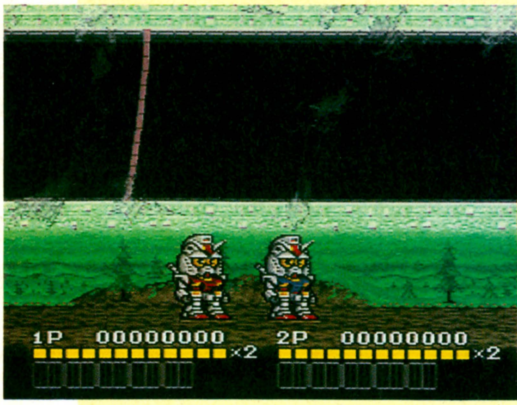
⬆これはただ単にひとりプレーのモードを、ふたりべつべつに遊べるようになっているノーマルモード。



⬅対戦モードでは、相手を邪魔することもできる。



⬆ふたりの息をぴったりあわせて協力！



ONE POINT

超人気アニメ、『機動戦士ガンダム』のテレビ版を題材にしたアクションゲームなのだ。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	エンジェル　発売中　7800円	4 メガ

アムロ、いきまぁーす!

SD機動戦士ガンダム V作戦始動

横スクロールのアクションゲーム。アーケード版としてバンプレストから発表された『SD機動戦士ガンダム～サイコサラマンダーの逆襲～』の移植版だ。

宇宙世紀0079、ジオン・ズム・ダイクン率いるサイド3はジオン公国を名乗り、地球連邦政府に独立戦争をしかけてきた。モビルスーツの開発ではジオン公国に遅れをとっていた連邦軍は、新型モビルスーツのガンダムを開発。だが、そこにジオン公国のザクが偵察に……。ガンダムを操作して、ジオン公国のモビルスーツを破壊せよ！

初代『機動戦士ガンダム』マニアは涙せよ!

このゲームはシリーズ最高傑作といわれている初代『機動戦士ガンダム』のテレビ版を題材にしている。キャラクターこそSDだが、登場するモビルスーツやモビルアーマー、舞台設定が忠実に再現されているのだ。初代ガンダムのマニアは、涙なしには見られないだろう。なつかしくてたまらないぞ。



⬆左右に移動し、ジャンプすることも可能。ジャンプ中にもう一度ジャンプすることで、2段ジャンプもできるぞ。

⬇ガンダムの移動速度が鈍る。8方向に自由に動けるのだが、後ろを振り向くには、ジャンプのボタンを押すことになる。





⬆操作方法は水中とまったく同じ。ボスなどは、後ろに振り向くボタンを駆使しないと倒すことはできないぞ。

マニア泣かせの演出

このゲームは原作の細かい部分を意識しており、ステージの途中にはテレビ版ソックリのアイキャッチ(番組の途中でCMになるまえに流れる映像)が入っていたりする。そのほかにも、ゲームの冒頭で宇宙空間に不気味に浮き上がるザクのアップなど、原作を知っていれば知っているほど楽しめる。

⬇テレビ版で有名なアイキャッチ。BGMも、あの曲がアレンジされているぞ。

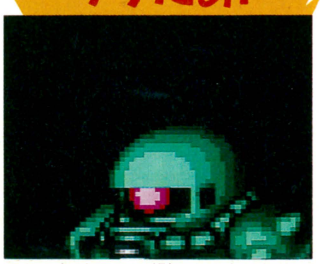


何だ、これは?



⬆宇宙空間に不気味に浮かび上がる、ザクの目。このあと、縮小していく。

ザクだぁ!



⬆ちょうどカメラが引いたようになり、ザクがサイド7に進入する光景が……。

ガンダムのパワーアップ

ガンダムは人間の手と同じようなマニピュレーターを持っているため、いろんな武器を使用することができる。下の表はガンダムが使用できる武器の一覧だ。

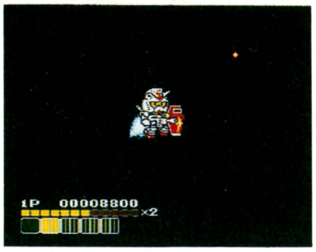


⬅右手にビームライフル、左手にシールドを持った、ガンダムの標準装備なのだ。

武器名	効　果
ビームライフル	いちばんノーマルな、右手に装備できる武器。弾数に制限はあるが、よく使うことになる。
M.C.	マグネット・コーティング。パイロットの操作に対する、ガンダムの反応速度を上げる。
シールド	前方から受けるダメージを半減させる防具。ある程度ダメージを受けると壊れる。
ガンダムハンマー	右手に装備する最強の武器。8方向に攻撃することができるが、射程が短いのが難点。
ハイパーバズーカ	右手に装備できる武器。威力はガンダムハンマーに劣るが、離れた場所を攻撃できる。
エルメス	ステージ6で、ララァの乗るエルメスを破壊したあとに増えるパワーアップだ。

原作に忠実なストーリー進行

ステージ数は全部で7。しかも各ステージには〝ガンダム大地に立つ〞など、テレビ版と同じタイトルがついており、テレビ版を知っている人には感動モノなのだ。
舞台はサイド7から始まり、そこから地球へ、そしてまた宇宙へと続く。最後はア・バオア・クーだ。



⬆背中のバーニアを使って移動するのだ。



⬅ステージ初めに表示するタイトルもテレビと同じ。

➡モビルアーマー、ビグロとの一騎討ちも再現！



⬆背景のグラフィックも忠実に再現！

STAGE 1 ガンダム大地に立つ

サイド7内での攻防。ここに入り込んだザクは、ザクマシンガンとヒートホークの2種類の武器を持っている。後半は、宇宙空間でのシャアとの一騎討ち。でも、シャアは戦いの途中で逃げてしまう。



⬆サイド7内で、ザクと戦う。まだガンダムの操作に慣れておらず、苦戦する。

シャア!



➡シャア専用のザクが出現。ほかのザクとは動きが違う。



⬅地球に近づきすぎて、そのまま大気圏に突入する。

STAGE 2 翔べ！ ガンダム

前半は〝灼熱のアッザム・リーダー〞近辺のストーリー。後半はトリプル・ドムのジェットストリームアタックと対決だ！



⬅閃光を放ちながら爆発するザク。



➡アッザム・リーダーで焼かれる！

トリプル・ドム



⬅ガイア、オルテガ、マッシュのトリプル・ドムだ。



⬅ランバ・ラルの操るグフ。ヒートロッドは強力だ。

STAGE 3 大西洋、血に染めて

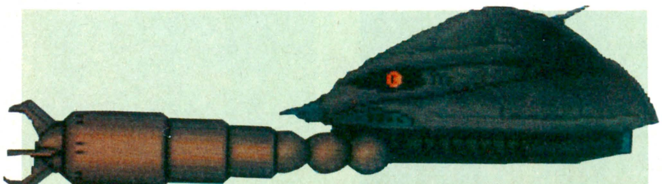
連邦軍の命令でジャブローへと向かう途中、大西洋上での戦闘が始まる。水中専用モビルスーツのゴッグやゾック、ズゴックなどがつぎつぎとガンダムに襲いかかってくるぞ。このステージの最後のボスは、巨大なモビルアーマー、グラブロだ！



⬆ゾックは一度に何本ものレーザーを発射してくるので、速攻で倒せ！



⬆ゴッグは前方に3本のレーザーを発射してくる。スキ間をかいくぐれ！

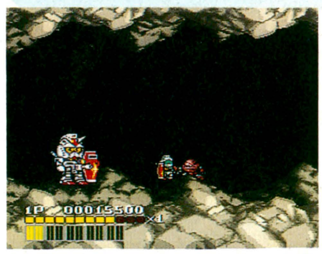


⬆グラブロは鼻先が弱点。だが巨大な手で攻撃されてしまうぞ。

STAGE 4 激闘！ ジャブロー

ジャブローでの攻防。洞窟の天井を伝わりながら進んでくるアッガイや水陸両用モビルスーツのズゴックなどがザコ敵となる。画面の奥のほうではガンダムの量産タイプであるジムが、シャア専用ズゴックにやられる有名なシーンも再現されているぞ。もちろん最後のボスはシャア専用ズゴックだ！

背景に注目！



⬆画面の奥のほうでは、ジムがシャア専用ズゴックにやられているぞ！

こ、こいつは?



⬆天井をガインガインと伝わってくる、不気味なアッガイ。



⬆ボスはシャア専用ズゴック。頭部から発射されるミサイルは強力だ！



ONE POINT

ゲームセンターで大人気だった『チェイスH.Q.』の、パワーアップ版。破壊願望を満たせ！

ゲーセンを上回る迫力!!
スーパーH.Q.

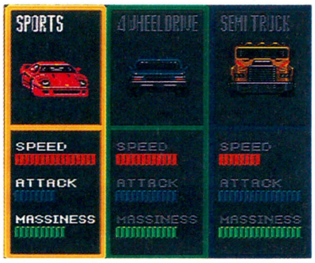
アーケード版では、『S.C.I.』という続編まで作られた人気作品『チェイスH.Q.』のパワーアップ版。メガドライブ版は、コースや相手に合わせて自分のクルマを3種類のなかから選べるようになったうえ、片車輪走行やジャンプなどのテクニックを使えるようになっている。

ゲーム内容は、クルマで逃走した凶悪な犯人を逮捕するため、自分のクルマを体当たりさせて強引に停止させるというもの。敵のクルマは避けるものだという、カーレースゲームの常識をくつがえした異色作だ。

md メガドライブ	レースゲーム	カートリッジ
	タイトー　10月23日発売　6800円	4メガ

バイオレンスでカタがつく、カーレースゲーム

ふつう、カーレースゲームというと、いかに敵のクルマを避け、いかに短い時間でゴールまで到着するかというのが目的。だがこのゲームは、制限時間内に犯人のクルマに追いつくのが目的。このとき、犯人のクルマを停止させるために、体当たりするという強引な手を使うのだ。



⬆ナンシーからの連絡で、犯人のクルマやコースの情報を入手。クルマを選べ！

⬇犯人のクルマを発見した！　あとは体当たりをくり返して停止させるのみ！

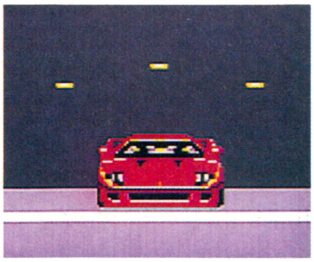




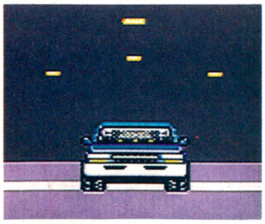
⬆犯人のクルマにガンガンぶつけるが、なかなか壊れない。なんて丈夫なんだ。

選べるクルマは3種類

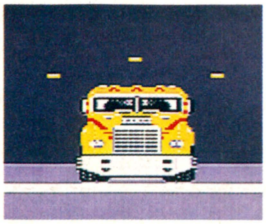
ふつうのコースではスピードの出るスポーツカータイプ。滑りやすい路面では4WDタイプ。そして固い敵にはセミトラックタイプと、敵やコースによって3種類のクルマを使い分けろ！



⬆スピードだけなら3台のなかで最高なのだが、敵のクルマはなかなか壊れない。



⬅スピードもパワーもそこそこのノーマルなクルマ。



➡パワーだけはズバ抜けているが、スピードが出ない。



⬆ターボをかけると、クルマは一気に加速する。体当たりするときに便利だ。

いろいろあるぞ、テクニック

コース上に落ちている岩に正面からぶつかれば、ジャンプできる。だが片輪だけ乗せれば片車輪走行が可能になる。細い場所も通ることができるのだ。

➡スピードが落ちてしまったら、ターボで一気に加速。



⬇片輪だけを岩に乗せるようにする。



➡岩に対して正面からぶつかれ！





⬅すると大ジャンプができるぞ。



⬆すると片車輪走行となり、当たり判定が狭くなる。狭い場所でも通れるのだ。

言って止まらなけりゃ、ぶつけちまえ!!

最初の目的は、ナンシーからの連絡で教えてもらった犯人のクルマを追跡すること。そのクルマを発見したら、今度は自分のクルマを犯人のクルマにぶつけ、強引に停止させるのが目的となる。関係のないクルマを避けながら体当たりしよう。



⬆まずは犯人のクルマを捜し出せ！



⬆右上のDISTANCEというメーターは、犯人のクルマとの距離を示している。



⬆やっと発見！　あとはぶつけるだけ。

STAGE 1 ハイウエー

夜の首都高速道路のようなステージ。犯人は黄色いスポーツカーに乗っている。ここはこちらもスポーツカーで追跡し、一気に捕まえてしまおう。



➡トンネルのなかではコースアウトする心配はない。

こいつを追え



⬆なんか古いフェラーリみたいなクルマ。



⬆高速道路の上で犯人のクルマを発見！うまく追跡しないと、下に転落するぞ。

STAGE 2 海上橋

海上で気をつけなくてはいけないのが、突然水面から上がる波。こいつに触れてしまうと、自分のクルマが海のなかに引きずり込まれてしまう。なるべく橋の中央を走りながら追跡せよ。

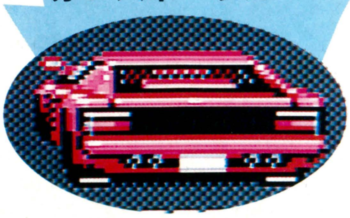
犯人のクルマは赤いスポーツカー。こいつもスポーツカーで追跡するのが最適か？

ナンシー愛の連絡



⬆この連絡がすべてですよ。ホントに。

赤いスポーツカー





⬆なるべく道路の中央を走れ！



⬆フェラーリ・テスタロッサのようなクルマに体当たり。早く止まれっての！



⬆こちらのクルマを横付けして止める。

STAGE 3 スノーロード

スノーロードの特徴はなんといっても滑りやすいこと。だからスピードよりも、安全に走れる４ＷＤタイプのクルマを選ぶのがいいだろう。

犯人のクルマはバン。このなかには武器が積んであるので、攻撃を避けながら体当たりだ！



➡このバン、後ろのハッチが開くようだが、何か仕掛けがあるのでは？　慎重に接近しよう。



⬆滑りやすいので、スピードは控え目にしないとコースアウトしてしまうぞ。



➡ズルズルと滑りながら犯人のクルマを追う。待てぇ。



⬆やっと発見したぞ！　早いトコ、カタヅけちまえ。



⬆いきなりバンが攻撃してきた。マトモにくらうと、スピードが落ちてしまう。



⬆こんな近くから攻撃するなんて、ちょっとヒドい。斜め後ろから接近せよ！



ONE POINT

サイバーなキャラが縦横無尽にかけめぐる、近未来が舞台のアクションゲームが登場したぞ。

ふたりでコンバット
ガンフォース

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	アイレム　11月発売予定　8300円（予価）	4メガ

西暦2000年という、近未来の設定から生まれたメカの美しいグラフィック。そして、多種類の武器を使いこなす快感が魅力のアクションゲームだ。

8方向に撃ちまくれる武器、敵のヘリやクルマをぶんどって突き進む仕掛けなど、プレーヤーの自由度が高くなっているので、きっとハデなアクションにのめり込めることだろう。

ふたり同時プレーは、2プレーヤーがいつでも参加できるタイプ。後半からのキビシイ攻撃にさらされたときは、ぜひとも友だちに応援を頼もう。

近未来のバリバリ戦場アクションが炸裂する!

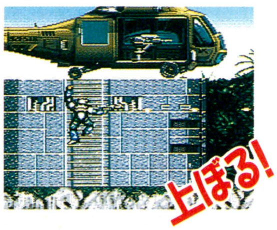
戦士よ、立ちあがれ

『ガンフォース』は、とにかくキャラの動きがいい。跳んだり上ぼったりするような基本的な動作は✚ボタンとジャンプボタンの組み合わせで行なう。ショットは✚ボタンの操作で8方向に撃てるのだ。



⬅自分がジャンプしたときは、敵より高く跳べるぞ。

➡はしごがあるところは✚ボタンの上で上ぼれる。



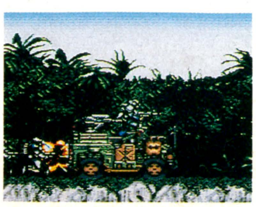
⬇真下に撃つには、まずジャンプしてから。

⬇真上に撃つのももちろんオーケーだ。



コンバットヴィークルに乗れ!

敵の乗っている乗りものもキミの味方になってくれるぞ。乗っている敵を倒したらすかさず奪って戦闘に役立てよう。ヘリやクルマに乗れば、もちろん移動中にダメージを受けないぞ。

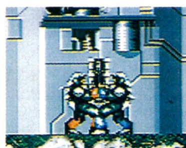


⬅ジープに搭載されている銃も、もちろん使える。



⬅乗りものに乗っているとダメージを受けない。

ふたり同時プレーがおすすめです



⬅淋しい熱帯魚ではないぞ。勝利のポーズなのだ。



➡この画面にも、ふたりで出てくるのだ。

このゲームはふたり同時プレーもできる。ゲームの途中でも、2プレーヤー側のコントローラーのスタートボタンを押せば参加することが可能だ。後半は敵がのべつまくなしに襲ってくるので、できればふたりでプレーするのがおすすめ。クリアー時の快感も倍増だ。

アイテムは必携である

基本となる武器はライフルだ。武器のパワーアップはアイテムを手に入れて行なう。アイテムは敵を倒したり特定の場所を撃ったりすると出現するぞ。

アイテムによって使えるようになる武器は、全部で3種類。それぞれに効果が異なるので、場所によって使い分けたい。なお、武器の弾数には制限があるので、弾数補給は必ず取っておくようにしたいものだ。

バズーカ



一発あたりの威力は最強の武器だ。連射することもできる。

レーザーライフル



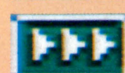
貫通力はあるが、目標に当てるのが難しいかもしれないぞ。

フレイムスロウワー



火炎放射器。射程がちょっと短めなので、接近戦向きだ。

オートライフル



オート連射が可能になるアイテム。もっとも便利だぞ。

弾数補給



弾はあっという間に減るので、いつもこれで補給しておこう。

ボーナスポイント



得点がもらえる。いわばハイスコアへの近道のアイテム。

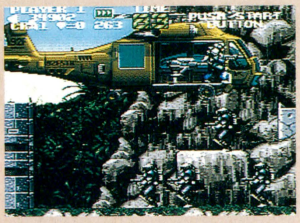
指令基地に突入するミッション4までを大紹介！

MISSION 1・前線基地

まずは敵の前線基地へ向かうのだ！　林立する建物のなかから敵は襲ってくる。空からの攻撃にも要注意。ヘリにマークされているのだ。このヘリを奪ってしまえば、ラクになるぞ。



⬅ふたり同時プレーはあうんの呼吸で。



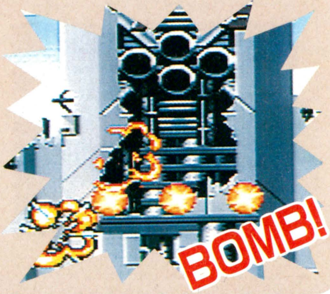
⬆ヘリに乗っていれば、眼下の敵なんかもぜんぜんへっちゃらなのだ。



⬆砲台を占拠して敵を攻撃することもできる。撃て撃て撃てー！



⬆斜め上撃ちをマスターしていれば、こんな敵はなんてことないのである。



MISSION 2・補給基地

敵の補給ポイントをたたくのは戦略の基本だ。補給基地だけあって、ここはアイテムがごっそり隠されているぞ。必ず手に入れようぜ。画面の上のほうを通れば、アイテムを手に入れやすいぞ。トラップや仕掛けが多いのもこの面の大きな特徴だ。

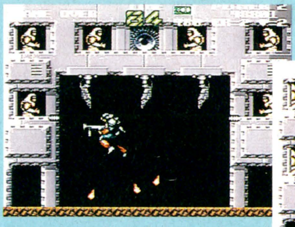




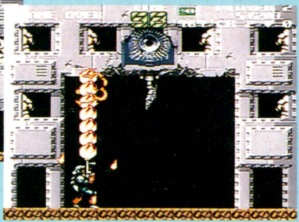
⬅上のルートは、まさに宝の山なのだ！　これが。



⬆ベルトコンベヤーが動く動く！　なかなかテクニックを要する面だ。



⬆窓から敵がいっせいにのぞく。砲弾の嵐が降ってくるのだ！



⬅火炎放射器が効果的。ジャンプして撃つとバッチリだ。

MISSION 3・通信設備占拠

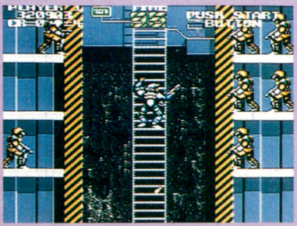
古来より、通信施設は高台にあることになっている。ここでの目的は全世界を恐怖におとしいれているパラボラアンテナを破壊すること。リフトやロープを使って上を目指してただひたすら上ぼるのだ。なによりもテクニックが重視される面だ。



⬆通信施設は自然に守られた要塞状の山の上にあるのだった。

⬆✚ボタンの上でロープをつかみ、左右で移動する。注意！

⬆リフトにも乗ることができる。リフトでは攻撃が可能だ。



⬆このはしごの上にパラボラアンテナがある。両側からは激しい攻撃が！

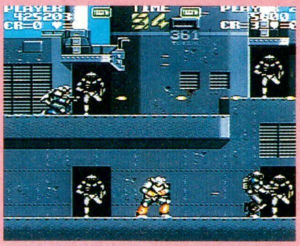


MISSION 4・突入！ 指令基地！

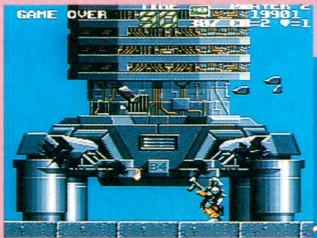
激闘は海上にまで及ぶぞ。港でボートを奪って進んでいこう。ここでのターゲットは、船舶に偽装された指令基地、セントラルトレンチ。船の奥からつぎつぎと敵が出現する。間合いをはかってかわそう。ボスは2段構えの攻撃をしかけてくるぞ。

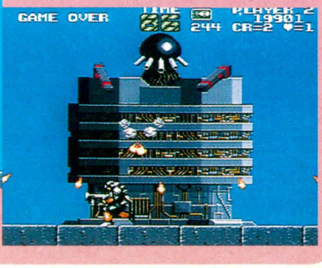


⬆ジャンプして✚ボタンの下を押すと下の段に飛び降りることができる。



⬆道路の向こうからはつぎつぎと敵が現われる。間合いを見て抜けろ！





⬆勝ったのか？　いや、まだ上がある ぞ！　息つく暇もないぜっ。



ONE POINT

上下左右の天秤のバランスを考えながら星を積んでいくパズルゲーム。パソコンからの移植版。

バランス良く積んで
スターモビール

PCエンジン	アクションパズル	CD-ROM
	ナグザット　10月2日発売　6800円	

一見簡単そうに見えるが、じつはけっこう頭を使うゲームだ。ただ単に星を積んでいけばいいかというとそうではなく、各々の天秤のバランス関係をよく理解して乗せていかないと、星をバラまいてしまうハメになる。

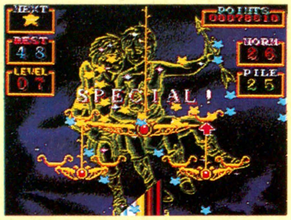
このゲームの特徴のひとつとして挙げられるのが、グラフィックとサウンド。各ステージのバックに描かれている12宮の星座はとても美しく、サウンドは夜空を思い浮かべさせるような感じで、ゲーム全体にやさしいイメージがただよっている。ロマンチックな夜にどうぞ。

静かな名曲に乗ったアクションパズル

上から落ちてくる星を、左右のバランスを崩さないように天秤に積んでいくゲーム。星の重さや天秤に積んだ星の数をしっかり覚えておかないと、せっかく積んだ星をばらまいてしまう。美しいグラフィックとサウンドにのってオシャレにゲームしよう。



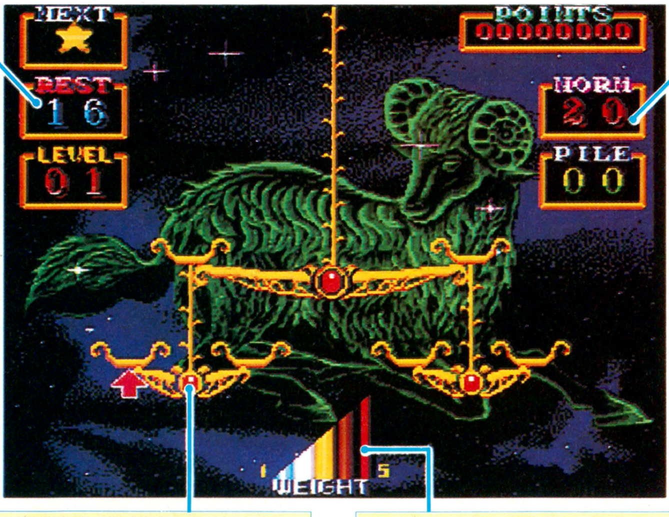
⬆同じ色の星を積んで得点を稼ごう。



⬆9連消しをやると夜空に流星が……。

ちょっとしたテク

ひとつの天秤には最高8個までしか星は積めない。それ以上積もうとすると、すべての星が落ちてしまう。ただし同色の星を9個積むとすべての天秤の星が消え、レストに加算される。星が重ければ重いほどボーナスは高い。



レスト

レストとは予備の星の数で、これが0になるとゲームオーバーになってしまう。バランスを崩して星をばらまいたりするとレストが減ってしまうので高得点は狙えなくなってしまうぞ。星を消したときも当然レストは減ってしまう。



⬅Iボタンで星が消える。

ノルマ

ノルマとは、そのレベルをクリアーするのに必要な星の数。この数だけ大小の天秤にうまく積めれば、クリアーということなのだ。

ちなみにノルマの下に表示されているパイルとは、現在天秤に積まれている星の数のこと。



➡ノルマ達成までがんばれ。

天秤

大きな天秤は4段階まで、小さな天秤は2段階まで傾けることができる。ただ、大きな天秤は小さな天秤の重さに影響されて傾くので、バランスを考えること。全部の天秤が水平の状態でレベルクリアーすると、ボーナスがもらえる。



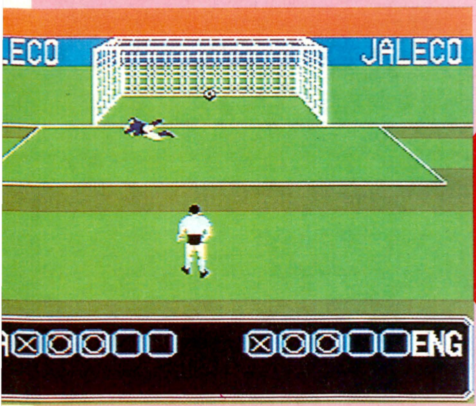
⬆右の天秤はもう限界。左に積もう。



⬆水色の星2個で白い星1個分だ。

星の色と重さ

星の色には水色、白、黄色、オレンジ、赤の5種類がある。暖色系の色になるにつれて、だんだん重くなる。オレンジ色の星はNORMAL以上の難度で、赤はHARD以上の難度でしか出現しないようになっているのだ。



ONE POINT

斜め見下ろし型の画面を採用した、ひと味違うサッカーゲーム。派手さはないが、本格派だ。

6頭身のリアル・キャラクター

GOAL!!

サッカーゲームとしては初めて斜め見下ろし型の画面を採用し、ボールの高さまで表現している。しかも登場するキャラクターは6頭身なので、2頭身にデフォルメされたキャラクターに飽きてしまった人には、新鮮に感じられることだろう。

試合まえに選手を交代できたりフォーメーションを決定できたりと、サッカーのルールを詳しく知っていればより楽しめる作りとなっているぞ。この機会にサッカーのルールを勉強すれば、より一層このゲームを楽しむことができるかも。

FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ジャレコ　9月25日発売　6300円	2メガ

サッカーゲーム初の斜め見下ろし型画面!!

いままで、サッカーゲームといえば、ほとんどが上からの画面。だがこのゲームでは、斜め見下ろし型の画面を採用したことにより、どの選手の近くにボールがあるかというだけでなく、どのくらいの高さにボールがあるかということまでひと目でわかるのだ。オーバーヘッドキックも簡単だぞ。

斜めだ



⬆これでボールがどのくらいの高さまで上がっているか、一目瞭然だ。

➡細かく描き込まれた観衆。点数が表示される。



⬅ボールが高く上がってしまった場合の画面だ。

ふたり同時プレー

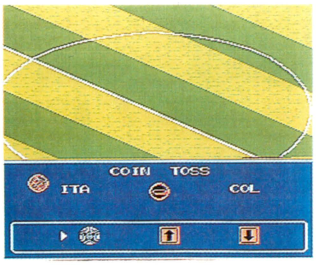


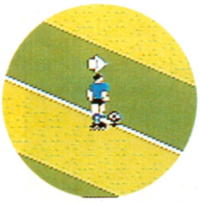
⬆ふたりで対戦してみたり、協力してプレーしてみたり、自由自在だ。

試合まえには準備だ

試合まえにできることは選手の交代や全選手のポジション変更。さらにはフォーメーションを変えることも可能だ。自分の得意な戦法によって、選手の配置を変えろ。

⬇どちらがキックオフするかを決定。





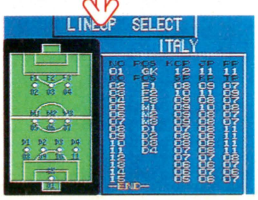
⬅選手のひとりひとりには、細かい能力値が設定されている。試合まえに得意なポジションに変更してやることが必要。



⬆まずはチーム選び。最初はZONE Aのチームを選んだほうがラクだぞ。



⬅チーム全体の基本フォーメーションを決定。



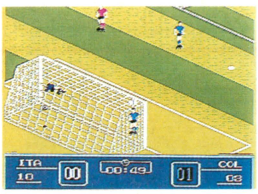
➡ひとりひとり、どこに配置するか決定する。

自熱の試合展開

試合は前半と後半に分けて行なわれ、前半は右上、後半は左下のゴールへ向かって攻撃する。試合終了時に両チームが同点だった場合にはPK戦が行なわれる。

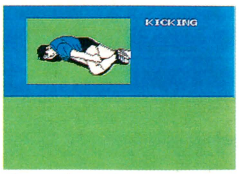


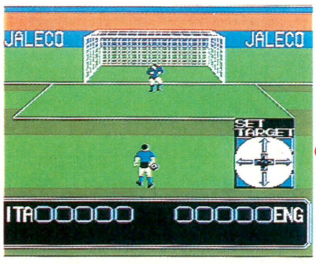
⬅ゴールを決めると、その選手は大喜びで走り回るのだ。



⬅ゴール前での、キーパーとの攻防戦だ。

➡あまり無理にスライディングをすると反則をとられるぞ。

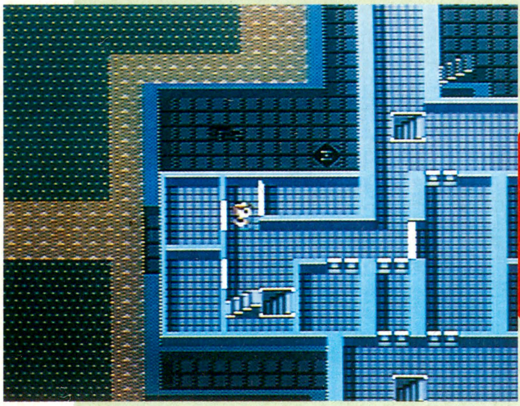




⬆ＰＫ戦の画面だ。どこにシュートするか、読み合いの心理勝負！



⬆やっとのことでENGが勝ったのだ！



ONE POINT

コミック、ビデオが大ヒットし、アニメ化もされた作品が、アドベンチャーゲームになって登場。

MD メガドライブ	アドベンチャー	バックアップカートリッジ
	マーバ　10月下旬発売予定　7800円	4メガ

憧れのイングラムを動かせ

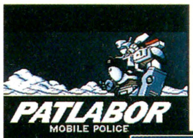
機動警察パトレイバー ～98式起動せよ！～

このゲームは、ビデオシリーズ『機動警察パトレイバー』の監督としておなじみの押井守がみずから手掛けている。そのためゲームのなかに『パトレイバー』の世界がうまく再現されている。ゲーム内容は、アドベンチャーとRPGの両方の要素を持ったスグレモノに仕上がっているぞ。

プレーヤーの分身となるゲームの主人公は、警視庁の特車二課第二小隊に配属された新米巡査。さまざまな難関を突破してイングラムを動かし、クーデター軍に占拠されてしまった特車二課を解放することが目的だ。

ゲームはこんなふうに始まるぞ

最初、キミは隊長室にいる。隊長以下、第二小隊のすべての人と会話をしたら、タイトル画面になってゲームが始まるので、移動して情報を集めよう。戦闘は突然始まるぞ。〝たたかう〟、〝ぼうぎょ〟、〝にげる〟、〝どうぐ〟のなかからひとつを選び、敵をやっつけるのだ！



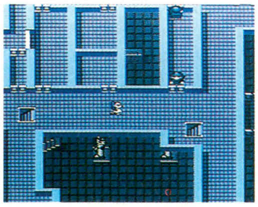
⬅これがあのイングラム。起動できれば、勝利はまちがいなしだ。



➡敵の攻撃はとにかくしつこい。油断すると、すぐこうなるぞ。

着任2日めにして大事件が！

宿直室で目覚めると、何かが起こったような雰囲気。監視塔から見ると、目の前には異様な戦車が。なんと、クーデターが起こり、特車二課もクーデター軍によって占拠されてしまったらしいのだ。



⬅カギがかかっている部屋が多いので困っちゃうよ。

チェックポイント

- ●第二小隊オフィス
- ●整備班オフィス
- ●資材置き場　など



➡やっとみんなに会えた！以後の対策を立てよう。

第二小隊の人たちにごあいさつ

建物は3階建てになっている。まず、2階の隊長室から出発し、みんなを捜して着任のあいさつをするのだが、これがかなりめんどうだ。建物内部の地図を作り、どこに誰がいるか書きとめておこう。



⬅隊の人に会ったら、話をしてその人の性格を知ろう。

チェックポイント

- ●トマト畑
- ●第二小隊ハンガー1号機
- ●電算室　など



➡彼女には最後に出会う。キミと同じ新入隊員だ。

いよいよ本格的な戦闘に突入だ

隊長の話によると、新入りのキミは、敵に面が割れていないので、わりと自由に行動できるらしい。敵と戦いつつ、いろいろな場所を調査し、建物内に監禁されている仲間と連絡を取ろう。



⬅敵の司令官らしきヤツを発見！　でも、まわりには兵士がうようよいるかもしれないぞ。



➡戦いの相手は必ずしも人間とはかぎらない。どんな敵が出てくるかわからないぞ。

★主要なキャラクターを一挙紹介★

キミが配属された特車二課というのは、最新鋭のイングラムに搭乗するエリート部隊だ。だから、メンバーも個性が強い連中ばかり。うまくつきあおう。



のあ　第二小隊ハンガー1号機の操縦者。やさしくてステキな人だ。



ひろみ　ひとりでトマトを栽培している。外見と違ってナイーブな人。



シゲさん　整備を担当する、人のいいおじさん。たまに変な発明をする。



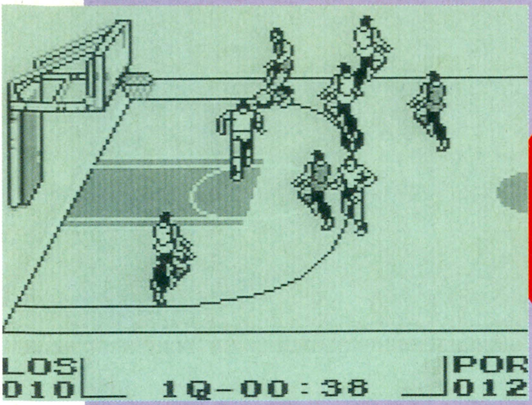
おおた　血の気が多く、一度決めたことは絶対に曲げない頑固者だ。



あすま　エリート意識が強くてイヤミなところもあるが、頭はキレる。



隊長　何が起こっても動じない大物。ちょっとぬけているのかも。



ONE POINT

操作性がよく手軽に遊べるバスケットボールゲーム。大迫力のシュートシーンが魅力的なのだ。

迫力ある試合展開

コナミックバスケット

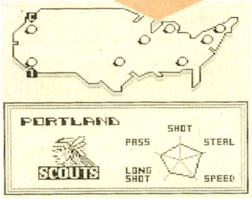
GB ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	コナミ　9月25日発売　3500円	1メガ

アメリカでは野球やアメフト同様の人気があり、日本でもよく知られているスポーツ、バスケットボールのゲームがゲームボーイで発売されるのだ。細かいルールが設定されていたり、各チームに特長づけがなされていたりするので、かなり本格的なバスケットボールが楽しめる。しかも操作が簡単なので手軽に遊べるのだ。いちばんの見どころは、シュートした選手をアップで追うビジュアルシーン。この迫力は見逃せないぞ。もちろん対戦可能。友だちといっしょにプレーしてみよう。

本格派バスケットボールなのだ

試合まえに、チームの選択と設定の変更ができるようになっている。全部で8つのチームのうちから自分のチームを選ぶのだが、それぞれ速攻型のチーム、防御中心のチーム、などのように明確な特長を持っている。好みや戦う相手に合わせて選択しよう。設定では、敵の強さ（ゲームレベル）と試合時間の変更ができるぞ。

チーム選択画面



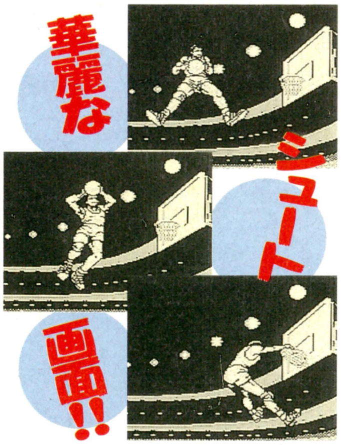
⬅全8チームあるのだ。チームの長所を活かして戦え。

設定変更画面



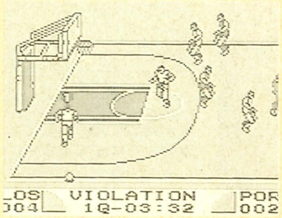
⬅敵の強さも変えられるので、初心者でも簡単だぞ。

華麗なシュート画面!!



ルール

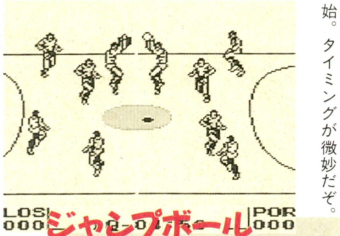
このゲームは、本物のバスケットボールに忠実なルールを採用しているのだ。スローインを5秒間以内に行なわないと反則になる5秒ルールなどもちゃんとあるぞ。通ごのみのゲームに仕上がっている。



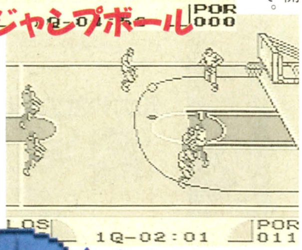
⬆バックパス、5秒ルール、30秒ルールなど本格的なルールがあるのだ。

M・ジョーダンもビックリのリアルな試合展開だぞ

実際のバスケットボールは、スピーディーにゴールをきめて得点する試合展開が魅力だよね。このゲームも、シンプルな操作方法によって、スピーディーな試合展開が実現されているぞ。3ケタ得点も難なく達成できるのだ。



⬅ジャンプボールで試合開始。タイミングが微妙だぞ。

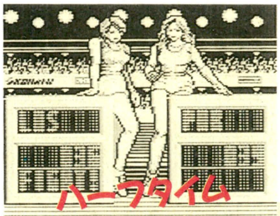


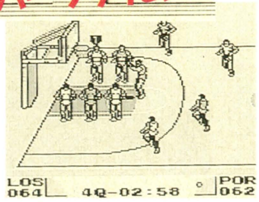
⬅パスカットは自動的にやってくれる。



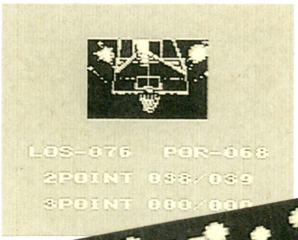
⬆シュートシーンのパターンはいくつかある。なかなか見られないものもあるぞ。

⬇ハーフタイムでちょっと息抜き。きれいなチアガールが出てくるのだ。





➡フリースローは角度が大切なのだ。

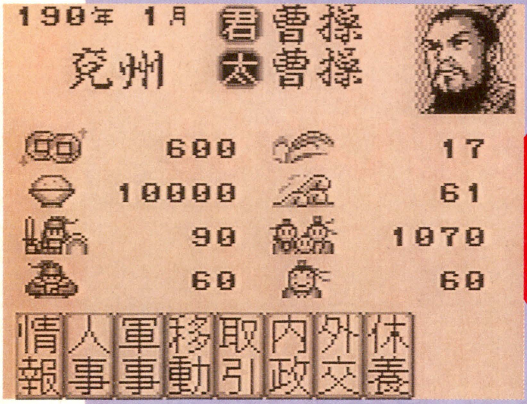


⬅ゲームセット後の画面。得点経過のデータが表示されるのだ。





燃えつきないようにがんばろう!!



ONE POINT

驚くほどのテンポのよさと、相変わらずの奥の深さがナイスマッチ。登場武将は総勢200名。

いつでもどこでも三國志

三國志・ゲームボーイ版

GB ゲームボーイ	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　9月30日発売　6800円[込]	2メガ

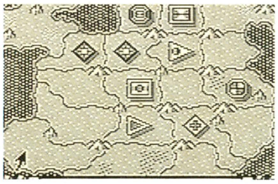
光栄歴史シミュレーションの代表作『三國志』が、ゲームボーイ版で登場。三国時代を舞台に、プレーヤーはひとりの君主を演じ、中国統一を目指すのだ。

このゲームボーイ版は、本国以外をすべてコンピューターに委任するなど、遊びやすさ優先の大胆なスピード化が計られている。とはいってもさすが『三國志』。豊富なコマンドを駆使した戦略の醍醐味、人材を活用する楽しみはいままでどおり。マニアにとっても十分な手ごたえだろう。通信ケーブルを使っての対戦プレーが可能な点も特筆だ。

シナリオはふたつ

用意されているシナリオは2本。それぞれ史実にもとづく初期設定がなされており、選べる君主、各国どうしの外交関係などが異なる。ひとり用では全19ヵ国の統一、対戦プレーでは、相手プレーヤーの国を滅亡させることが勝利条件だ。

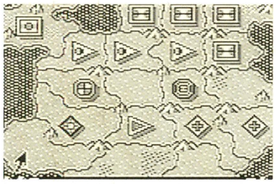
董卓の横暴—190年



⬆暴政を振るう董卓の打倒を旗印に、各地で英雄たちが立ち上がった。

劉備	袁術
袁紹	陶謙
董卓	劉表
曹操	孫堅

劉備の雌伏—200年



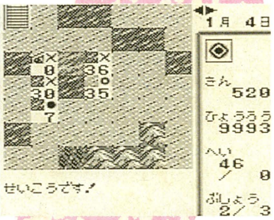
⬆まさに群雄割拠。劉備は予州で時を待ち、主導権は曹操が握る。

馬騰	劉備
曹操	劉璋
袁紹	劉表
張魯	孫権

戦闘も2種類

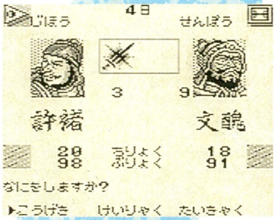
戦争のシステムには2種類ある。戦場マップで部隊を移動させて戦うノーマルモードと、武将5人の勝ち抜き戦で勝敗を争うシンプルモードだ。後者を選ぶと、ゲーム展開がよりスピーディーになるぞ。モードの選択はゲームスタート時に行なうが、ゲーム中でも自由に設定し直すことができる。

ノーマルモード



⬆さまざまな地形から成る戦場マップで、部隊を移動させて戦う。兵数よりも、武将の持つ"特技"を効果的に使うことが重要。

シンプルモード

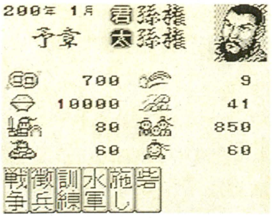


⬆ひとことで言えばカードバトル。ボタンを押して中央の天運マークを引き当てれば、自軍が攻撃できる。単純だが、なかなかドキドキもの。

ご命令やいかに?

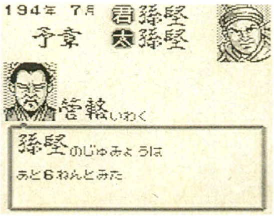
メインコマンドは8種類あり、それぞれがいくつかのサブコマンドに分かれる。国力増強、人材管理、そして軍備と、領土拡大のためにやるべきことは山ほどあるぞ。商人や他国とうまくつき合うことも大切だ。

鍛えがあります



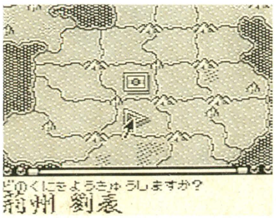
⬆軍事だけでもサブコマンドはこんなにある。水軍能力も鍛えよう。

旅人も来たる



⬆イベントも豊富。天災などのほか、旅人から情報をもらえたりもする。

でっかい取引!

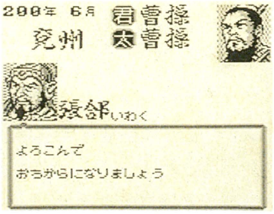


⬆同盟国となら、領土の交換をすることも可能。話がデカイね。

主役は武将たちだ

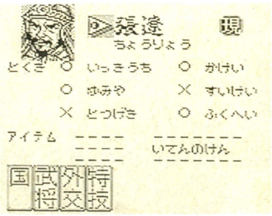
配下の武将を適材適所に活躍させ、彼らの個性を引き出すところに、このゲームの最大の楽しみがある。武将の能力は細かく設定され、顔グラフィックも緻密。戦争では武将の持つ"特技"がものを言うぞ。

武将を登用せよ



⬆おっとウレシイ瞬間。捜索するもよし、他国から引き抜くもよしだ。

知力や武力だけじゃない



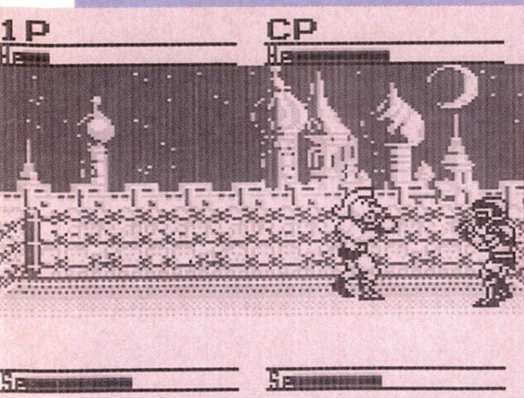
⬆一騎討ちや火計など、それぞれの武将は、何かの特技を持っている。

司馬懿いわく



武将の特技を活かしなさい

©1992 KOEI



ONE POINT

マンガなどで大人気の、『キン肉マン』のアクションゲーム。正義超人どうしのバトルが可能だ。

熱いバトルがはじまる！
キン肉マン ザ・ドリームマッチ

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ユタカ 発売中 3500円[込]	1メガ

スーパーファミコンで発売された『キン肉マン』が、ゲームボーイで対戦型のアクションゲームとして登場したぞ。キャラクターは、原作でおなじみの6人の正義超人たち。この6人がドリームチャンピオンの座をめぐって対決するのだ。コンピューターと戦うだけでなく、通信ケーブルを使って友だちと対戦することも可能。同じキャラクターどうしのバトルもできる。もちろんそれぞれに得意技や必殺技がこまかく設定されているので、超人プロレスの気分を満喫できることうけあいなのだ。

6つのフィールドで6人の戦士が戦う!!

おなじみ『キン肉マン』の、魅力あふれるキャラクターたちが勢ぞろいしたぞ！ 原作やアニメでは見られない正義超人どうしの熱いバトルが展開されるのだ。キャラクターによって異なる得意技を駆使して、チャンピオンを目指せ！



⬆これが6人の超人たちだ。バトルの相手もこのなかから選択される。

この6人のなかから選べ!!



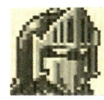
キン肉マン

ご存じ、主人公だ。6人のなかでは標準的パワーと体力を持つ。バランスのとれたキャラクターなのであつかいやすいぞ。



テリーマン

6人のなかで、もっとも身軽な超人だ。ほかの5人と比べるとパワーや体重は多少見劣りするが、得意技のボディースラムは強力。



ロビンマスク

得意技はソバットとブレーンバスター。ジャンプパンチも得意なもののひとつ。背の高さを活かした攻撃が、威力を発揮するぞ。



ラーメンマン

パワーと体重、身長ともに平均的なラーメンマンは、手堅いバトルを展開するぞ。バックドロップなどがサクサクきまるのだ。



ブロッケンJr.

体重が軽く、パワーも低めなのがちょっと難点だが、こいつの水平チョップは手ごわいぞ。空中からの攻撃で対処しよう。

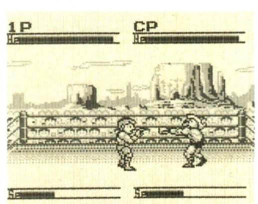


ウォーズマン

最大のパワーを持つウォーズマンの得意技はバックドロップ。身長が高く、体重もそこそこあるので、強烈なダメージをくらうぞ。

こうして戦うのだ

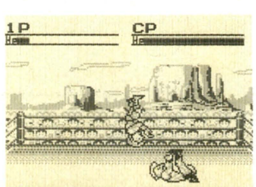
操作はカンタン。Aボタンが手を使う攻撃、Bボタンが足を使う攻撃だ。相手と組み合った状態でBボタンを押すと、得意技が使えるぞ。また、相手と反対の方向に✚ボタンを押すと防御できる。



➡キン肉マンの場合、フックパンチも炸裂するのだ。



⬆キン肉マンのドロップキックが炸裂！Bボタンを押すのだ。



⬅✚ボタンとA、Bボタンの組み合わせで技が変わる。

必殺技を使えっ

必殺技は、必殺技ゲージのパワーをためてから使う。相手からの攻撃に耐えていくと、必殺技のパワーが増えるのだ。

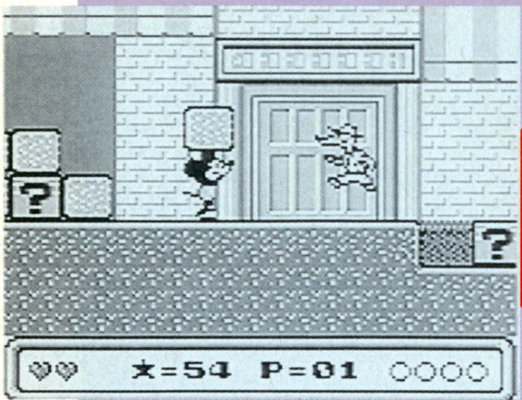
必殺技一覧

キン肉マン	キン肉ドライバー
テリーマン	テキサスカーフブライティング
ロビンマスク	ロビンスペシャル
ラーメンマン	ガウロンセンドロップ
ブロッケンJr.	ベルリンノアカイアメ
ウォーズマン	パロスペシャル

必殺技だっ







ONE POINT
おなじみ、ミッキーとミニーのアクションゲーム。悪役ピートを追いかけて大活躍するのだ。

ミッキーとミニーの軽快アクション
ミッキーズチェイス

世界中の人気者、ミッキーマウスとミニーちゃんが活躍するアクションゲームだ。悪いブルドッグのピートを追いかけて、いろいろな場所を舞台に楽しい追跡劇が展開されるのだ。

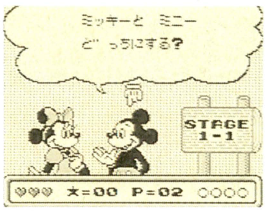
ステージをクリアーするたびに「ピートは○○に行ったよ」というメッセージが出る。そこで、つぎのステージはピートが逃げていったその○○ということになるのだ。それをくり返してピートを追って行く。

簡単な操作とかわいいキャラクターの、お手軽なアクションゲームなのだ。

ゲームボーイ GB	アクション	カートリッジ
	ケムコ　11月発売予定　3900円	1メガ

悪党ピートを追ってミッキー&ミニーの大冒険だ！

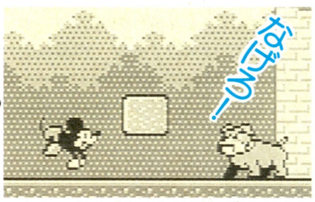
プレーヤーは、ミッキーとミニーのどちらかを選ぶことができる。ただし、どっちを選んでも攻撃方法は同じ。ブロックを拾い、敵にぶつけて倒すのだ。ブロック攻撃とジャンプを駆使して進んでいこう。



⬅ミッキーとミニー、どっちにしようかなー。



⬆落ちてるブロックに近づいてBボタンを押す。するとブロックをつかんで持ち上げる。そして敵を見つけたら……。

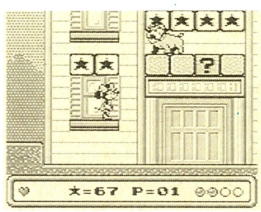


⬆もう一度Bボタンを押すとブロックを投げられる。先に進んでいくと、ブロックも必要最低限の数しかない。

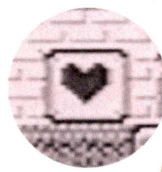
アイテムひろいまくり

星マークのブロックを100個集めると1UPする。ひとつひとつ、確実に集めていこう。

？マークのブロックは、取ってみてのお楽しみ。星5個分のアイテムが出ることもあるし、ライフがひとつ回復するハートが出るときもある。どっちにしても、うれしいアイテムばかりだから、見つけたら絶対取るようにしたいね。



⬅こんなにいっぱい星のブロックが。ああ、幸せ。



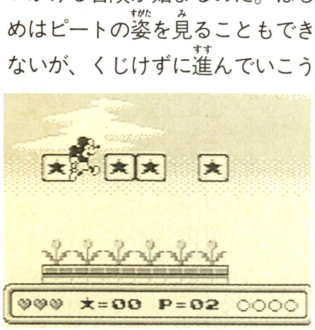
⬅ライフをひとつ回復してくれるハート。ピンチのときにうれしいのだ。



➡これが星5つ分のアイテム。集めまくって1UPを目指すのだ。

STAGE1大紹介

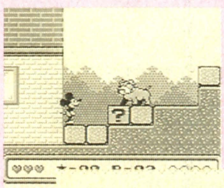
では、ゲームの序盤ステージ1を紹介しよう。スタート地点はミッキーの町。ここからピートを追いかける冒険が始まるのだ。はじめはピートの姿を見ることもできないが、くじけずに進んでいこう。



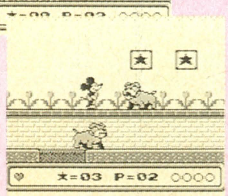
⬆ほのぼのした背景のステージでも油断は禁物。時間制限はないからあせらずに。

STAGE 1-1

最初だけあって、敵の数も少ない。ほんの小手調べのステージだ。ブロックが多めにあるから、攻撃の練習をしておこう。



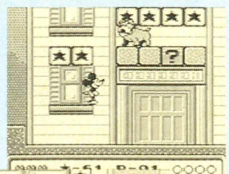
⬅ブルドッグなんかにやられるな。



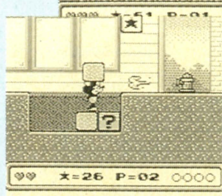
➡アイテムは残さず取るのだ。

STAGE 1-2

ピートを追って商店街に入っていくミッキーたち。お店らしき建物が並ぶこのステージでは、消火栓がなかなか手ごわいぞ。



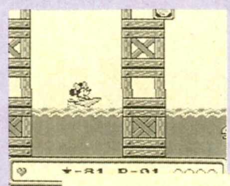
➡わーい、星がいっぱいだー。



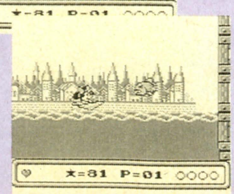
⬅消火栓は水をとばしてくるぞ。

STAGE 1-3

なんと舞台は湖へ。ボートに乗ってピートを追いかけるのだ。このステージでは攻撃ができない。ジャンプと減速しかできないのだ。



⬅なかなかのスピード感だぞ。

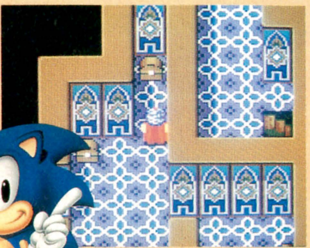


➡攻撃できないのがつらいの。



邪悪なユフラート帝国の侵攻により、平和だったシャダム王国は今や滅びようとしている。シンドバッドやランプの魔人たちと力を合わせ帝国の野望を打ち砕き、平和を取りもどせ！全5章からなる本格的アラビアンファンタジーがゲームギアに登場!!

ゲームギア専用ソフト　ロープレゲーム
9月25日発売　5,500円
4メガバッテリーバックアップ　© 1992 SEGA







いつでもどこでもゲームギア！



ゲームギア本体 19,800円
ゲームギア専用TVチューナーパック別売 12,800円
◆画面は、ハメコミ合成写真です。
◆ゲームギアソフトは、ゲームギア専用のゲームソフトです。



© SEGA

SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

トンキンハウス、秋のラインナップ

其の一



ハード機能をフル活用し,実際のバレーボールを忠実に再現,迫力とスピード感に満ちた攻撃や,複雑なフォーメーション・プレイも簡単な操作で自由自在のリアル・スポーツゲーム!!

スーパーテニスに続く
トンキンハウス・
スポーツ
シリーズ
第2弾

スーパーファミコン
初のバレーボールゲーム

バレーボール Twin

ツイン

スーパーファミコン初がキーワード！



10月下旬発売予定
予価8900円(税別)
スーパーファミコン・
カセット

1 クオータービュー画面による リアルなプレイ感

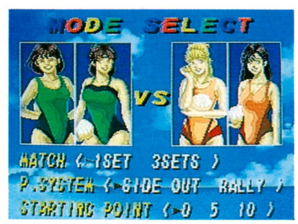
クオータービュー（上方約45度からの見下ろし）画面だから，両チーム選手の配置・動き，ボールのコースなど，ゲーム全体の流れを見ながら，まるで実際のバレーボールをTV番組で見ているような感覚でゲームを楽しめます。



2 「6人制・男子」「2人制・女子」の2モード。バレーがツインで楽しめる

男子選手のハードな6人制バレー（出場世界8ヶ国チーム）と，楽しさいっぱいの女子選手による2人制ビーチバレー（出場8チーム）の2つのモードによって，バレーボールの全てが満喫できます。





3 スーパーファミコンの機能をフル活用した抜群の操作性

アンダー・フローター・ジャンピング・ドライブの4種類のサーブ，オープン攻撃に時間差攻撃，クイック，ツーアタックにバックアタック。2枚・3枚ブロックも思うまま。コントローラー全てのボタンを使用した操作は，ボタンを同時に押すことがないのでとってもカンタン。

4 楽しみ方いろいろ，全8ゲームモード

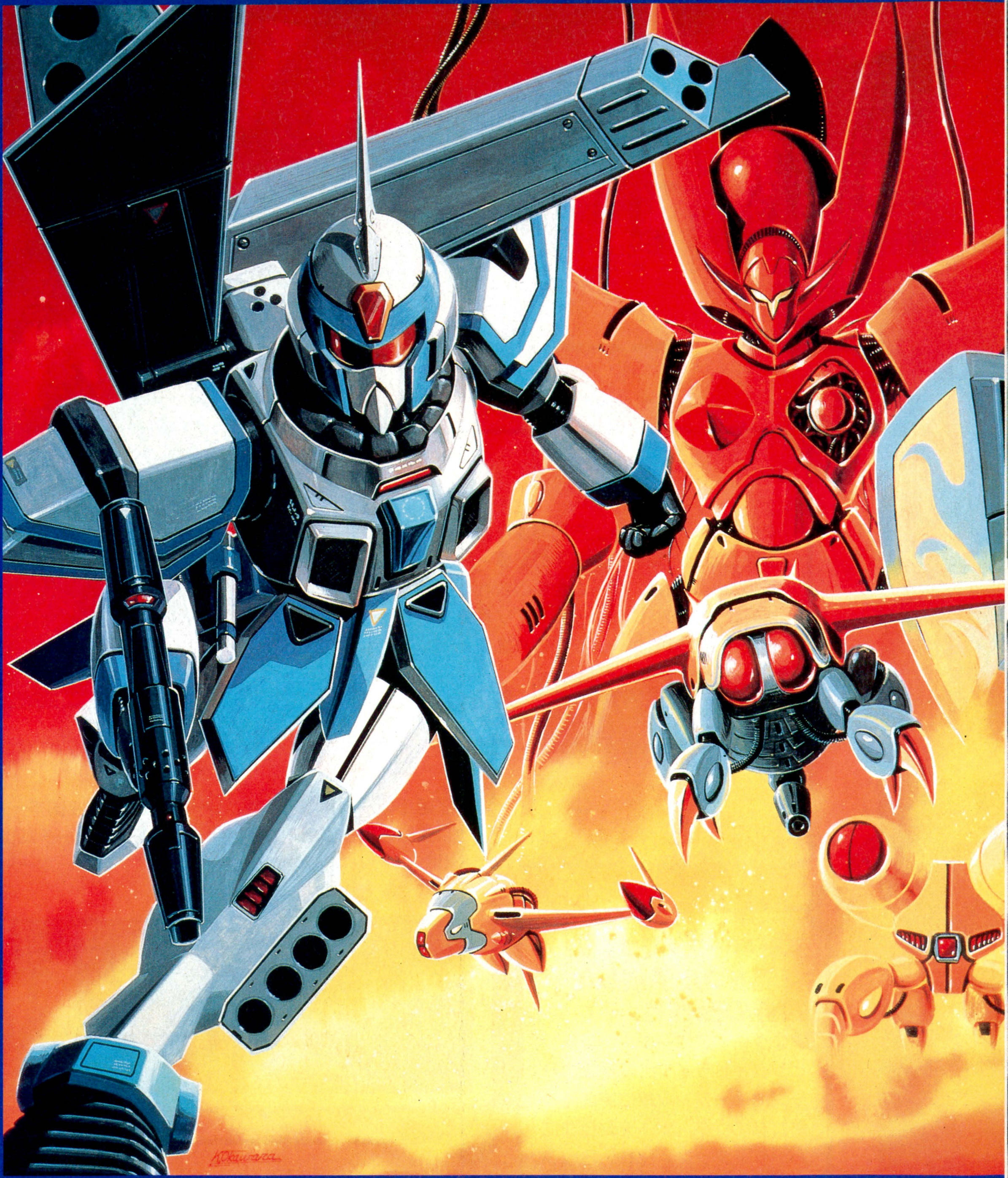
6人制（男子）
- 1P vs COM
- 1P vs 2P
- トレーニング
- ワールドカップ

※世界8ヶ国総あたり戦

2人制（女子）
- 1P vs COM
- 1P vs 2P
- 1P+2P vs COM
- ワールドチャレンジ

※世界4大大会のトーナメント戦

トンキンハウス
TOKYO SHOSEKI CO., LTD.
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。



トンキンハウス、秋のラインナップ

其の二

AD2352年、プラネット級宇宙戦艦「ソードフィッシュ」は、宇宙海賊との戦闘中「ジャンプ」(ワープ) ミスにより、地球より遠く離れた未知の宇宙空間に放り出されてしまった。ジャンプに必要な「ジャンプ・ジェネレータ」は修理不能。生き残った乗組員のうち戦闘要員はわずか6名。この絶望的状況のなかで驚異に満ちた冒険の旅が始まった。5台の戦闘作戦用強化スーツ『バトル・モジュール』を駆使し、地球へ生還せよ！



スーパーファミコン初のハードSF・RPG

サイバーナイト

CYBER KNIGHT

11月上旬発売予定
価格未定
スーパーファミコン・カセット

RPGの新しい世界と感動が今,ここに!

1 ゲーム界のトップが集結したゲームデザイン

●ゲームデザイン:グループSNE
監修:安田 均/シナリオ:山本 弘/ゲームシステム:水野 良

●キャラクターデザイン:大河原邦男

2 SF理論に基づく,科学的に設定したゲームシステムとストーリー

たとえば従来のファンタジーRPGでは,敵モンスターがなぜかお金を持っていて,その金でアイテムなどを買いますが,『サイバーナイト』では,敵の残骸を分析することによって,手に入れた進んだ技術によって,武器の性能を向上させたり,全く新しい超兵器を開発したりします。





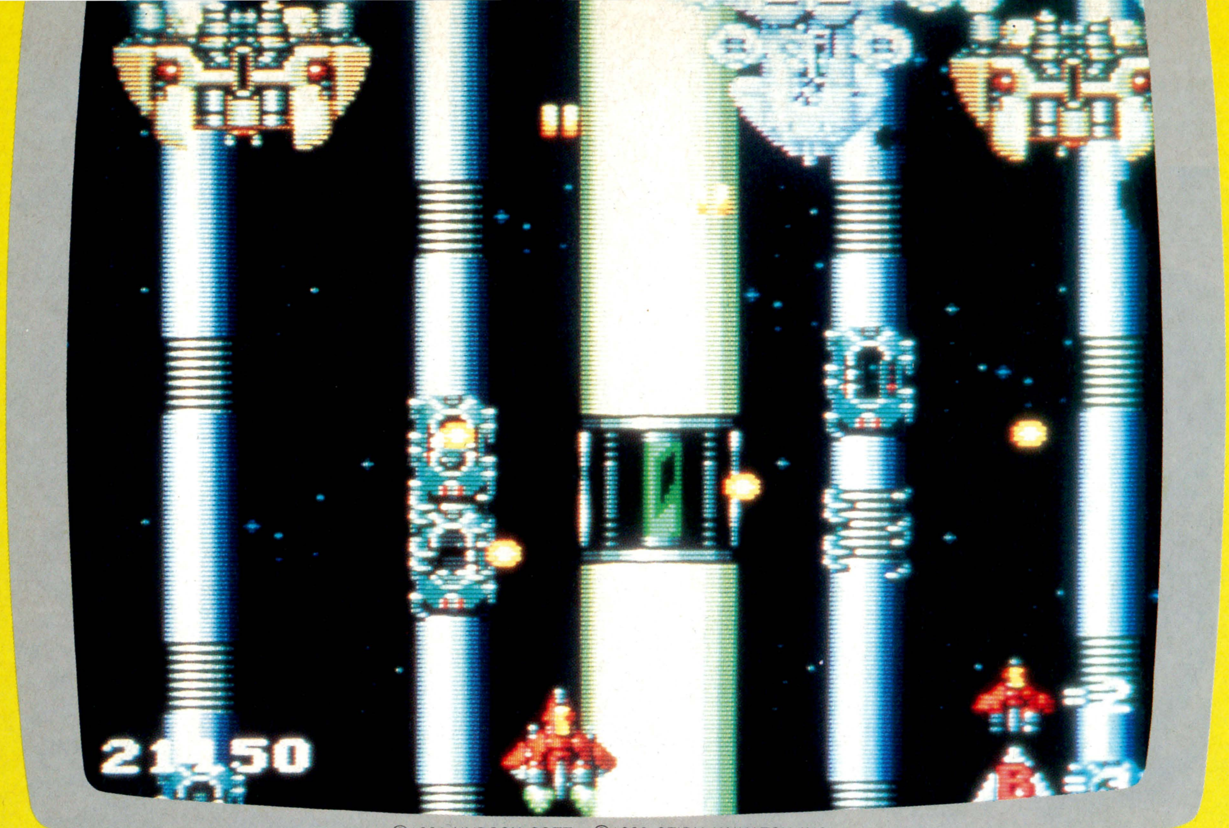
3 『バトル・モジュール』による戦闘システムがゲーム世界を盛り上げる

6×6マスに区切られた「タクティカルボード」上で行われる,シミュレーションゲーム的戦闘システム。SF理論によってデザインされた,5台の『バトル・モジュール』と豊富な兵器群がハードSF・RPGの世界を盛り上げます。



スーパーファミコン初がキーワード!

トンキンハウス
TOKYO SHOSEKI CO., LTD.
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9



©1991 HUDSON SOFT ©1990 SEIBU KAIHATSU INC.

GAME CREATOR

究極の目標は、自作ゲームのとりこになること。

自称「ファミコンの達人」の皆さんへ。その才能を自室のテレビモニターの中に埋もれさせてしまうのは勿体ない。宝の持ち腐れである。ゲームクリエイターへの道をおすすめする。攻略する立場から、創作する立場へ。果たしてあなたは、ファミコン界の伝説の人になれるか…………業界は独創的な「天才クリエイター」の出現を待望している。

TCA／OCA

▶ゲームクリエーターコース
▶アミューズメントマシンコース ▶コンピュータ映像コース
▶コンピュータアニメーションコース

- 大手ゲームメーカーの協力を受けて、現役プロがコンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導。
- 独自の3年制で、単にコンピュータがわかるだけでなく、業界が求める豊かな感性と人間性をもつゲームクリエーターを養成。
- 卒業年度の春に「業界研修」を実施。プロの厳しい現場を体験し、様々な業務内容を把握。プロとしての実践力を修得。



TCA 学校法人
東京コミュニケーションアート専門学校
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone：03-3688-6501

OCA 学校法人
大阪コミュニケーションアート専門学校
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone：06-536-7181

入学資格：TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18才以上の方（男女）が対象となります。

入試対策説明会

東京 9月23日㈷
大阪 9月27日㈰

学校説明会

東京 10月11日㈰・25日㈰
大阪 10月18日㈰

10月25日の東京校は、午前に入試、午後に説明会を実施します。

■高3のキミたちのために〃午後1時より。
■お友達と一緒に参加しませんか？
＊自宅から学校までの交通費が1,000円（往復）以上かかる人にはその片道を負担します。
■ご父兄の見学も歓迎します。
＊ご父兄のための説明会も行います。
■お申込はお電話で！

入学試験

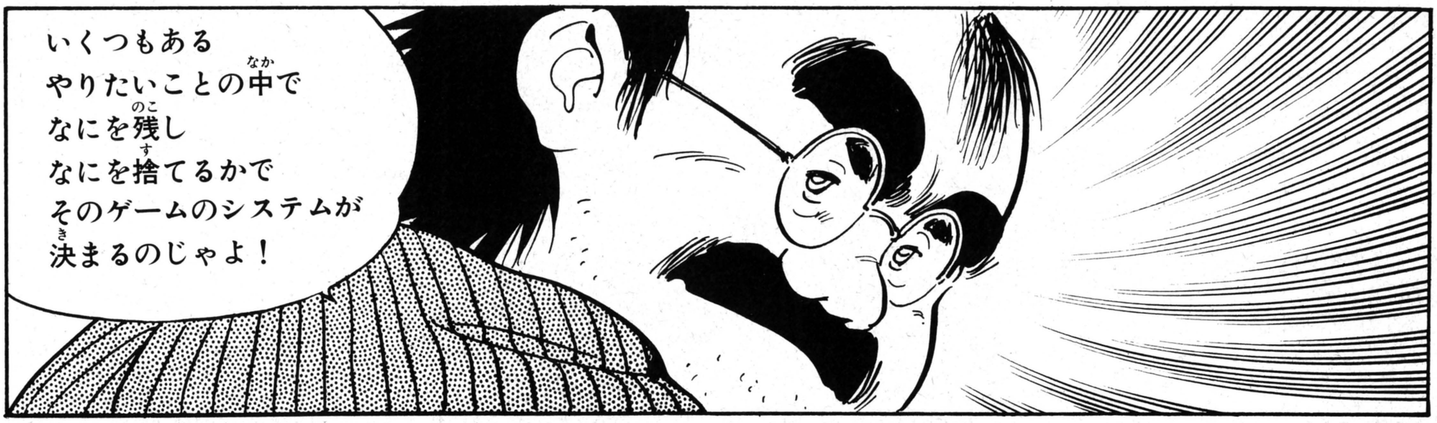
東京 10月10日㈷・25日㈰
大阪 10月11日㈰・25日㈰

■夕暮れの新宿で源さんのゲームの講義がはじまった!?



●前号まで●一昨日の優子との件で、存美は鮫島を社長室に呼びつけた。会社の人間が動揺すると一方的に非難する存美に対し、鮫島はその内心を見透かしたかのように、「動揺しているのはあなただ」と答える。同じころ茶畑は、新宿の源さんのところに、できあがった企画書を見せにいっていた。情熱的に企画内容を説明する彼に、源さんは厳しい指摘を……。また悩む茶畑君!!








●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




そして現実にとらわれず
単純化して
みるのじゃ！
おまえさんが作るのは
映画でも彫刻でも
料理でもない！
ゲームなんじゃからな！
RIKIN BEER
ガラ
ラッ
ヌ。。
おー やっぱり！
どきっ



聞いた声だと
思ったら……
源さんじゃねえかよ！
ふえっふえっ
ふえっ…！
—だと思ったんでェ
これ…！
オレがニギった寿司
なんだけどよー
感想聞かせてくれ
ねえか？
むっ……
モグ モグ
どっ…
どうかな…？


あ…あはは！
あ そう？
わははは！
あそー!!
どうじゃ？
——絶品というには
まだちょいとニギリが
カタすぎるが……
またまた腕を
あげたのう！
にいっこ！
……グルメの先生
弟子？
モグ
ペコ。
わははははは
——源さん…！
ふむ……
ま そんなもんか
のう
マジー？

■茶畑くんは見込みがあり!! 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先⬇編集部遊びじゃないの係まで





■やっぱりレースは男のロマンだ!!



←すきなナマエを入れよー



■このアメコミ野郎を覚えてるかな？

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

鈴木みそ
秋の抜き抜き
スペシャル

あんたっちゃぶるができるまで



レディースアーンドジェントルメーン!! そーいうわけで、今回はいつもと趣向を変えまして、秋の特別企画『鈴木みその鈴木みそによる、あんたっちゃぶるができるまで』をお送りします。文責はもちろん、この人、我らがみそ先生ッ!!

最初っからガンガンとばすぜぃ!!

どーもー、今日はちまたでウワサのアスキーにおじゃましましたー。私はリポーターのキヤノンみそです。

いやー、すごいですね負債130億ですか。はっはっは。もう笑うしかない額ですねえ。ボクの原稿料は大丈夫ですかあ!?

あ、そんなものは屁でもないですか。そりゃそーっすね、たとえ1億もらっても131億ですもん。ガン患者が蚊に刺されたよーなもん……。あ、たとえが悪いですね。

ま、そーゆーわけで今回は、マンガではツッコミにくいシビアなところに文字で切り込む『原稿版あんたっちゃぶる』と、そーゆー企画……では全然ありません(笑)。

じつは、私鈴木みそがマンガを落としたときのためにあらかじめ自分で穴うめ原稿を作っておいたのです。つまりこれが載っているということは、すなわち"落ちた"という意味でありまして……。

というのもウソ。タイトル見りゃわかるってもんだが、『あんたっちゃぶるができるまで』という、ま、てきとーな企画ですね。シーズンオフに日本に来て全日本チームと試合する大リーガーのように力が抜けてます。ヘロヘロのピー。



「唐突ですが、座談会を始めます」

みそ(以下み) いや、本当にアスキーあぶないんですか?

ドイツ(以下ド) よしなさいって。あなたは本当に変わらないなー。

み やあ、ドイツさん、こないだ新宿の屋上ビアガーデンでトップレス女相撲を見て以来ですねー。

ド あれはネタにならなかったね。

ゴンス(以下ゴ) あのときゲームオリンピックの打ち合わせで、うまくしたらもう1本できるかもって、女相撲見たんですよね。

み そう、あと毛利名人もいた。

ド 毛利名人物語はどうなった!?

み そのときは毛利名人の話がおもしろかったから、名人物語をやろうって話だったんだよねー。でもボツ。

ゴ 先生はネーム作るまえに自分で急にボツにしちゃうからなあ。昔も多かったんスか?

ド いや、ボクとのころはそんなになかったよね。一応取材したものは相手に悪いから、全部マンガにしたし。いや、ひとつあった(笑)。

みその 一週間タイムスケジュール

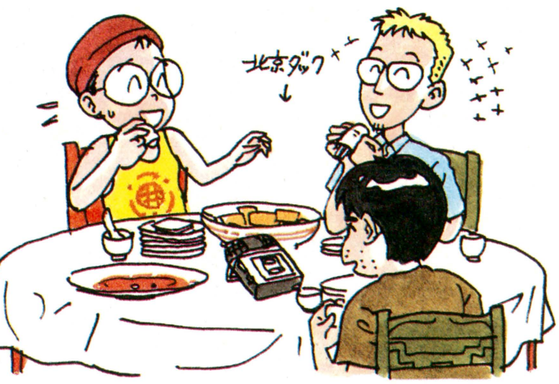
	月曜日			火曜日			水曜日			木	
	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	
	ずっとねてる	2時ごろ起きる	ゴロゴロしてると夜になっている そのままのみに行く	いきおいでカラオケ ベロベロでねる	テニスをバリバリやる	バリバリのむ のみ屋のオヤジとビリヤード	バリバリ朝まで ぐっすり	他の仕事をちょっとやる この辺で取材が入る ない時はテニス	ちょっとのみに行く	すやすや	

MISO SUZUKI PRESENTS

あぶないネタもあれば、バカみたいな取材も体験!!

み　アスキーの新入社員のやつ。
ゴ　身内ネタはボツが多いんだ。
み　平気じゃん。怒られそうもないし(笑)。
ド　会社の新人研修とはどんなもんかって企画で、アスキーの新人集めて中華食って話聞いたけど、それっきり(笑)。あの飯代よく経費で落ちたなあ。
み　だっておもしろくなかったんだもーん。まあ、身内だけだし。
ド　HAL研の人も呼んでたぞ。
み　いいよ。もうないから。
ド　おーい、おい。
ゴ　えーと……あと、マンガにできなかった失敗談とかは!?
み　書けない話はけっこうあったよね。ドイツさんがすすきののキャバレーで、お姉ちゃんにタッチマニョマニョされた話とか(笑)。
ド　それ書くんかー。おまえは！
み　書かない書かない（と言いながら書いてる私)。
み　あとさ、どうしてもページの都合で内容をけずっちゃうでしょ。もっとここ、つっこんで描きたいのになあってのがあるのよ。香港のキャッチバーのやり口とか(笑)。
ド　花花夜総會かー。
み　あそこはホントメチャメチャだったー。表にはビール1杯500円って英語で書いてあって、たしかにそのとおりだったんだけど……。お姉ちゃんが、といってもみんな35以上のおばさんなんだけど、彼女たちが飲む分も、ボクらの金で出てるのよ。日本酒用のおちょこより小さいカップでウーロン茶をパカパカ飲む。
ド　それが1杯2000円ぐらいする。
み　「イタダキマァス」とか言ってウーロン茶を目の前でカパッと飲んでむこうに行っちゃう。そーすっとつぎの子が……。
ド　「イッタダキマース」(笑)。
み　10人くらいのホステスが、かわりばんこに「イタダキマス」して、3周ぐらいまわっちゃう(笑)。
ド　あれよという間に10万円。
み　ちょっと女の子が座って話すじゃない。あんときに、泊まってるホテルとか、仕事は何をしてて、とか聞いて、こっちの懐具合をチェックしてんだよね。
ド　あれは高かったけど勉強になったよなあ。
み　でも、かしこくなった分、台湾では失敗が少なかったから、ネタに困ったよ(笑)。
ゴ　それがあるんスよ。読者は、どんなバカな失敗するか楽しみにしてるところがあるスから。
み　困っちゃうよね。架空のキャラじゃないんだから、そんなにマヌケなことばっかないっての。ボクだってバカじゃないのよ。
ド　そうか。あんたっちゃぶるってのは、みそくんが成長していくロールプレイングマンガだったってワケなのか!?
み　おーなるほど。それじゃエンディングはもうすぐだなあ。
ド・ゴ　そーか？





読者のご意見板

●突然なんですがPCエンジン用のイラストブースター9800円、プリントブースター24800円、フォトリーダー5000円です。
北海道　安井直也　?歳

●京都まで経費で野球やりに来い。嵯峨野ギャンブラーズがぶっつぶしてやる。そっちが来てね。逃げるなよ。
京都府　本名はやめてくれ　18歳
♨ちょっと9人分の経費は出ませんでしたー。そっちが来てね。

●あんたっちゃぶる㊿のポラショーでとった写真ください。
兵庫県　鈴木しお　15歳
♨子供には目の毒なので中治にやった。でもあの写真見るたびに悲しくなるのはなぜだろう。

●そういえば浜ちゃんて編集長になったんですね。エラくなったもんだ。　静岡県　渡辺潤　15歳
♨そう。えらいんだよ。渡辺潤。編集長にむかって浜ちゃんとは何ごとであるか。せめて浜さんだ。

●たしかに、石川朗さんはラッキー池田に似てると思いました。"ラッキー"じゃなくて"ラッキィ"なんですけどね。
広島県　満田照美　?歳
♨むう。つっこみがうまい奴。

●パーティーマッチは男性用もあります。チ○ポの先はアカムケてます。　愛知県　小嶋友和　16歳
♨そうか、アカムケているか(笑)。日本人男性の7割は、とか言うけど小嶋はどうだ。君はラッキィか。

曜日		金曜日			土曜日			日曜日		
昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜
そろそろファミ通用のネームを考える	気分転換にのみに行く でもできないので カベ打ちに行く	あきらめてねちゃう イヤイヤカラオケで朝になる	うまくするとこの辺でネームができる	くそめちゃ仕事！ ゴンスさんにOKもらう アッシー寺尾にTEL	〜→7:00 かったー！あがったー！となれば万歳 仮眠2〜3時間	草野球（土・日どちらか）	野球仲間とのむ	麻雀（ほとんど負ける）	腰をすえてねる	一週間の鋭気を養うためにのみに行く

本邦初公開ッ!? 鈴木みそ宅訪問

これが鈴木みその魅惑のチキルーム、じゃなかったマイルームだよ。
毎週金曜日は色つけのため、絵の具と"とめ"の糞尿が飛び交う。
とーぜん、そんななかでもボクのモットーは"締切厳守"だ。



➡血と涙と糞尿のパワーでできるのだ。

ネームができるまでの話は、単行本１巻（広告はしてないけど絶賛発売中のはず）に載っているので、そのつぎの段階、下描き、ペン入れ、色付け、の作業について見てみよう。13時間ぶっ通しで力作業をするのだ（こう言っちゃうとたいしたことないな）。最後は、まさにウサギの手すら貸りたくなるほどだ（だったら早くやれって）。



⬅下描きが終わったとこで、ワク線から飛び出す部分をさきにペン入れする。それをアッシー寺尾に渡して、ワク線を入れてもらうのだ。１ページ約2.5時間。

⬇ワク線引きが終わると、しばらく仕事がないアッシー寺尾。マンガを読んでいるかゲームをしているか、飯を食っている。妙にウサギに好かれる男ではある。



⬇うっかりボクの部屋のふすまを開けておくと、ちゃっかりなかで遊んでしまう"とめ"(ウーとも言う)。布団はすでに糞尿のあらし三匹！



⬇待ってるあいだヒマそうなアッシー寺尾をなごませようとしているボク。ここまでアシスタントに気を使う先生はいないだろう。当然のことながら、『ストⅡ』もわざと負けてあげているのである。それが大人だ。



⬇夜中から参加する色ヌリ専門アシスタントの奈緒子さん。文句を言わないと仕事を始めないのが玉にキズである。オシリがでかいぞ。



➡仕事が終わると、バタンキュー、というわけにはいかない。寝るのは原稿をアスキーに届けてからなのである。





NYでもあんたっちゃぶるの巻



ハロー。私がアネこと奈緒子よ。ＮＹに来てます。日本では、『あんたっちゃぶる』ってマンガが超人気だそうですが、こっちでは、まるで見かけません。

あっ、見つけました。アンタッチャボウです。映画化までされてます。すごいなあ。ってここまではもちろんデタラメに決まってまあっす。それにしてもナニよ、このタイトル……。デブってパァー？　なめてるわねあたしを。あたしだってちょっとは太ってるって言えないこともない！　くらいしか太ってないわよ。何言ってんのかしら（と、ここまではみそが勝手に書きました。ここからは本物の奈緒ちゃんに登場してもらいましょう。パチパチ）

あたし、つかれてるの。アンタが(注：みそ)いつまでもラフ切ってくんないから、徹夜でレイアウトやってるの！　全然寝てないの、(注：４時間寝ている)４時間なんて寝たうちに入んないの！アタシもう泣きたいわよ。なんで原稿なんてアタシが書かなきゃいけないのよ。イヤ。アンタ勝手に作って書いてよ。アタシ知らない。(みそ聞き書き)

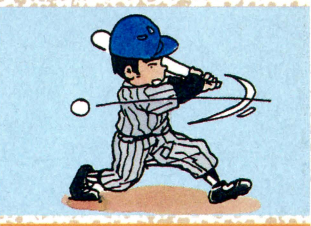


アッシー寺尾の代打一発！

『リブルラブル』基板30000円で求む！

いよいよヤクルトがラストスパートをかけて来た。先生は巨人ファンなので、まだ巨人の逆転優勝を信じているようだが、現在のゲーム差は、実際の数字よりも大きい。とテレビで誰かが言っていることでしょう。私はほとんど野球を知りません。ただ巨人が負ければ気分がいいのです。私の家は九州、長崎の出島です。これは冗談でなく本当で、いまでも家の庭をほると、昔の遺跡がゴロゴロ出てきます。

先生に言いたいことですか？友だちが見てるので、変なことは描かないでください。あと仕事が遅れるときは連絡して！



⬆いつも遅れ気味の仕事のおかげで大学の出席日数が減ってしまったアッシー寺尾。進級は大丈夫か？

あんたっちゃぶる版 禁断(KIN DAN)の秘技(HI GI)！

禁断の秘技といえば、別名バグッたゲームの言いわけ。とくに募集もしてないが、他人の失敗見つけては喜んでいる奴がおる。ちょっとした秘技なら募集するので秘技っぽく送れ。

あんたっちゃぶる ⑥⓪話 おまえはグラブを投げるのか!?

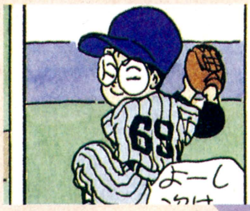
おもちゃ券 なし
みそチケット ３ガバス

岡山県　間野正明（会員番号000069）

ファミ通４月17日号75ページ“スーパーファミスタの父に会う”の回の２コマ目を見ろ。フォームは右手で投げるようではあるが、なぜか右手にグラブをはめているではないか。このフォームから左手で投げれるワケがない。このように(右イラスト)なるのが自然ではないろうか。

それとも左手で忍者の手裏剣のようにシュババッっと投げるのか？　え？　どーだ。

間違いを見つけたのだから、なんかくれ。



これが問題の画面写真

⬅見すごしてしまいそうだがグローブが！

正しくはこうなる



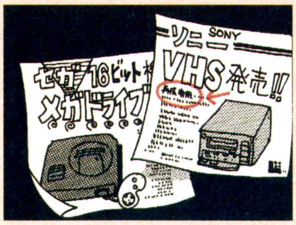
みその言いわけ

はっはっはっ。私は気づいていたのだ。描いてる最中に「あっ!!」と思ったが誰も気づくまいと、そのままにしたのだ。よく見つけやがった。くそ。

ソフトパラドックス ソニーは再成？

おもちゃ券 やんない
みそチケット １ガバス

兵庫県　燃える闘魂（会員番号000070）



ファミ通コミック①の150ページの左の４コママンガの３コマ目。ここは再成じゃなくて再生じゃないんですか？

追いうちをかけるようでスマンス！　これからは間違いのないようにがんばってください。

みその言いわけ

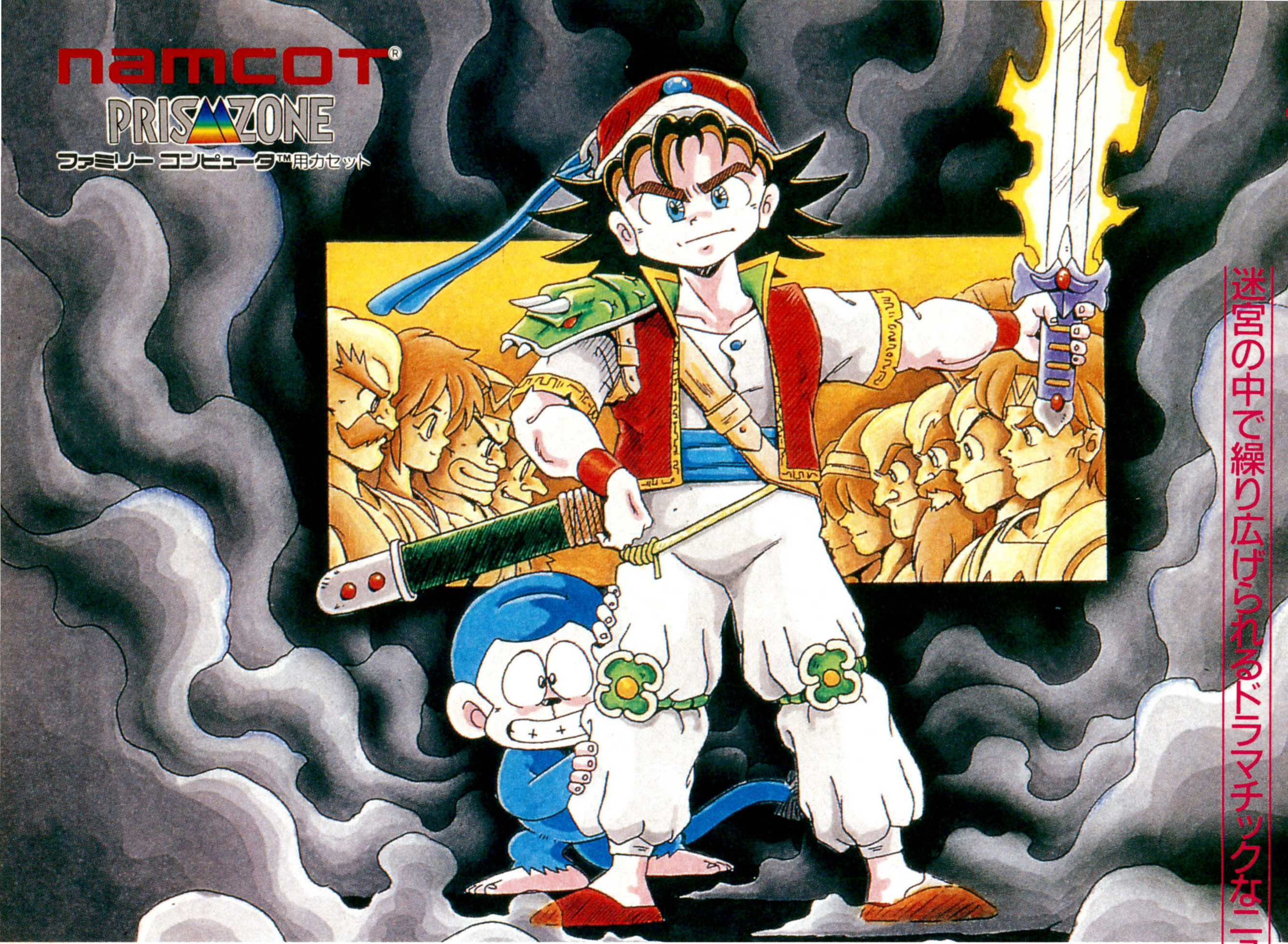
はっはっはっ。ぜーんぜん気づかんかった。そーだよな、ビデオを再成するんじゃ意味違うよ。ふき出しの外は無防備状態っす。



namcot
PRISMZONE
ファミリーコンピュータ™用カセット

不可思議な夢路への誘いか？

迷宮の中で繰り広げられるドラマチックなニュータイプアドベンチャー



ブラックマスターの創り出す悪夢の世界に引き込まれてしまったお姫様を救うため、姫の悪夢の中にプレイヤーであるあなたが入り込んでいきます。夢の中のスリル・驚異・不思議議に打ち勝ち、罠をくぐり抜け、忍びよるモンスターとの戦いで一段と強くなって、捕われの身となった姫のもとへと急ぐのです。



ナムコプリズムゾーン DREAMMASTER

ナムコプリズムゾーン・ドリームマスター／9月22日発売・5,800円（税別）

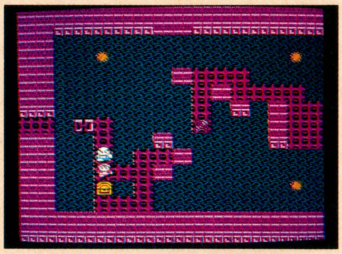
ドリームマスターのココが不思議だ！

《バラエティーに富むストーリー》



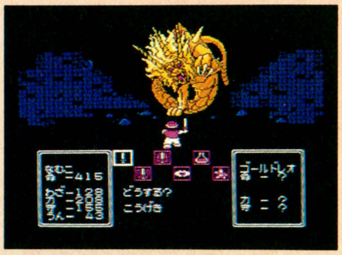
不思議なムードと奇抜な謎に満ちた7つのショートストーリーが次々と展開し、興味がつきない。

《ブラインドダンジョン》



暗黒の霧につつまれ先が見えないダンジョンにはモンスターや危険な罠、そして不思議な財宝が隠されている。

《ユニークな戦闘システム》



攻撃する場所により与えるダメージが変わる！敵の弱点を調べ、捨て身の攻撃など多彩な対応が可能。

PRISMZONE

「ナムコプリズムゾーン」とは、ゲームの世界に築かれた不思議な冒険ゾーンです。私達の住む世界に重なって存在する不思議な世界。その姿を明らかにできるのは想像力というプリズムだけです。ナムコのプリズムにより映しだされた、誰も知らなかった未体験ゾーンの冒険をプレイしてください。

「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2−1−21



T&ESOFT
スーパーファミコン' は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
シャワーと闘う、虹を楽しむ。
リゾートコースで奇蹟のショットを決める。
突然のシャワーがプレイヤーを襲い
緊張感がゲームをつつむ。
シャワーの後の虹を楽しめたら
奇蹟のショットを決めてみよう。
Waialae Country Club
8m
TEE SHOT
4th
T&ESOFT
1st stroke
197 yards
Par3 178y
突然のシャワーの後に
虹が現われる。
waialae country club
LICENSED BY
WAIALAE COUNTRY CLUB
NEW 3D GOLF SIMULATION
ワイアラエの奇蹟™
ワイアラエのきせき
好評発売中
標準価格¥9,800(税別)
海外名門コース第3弾。
ハワイアン・オープンの開催地
ワイアラエ・カントリー・クラブを
完全シミュレート
●3D解像度アップでさらに鮮明になった画像。
●リプレイ機能で感動のミラクルショットを再現。
●勝負をいっそう盛り上げるスキンズマッチゲーム。
●ハワイアン・ムードいっぱいのBGMがゲームをドラマチックに演出。
●全プレイヤーのボールを表示。
ドラコンやニアピンも楽しめます。
©1989、1992 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです。
株式会社　ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
3Dゴルフに関するお問い合わせは、052-773-7757まで。
T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)

CATCH!!

時効

WARNING



…いまだからこそ話そう…

時効:長いあいだ続いた事実状態を尊重し、その状態が法律的に正当でなくとも、これを正当な法律状態と認めること(岩波国語辞典第四版より抜粋)。

写真:昭和43年12月10日、3億円事件犯人モンタージュ　共同通信社



衝撃告白

もう時効だから言っちゃいます

ゲームメーカー編

誰もが、危なくて他人に言えない話のひとつは持っている。そこで「もう時効ですから」と誘いをかけ、ゲーム業界の危ない話を聞きだしたぞ。業界の真実に迫るファミ通に拍手！

いま業界の秘密が白日のもとに……

というわけで、いまだから言える話パート1、ゲームメーカー編だ。みなさん秘蔵のネタが意外とあるもので、笑える話からマジにヤバイ話まで勢ぞろい。さすがに、



⬆時効ゆうたら、いわゆる歯クソのことやね？　あんた、そりゃ歯垢やがな。ええかげんにしなはれ！　チャンチャン。

あるメーカーがバクのあるゲームを秘密に発売しちゃった話とかはさすがに危なくって書けなかったけど……って書いちゃったよ！　どーしよう。ま、いいか。もう時効だよな。いいよな、うん。

いやーそれにしても〝時効〟って便利な言葉だよね。絶対漏らせないはずの秘密も「もう時効だから」と断われば話せちゃうからねえ。でも、時効だと思ってるのは、話してる本人だけだったりして……。秘密をばらされた人すいませーん。いまのうちに謝っときますね。

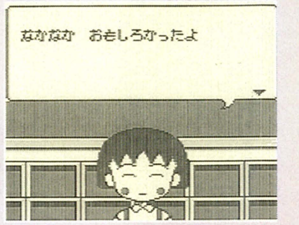
時効1　ゲーム私物化で大目玉

タカラ広報　高橋さん

この8月にウチから出させていただきましたゲームボーイ版の『ちびまる子ちゃん4』にからんだ話です。クリアーしたときに出るエンディングテロップに、じつは社内のM氏の結婚を祝った「Mさんご結婚おめでとう」というメッセージをこっそり入れていたんですよ。

ところが、先日ある会社役員にこのメッセージのことがバレてしまいました。

「会社の商品を私物化するとは、いったい何ごとだーっ!」



とスタッフ一同がそろって、すごい大目玉をくらってしまいました。トホホ……。

けっきょく叱られただけで、とくに問題はなかったんですけどね。もし誰かがクビになったりしていたら、このネタまだ話せなかったでしょう。

時効2　日本物産にかかってきた、おっかないお兄さんの電話

日本物産広報　三浦さん

89年4月、僕が『競馬シミュレーション・本命』の、ユーザーサポートをやっていたとき、その電話はかかってきました。

「『本命』のご質問ですか？」

「ん？　(太い声で)『本命』？ちゃうねん。『ファミリージョッ○ー』ゆう競馬のゲームあるやろ？　けどナム○は東京で遠いからアンタとこかけてん」

「はい、ありがとうございます」(なに言ってるんだ、俺は)

「コレどないしたら勝てる？」

多少コツがわかる僕は攻略法を教えましたが、電話の向こうから話してる男とは違う声が……。

「はよせい！　200もスっとんや、わかっとんか!!」



「……い、いまの声は？」

「いま、うちのもんとやっとんねんけど、アニキやオヤジがわしに賭けるいうて……。わしへタやさかい負けっぱなしや。このままやったらツメなあかん」

「ツメえ！　ツメえ！」(おそらくほかの若い衆たちの声)

「……ボタン押す指だけは残しとけ」(落ち着いた声。組長か？)

「…………」

「にいちゃん、おおきにな」

「あ、が、がんばってください」

受話器を置き、商品が世の中に与える影響に戦慄さえ覚えました。3年たったいまでも考えてしまいます。あの〝若い衆〟と彼の指はどうしているのかと。

時効3 警官に捕まった社員

某社広報　Mさん

数年まえ、開発のあるプログラマーが突然会社にこなくなりました。この業界ではよくあることですが、仕事いやさに逃げたようです。そこで、現在わが社のお偉いさんである某氏(当時はまだ平社員)が、その捜索を命じられたのです。

調べてみると、そのプログラマーはまだ引っ越したようすはない。そんなわけで、その某氏はアパートの前で張り込むことになりました。が、ここで問題があったのです。彼は異常に革製品好きで、革ジャンに革のズボン、さらに気取ってコートを着ていました。あまりにも怪しげな格好だったために、あとはみなさんのご想像どおり……。

「ちょっと、キミ！」

と、パトロール中の警官に職務質問をされ、危うく派出所に連れて行かれそうにまでなったとか。某氏自身はいまだに気にしているのですが、社内では有名な笑い話です。



時効4 ファミ通で卒論を書いた男

セガ直営の某ゲームセンター店長　Nさん

僕は大学生のときゲーム業界について卒論を書きました。じつはその論文、ファミ通の特集記事を参考に書いたんですよ。お世話になりました。



⬅そんな卒論で卒業させた教授って……。

時効5 知らなかった早坂さん

早坂さんファンの某メーカー社員

コナミ広報の早坂さんといえば、ゲームのサンプルROMを「FAXで送ります」事件で有名。でも、ほかにも早坂さんの失敗談があるんです。

早坂さんがコナミに入社して半年くらいのころ、某誌の編集者との会話中……。

「そういえば早坂さん、PCエンジンの……」

「は？」

「ですからPCエンジン」

「……PCエンジンって、いったいなんですか？」

おいおい……早坂さん今後ともよろしくお願いしますね。

時効6 エッチゲームはランキング外？

某アダルトゲームメーカー関係者

以前、某ゲーム情報会社が東京、名古屋、大阪の大手量販店やゲーム専門店を対象に、ゲームソフトの売上調査をしたことがありました。その集計段階でのことです。

PCエンジン部門の1位は、『天外魔境Ⅱ』。そしてなんと2位に、某社のアダルトゲームの、脱衣麻雀が入っていたんですよ。その某社は、日本電気さんとは正式なライセンス契約を結んでいなかったんですけど、ユーザーの人気は高かったわけです。しかしもろもろの事情で、実際に公表されたランキングからは、その脱衣麻雀の名ははずされてしまいました。エッチが認められるのは難しいですね。



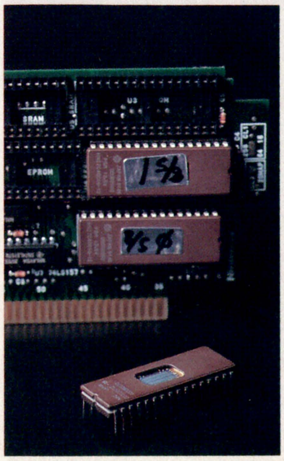
時効7 マスターROMのデータがとんだぁ!

ココナッツジャパン広報　Aさん

つい先日のことで、ホントはまだ時効じゃないんですけど、言っちゃいます。

とある日、米国で開発中の当社の新作ゲームを至急取り寄せることになりました。それは問屋さんにゲーム内容を説明するためだったので、本当に急いでいたんです。米国の開発のほうも忙しい時期でしたが、「ROM送ってプリーズ」とかいって、なんとかマスターROMを取り寄せたのです。そしてROMの到着後、念のためにコピーを取ろうとしたのですが、その瞬間。「とびました……」とプログラマーの悲痛な声が……。

そのあとが大変で、問屋さんに謝り、米国の開発に謝りと、ごめんなさいの嵐。ヘタすると発売に影響が出るかもしれない状況にまでおちいりました。いまは落ち着いていますが、11月中旬発売予定のこのゲーム、もし発売がズレこんだら、これが原因だと思ってくださいね。



もう時効だから言っちゃいます

著名人編

さてゲーム業界のウラ話を暴露したところで、今度は有名なあの人たちの秘密にせまってみよう。いったいどんな過去を持ってるのか？　笑いあり涙ありの時効話を初公開するぞ！



ビンゴゲームのおかげで『ドラクエ』の音楽は僕に決まりました

作曲家　**すぎやまこういち**



『ドラクエ』の音楽を作曲する気はないかと、エニックスさんから初めて僕に話が来たときのことです。電話で打ち合わせて、エニックスの千田さん、チュンソフトの中村光一さんのおふたりに会って話を聞くことになりました。

ところがですね、実際会って話をしていると、千田さんのようすが変なんです。いろいろ説明してくださるものの、僕が『ドラクエ』の曲を作るのに乗り気じゃないみたいなんですよ。そういう気持ちは僕にも伝わりますから、たぶんこの話はなかったことになるんじゃないかと思っていました。

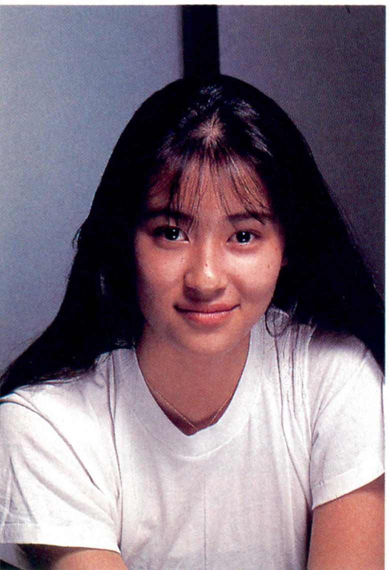
そして仕事の話から、ぼちぼちと雑談が始まりました。そこで僕は、ビンゴという昔のゲームの話題を出したんですよ。ビンゴとは、ちょっとピンボールに似ている昔のゲームで、かなりマイナーなゲームですよね。そのビンゴの話を僕が始めたら、なぜか千田さんの態度が変わっちゃったんですよ。急に機嫌がよくなって会話がはずみだし、気がついたらビンゴの話題ですっかり意気投合しました。そのノリで作曲の仕事も僕がやることに決まったんですよ。ビンゴの話をもし出さなかったら、『ドラクエ』の音楽はべつのかたになっていたでしょうね。

じつは、あとから聞いてわかったんですが、やはり千田さんは僕を使う気はなかったらしいんですね。プロの作曲家に頼んでしまうと、仕事と割り切った冷めた曲しか作ってもらえないのでは？　と、不安を持っていらしたようです。ゲームを愛する人だけが、いいゲーム音楽を作れるという考えを持っていたんですね。ところが、ビンゴを知っていたおかげで、僕がどれだけゲームを愛してるかをわかってもらえたというわけです。いまの『ドラクエ』スタッフは、ビンゴが結んだ縁というわけですね。

プロフィール

『ドラクエ』シリーズを代表とするゲーム音楽の作曲で有名。また、膨大なおもちゃのコレクションを持ち、おもちゃ収集家としても知られているのだ。

暴動まっ最中のアメリカは危険がいっぱい



歌手　**水野美紀**

いまだから話せることですか？『ストⅡ』のテレビコマーシャルのアメリカロケのときの話がありますね。知っている人も多いとは思うんですが、ロケ地はなんとアメリカで暴動が起こっていたところ。その影響でなかなか撮影許可がおりず、大変だったんですよ。じつはそのロケ中に、ちょっと恥ずかしいことやっちゃいました。

『ストⅡ』をプレーした人は知ってると思うんですけど、春麗って手首にトゲトゲのついた腕輪をつけてますよね。じつは撮影中に腕輪をつけてたら、あのトゲでケガしちゃったんです。

ダウンタウンで撮影してたんですが、ちょうど暴動が静まったばかりでしょう？　街もピリピリした雰囲気で、私やほかのスタッフも気合が入りすぎちゃったようですね。自分で振り回した腕で、鼻の頭をひっかいちゃって……。スタッフには笑われるし、メイク直しに時間がかかるしで、穴があったら入りたい気持ちでしたね。



プロフィール

『ストⅡ』のテレビコマーシャルで、春麗役をやったことでおなじみ。歌手デビューも決まり、歌に芝居にと意欲的に活動している17歳の高校生なのだ。

ああ恥ずかしい私の過去

漫画家　柴田亜美

恥ずかしい話ですか？　そうですね、たとえば私の場合、中島みゆきの『オールナイトニッポン』に投稿してたという過去を持ちます。



アシスタントＴの場合は、特技がアニメのマスコット人形作りだということですね。しかし、もっと強力なのはアシスタントＪでしょう。こいつはなんたって、ホモ雑誌の万引きという前科の持ち主です。動機は不明ですが、いつか暴いてやります、お楽しみに。

プロフィール

長崎県出身。月刊少年ガンガン（エニックス出版）で『南国少年パプワくん』を好評連載中。またテレビ朝日系で『パプワくん』のアニメ化が決定しているぞ。

原稿落としは漫画家の性!?

漫画家　吉田戦車

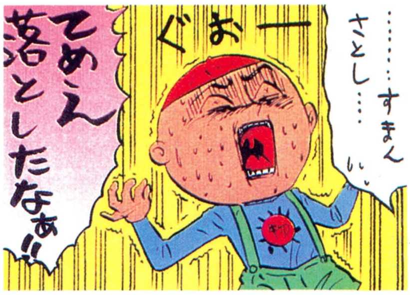
数年まえ、コミックボーイというエロマンガ誌に８ページのマンガを連載していました。そのころ、一度だけウソをついて原稿を落としたことがあった、その話。

仕事しないと原稿が落ちるとわかっていながら、締切まえの晩に朝倉世界一、原律子などと酒を飲みにいってしまいました。そして、かなり飲み過ぎたらしく、ひどいふつか酔いになったわけです。とはいえ、プロだったらがんばって描かなくてはいけないよね。ところが当時、メジャー誌の連載が始まったばかりの僕は、少々エロマンガ誌をナメてかかっていた時期でした。それで「ほかの仕事が押してて間に合わん」と適当なことを言って、原稿を落としてしまいました。

それまでさんざん世話になったエロ業界にうしろ足で砂をかけたわけです。いま三和出版にいる、当時担当だった後藤与一くんにはすまない思いでいっぱいです。

プロフィール

『伝染るんです』、『がんばれ軍人くん』などの作品で有名な人気漫画家。ファミコン通信でも、４コママンガの『はまり道』を隔週間で連載しているぞ。



レコード業界の裏側は？

ゲームデザイナー　高橋宏之

僕が学生時代、テレビ番組の制作会社に出入りしていたときの話です。ある自動車のタイアップ曲をヒットさせて、同時にそのクルマも売り込め！　という企画がありました。ところが、この企画の中身っていうのがすごいわけ。自動車メーカーがお金を出して、大量の学生を動員。そして１週間でレコード10000枚を買いあさり、当時の有名な歌番組であったザ・ベスト◯ンにランクインさせる！というものだったのです。

実行した結果、このクルマはみごとにブランドイメージを確立し、いまも多くのユーザーがステイタスを感じて乗っているといいます。企画は成功したことになるのですが、よかったと言うかなんと言うか……なんだかなあ。

プロフィール

ゲームソフトの企画会社ソニックの代表取締役社長。代表作に『シャイニング　アンド　ザ・ダクネス』や『シャイニング・フォース』などがある。

万引きに業界秘話に締切り破り
こんだけ有名人の秘密を握りゃ
ゆすりタカリでウホウホよーん
億万長者達成、連日満漢全席可

イラストレーター松下進、浜村通信の秘密を語る！

イラストレーター　松下　進

これ言っちゃっていいのかな？じつはね、浜村通信の秘密なんですよ。言っていいですよね、もう６年もまえだし。あの人、自分の結婚式に危うく遅刻するところだったっていう話は知っています？結婚式の前夜、僕と表紙の打ち合わせをしていて、それが長びいたせいで遅刻しそうになった。と、浜村通信は言ってるようですが、それはまっ赤なウソです。

６年まえの４月３日、浜村通信の結婚式前日。彼とデザイナーのＹさんは、夜10時ごろに僕のマンションを訪ねてきました。でもね、打ち合わせに来たんじゃないんです。『ファミスタ』やりに来ていたんですよ、あのふたりは。

当時僕たち３人は、ファミコンの『ファミスタ』に燃えていて、一度始めたら何時間でもぶっ続けでプレーしていたものです。しかしさすがにその日ばかりはねえ一。「明日結婚式だから、早目に切り上げましょう」とか言ってたんですよ。でも気がついたら、朝の４時ちょっとまえ。さすがにアセりました（笑）。急いで編集部に戻って、放り出しておいた仕事をかたずけ、式場に到着したときには遅刻寸前だったというわけです。浜村編集長、ばらしてゴメンなさい。またヒマ見つけて『ファミスタ』やりましょうね。

プロフィール

ファミコン通信の表紙を飾る、ネッキーのキャラクターデザインでおなじみのイラストレーター。最近は、ゲームのキャラクターデザインも手掛けているぞ。



時効

時効。その言葉だけを見ると、とてもいかがわしい印象を受けるだろう。しかし、目をつぶってばかりはいられない。そこで、ゲーム業界の裏の裏まで知りつくした事情通を急きょ召集し、時効委員会を結成。事件解明にのり出したのだ。

早速ですが、時効裁判を開廷します。今回の裁判は、業界の噂および事件を、事情通のみなさんに解明して頂くのが目的です。メディアが取り上げなかったために、闇に消えた話。はたして時効は成立してしまったのか？　または解明の余地があるのだろうか？　じっくりと検証してみましょう。

まずハードについてですが、多くの訴訟が提出されていますね。いまは亡き**リンクス**の初めての発表会では、なんと取材陣のひとりひとりに**10000円のおクルマ代**が支払われたとか。これにはすでにたしかな証拠があるんですが……。

「お金を配ったほうは、すでに時効なんでしょうが、もらったほうは時効なんでしょうかね」(ある時効委員の発言。以下、発言者の表記は省略させていただきます)

これはメディア側にも問題がありそうですよね。つぎにファミコンソフトの流通操作についてです。なんでも**有名アクションゲームの第3弾ソフトで、流通操作**が行なわれていたそうですね。

「大手百貨店にはコンスタントにソフトを卸していたが、逆に量販店では品切れ状態だった」

「流通だけでなく、**リリース操作の可能性**もあるようです。『G』というゲームの発売が延期されたのは、『F』というソフトの発売とブッキングしないためという噂もあります」

同時期に似たような内容のソフトが発売される。たしかにユーザーは混乱しますね。ただ、状況証拠はあるにしても、物証がないのでなんとも言えません。そのほかに何かありますか？

「初期バージョンが4～5種類あったハードですが、**ソフトとの組み合わせによっては起動しなかったらしいですよ**」

その件は、すでにハードの回収と修理が行なわれたので、とくに問題ないでしょう。

「日本で売れ残った**ハードの韓国輸出**の話はどうなんですか？」

それは海外のことですから、直接調査が不可能です。となると、帰国を待ってから検証するしか方法はないですね。それは一時保留しておきましょう。

つぎにソフトの件へ移りたいと思います。**E社の有名RPG『Ⅲ』がディスク3枚組**で売られていたのは、事実なんですか？

「それは中国の話ですよ」

では、これも保留ですね。同じく海外関係の件なんですけ、**K社が飛行機を丸ごとチャーターして、**『T』というソフトをアメリカに空輸したことがありましたね。また、アメリカのバイヤーがトランクいっぱいの札たばで、**『D』ソフトを買い占め**た件はどうでしょう。

「裏になにがあったかわかりませんが、それだけの事実では起訴できないですね」

なるほど。それではこの2件については不起訴処分ということで。ところで、迷宮入りしそうな事件もありますねえ。

「**N社の『M』や『Z』ソフトは**、じつは……が……だったそうですよ」

「あれは…………ということになっているんですか？」

調査の結果、高度に政治的な問題と判明したため、残念ながら伏せ字となりました。時効になりしだい、報道したいと思います。あと、類似ソフトについてですが、これは、起訴件数があまりにも多いんじゃないですか？

「具体的にどのソフトとどのソフトがそうだ、というのは言えないじゃないですか？　いろいろな要因がありますからね。たとえばあるソフトを作った**プログラマーが、べつの会社に移って**似たようなソフトを作る。こういうケースはよくありますが、問題はそれだけじゃないんですからね」

う～ん、となると著作権はどうなるんですか？　そういえば、あの格闘ゲームブームの立役者である『ストⅡ』で、**著作権侵害**がありましたよねえ。

「台湾の業者が無断で『ストⅡ』の海賊本を発行したら、200万部も売れてしまった。ところが売れすぎたあまり、話が大きくなったので、けっきょく、カプコンに事後承諾を求めたようです」

「その話に後日談があるのを知っていますか？　なんでもその業者、**韓国での版権を勝手に承諾**しちゃったらしいですよ」

情状酌量の余地はないですね。

最後にメーカーの事件について解明しましょう。

「Ｔ社の社員は、もと**風俗関係者**が多いというのは有名ですよね」

「そういえば、シグマには**藤まさき**がいるそうだよ」

「もっと凄いのは**Ｃ.Ｃ.ガールズ**の原田徳子が、じつはＧＴＶで半年間アルバイトしていたという話だよね」

これらは、事件といえば事件ですが、起訴するようなことでもないんじゃ……。

「噂で聞いたんだけど、アスキーのＭ利名人が『MOTHER』のデバッグをやっていたって、本当のことなの？」

その件については、すでに時効となっています。名人といえば、**Ｔ名人の東京ディズニーランドで**……**発覚**の話はどうなんでしょう？ プライバシーに関わることですので、詳しくは触れられないんですけどね。

「社長に一筆書かされたことですか。べつに悪いことをしたわけじゃないんですから、早く時効になってほしいですね」

「**男女交際については、Ｋ社も厳しい**ですよ。なんでもつき合い始めたら、会社に報告しなければいけないらしいから」

「メーカーじゃないんですけど、**Ｙ量販店と任天堂は**、仲がよくない。なにせＹ量販店のコマーシャルでは、メガドラは出てもスーパーファミコンやファミコンは絶対に出てこないよね」

なんとか示談による和解をススメましょう。

「任天堂といえば、一時期、**月給の約２年分のボーナスを支給**していましたよね」

「あそこは税金をちゃんと納めることで有名です。あたりまえのことなんですけどね。税金をちゃんと納めても、驚異的な額のボーナスが払えるのはスゴイことです」

まだ話はつきないのですが、これにて時効裁判を閉廷させていただきます。なお、みなさんの話は裁判録へ記録したうえ、時効委員会委員長に提出します。これをもとにゲーム業界の時効の定義を作成したいと思います。本日はありがとうございました。









ゲーム業界の時効とその定義 〜時効委員会委員長より〜

渡辺効時 本名、渡辺浩弐(わたなべこうじ)。ＧＴＶ編集長、サイバーパンク小説家。著書に『モニター上の冒険』がある。

「え！ 渡辺が“時効”なんてテーマで何か書いてる!? ヤバイな〜、あいつまさかあんときのことを!?」なんて、ドキドキしながらこれを読んでる業界人も多いはずだ。鈴木みそとか。

ゲーム業界は、あまりにも凄まじいスピードで急成長してしまったせいで、タテマエがホンネに追いつかなかった。体裁を整えるまえに、実利をむさぼらなきゃならなかったのだ。だから誰も彼もが、少々ヤバイことでも「見えないフリ」をしてズンズンつっ走っちゃったわけである。

東南アジアあたりの発展途上国に行くと、人々のあまりの無作法ぶり、そして社会的モラル(たとえば著作権意識とか)の低さに驚かされることがある。でもそれは彼らがいま、脇目も振らずにつっ走っているからなのである。そんな感じのことだ。

そんなゲーム業界の裏側には、ヒキヌキやウラガネやオドシやフセイやフリンやウソやウラギリやインチキやサギやイツワリ……。そういうことが山ほどある。

そのいくつかをここにチラと書くだけで、読者はコシを抜かし、兜町は大混乱するに違いない。

でも、それはまだできない。まだ“時効”がきてないからだ。ゲーム業界はまだまだ発展途上、走り続けているのである。

このキ●●イじみた、ある種のお祭り的状況がもうちっと落ち着けば、みんな働くことやお金もうけ以外のこと……。“反省”や“取りつくろい”にも、もう少し労力を使うようになると思う。そのときになったら僕は「いまだからいえるんだけどね〜」なんて感じで話し始めようと思っている。“ゲーム業界の時効”というのはそういうことだ。でも、僕はいまこの業界の、伸び盛りだからこその“イカガワシ”が大好きなのである。じつは“時効”なんて永遠にこなくていいと思ってるくらいなのだ。

エンディング総まくり

あなたのストレス解消します

年月は幾星霜。流れ去ったさまざまな場面を思い起こしてみれば、悔やまれるのはゲームを途中で投げ出したこと。もう一度、あのゲームできないかしら、エンディングを見ることさえできたら……。そんなあなたの悔し涙、ぬぐってあげましょう。こいつを見れば、心も晴れ晴れ、日本晴れ。やってやりましょうエンディング総まくり。

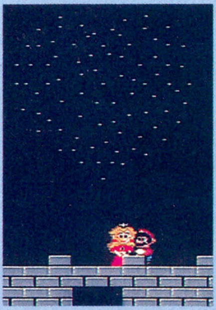
スーパーマリオワールド

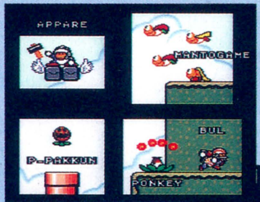
任天堂
'90年11月21日　8000円[込]



⬅みんな仲よく全員集合。ヨッシーに囲まれ楽しそうな雰囲気だ。

いまだにセールスを伸ばし続ける『スーパーマリオワールド』。エンディングを見た人が世界一多いゲームじゃないかな。最後にクッパを倒すと、ハッピーエンドが訪れるのだ。







⬅➡ゲームに登場したキャラクターの紹介、そしてピーチ姫、マリオ、ルイージの姿で幕は閉じる。

⬅夜空に花火が……。ふたりを祝福してくれる。うーん、ここまでの苦労がむくわれるね。

アクトレイザー

エニックス
'90年12月16日　8000円



アクションとRPGが交互に展開する『アクトレイザー』。最後は、ボスのオンパレード。7体のボスをいてこますのだ。すると、思い出を振り返るかのように、各街の様子が語られる。ちょっぴりセンチメンタルなエンディングだよね。



⬅最後にあることないことバラしてくれます。



➡疑問に思っていたことを解き明かしてくれる。



⬅教訓までも教えてくれる。ちょっとタメになるかな。



➡忘れたころのカミ頼みってことになるでしょう。

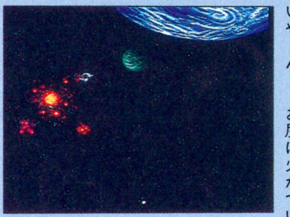
グラディウスIII

コナミ
'90年12月21日　7800円

超有名シューティング。難易度の高いステージをくぐり抜け、最後の敵を粉砕し、ウキウキ気分で脱出だ。と思ったら星の爆発に巻き込まれる。



➡後ろから爆風が。喜びも束の間。いやーん！お尻に火がついた。



⬆異星をあとにして……帰るは我が故郷。しかし、たどりつけるのか。



⬅こんなにボロボロになって飛べるのザンスかねえ。

スーパーファイヤープロレスリング

ヒューマン
'91年12月20日　8500円

熱き男たちの戦いが展開するプロレスゲーム。反則技もなんのその。強いものだけが生き残り、真のエンディングを見ることが許されるのだ。



⬆もう一度、試合に勝つと、本当のエンディング。記念に写真を、1枚パチリ！



⬅ハッピー気分もほんのちょっと。

スーパーフォーメーションサッカー

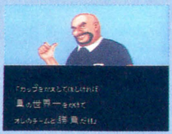
ヒューマン
'91年12月13日　7700円



全員フォワードレベルのヒューマンチームはずるい。でも、倒さなきゃ、優勝カップはお預けだ。

➡ヒューマンチームとレッツプレー。

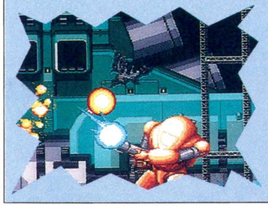
⬅ワールドチャンピオン！優勝カップは重いのう。



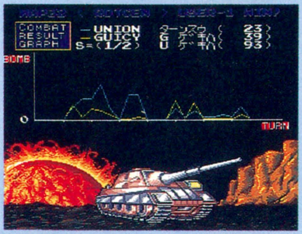
ネクタリス

ハドソン
'89年2月9日 5800円

本格的なSFシミュレーション。最後の基地を破壊すれば、最終兵器が爆発！ 月面の戦いは終結だ。



⬅最終兵器を爆破。これで平和がよみがえる。



⬆激戦をものにし、勝利がついに訪れた。長い戦いに終止符が打たれ……。

R-TYPEⅡ

ハドソン
'88年6月3日 4900円

ふたつにわかれて発売されたシューティングゲーム。これは、ステージ5～8が遊べる。前編の『Ⅰ』のパスワードを使わないとエンディングを見るのは難しい。万感の思いを胸に、要塞脱出を鑑賞しよう。



⬅最後のボスはやっかいもの。だって攻撃があたらないんだよね。



⬅どこからこんなに出てきたの。みんな楽しくご帰還だ。ルンルン。

邪聖剣ネクロマンサー

ハドソン
'88年1月22日 4500円

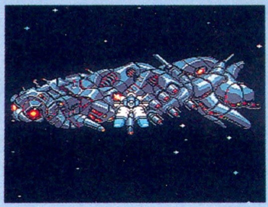
血しぶきほとばしるRPG。邪聖剣を封印したあとになにやら妙な音が……。なんともおどろおどろしいエンディングなのだ。ブルッ！



⬅ハッピーエンドで終わらないところが新しい。続編を予感させる終わりかたに、ちょっと期待しちゃう?

ガンヘッド

ハドソン
'89年7月7日 6200円



⬅ボスを倒せば用はなし。脱出する姿に指の痛みも和らぐというもの。敵の要塞はバラバラになって宇宙の藻屑になってしまうのだ。

ハデハデのシューティング。クリアーすると残機が60に増える。敵の要塞を尻目に脱出だ。宇宙に映える自機の雄姿にほれぼれしちゃう。

ファイヤープロレスリング

ヒューマン
'89年6月22日 6300円

4人プレーができるプロレスゲーム。流血、反則に男がたぎるってもの。ワキガがムンムンしてきそうな戦いに勝ち残ればアイム、チャンプ。



⬅拳を上げてアウォーアウォー。一度勝っただけじゃ優勝カップは取り上げられてしまうのだ。再度試合に勝って、優勝カップを我が手に取り戻すのだ。

スペースハリアーⅡ

セガ
'88年10月29日 5800円

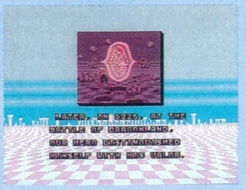
3D感覚のシューティングゲーム。あうっ！ と叫びつつもエンディングはやってくる。戦い終わったらおうちに帰ろう。最後に数々の戦歴が紹介され、勝利を讃えてくれるぞ。



⬅我が家に着いて、ホッとひと安心なのだ。



➡これまでの戦いの記録が表示されるのだ。

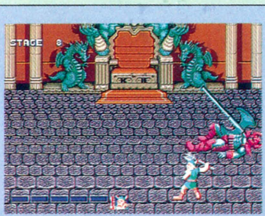


⬅過去の戦いにジーンとくるものがあるよな。

ゴールデンアックス

セガ
'89年12月23日 6000円

ド派手な魔法攻撃と主人公の筋肉が気持ちいいアクションゲーム。魔神デスアダーを倒すとゲームエンド。扉の向こうには、平和の世界が開けている……。バラ色の人生をエンジョイしないかい?



⬅グサリとオノがぶっ刺さり。これでジ・エンドさ。



⬅3人の勇姿に見ほれてしまう。うーん、赤面?

アウトラン

セガ
'91年8月9日 7000円

ウエストコーストの風を受けて、快適なドライビング。すべてのコースをクリアーしちゃったら、もうハッピーエンディングだ。大勢の観客に祝福されながら、金ピカトロフィーを手にしよう。ここまでこれたのも彼女のおかげ。これから愛を語ろう……?



⬇砂浜にふたり。なにやらうらやましいムード。優勝の快感を味わっているのかな。

⬆トップでゴールイン。でも優勝カップは彼女の手に……。ちょっといじけてみせるのだ。

武者アレスタ

東亜プラン
'90年12月21日 6800円

和風好みのシューティングゲーム。シューティングがお家芸のコンパイルが作ったのだ。ツボを心得た演出に納得?





⬅このエンディングにたどりつくには、なみなみならぬ努力と根性とヒマがなくてはならない。

ファイナルファンタジー

スクウェア　'87年12月18日　5900円

飛空艇が登場する、ファンタジーRPG。メチャ強い最後の敵カオスを倒せば、感動のエンディングだ。4つのクリスタルは戻り、世界に平和が訪れる。けっこう涙ぐんでしまったりすることも……。



⬆最後の敵カオスは迫力もの。攻撃力はものすごいし、魔法も半端じゃない。



➡⬇ようやく戦いが終わる。しかし、2000年は長いのだ。

三國志

光栄　'88年10月30日　9800円

すべての領土を獲得し、中国大陸を統一したぞ。3人の義兄弟の志は達成された。光輝く栄光がまばゆいばかりだ。



⬆劉備、関羽、張飛の雄姿を見よ。ぐぐっ、と胸が詰まってきます。

スパルタンX

任天堂　'85年6月21日　4900円

最上階にたどり着き、黒幕ミスターXと対決。戦いに勝利すれば、シルビアとトーマスのアツアツぶりが拝見できます。

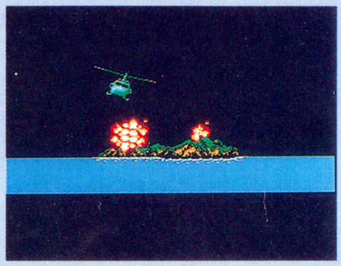


⬆見せつけてくれるじゃねえか。ミスターXの気持ちも少しはわかる？

魂斗羅

コナミ　'88年2月9日　5300円

ふたり同時プレーが可能なハードアクションゲーム。地球を侵略しようと企むエイリアンとの激闘。魂斗羅の戦士はみごと任務を果たし、救出ヘリで脱出だ。ハードにクールに決めてくれます。



⬅ほな急げーっ！　危機一髪でエイリアンの島からトンズラよ。

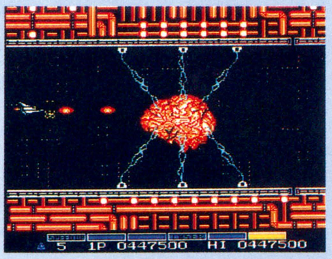
グラディウス

コナミ　'86年4月25日　4900円

シューティングゲームの名作。バクテリアンからの攻撃から、母星グラディウスを守るため、ビックバイパーを駆るのだ。最終面はきついけど、脳のカタマリのようなボスは無抵抗主義なのか、されるままなのだ。ボスを支えている部分に攻撃すればイチコロだよん。



⬆ビックバイパー光速離脱！　バクテリアンよ安らかに眠れ。



エキサイティングビリヤード

コナミ　'87年6月26日　2980円

大人の雰囲気で酔わせてくれる『エキサイティングビリヤード』。ラストステージのハスラーマスターに勝負を挑もう。真のハスラーを賭け、男どうしの一騎討ちに勝てば、あんたはグレートハスラー！

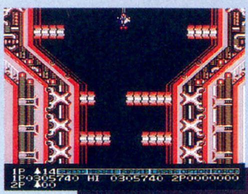


⬅宇宙一のハスラーになった気分。

沙羅曼蛇

コナミ　'87年9月25日　4900円

スケルトンカセットが懐かしいシューティングゲーム。最後のボスを倒しても、要塞から脱出するときがかなりシビアなのだ。これで最低1機は失ってしまう。エンディングは3パターン。



⬅要塞を抜けるのがひと苦労なの。安心は禁物だ。



➡ノーコンティニューなら、女の子。



➡このあと星は大爆発！　とばっちりはごめんよ。

MOTHER

任天堂　'89年7月27日　6500円

糸井重里が手がけて話題になったRPG。得たいのしれない攻撃をしてくるギーグを倒すのだ。最後にプレーヤーの名前が……。



⬆戦いの決着は『2』に持ち越された感じ。ギーグの逆襲が迫っているぞ。

悪魔城ドラキュラ

コナミ　'86年9月26日　2980円

⬇悪魔城が崩れていく。ワシの青春もまたしかり。一抹のさびしさ……。



ムチ使いのシモンを操って、宿敵ドラキュラを倒せ。十字架3連射のアイテムがあると便利。ああ、悪魔城が崩れ去っていく。



➡いまでは、エンディングはゲームのウリ。

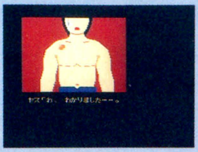
いまだ時効にならず……

メーカーによってはゲームのエンディングを掲載させてくれないとこもある。その気持ちはわかるんだけど、ちょっとだけならいいーじゃん、ねえ。

ポートピア連続殺人事件

エニックス　'85年11月29日　5500円

アドベンチャーゲームの走り『ポートピア連続殺人事件』。意外な展開にドキドキしたんじゃないかな。犯人はなんと！　こいつはびっくりタマゲタな、もうなのだ。最後まで裏切られた人も多いんじゃない？　エンディングを見るためには、地道な捜査がものをいうのだ。



⬆ヤスのカラダはムッチンプリン。ちょっとぜい肉が多いんじゃない。



⬇とうとう白状したヤス。シラを切るにはまだまだ修行がたりんのだ。

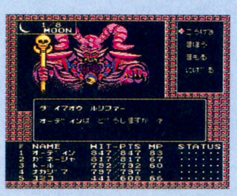


⬆妹が泣かせます。美しい兄弟愛に同情。ああ、事件は終わりを告げる。

女神転生

ナムコ　'87年9月11日　4900円

悪魔合体が話題になったRPG。大魔王ルシファーを倒すことが目的だ。ルシファーを倒すと、思い出の場面がフラッシュバックのように流れる。戦いの日々を振り返り、ちょっとした感動に浸れるぞ。



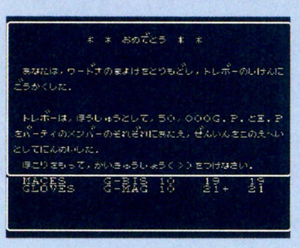
⬅迫力満点。大魔王ルシファーと最後の戦い。



⬅イザナギとイザナミの姿が現われて……。

ウィザードリィ

アスキー　'87年12月22日　5800円



⬆近衛兵の認定証で鼻たかだか。それよりもムラサメブレードが欲しいのだ。

ダンジョンの世界を探索するRPGだ。ワードナーを倒すと、トレボー王から試験の合格を言い渡される。報酬としてお金と経験値がもらえ、近衛兵の階級章までも与えられるのだ。また、武器探しも楽しみのひとつだぞ。強力な武器を求めて、迷宮のなかをさまよった人も多かったんじゃないかな。

ダービースタリオン

アスキー　'91年12月20日　6800円

すべてのG1レースを制すると、かずかずのレースの経歴が垂幕で表示される。さらに優勝の回数の合計もわかっちゃうのだ。



⬆このずらっと並んだ優勝旗を見よ。輝かしい勝利に馬も満足している？

ベストプレープロ野球

アスキー　'88年7月15日　5800円

ペナントレースを勝ち抜き、優勝の栄誉を噛みしめよう。とりあえずビールかけでバカ騒ぎ。優勝の美酒を味わってくれ。



⬆戦いのあとのこの一杯。うーん、からだに染み渡るようだぜ。

半熟英雄

スクウェア　'88年12月2日　5800円

エッグモンスターが楽しいリアルタイム・シミュレーション。すべての城を占領すると、兵たちから勝どきがあがるのだ。



⬅大陸全土を統一。民衆も喜んでいる。



⬅こりゃビッグリ。じいやが婚約者を連れてきてたとは。



⬅バンザーイ！兵士が広場で喜んでいるのだ。うひょひょーい。

ファイアーエムブレム

任天堂　'90年4月20日　6000円

ファンタジー世界を舞台としたウォーシミュレーション。暗黒龍メディウスを倒すと、キャラのその後が紹介されるのだ。



⬅悪の根源は滅び去った。これでみんなも国に帰れるのだ。



➡エンディングでは、マルスのその後を知ることができるのだ。

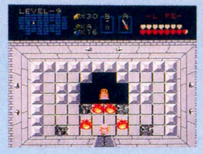


⬅25のシナリオのターン数が表示される。

ゼルダの伝説

任天堂　'86年2月21日　2600円

ファミコン初のアクションRPGなのだ。8つのかけらにわかれたトライフォースを集め、大魔王ガノンを倒すのだ。トライフォースが完成すると、捕らわれていたゼルダ姫が現われるぞ。ブラボー！

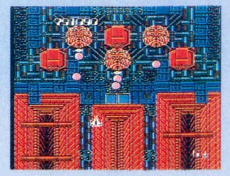


⬅ゼルダ姫が現われた。うれしー。

ザナック

ポニーキャニオン　'86年11月28日　2900円

ファミコンで初めてAI機能を搭載したシューティング。エリア12の要塞を3度攻撃して破壊すれば、至福の瞬間が訪れる。



⬅最後の敵は悩ミソボス。弾を撃ち込め。

ファミリースタジアム

ナムコ　'86年12月10日　3900円

すべてのチームに勝ち抜け。年棒1億を越えるためには、コールド勝ちやパーフェクトゲームで試合に勝たなければならない。



⬅勝ち抜くことがなにより大事なのだ。

時効による過労死急増!?



➡まぶたが鉛のように重たいのだ。

編集部内ではエンディングの撮影のために、不眠不休でゲームをやりつづけている。ああ、またひとり倒れた。これもしまいにゃ時効となる？

ちょっとアブナイ

いまだから聞ける？素朴なギモン

かなり話題になったはずなのに、いつの間にか続報がとだえてしまったニュースってあるよね。このコーナーでは、そんな時効間近のアブナイ話題を、あえて掘り返してみよう。誰もが知っていた話題のその後にバッチリ迫るぞ!!

まだまだ続く『ドラクエ』裁判!?

ゲーム業界で裁判といえば、思いだすのは『ドラゴンクエスト』。なにしろ新作が発売されるたびに攻略本や解説書が発売されているため、なかには度をこした内容のものも出てきてしまうのだ。ゲームという著作物を守るためとはいえ、エニックスも毎回大変だよね。

「ゲームの攻略法やボスを教えるということは、推理小説の犯人をさきに教えるようなものです。私たちはユーザーに楽しんでもらおうとゲームを作っていますから、その楽しみを奪う可能性があるものを、放置しておくわけにはいきませんよ」（エニックス　広報）

最初の『ドラクエ』裁判は『Ⅱ』のとき。ゲーム雑誌ハイスコアが、エニックスの許可なしに攻略法を掲載したため、発売禁止を命じられたのだ。また『Ⅲ』のときには神戸のマニアが作成した攻略本が訴訟となり、こちらは示談という形で終わった。だが、こういう攻略本に対して、エニックスはチェック体勢をゆるめてはいない。裁判騒ぎはまだ終わりそうにないね。



⬆『ドラクエ』の名を知らしめた多くの関連記事。おかげで、ゲームは知らないが『ドラクエ』は知ってるという人も増えた。



⬆ 9月27日に発売を控えた、最新作『Ｖ』。謎解きが楽しみな人は、なんでも教えてくれる攻略本は出てほしくないだろうね。

あの周辺機器はいったいどこに？

ファミコンが初めて世に出てからすでに8年。そのあいだ、さまざまな周辺機器が現われては消えていった。そこで、懐かしのファミコン関連商品がどこに行ってしまったのか調べてみたぞ。

最初のターゲットには、'84年に任天堂から発売されたファミリーベーシックだ。これは、ファミコンにキーボードを接続すると、コンピュータープログラムが作れるというもの。簡単なゲームを自分で作ることもできるというスグレ物だったのだが、いったいどこに消えてしまったのだろう。

「発売当初は、ユーザーサポートによく質問電話が来ていたんですけど、数年まえからはなくなってしまいました。まあ、長く続く商品でないことは、最初からわかっていましたから。逆に、よくこれだけ売れたものだと感心しているんですよ」（任天堂　広報）

たしかに売上を見ると、最近の並のソフトよりも売れていたようだ。ちなみに、ある中古ソフト屋で見つけたファミリーベーシックのお値段は、なんと500円。在庫から出すのみで、もう買取はやっていないそうだ。なんとなく寂しいよね。

さておつぎは、'86年にバンダイから発売されたファミリートレーナー。タタミ半畳分くらいの大きさの正方形のシートに、圧力スイッチが内蔵されていて、足で踏んでゲームを操作するというもの。9タイトルの専用ソフトが発売されていたが、現在の状況は？

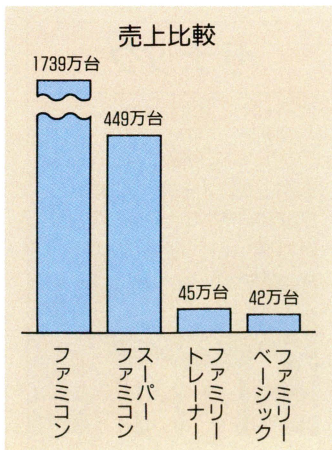
「じつは、いまでも問い合わせがあるんですよ。まだ、需要はあるんじゃないかと思いますね。ユーザーのみなさんの要望が高ければ、新しいシステムを追加して発売したいですね」（バンダイ　広報）

なるほど、スーパーファミコン用のものが発売されたら、意外とおもしろいかもしれないね。

⬇ファミリートレーナーの特徴は、走ったり跳んだりという動きで、ゲームを操作できるということ。だからスポーツゲームを遊ぶときには、ぴったりの周辺機器だよね。



⬆ファミリーベーシックは周辺機器のなかでは、ちょっと珍しいものといえるだろう。発想自体はわりとよかったと思うんだけど、けっきょく消えていってしまった。



ただいまお休み状態!?日本電気HE、コアア構想の今後

発表当初は、家庭用ゲーム機で初のCD-ROMユニットを発売したりと、話題をふりまいていたPCエンジンのコア構想。最近、お店でシャトルやSGも見かけないし、噂も聞かないけど、どーしたの？

「シャトル、SGについては現在、生産はしていません。しかし、コア構想自体はなくなってはいませんよ」(日本電気HE　広報)

ということは、今後も新機種や周辺機器を発売していくってことだよね。その中身は？

「現在は待機中といったところですが、商品開発の検討はしていますよ」(同　広報)



⬆噂では国内で販売しきれなかった在庫を、海外へ輸出販売しているらしい。

そのなかには、SG用のコア構想というものがあったんだって。SG自体の需要が少なかったため、実現しなかったけど、どんなものだったんだろうねえ？



パジトノフさんも????眠るセガ版『テトリス』

任天堂とセガのあいだで行なわれた、通称『テトリス』裁判。結果は裁判所が任天堂の著作権を認め、セガが生産していたソフトの販売停止を命じたのだ。でも、そのときすでに大量のソフトが完成していたそうだけど、それらはいったい、どこへいったの？

「まだ、倉庫のなかに保管していますよ」(セガ　広報)

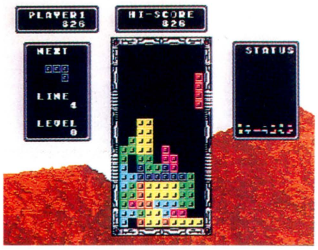
しかし、ただ保管するだけでも、莫大なお金が必要だ。もったいない話だよね。これってやっぱり、発売できないものなのかなあ。

「メガドラ版『テトリス』には、セガにも著作権はあります。しかし、本当に発売したら、これは法律にふれてしまいますし、任天堂は訴訟を起こすでしょうね」(事情通)

う～ん、どうもダメみたい。ユーザーとしては、メガドラ版も遊んでみたいところだけどね。と、なると、いまのところは海賊版を買うしかないのかなあ!?　でも、どういうルートで作られているのかわからないものだし、なあ。台湾版は5000円ぐらいするぞ。



幻のメガドライブ版『テトリス』だーっ!



⬆マニアだったら、絶対にほしい一品。夢の島に捨てられたという噂も……。

任天堂とハッカーインターナショナルの関係は……?

ファミコン、またはスーパーファミコンでソフトを出す場合、任天堂のライセンスが必要だ。しかし、エッチゲームで有名なハッカーインターナショナルは、そのライセンスなしでソフト開発を続けている。そういう事情のせいか、任天堂とハッカーの仲は悪いというのが通説。でも実際のところ、両社の関係はどうなのだろうか？

「ハッカーさんが、ライセンスなしでソフトを開発されていることについては、とくに意識していません。裁判のほうも、すでに決着がついていますし」(任天堂　広報)

ふーん、意外と冷静だね。裁判はどう決着がついたんだろう？

「今回、訴訟を起こされていたのは、いわゆる改造ファミコンであるハッカージュニアの販売についてです。もともとこの商品はファミコンの改造キットのようなもので、完成品ではなかったんですよ。ですから、積極的に販売しようとしてなかったんです。その点が認められたのか、問題はハッカージュニアの完成品に対してのみとなりました」(ハッカー　広報)

ハッカーの話によると裁判の判決は、今年の5月27日に出たという。結果は任天堂の勝訴で、実際に売った台数に見合うだけの賠償金をハッカーが支払ったのだ。ちなみにその金額は106万7040円。意外と少ない感じがするね。

まあ、とにかく裁判で決着がついたおかげで、両社の関係は平穏を保っているようだ。さしずめ、雨降って地固まるってとこかな？



⬆ハッカーの脱衣ゲーム。大きな声じゃ言えないけれど、こういうゲームにもたくさん登場してほしいよなあ。



懺悔

ファミ通みすてぇいくう編

全宇宙の雑誌征服を狙う悪の帝王、ゴーショク。ヤツの魔の手は、ファミ通にもおよんでいるぞ。こうなったら最新鋭防衛システム“こりゃまたうっかりくん”の出番だぜ！　盟友、大日本印刷(株)とともに、ゴーショクを誌面から抹殺するのだ。

56Qの文字を見落とすな、このボケどもめぇ～!!

1992年6月26日号



■担当者コメント　なんでもアルゴ情報局のタイトルにミスがあったそーだが、それはぼくのせいです。あ、でもアルゴってタイトルもカッコイイでしょ。
●いまは亡きアルゴマンたちの怨念が、時空を超えて襲ってきた!?　しかし、こんな大きな文字を見落とすなんざあ、防衛システムに欠陥があるんじゃないか？

ヘア解禁？

1992年3月20日号



■担当者コメント　色校のときにはお毛けなんかなかったわん。きっとこれって製版のおぢちゃんが××して……(以下略)。
●ぬぬぬ。この誌面を桜田門関係のお役人様に見られたら……。くわばら、くわばら。

どこよりも速い『VI』情報

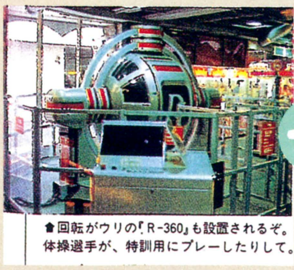
1991年7月12日号



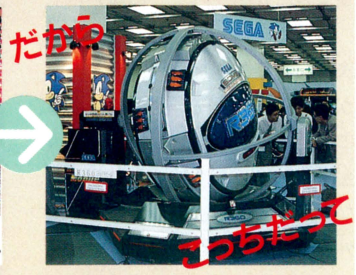
■担当者コメント　まことに恥ずかしい。こんなことになった理由は、単純なケアレスミスで、べつに他意はないんですよ。ホント、申しわけない。不覚。
●さすが週刊、どこよりも情報が速いぜ。速くって速くって、ううう、ブルっちまうぜハニー！　と、思っていたら、ただのケアレスミスだったのね。でも担当者およびチェック機構上層部の人って、ローマ数字も読めないのかな。だったら、今後発売される続編ソフトは、すべて漢数字で表記しましょうよ。日本人だもの。

ひと目でわかるだろ!

1992年7月31日号



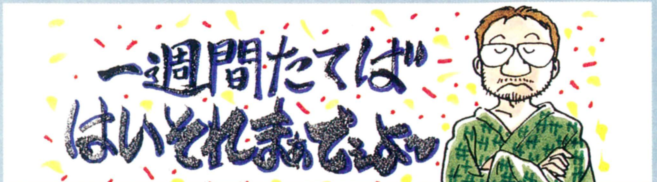
⬆回転がウリの『R-360』も設置されるぞ。体操選手が、特訓用にプレーしたりして。



■担当者コメント　すまんっス。選ばれしエクスプレスの人間が、こんな初歩的なバカげたつまらんミスをするとは……。徹夜続きで、とっても眠かったんだよおお。

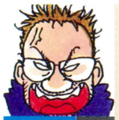
●たわけ。エクスプレス担当者だったら、24時間不眠不休体制でことに当たらんかい。罰ゲームは5000時間連続モニター凝視プレー。これでドライアイに負けないしっとり目を養成するべし。

週刊誌における時効とは？



註：たとえミスが発覚しても、１週間の逃走に成功すれば、時効は成立だ。これって、ギョーカイの常識だぞ。メーカー各位さんも、そこんとこ世呂死苦ねっ♡

カット/鈴木みそ



リンク逆さ吊りの刑

1991年9月20日号



■担当者コメント　あー、あの写真ですか。私はちゃ〜〜〜〜〜んと、入稿しましたよ。まあ、本になる段階でのミスでしょうね。てーことで、私のせいじゃないよ〜〜〜〜〜〜〜ん。

●緻密な情報が売りものの期待の新作で、アバウトかつ豪快無比なミスティクが出てしまった。そんなアンバランスなあなたが好きよん。とは誰も言ってはくれない。さびしいわん。



6時間も待ったのにぃ

NHK衛星第2　1992年7月21日放映



■出演者コメント　名前を間違えるなんてショックです。この出演をステップにして、芸能界に進出しようと思っていたのになぁ。

●6時間待たされて、この仕打ち！　しかし天下のNHKですらゴーショクに勝てなかったとは。



あの顔この顔、まとめて冤罪!?　え〜んかい

1988年5月20日号　1989年7月7号付録　1990年9月28日号　1990年11月9日号



大仁堂駐在の小島文隆とはこの人だ

●口もとのヒゲは林のごとく、酒をたしなめば火のごとく熱いぜ。ファミ通初代編集長ながら、自分を捨てる勇気を持っているのだ。浜ちゃん、負けたらアカンぜよ！



野崎カッパへーじ変型体位にヨガる

●へーじはこの記事でカッパの地位を確たるものにした。とくにゴーショクとは関係ないが、あまりにマヌーなこの姿は、軽犯罪法に抵触するかもしれない。



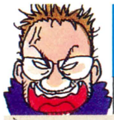
仙人とサウナマン狂乱の風呂プレー

●シンクロナイズドスイミングと称し、男心をくすぐっておきながら、登場しているのはヤローふたりだ。これを見た読者から、頭痛はき気下痢腰痛の訴えが届いた。



青山ガゾーとゆかいな(笑)仲間たち

●戦国武将に扮した編集者たち。その姿はまさに、異形の肖像といえそう。ところで青山ガゾーって、なんであんなにハゲかつらが似合うんだ!!　これも才能ってヤツ？



オーマイゴッド!!　その瞬間にドラマは生まれる……

5週に1回ぐらい（1991年度統計）



自分、なに見とったんや！

⬆できたてホヤホヤのファミ通を手にして、自分が担当した記事を読むと、そこにはゴーショクの姿が！　ピーンチ、ピチピチ、ピーチ姫。ブッスー。



⬆で、ミスに気づいた編集者は、まず訂正記事を作成し、チェック機構上層部に報告しなければいけない。するとナンダカンダと、お小言をちょうだいするハメになるのだ。しかし、これだけで無罪放免にはならないぞ。



すんまへんすんまへん　スンマヘン

⬆訂正記事はできるだけ早い号に掲載する。そのため、バラ写植を用意したり、すでにできている誌面を修正しなければいけないのだ。とーぜん、印刷会社に多大なるメーワクをかけるぞ。あ〜あっ、これで出世の道が……。

■経験者コメント　いやー、あんときはまいりましたよ。メーカーから怒髪天のクレームがきたうえ、編集長は笑顔で怒るし、進行のお姉さんはロコツに怒る。おまけに大日本印刷は営業スマイルでいやみを言うんだな。もう、2度と体験したくないですね。

●緊急スクランブルがあれば、町内会のページにとつじょ登場する〝オーマイゴッド!!〟のコーナー。そこにはゴーショクに敗れた男たちの涙が隠されているのだ。

JIKOU1992—X

XXX……そして……

またどこかで……



TO BE CONTINUE…?

映画『勝手にしやがれ』 1959年フランス作品 制作、ジョルジュ・ボールガール 監督・脚本、ジャン・リュック・ゴダール ©Cinema Museum
写真提供：オリオンプレス

ASCII

好評発売中！

アスキーコミックスでウッドボール!!



モンスターメーカー・サガ①
九月姫
定価640円



ワンダービット①
島本和彦
定価980円



電子妖精アバタモ★エクボ①
こまや基夫
定価980円



墜落日誌①
寺山玲子
定価780円



しあわせのかたち①〜③
桜玉吉
定価各980円

ネシア Nesia!!



山本貴嗣
定価580円
地球型の海洋惑星を舞台に、美しき宝物捜索家（トレジャーハンター）ネシア、凶悪な海賊、原住民ニャントト(!?)が大暴れっ!!

ルナティックLOVERS



とりうみ祥子　定価580円
築木元春16歳、ごく普通の高校生。でもデモ、彼女は宇宙人!?　はちゃめちゃラブコメディーの決定版登場!!

ゲーム戦士アニマード



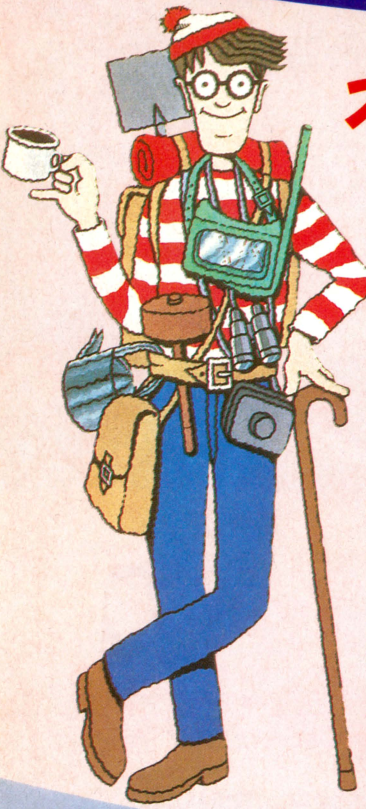
永井豪とダイナミックプロ
定価780円
ある日送られてきたゲーム機は、異世界への転送機だった!?
巨匠の描く、大冒険物語。

表示定価は税込みです

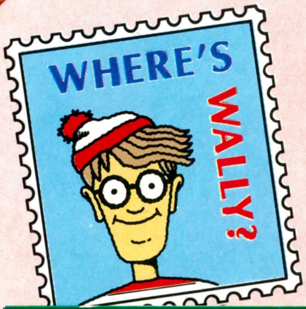
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

〒107-24 東京都港区南青山ビル6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　出版営業部　電話(03)3486-1977　**株式会社アスキー**

TOMY VIDEO GAME



スーパーファミコンで、ウォーリーといっしょに、
絵本の国を冒険しよう。



石器時代のページ、古代エジプトのページ、バイキングのページ、十字軍のページなど、絵本そのままの世界を、ウォーリーといっしょに冒険の旅ができるのです。スーパーファミコンだから、絵のタッチもとってもきれいでリアル。ウォーリーの恋人ウエンダのために、親衛隊といっしょに誕生日のプレゼントをさがしに、絵本の国へタイムスリップしよう。

9,500円(税別・予価)
12月発売予定
バッテリーバックアップ付





ウォーリーをさがせ!
絵本の国の大冒険

WHERE'S WALLY?
©Martin Handford. 1992

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

世界のチャンプに挑戦!! スーパーファミコンになって、
モノポリーが、さらに本格的になった!!

豪華スタッフが制作・監修
監修:糸井重里(モノポリー現日本チャンピオン)
百田郁夫(モノポリー現世界チャンピオン)
音楽:すぎやまこういち

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

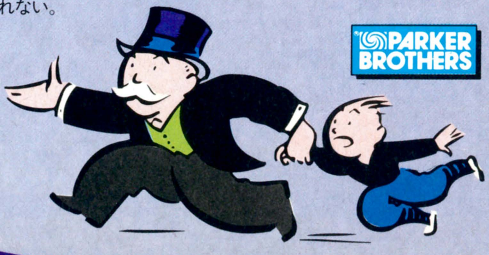
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

MONOPOLY™

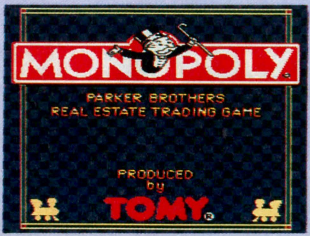
©1992 Parker Brothers, Division of HASBRO INC.

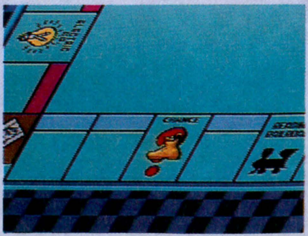
モノポリーは世界で一番売れているボードゲームだ。キミが主人公になって、土地を売り買いしたり、そこに家やホテルを建てて、どんどん資産を増やしてゆく。そして、相手を破産に追込んだら勝ちだ。でも、取引に失敗すると破産させられるのはキミかもしれない。逆転、逆転のスリル満点のゲームだ。

9,700円(税別・予価)
12月発売予定
バッテリーバックアップ付



PARKER BROTHERS






夢中にイマジネーション。
クイズ
「アメリカ大陸を発見したのは?」
○○○○○
コロンブス完成記念プレゼント ■期間 8/1→10/20
■応募方法／官製ハガキに、クイズの答え(カタカナで5文字)とキミの名前、年齢、住所、電話番号を書いて、下記まで送ってください。一人で何通応募してもOKです。■賞品／正解者の中から抽選で、合計100名様に金貨・銀貨をプレゼントします。コロンブス アメリカ大陸発見500周年記念コイン(アメリカ発行)★金貨(5ドル) 品位:9.00、重量:8.36g、20名様★銀貨(1ドル) 品位:9.00、重量:26.73g、80名様■期間／8月1日(土)〜10月20日(火)(当日消印有効)■発表／当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
■応募先／〒124 東京都葛飾区立石7-9-10 (株)トミー新規事業部ビデオゲーム課「コロンブス」係(FT)
クイズに答えて、本物のコロンブス金貨・銀貨を当てよう!!
★9月末日に発行される金貨・銀貨はまだ、デザインは未公開だ!!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
未体験の海洋冒険ロールプレイング!
未知の世界を旅するキミをまちうけるものは……
コロンブス・デーに何かが起こる。
7,500円(税別・予価)11月発売予定
バッテリーバックアップ付
アメリカ大陸発見500周年記念
ファミコンソフト
コロンブス
コロンブスの夢、
それは船長になることだった。
ついに、サンタマリア号は、
西をめざして大航海へ。
航海に必要なものは?
資料、くすりそれとも?
たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)
トミーのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます
このマークのお店でお求めください!

MEGA DRIVE MEGA CD

Backstory of BLACK HOLE ASSAULT Vol.1



眼を逸らすな。

BLACK HOLE ASSAULT

ブラックホールアサルト

MEGA-CD
2P対戦可能

Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL：(011)-561-1370

ビック東海のパワーアップキャンペーン!!

ビック東海が今年の年末から来年の3月にかけてパワーアップ!! スーファミやゲームボーイソフトを続々と発売いたします。パワーアップ第1弾アクティブ・アーマーシューティング〝機動装甲ダイオン〟の12月発売を記念して、豪華賞品が当たるキャンペーンを実施します。

POWER UP CAMPAIGN
VIC TOKAI PRESENTS
2 SUPER FAMICOM GAMES
VIC TOKAI'S

9月5日より下記記載のお店にて、"機動装甲ダイオン"のデモソフトを展示いたします。デモを見て、お店に置いてあるチラシのクイズに答えてください。正解者の中から抽選で各お店、1名にモニタープレイソフト、5名にテレホンカード、5名にジグソーパズルをプレゼント致します。

このキャンペーンでしか手に入らない貴重なオリジナルグッズばかり!!このチャンスを絶対に逃がすな!!

※ 詳しく知りたい人はビック東海(054)258-7697まで連絡してください。

なんと!300店のお店にてキャンペーン実施!! 君の町のお店も必ずあるはずだ!!

■北海道

おもちゃのポパイ	旭川市
ニッタ本店	旭川市
JAVブックスやまなみ	網走郡
ゾーン岩見沢店	岩見沢市
ブックシティナウ	釧路郡
トイスター サンピアザ店	札幌市厚別区
おもちゃの平野 新琴似店	札幌市北区
プルート新琴似店	札幌市北区
ジャンボシアター南4条店	札幌市中央区
長崎屋札幌店	札幌市中央区
ゾーン前田店書籍館	札幌市手稲区
プルート美園店	札幌市豊平区
プルート北16条店	札幌市東区

■青森県

中三 本店	青森市
ボクのオモチャ サンロード青森店	青森市
おもちゃのふせ	弘前市

■岩手県

カルチャーBOX VIB	水沢市

■宮城県

カメレオンクラブ中田店	仙台市
ゴリラハウス花京院	仙台市
TVパニック将監	仙台市
TVパニック仙台南店	仙台市
プルート南光台店	仙台市

■福島県

ことぶきや平店	いわき市
岩瀬書店 大森店	福島市

■茨城県

ビデオショップwith	鹿島郡
ファミリーランドみつみ	勝田市
かざみ玩具	日立市
カメレオン日立店	日立市
十九二シトーイ	水戸市

■栃木県

きんこん館	足利市
きんこん館コムファースト店	足利市
あおやぎ	宇都宮市
ジャンボシアター宇都宮	宇都宮市
ZERO	宇都宮市
ことぶきや真岡店	真岡市

■群馬県

エルホビー	伊勢崎市
トンボヤ	伊勢崎市
おもちゃのキンコンカン ベル店	太田市
おもちゃの店ミッキーハウス	高崎市
アイ	沼田市
おもちゃのキジマ	沼田市
ニコニコホビー	藤岡市

■埼玉県

ふくちゃん	大宮市
黒田書店本店	上福岡市
ことぶきや北本店	北本市
金子書店越谷店	越谷市
ことぶきや越谷店	越谷市
さくらトイス南越谷店	越谷市
すばる書店	草加市
さくらトイス所沢店	所沢市
ISSEIDO〈VIDEO-KAN〉飯能	飯能市
TVパニックわらび店	蕨市

■千葉県

ひばり模型	市川市
さくらトイス市原店	市原市
カプリコーン柏店	柏市
トイショップ ジミー	千葉市
ファミコンデパート ハチスケ	千葉市
カプリコーン初石	流山市
忠実屋フランツ五香店	松戸市
プルート根本店	松戸市
寿屋八千代台店	八千代市

■東京都

ことぶきや西新井店	足立区
トイスプラザグリム	足立区
プルート高島平店	板橋区
カメレオンクラブ池上店	大田区
アカクラ	江東区
トイショップ前野屋	江東区
アベトップス	新宿区
伊勢丹本店	新宿区
酒井玩具店	新宿区
コユキヤ玩具店	台東区
博品館TOYPARK	中央区
シントクエコー店	千代田区
ヤマギワ本店	千代田区
おもちゃのぶんぶく	豊島区
さくらトイスこどもの町店	豊島区
西武池袋店	豊島区
まんが堂東中野店	中野区
西友光ケ丘西武	練馬区
プルート中村橋店	練馬区
まつや	練馬区
まんが堂西大泉店	練馬区
リバティーランド2	練馬区
さくらトイス国分寺店	国分寺市
はっぴーべる桜ヶ丘店	多摩市
おもちゃのポピー	調布市
おもちゃのサンタ	東久留米市
おもちゃのバンバン	東久留米市
ビデオランド滝山店	東久留米市
おもちゃのみのる屋	府中市
おもちゃ館いすずや	保谷市
まんが堂保谷店	保谷市
東急吉祥寺店	武蔵野市

■神奈川県

さくらトイス本厚木店	厚木市
カメレオンクラブ相模原駅前店	相模原市
BOOKSアミ	相模原市
こぐますすき野店	横浜市
さくらトイス戸塚店	横浜市
高島屋横浜店	横浜市
谷知玩具店	横浜市
TVパニック鶴見駅前店	横浜市
東京トイドール	横浜市
ニチイ本牧サティ	横浜市
ひろしやシァル店	横浜市
福島商店勝ちゃんや	横浜市
BOOKSキタミ	横浜市
横浜そごう	横浜市

■長野県

笠原書店	岡谷市
信濃屋書店小諸店	小諸市
長野バンバン川中島店	長野市
アイ カミジョウ	松本市

■新潟県

カメレオンクラブ柏崎	柏崎店
新潟バンバン新発田店	新発田市
カメレオンクラブ木田	上越市
JAVブックビート栄店	南蒲原郡

■富山県

おもちゃのヒモノ	高岡市
神埜書店幸町店	氷見市

■石川県

石川バンバン金沢元町店	金沢市

■岐阜県

静里本の家	大垣市
フジサンパーク21号	大垣市
おもちゃはうす ちびっこ	岐阜市
キッズクラブチャオ領下店	岐阜市
新岐阜百貨店	岐阜市
マーチ	岐阜市
メリーランド	岐阜市
林文堂	岐阜市
ピノキオピュア店	高山市

■静岡県

ヤスダヤ玩具店	小笠郡
キックオフ長谷店	静岡市
サンロード静岡北店	静岡市
サンロード瀬名店	静岡市
ベビーランド ナカノ	静岡市
カメレオンクラブ島田	島田市
カメレオンクラブ草薙	清水市
カメレオンクラブ清水	清水市
カメレオンクラブ沼津	沼津市
おもちゃのスズモト	浜北市
電化のたけや	浜名郡
イイダトーイ 泉北店	浜松市
カメレオンクラブ磐田	磐田市
イイダトーイ 袋井店	袋井市
カメレオンクラブ藤枝	藤枝市
カワセ宮原	富士市
カメレオンクラブ富士	富士市
ブックスタロー	富士市
カメレオンクラブ富士宮	富士宮市
カメレオンクラブ焼津	焼津市
カメレオンクラブ吉原	吉原市

■愛知県

名鉄パレ 東郷店	愛知郡
ポケット	安城市
ザ・キャットアカデミー一宮店	一宮市
くるみや稲沢店	稲沢市
おもちゃのイングランド	岩倉市
おもちゃのふじや	大府市
ファミコンランド大府店	大府市
栄電社 岡崎店	岡崎市
遊MORE	岡崎市
おもちゃのフジタ	尾張旭市
イブキ	刈谷市
おとわや かりがね店	刈谷市
ホビープラザ とらや	小牧市
おもちゃの池田屋	新城市
夢遊	瀬戸市
まつもと玩具店	知多郡
しらは書店	知多郡
イエス	知立市
しみず玩具店	津島市
ファミコンランド太田川店	東海市
ホビーショップ公園前	東海市
おもちゃの店ポッポ	常滑市
ファミコンランド常滑	常滑市
クリエイト21豊明店	豊明市
サニーランド	豊川市
JOY倶楽部	豊田市
童夢	豊田市
ファミコンランド豊橋	豊橋市
プチダックス	豊橋市
おもちゃのパピー	名古屋市
おもちゃのレオー一色大橋店	名古屋市
カンコーバ島田店	名古屋市
キャプテン島田店	名古屋市
ファミコンランド瑞穂	名古屋市
ファミーズイン柴田店	名古屋市
プルート黒川	名古屋市
プルート浄心	名古屋市
ホビーショップ つぼい	名古屋市
ポニーランド中村店	名古屋市
レオ中切店	名古屋市
ファミコンランド半田店	半田市
フタバヤ碧南店	碧南市
プルート千代田街道店	守山区

■三重県

伊勢ダイコクヤ	伊勢市
かくれんぼ	松坂市
日の出屋	四日市市
ファミコンランド四日市	四日市市

■滋賀県

ブックマート今津店	高島郡
八日市BOOK BOX	八日市市

■京都府

本のいのしし堂	京都市
紺屋書店	相楽郡

■大阪府

ファーストニュー池田店	池田市
プルート北信太駅前店	和泉市
BAN BAN 高石店	泉大津市
イノウエ	大阪市
おもちゃ箱今福店	大阪市
玄遊堂	大阪市
上新電機J&Pコスモランド	大阪市
上新電機J&Pテクノランド	大阪市
上新電機日本橋5ばん館	大阪市
トイルートハナマス	大阪市
なかよし九条店	大阪市
ナガヨシ堂本店	大阪市
春駒玩具店	大阪市
パンダ	大阪市
ピノキオ	大阪市
ニシダヤ古川橋駅前店	門真市
ヤンマートーイ エル西三荘店	門真市
プルート春木店	岸和田市
プルート白鷺店	堺市
ボルボ大野芝	堺市
TVパニック南千里店	吹田市
みのるちゃん	吹田市
ファーストプレイス	摂津市
プルート浜寺店	高石市
あわじや玩具	高槻市
TVパニック豊中店	豊中市
ニシダヤ香里店	寝屋川市
プルート楠葉店	枚方市
アポロ	枚方市
コスミ玩具店	八尾市
ナカガワ	八尾市
みつよし玩具店	八尾市

■兵庫県

プルート西大島店	尼崎市
つちだジャスコ広畑店	姫路市
ドリームシアター ミルキーウェイ	姫路市
BANBAN網干店	姫路市
キタオ	神戸市
JOY POINTニシダヤ西神戸店	神戸市
TVパニック深江店	神戸市
プルート春日道店	神戸市
ベビー玩具店	神戸市
J-WAVE夙川店	西宮市
プルート鳴尾店	西宮市

■奈良県

おもッちゃマン王寺店	北葛城郡

■和歌山県

キャッツアイ新宮店	新宮市
キャッツアイ田辺店	田辺市

■鳥取県

カメレオンクラブ米子	米子市

■島根県

カメレオンクラブ益田	益田市
カメレオンクラブ益田東	益田市
ブックセンター今井 西津田店	松江市

■岡山県

岡杉商店 洲崎店	岡山市
カメレオンクラブ岡山	岡山市
プルート津山駅前店	津山市

■広島県

アルパーク天満屋	広島市
ニイタニ	広島市
プルート五日市店	広島市
村上玩具	広島市
カメレオンクラブ三吉	福山市
カメレオンクラブ福山	福山市
カメレオンクラブ福山駅前	福山市
ペリカン福山店	福山市
ポパイ玩具店	福山市
ザ本屋さん CHIYODA	山県郡

■山口県

カメレオンクラブ岩国	岩国市
カメレオンクラブ宇部	宇部市
カメレオンクラブ下松	下松市
カメレオンクラブ新南陽	新南陽市
カメレオンクラブ銀南	徳山市
カメレオンクラブ徳山	徳山市
カメレオンクラブ萩	萩市
カメレオンクラブ柳井	柳井市
カメレオンクラブ平川	山口市
カメレオンクラブ山口	山口市

■徳島県

おもッちゃマン 沖浜店	徳島市

■高知県

おとぎや安芸店	安芸市
プルート府中店	安芸郡
おとぎや山田店	香美郡
P-ZONE野市店	香美郡
ありんこ	高知市
おとぎや室戸店	室戸市

■福岡県

プルート前原店	糸島郡
プルート古賀店	粕屋郡
プルート長者原店	粕屋郡
寿屋博多店	福岡市
ぴーこっく井尻店	福岡市
プルート飯倉店	福岡市
プルート西新店	福岡市
プルート百年橋店	福岡市

■熊本県

カメレオンクラブ健軍	熊本市
マリオの店水前寺店	熊本市
ブックセンターまつした	本渡市

■大分県

カメレオンクラブ宇佐	宇佐市

■宮崎県

にしき堂玩具店	日向市
プルート浮ノ城	宮崎市

■鹿児島県

TVパニック甲南店	鹿児島市
TVパニック護国店	鹿児島市
TVパニック城西店	鹿児島市
TVパニック谷山店	鹿児島市
TVパニック吉野屋	鹿児島市

■沖縄県

トイマート・ハンビータウン店	中頭郡
カメレオンクラブ与儀	那覇市



NAXAT INFORMATION MAGAZINE

ナグッ子くらぶ 特別号

この夏、ナグザットは全国でゲーム大会を行った。そして今月はまたまた新作ゲームを発表しちゃうぞ。熱い季節はまだ終わらない。いや、まだまだ終わらせないぞ！

新たなる英雄たちが生まれ出る！

横山光輝 真・三国志 〜天下は我に〜

PCエンジンCDロム
11月発売予定
価格未定

群雄が今、新たな戦いに起つ！

今からおよそ1800年前の古代中国、後漢王朝の末期を舞台に、武勇や知略をつくして天下を目指す群雄たちの活躍をテーマにした、大型歴史シミュレーションゲーム。昨年発表されて話題を呼んだ『三国志〜英傑天下に臨む〜』に続き、横山光輝版三国志をもとに戦乱の時代を再現する、ナグザット三国志シリーズの最新作だ！

この『真・三国志』では、前作と比べて政策コマンドを大幅に増やして、政策面でのプレイを充実。また戦闘システムも前作のものを引きつぎながら、より戦略性をアップ。さらに前作でも好評だったCDロムならではのビジュアルシーンも全て新しく描き変えられ、シーン数も増えて、ゲームを大いに盛りあげるぞ！



▲前作では描かれなかった『三国志』の数々のエピソードも、豊富なビジュアルで再現！

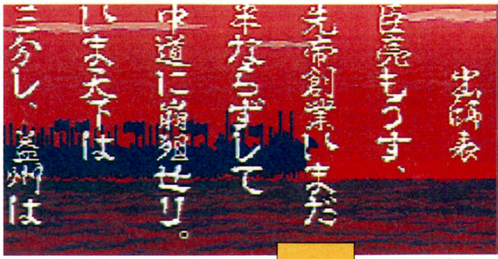




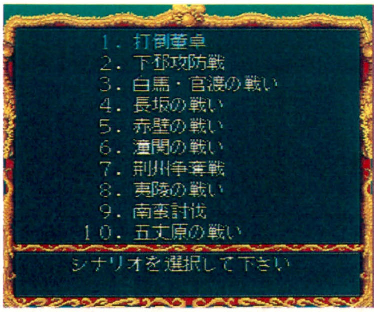
▲これがストーリー・モードのマップ画面。曹操や劉備を始めとする14人の君主たちが天下を目指す！

バトルシナリオで、あの数々の戦いを再現！

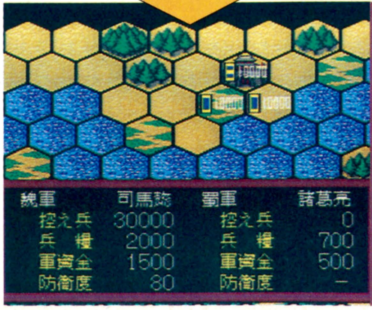
このゲームのもうひとつの大きな特徴は、バトルシナリオ・モードが新たにつけ加えられたこと。これは三国志の物語中で有名な戦いをピックアップして、ヘックス戦でその戦闘シーンだけを楽しめるようにしたものだ。さて、きみは歴史に名を残す勇者となれるか!?



◀シナリオごとにビジュアルで、その背景が説明される。



◀バトルシナリオ・モードには、全部で10のシナリオが用意されている。



◀これは"五丈原の戦い"。プレイヤーは好きな方の軍を選べるぞ。

ホラ、他にもこんなに傑物ソフトたちがいるぞ!

ウィザードリィV ハート オブ ザ メイルストローム

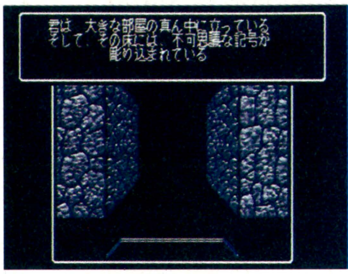
PCエンジンSCD | 9月25日発売予定 | 7400円

英知の傑士

期待高まる元祖3DRPG。発売日も決定し、いよいよみんなに遊んでもらえる日が近づいてきたぞ。剣と魔法が支配するこの世界に、キミも冒険しにこないか?



▲様々な謎が行く手を阻む。



▲戦略性を楽しめる戦闘シーン。武器などのアイテムも豊富だぞ。

ネクスザール

PCエンジンSCD | 11月発売予定 | 価格未定

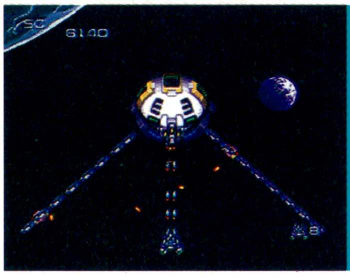
武勇の豪傑

この冬、ナグザットが世に問う超ハードシューティング。でも、ハードなだけじゃあないぞ!! 突然ワープアウトしてくる敵戦艦など、あっと驚く演出もいっぱい。シューティングファンは要注目!!





見よ!! この美しい画面を!



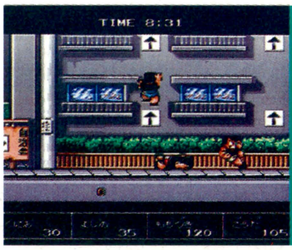
▲巨大ボスもガンガン登場!! 多彩な攻撃でキミを苦しめるぞ!!

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会(仮)

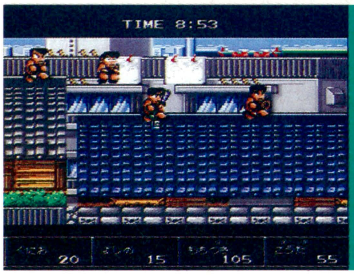
PCエンジンSCD | 発売日未定 | 価格未定

豪快な熱傑

お待ちかね、ファミコンの超人気シリーズからの移植作。熱血高校のくにおくんが、今回はハチャメチャな運動会競技で大あばれするぞ! もち4人プレイOKだ!



▲これはクロスカントリー。



▲なぐったり、けったり……とにかくどの競技もすんごい!

フォーセット アムール

PCエンジンSCD | 11月発売予定 | 価格未定

黒魔術集団と闘う女傑!!

さらわれた姉を救うため、「二節棍」を手に闘う少女、コルク・ランスを主人公にした、期待のアクションゲーム。「二節棍」を使った独特のアクションがゲーム攻略の鍵を握るぞ。もちろん、豪華な声優陣が声を担当するビジュアルシーンも見逃せないぜ!!

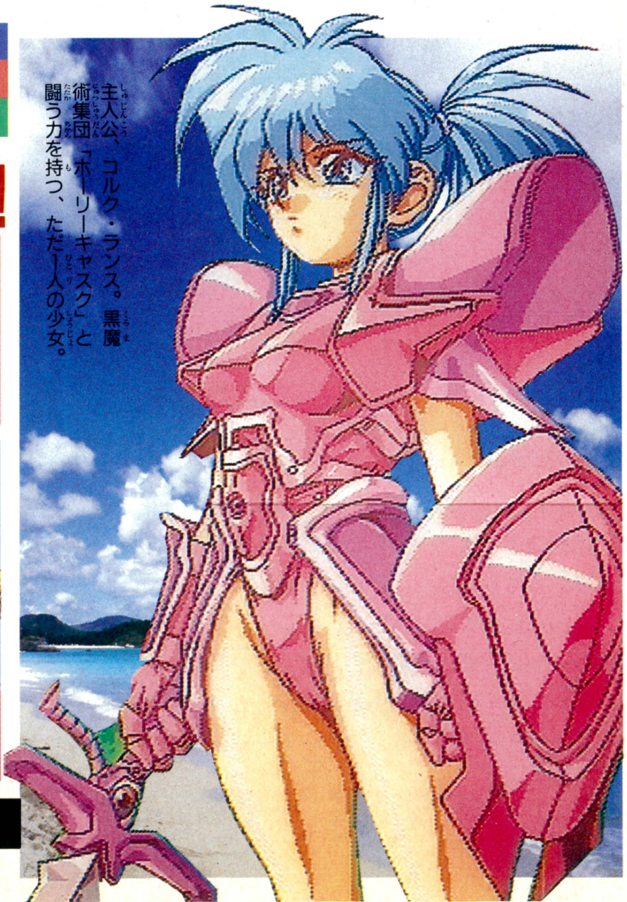


▲コルクの前に立ちふさがるこの少女は…!?

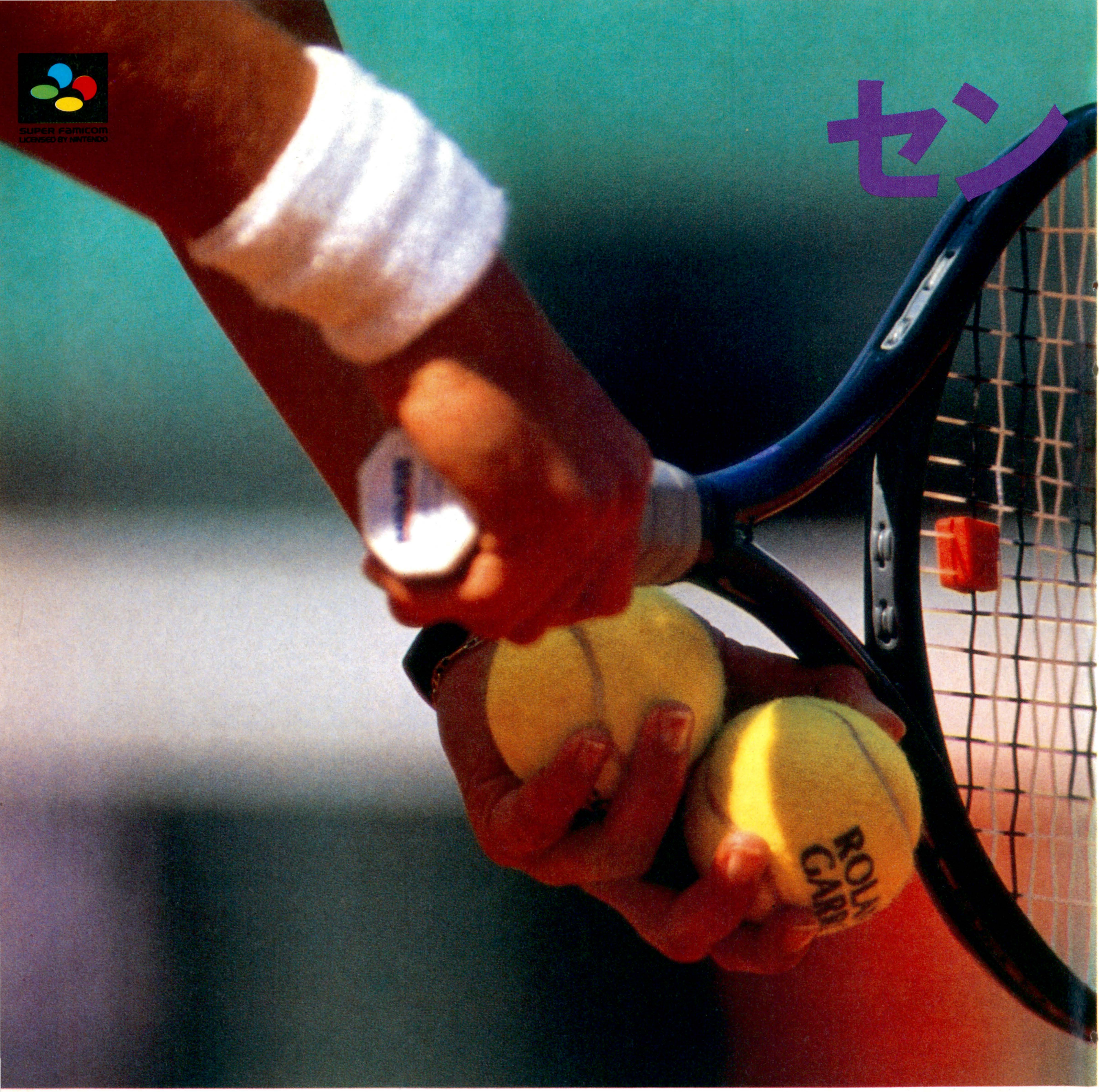




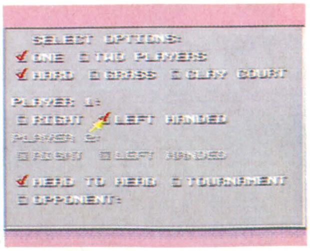
▲二節棍は敵を攻撃するだけではなく、壁に食い込ませてぶら下がることもできるぞ!! 重要なテクニックだ。



主人公、コルク・ランス。黒魔術集団「ホーリーキャスク」と闘う力を持つ、ただ1人の少女。

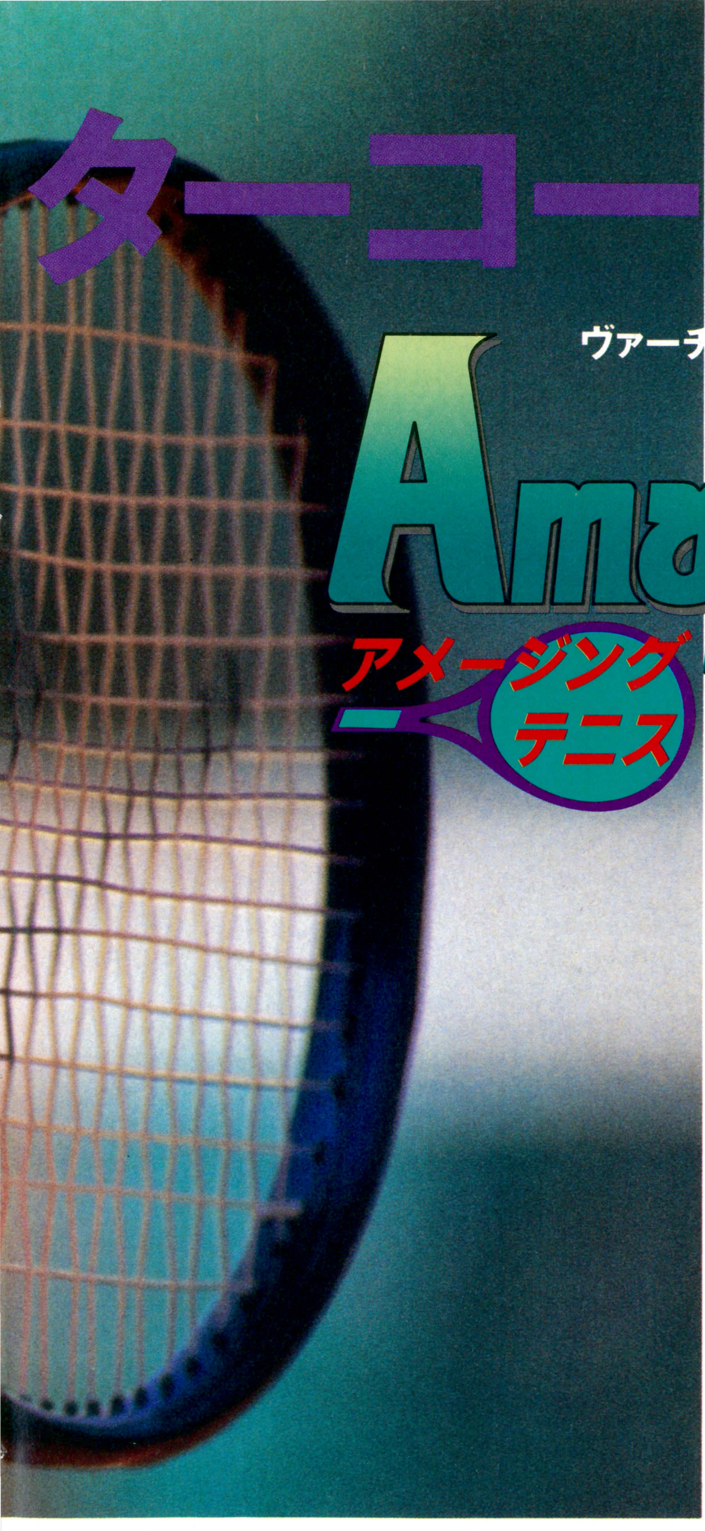


今までのテニスゲームにはない、新しい視点でコートを捉えた話題のテニスゲーム、ついに登場だ。抜群の操作性とリアルな動き&グラフィックは、スーパーファミコンならではのもの。ハード、クレイ、グラスの3種類のコートは、それぞれ球のバウンドやスピードが変化、プレイヤーの利き腕も選択可能、きわどいネット際やコーナーのプレイを、スローモーションで再視することもできる。対コンピュータのプレイは15人のキャラクターを相手に、練習モードと、トーナメントモードが選択できる。もちろん対人間のプレイも楽しめるから友達との対戦もOK。「アメージングテニス」発売後は、全国でスーパープレイヤーを決定する「アメージングカップ／チャンピオンシップ」も開催予定。キミの挑戦を待っている！



⬆この画面でいろいろ選択する。左利きにしようかな。

12月11日発売予定　予価8,800円（税別）



ターコートの興奮。

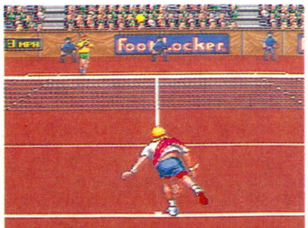
ヴァーチャル臨場感で魅せる、本格テニスゲーム登場!

Amazing TenniS

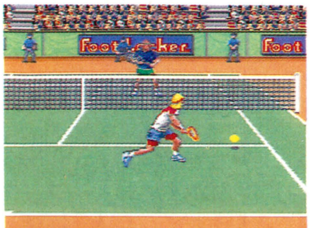
8メガ

アメージングテニス





⬆白熱する試合。あまりにリアルなので本気になるぞ。



⬆どよめく観客、冷静な審判。テレビを見ているようだ。

＊画面は開発中のものです。

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6丁目13番16号
銀座ウォールビル6F
TEL：03-5565-8732

脱がされる女たち

連載第22回
夏休みはやっぱり海外旅行でしょう!?

イラスト・文：藤沢まりの

外国のオトコはやさしいぞ

良い子のみんなは、今年の夏休み、何をして遊んだのかなあ？

私はなんと！ **オーストラリアに行っちゃったのだ**。そう、コアラとかカンガルーのいる、**あのオーストラリアだぞう**。

とくりゃ、カレとのウハウハ旅行と相場は決まってるんだけど、高校時代の悪友３人組っていうんだから、さえないわよね。

もちろんプライベートな旅行だから、**チャイルド秋恵は旗持って成田でお見送り**。**バイバーイ!!**

オーストラリアの楽しみといえば、もちろんアウトドアスポーツ。**ところが日本と季節が逆だから、いまは冬なのよね**。さすがの私も、海はパス。そこで乗馬にチャレンジすることにしたの。

乗馬って、日本の感覚だと、15分のコースを、おじさんに引かれてポテポテ歩くっていうイメージがあるじゃん。まあ、良くても乗馬クラブのグラウンドをぐるぐる周るってとこ。ところがどっこい、**さすが大陸はスケールが違う**。曲がりかたと、止まりかただけ教えてくれて、**いきなり２時間もかけて山に上ぼっちゃうの**。

私も、最初のうちはちょっと恐かったけど、慣れてくればなかなか気持ちいいもんね。で、いい気になって鼻歌歌ってたら、馬に振り落とされてしまった……やっぱり、オーストラリアの馬に、北島三郎はうけなかったみたい。

「このままだと、明日は足が筋肉痛になっちゃうよ」

と言われて、最後に牧場を散歩したんだけど、ハッキリ言って、足よりガツンガツン鞍に当たってた**恥骨のほうが痛いわよ**。歩くとどうしてもガニ股になっちゃうし、これじゃロマンスどころじゃないって感じ。

こうなったら買い物に命をかけるしかないと、今度は街にくり出したの。もちろん右手にガイドブック、左手にトラベル英会話の本を持って、ドキドキ、ワクワクの大冒険よ。ところが繁華街には、**ワーキングホリデービザで来てる日本人の若僧がどっちゃり**。観光客向けの土産物屋の前では、必ずと言っていいほど、

「うちの店、ぜったい安いし〜〜覗くだけでいいから、ちょっと寄ってみてよ。これホント、マジ」

と、原宿あたりの、なれなれしいノリで声をかけてくる。私も「人がせっかく異国情緒を楽しんでるっていうのに、日本語で話しかけないでよ、スカポンタンッ!!」

って言ってやりたかったけど、英語で言われたら、余計腹立つだろうし、**こいつら道を訊くには便利だから、見逃してやったわ**。

それはさておき、いたるところで目につくのが、オージーハズバンド。赤ちゃん抱くのはダンナ、掃除するのもダンナ。知り合いの家に招待されたとき、エプロンして出てきたのも、やっぱりダンナ。

「芝刈りできなきゃ、立派な婿になれない」

っていうのは、オーストラリアでは常識。いくら仕事を持ってるからって、**これじゃ女がデブになるハズよ**。私の見た限り、20代以上の女性で太りすぎと思われる人は50パーセントじゃきかないもの。

こうなると当然、この私でさえお痩せさんと言われちゃう訳。

それに噂によると、オーストラリアの男と、日本の女のカップルって、**お互いの国で虐げられてる者どうし、上手くいくんだって**。うん、こりゃけっこう狙い目かも。

そんなことを、日本に帰ってからチャイルド秋恵に言ってたら、

「まりのしゃんって、英語ペラペラなんですかあ？」

と、つっこまれてしまった……。私は高校時代、英語教師に

「おまえは、英語の才能がない」

って見放されたほどの英語オンチなの。ということは、私は問題外ってことね。フン、ばかやろう！





下の補助券ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。また、キミの投稿がファミ通誌上に採用されると、高額のメタリックガバスがもらえる。ガバスを応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

ゲームの資料が満載のページは?

ゲーム情○資料館

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年10月2日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック第85回

縦画面版

1983 KONAMI

JUNO FIRST

文責／渋谷洋一

協力：漆原龍之介／二木康夫

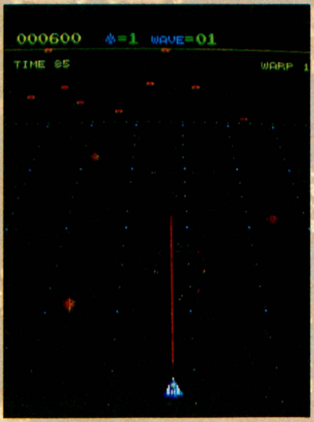
『ジュノファースト』は、'83年7月にコナミから発売された疑似3Dの高速縦スクロールシューティングゲーム。そのゲームの内容、グラフィック、そしてサウンドまでもが、'81年のウィリアムズの名作シューティング『ディフェンダー』を強く意識したものだった。『ディフェンダー』は高速横スクロールシューティングで、上下移動用2方向レバーと、そのレバーの上に反転ボタンがある。またその左側には加速、レーザー発射、スマートボム、緊急避難用の4つのボタンが並んだ豪華な専用パネルを装備していた。操作の自由度が高く、通常の操作スタイルのゲームよりも柔軟な操作が可能だった。だが、結果的には高度な操作を必要とする『ディフェンダー』は、日本ではヒットを収めることはなかった。

コインを投入。スタートボタンを押し、スタート。コンピューターライクな歯切れの良いサウンドが鳴り響き、プレーヤーの耳と体を僅かに震動させる。コナミは『ジュノファースト』発売の2ヵ月まえに、疑似3Dのシューティング『ジャイラス』を発表している。この『ジャイラス』はステレオサウンドで、ゲーム中には豪華なBGMが流れていた。このころのコナミはBGM、効果音ともに定評があり、この『ジュノファースト』のサウンドも宇宙空間での高速バトルの雰囲気を十分に醸し出す、すばらしいものだった。

『ジュノファースト』はひとことでいってしまうと『ディフェンダー』の縦画面版であった。七色に輝く連射可能なレーザーや加速の概念、緊急避難のワープ、高速シューティング必須のレーダー。反転とまでもいかないまでもバックすることはできるし、その質素で渋いグラフィックと切れのあるはぎれのいいサウンドなど、相似点をあげればきりがない。おそらくは『ジュノファースト』のゲームデザイナーは、『ディフェンダー』にかなり入れ込んでいたのだろう。『ディフェンダー』にはマニアックなファンが多数存在していたのだ。

コナミは'80年に横スクロールシューティングの元祖的名作『スクランブル』を発表している。これは、『ディフェンダー』とは異なる簡単操作と戦略性の重要なゲーム性で登場し、ヒットした。日本では『スクランブル』、アメリカでは『ディフェンダー』と、その文化と民族性によってもゲームの人気は左右されるといえるだろう。

そうした日本向けのヒット作を作ったコナミが、日本受けしない『ディフェンダー』を意識したシューティングゲームを創るとは、まさに思いもよらぬことだった。

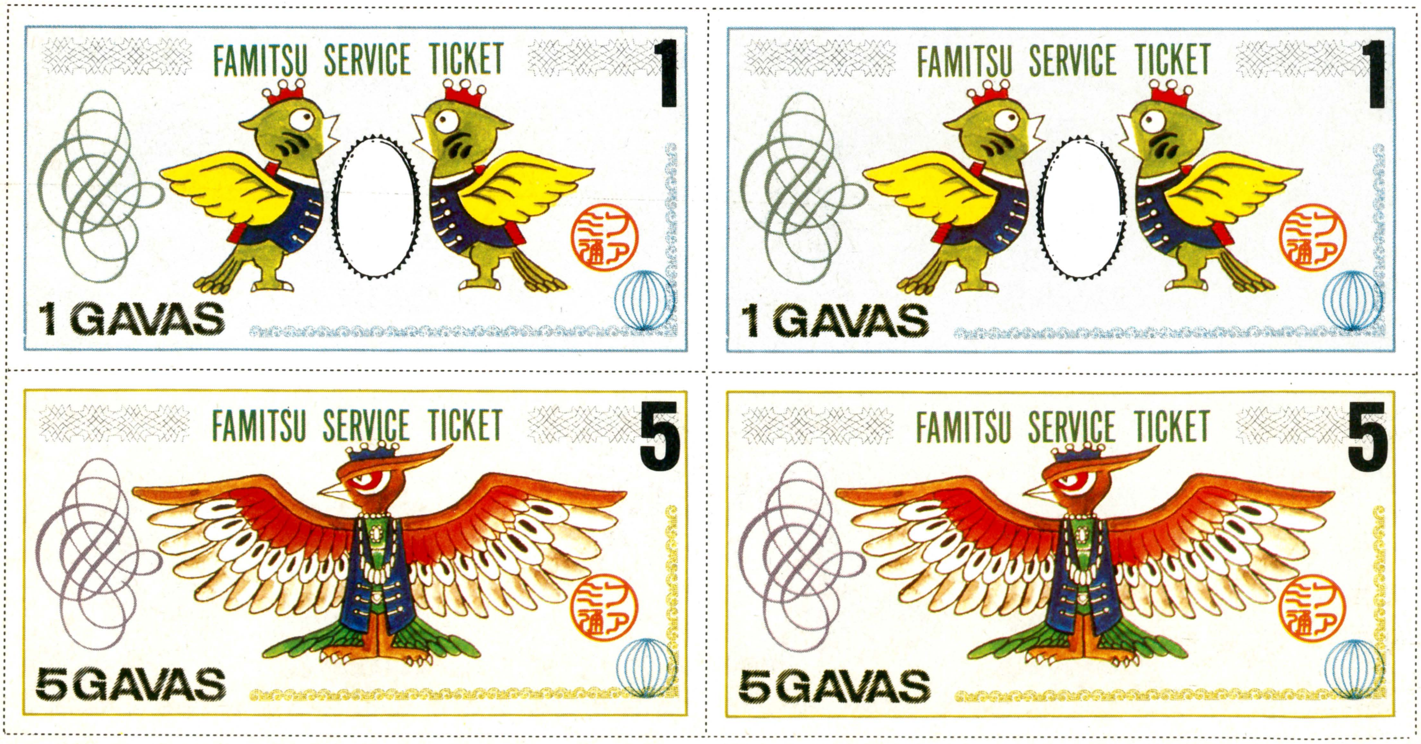


⬆疑似3Dの高速縦スクロールシューティング。ゲームの内容、雰囲気はまるで'81年ウィリアムズ『ディフェンダー』。



⬆バックして敵を撃つことも可能。ワープボタンで1ステージにつき3回だけ、緊急回避のワープをすることができる。

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。



水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

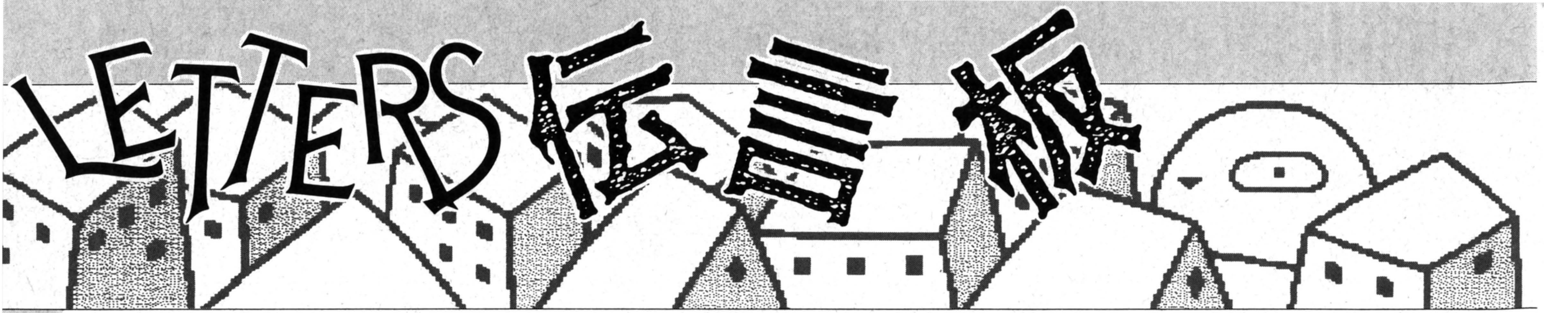
私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　**ダンクシュートな人々**

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遥



「バスケットボールといえば」
「マジック・ジョンソン！」
「やっぱりミラクルチームはスゴかった」
「でも、いいのかなって気もした。オリンピックも変わったよな」
「しかし、このゲームやってるとテレビを見てるような気になるな」
「３Ｄ回転がテレビのカット割りみたいな効果を出してる」
「テレビ見ながら選手にちょっかい出してるってカンジ」
「僕はバッシュの音が好きだな」
「キュッ、キュッってやつね」
「ドリブル音はグッっと低音を上げてさ」
「で、シュート音はボゴーンって」
「う〜ん、音フェチ」
「音は大切だもんね」
「試しに音を消してプレーしてみたんだけど……」
「どうだった？」
「ブキミだった……」
「話は変わるけど、バスケってシュートが決まった瞬間の快感がたまんないよね」
「入れる快感ってやつ」
「なんかエッチだなあ」
「う〜ん、ダンクシュウ！」
「う〜ん、興奮してるなあ。それより336人も選手が登録されてるけど、お気に入りの選手やチームっているのかい？」
「弱いけどさあ、ロビンとカーシーがヘンに相性いいんだ。トレーラーズはあとドレクスラーとポーターがいいな。
「意味不明のセレクトだなあ。なんか理由があるのかい？」
「いや別に……」
「僕はどうも外人の名前が苦手で、推理小説なんか読んでてもワケわかんなくなってくる」
「このゲームのこともシューティングだと思ってたりして……」
「え、どうして？」
「だってこのタイトルもろシューティングゲームじゃん……」



原色ギンギンのサイケが時代の先っちょらしい。先っちょは敏感でよいよな。そこでなんだか感じやすいファミ通でも、サイケを応援しちゃうのだ。頑張れマイティー井上！　花柄パンツのファイターよ!!

どうだ、これではシュレッダーにかけられまい。でもこのはがき、届くのかなあ？
（神奈川県　トシの左:r　13歳）

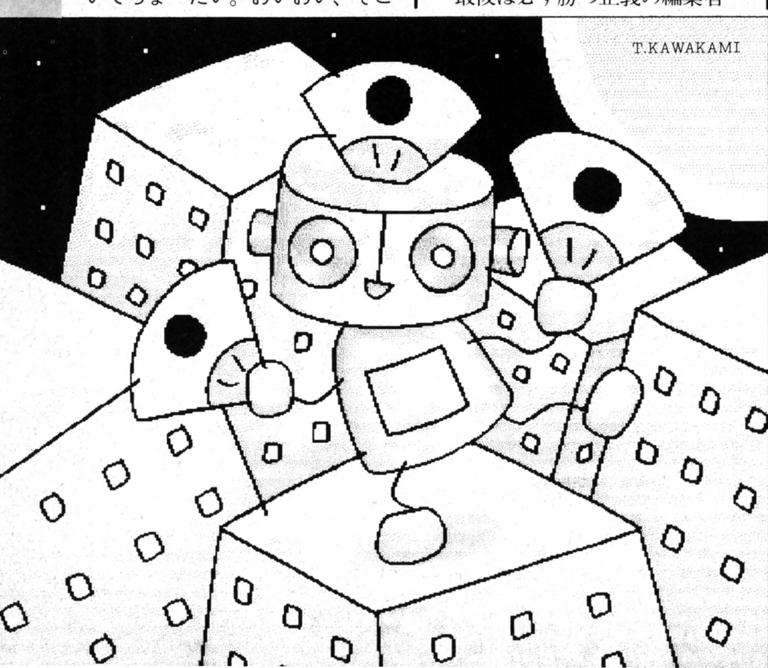
だからといって、白樺製のはがきを送ってくるんじゃないよ。おバカさんなんだからねえ、まったくこの子は、もう。これを読んでいる良い子の読者ちゃんは、絶対にマネしちゃダメですよ。マネしたら郵政省で働くおぢさんたちが、とっても困るんですからね。
でも届きそうな気がする編集者

あっ！　よく見ると、ファミ通のテレホンカードが変わっているではないか!!　桜玉吉先生の絵に「キマリ」の３文字が……。う〜ん、ほしい。
（京都府　スタリヨン　15歳）

話が見えない人は107ページを開いてちょーだい。おいおい、そこのあんた、開くページが違うよ。なにいい、ゲー帝のほうがおもしろそうだから、そっちを読むんだって!?　ふん、いいんだ、いいんだ。イジケてやるううう。うるうる。
でもウッポーテレカを見ればたちまち立ち直れる編集者

髪の伸びる速度が速い女の子は、エッチだというのは本当なんでしょうか？　私の髪はすぐ伸びるんですが、エッチな女の子かどうかはヒミツだよん。わはは。だって大人だもん。もう女の子っつー歳でもないわな。
（兵庫県　和夏　21歳）

ってことは、髪の伸びる速度が遅い俺って、エッチじゃないわけだな。ほーら、見ろ。日ごろ俺のことをエッチと言っていたヤツら、テメーら海より深く反省しろよな。このバーロウめ！
最後は必ず勝つ正義の編集者



団体非公認秘密結社（中略）32文人間ロケット砲（中中略）したい会に入会希望。
（岡山県　全日本普及会）

おお、同志よ！　いますぐにでも入会を許可しよう。と言いたいところだが、会則は厳しいぞ。つぎの文章をじっくりと読んでから、もう一度応募してほしい。ひとつ、馬場正平師匠への変わらぬ忠誠を誓うこと。ひとつ、死してなお全日本の楯となれ。ひとつ、大きいことはいいことだ（'92年度版会則第９条より抜粋）。
あまりに会名が長いので、ジーク馬場ユーゲント会に改名しようと思っている会長兼務の編集者

最近、敵が多い……。
（青森県　ひね者）

熱いぜ熱いぜ。熱くて死ぬ死ぬ死ぬ。しかしいくら敵が多くても、連なし邪道なし、ワンコイン、カンスト３人でまわすぜ、ハニー。
シューティングマニアの編集者

原作よりドット絵のほうが、女の子がかわいいことってありませんか？　たとえでいうと『ドラゴンナイトⅡ』とか。
（鹿児島県 巨人の里の住人 15歳）

それはドッターさんの努力のたまものってヤツだな。目汁コーク汁カップ汁大洪水の徹夜ワークが、あのプリチィな女の子を産む。と、考えると、ちょっとばっちい気もするんだけど、まっ、いいっか。
美しいものだけ見てたい編集者

『ストⅡ』物語第１章、リュウ。さあ、表彰式だ。なにい、リュウがいない！　いったいどこへ……？　あっ、あそこにリュウがいリュウ!!
（東京都 和風サロン歌魔呂 14歳）

最悪のセンスを持ち合わせた、脳髄爆発ヤローめが！　ファミ通最後の聖域といわれる伝言板では、未来永劫にダジャレ禁止だ！　と、あれほど言ったのに、こんなはがきを送ってきやがって。しかもペンネームがヒワイときたもんだ。まったくアリガトウよ。もう、いいからお帰りください。
以後、投稿禁止を命じる編集者

求む、鯨！　超絶希望アイウォント鯨!!　食用も可。
（茨城県　小鉄）

その昔、さらし鯨を某飲食店で注文したら、なんとお毛けがオプションでついてきちゃったんだな。それいらい、どーも鯨はねえ。
白と黒のコントラストがいまだに脳裏から離れない編集者

ファミ通の表紙をネッキーやアイドルではなく、ジョルジョ中治にしてくださいませませ。
（群馬県　怪盗ホゲ）

いや、それはちょっと……。
表紙担当の編集者

今日、同じ組の田川くんがファミ通を買っているのを初めて知りました。田川くんと同じ本を読んでいるってだけで、とてもうれしくなりました。編集者のみなさん、感謝。
（香川県　ねこまた命）

も一、この青春まっ盛りさん。読んでるアタシのほうが、てれちゃうよ。でも、いいやねえ～。好きな人と共感しあえるものがあるって。ねこまた命ちゃんもさあ、これをきっかけに田川くんと親密にならない？　ねえねえ、そうしようよ。うまくいったら、またはがきちょうだいよね。
ファミ通がとりもつ恋を見守っていきたいキューピッドな編集者

桜玉吉先生へ。年末年始のプレゼントの景品のぬいぐるみとサイン色紙が、いまだに届かないよーう。いったいどうなっているんだあ。すいませんが、編集者のかたからも伝えておいてください。よろしくお願いね。
（埼玉県　ゼンちゃん　24歳）

てなはがきが届いているんだけど、真相はどーなの、担当編集者のひろぽん。「すいません、ごめんなさい、あやまりますから、どーか許してください。先生には何回か催促したんですけど、いまだに景品が集まっていないようで……うっ、胃が痛い……。申しわけないんですが、気長に待ってやってくださいね」。だってさ。
私からもお願いしますの編集者

結んで開いて♬の漢字の部分を音読みすると、けつんでかいいて♬となる。作詞者であるルソーの思想がなぜ、戦後の日本の教育に受け入れられなかったのか？　この事実を検証すれば、容易に疑問が解決されるのではないとか、私は思うのです。
（愛知県　尻滅裂　17歳）

つまり、コペルニックス的パラダイムの変換作業が、キミのバラ色の脳細胞のなかで行なわれたわけですね。凡人では思いつかない傍若無人な着目点といい、ザルですくったようなキメ細かい結論といい、あなたは間違いなく、新人バイトくんの原稿と同じくらいの正確さで、天才と言えるでしょう。おしむらくは、天才というのは没後に認められることです。
天才と●●には気を使う編集者

妖怪人間のベムとベラとベロは、どうしてみんなベがつくのですか？　とすると、ベガはいとこなんでしょうか？
（愛知県　中村節香　20歳）

まあ、似たようなもんでしょう。
石田姉妹が区別できない編集者

いま上の家から『ロマサガ』のファイナルバトルのピアノ演奏が聞こえている。それもガキのころからピアノを仕込まれている人が弾いているので、凄くうまい。あっ、いいところでバイクがきゃがった。うるせーぞ！
（神奈川県　悪の勇者ピッコロ）

芸術を理解しない輩には、苦労させられるよな。人がつれづれなるままに『ガラスの仮面』26巻（美内すずえ著、白泉社発行）を鑑賞している、と……。「キャー、これ凄いでちゅう」なんて声が聞こえてくるのだ。振り向くと……。
この告発は続けるぞの編集者

秋恵ちゃ～ん、キャンディあげるから、おぢさんと遊ぼ～う。それともこっちのチョコレートがいいかなあ～。
（福島県　キンタマン←よせって）

前回のあらすじ。至福の瞬間を崩壊させられた告発の編集者は、ついに犯人の手がかりをつかむのだった……。そこには思ったとおり、慢心の微笑女こと、チャイルド秋恵がいるんだな。こいつは常時スクランブル体制で、うるさいうるさい。実態を知らない読者貴兄のなかには、かなりの数のファンがいるようだ。が、推敲の余地はあるぞ。ねっ、T社のS木さん。
チャイルドとは仲の悪い編集者

正しい投稿のしかたの3ヵ条。1.愛情をこめて書く。2.命をけずって書く。3.やれるもんなら、やってみやがれ。
（神奈川県　立島リコ）

おう、近ごろのわけぇーモンにしちゃ、イキなこと言ってくれるじゃねえか。投稿魂ってヤツかい。江戸っ子だねえ。ハクいぜねぇーちゃん、ひゅーひゅー。
どーもカン違いしている編集者

やい、編集部。女の投稿にはアマすぎるぞ。オカマのM、しっかり監視しろ!!
（福島県　吉村まさたか　15歳）

そうよひろみ、しっかりと球を見るのよ。……この娘ったら……。
最近『エースをねらえ』のお蝶婦人にあこがれているオカマのM

伝言板の最後のしめくくりは、やっぱりオカマのMさんですよね。では、どーぞ。
（東京都　どん　12歳）

そこまでいうのなら、出てあげてもよくてよ、ひろみ。
異常さが増してきたオカマのM。



ただ残念なことに、いま井上は赤パンツを履いてリングに上がっているんだよね。パンチ頭にサイケパンツがお似合いだったんだけどな。花柄よ、もう一度あなたに会いたい。

おたよりのあて先は172ページ。伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたに1000ガバスを進呈します。

Somebody! Oh! Shuji

[サンバでお習字]



サンバ賞 2500ガバス

ガイルの為に金がいる
（カエルの為に鐘は鳴る）
by ガイルファンのヌルゲーマー

北海道 ゲーム共和国

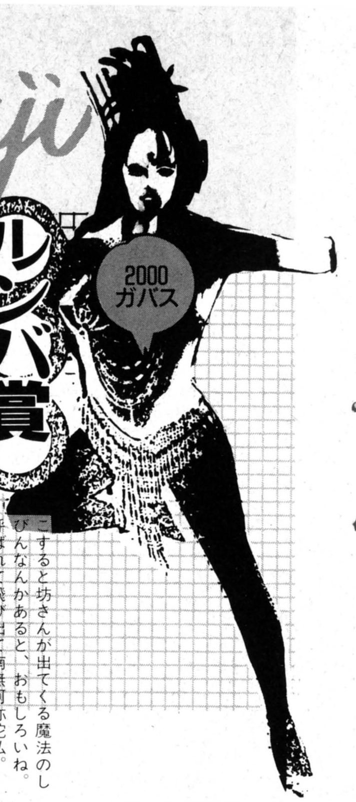
『カエルの為に……』ネタのなかで、一番よくできていた。待ちガイルを使わずにコインクリアーを目指せ。

ルンバ賞 2000ガバス

しびんから坊主
（CBキャラウォーズ）
by. 一休さん

東京都 雲国斎

こすると坊さんが出てくる魔法のしびんなんかあると、おもしろいね。呼ばれて飛び出て南無阿弥陀仏。



ファミ通 町内会
FAMITSU CHONAIKAI

排気ガスやクーラーが原因で、都心は郊外より約3度も気温が高いそうだ。そのうえ生臭いし。脳が腐るぜ。

マンボ賞 各1750ガバス

針オペインド
by インドはあやしい

大阪府 すうくん

針はインドじゃなくて中国だろ。まあいいけど。浮くインド人を見たいぜっ。

おやじ・プリッ!!
息子・ん～～
おやじ・スー
息子・お～～
おやじ・ブッ!!
息子・ぷえ～～
おやじ・シュワー
息子・・・・・・
by くせーぞおやじ
（プリンス・オブ・ペルシャ）

東京都 偽ロシアン

プリッ!!、スー、ブッ!! までなら我慢できるけど、シュワーはやばい。泡入りか。

牛ロース
（YOU LOSE）
by 100グラム一億円

広島県 タアックス

100グラム一億円ってなんだ？ おまえんちでは、誕生日にしか牛が食えないのか。

毛ガニくんせい
（女神転生）
by 邪教の館

東京都 雲国斎

もしかしたら、おいしいかもしれない。北海道のみなさん、お願いします。

盆踊りな人々 各1200ガバス

光化学スモッグ警報が鳴り響くクソ暑い日は、**桃餓狼伝説**で遊ぼう。閉めきった部屋のなかで汗だくになれるのも、夏ならではだぞ。**エロ本、5年ぶり**か～。ビデオで何も考えないより、ビジュアルだけで想像したほうが頭が良くなるからね。何ごとも努力を惜しんでいたんじゃダメだ。**厳しい現実**を受け入れて**現国19点**。努力！

桃餓狼伝説
by どんなゲーム
神奈川県 がんもどき

エロ本5年ぶり
（F1グランプリ）
by、ビデオばかりで…
高知県 よしだよしお

家老全滅……
（餓狼伝説）
by 殿く、一大事でござる。
大阪府 非下ネタ派!?

仁義好かん
by 最近の暴力団
兵庫県 シバキ酔狂

厳しい現実
（PC原人2）
by. 石器時代
滋賀県 K5

鮒
（LUNAR）
兵庫県 色須魅亜

現国19点
（戦国群雄伝）
by 完璧に赤点
埼玉県 森田雄

神社開店
（忍者外伝）
by 神主
福岡県 小川武士団

変則ガバス制

第18回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	3	さだまさしのセイ!ヤング	293
2	2	南野陽子	100
3	7	スラップファイトMD	99
4	68	冨カン	92
5	21	杉本理恵の笑顔	72
6	—	ヨーゴレーたねうら	51
7	19	千野博(20)	39
8	10	鈴木杏樹	31
9	15	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	20
10	—	STARDUSTREVUEの『FACE TO FACE』	15
圏外	—	甲虫を愛する沢口(4票)、おばけのホーリー(4票)、名古屋芸術大学漫研のOBの方々(3票)ほか	

●総評　というわけで、夏バテぎみに投票数が落ち込んでいる。久々に10票台もランクインとあいなった。やっぱり、毎回地道に投票してれば、谷間状態のときにひょっこりランクインしちゃったりするわけなのね。6位のヨーゴレーたねうらは近畿地方の5～6人による組織票。だが、いったい何なのかぜんぜん書いてねーからさっぱりわかりません。ラジオ番組『冨カン』は累計でも30位まで上がったぞ。さらに投票を継続せよ。

●独断と偏見による累計20位以下の注目株　宇宙一きれいな大坪千夏さん(180票・25位)、高橋由美子(110票・41位)、中江有里裸足のメモワール(101票・47位)、日高のり子のKBS京都はいぱぁナイト金曜日(99票・50位)、石田ひかり(48票・79位)、工藤静香(29票・97位)……。

●投票のきまり　必ずはがきを使うこと!　はがき1枚で1票とする。組織票可。ワープロ、コピーでもオーケー。投票する内容は20字以内。短いほうがグッド。

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	中井美穂	2419	11	11	JR追分駅前通りファミコンショップダグラス	501
2	2	南野陽子	1969	12	12	KATSUMI	440
3	3	さだまさしのセイ!ヤング	1444	13	13	せいとうちやこ	398
4	4	電気GROOVEのオールナイトニッポン	1143	14	14	アタリジャパン・ムーミン	357
5	5	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	768	15	15	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	324
6	6	スラップファイトMD	766	16	16	美少女仮面ポワトリン	302
7	7	奈良鹿太郎	750	17	21	杉本理恵の笑顔	286
8	8	シフ	621	18	17	高見みゆき	281
9	10	鈴木杏樹	575	19	18	B'z稲葉のえっちな腰	269
10	9	NHKくらしのジャーナル上田早苗	557	20	19	千野博(20)	257

今週の特等席

1票(25位)

神奈川県　鬼頭はめお



2等席な人々

●1票(25位)



千葉県
すぺぺぺ水平

●2票(22位)



和歌山県
けむし

●1票(25位)



秋田県
プチワラ

●1票(25位)



神奈川県
悪の勇者ピッコロ

●6票(15位)



山口県
週刊わけあり

●2票(22位)



富山県
ポップナウ

ファミ通町内会

各1500ガバス

読者の4コマ

徳島県　セガ山セガ男

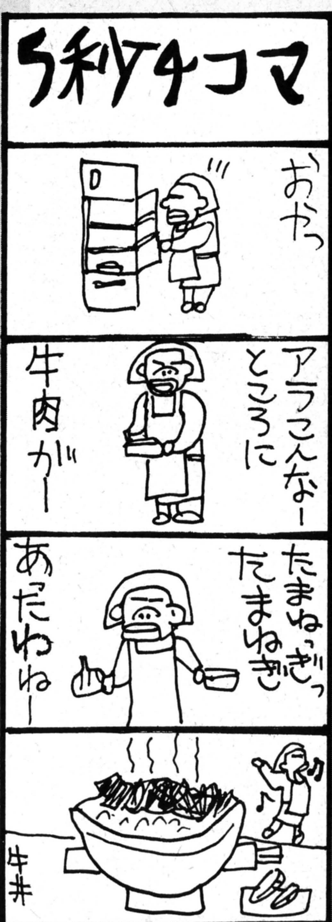
最近、ヘタなエロ本より興奮することがあって困るでごわす!!



●選評　タイトルがおかしい。3コマ目から4コマ目にかけてブルースしてるぜ。

宮城県　えいこぉー

ここにはじめて載りました。うれしいっス。つまんなくて悪かったな。



●選評　牛丼ばんざい!　できるなら、おしんこと卵をつけてくれ。みそ汁はいらん。

1500ガバス

人生設計

良い大学へ入るため
恋だの愛だのとは無関係の
青春時代を過ごす。
35歳で童貞を失う。相手はプロ。
50歳で結婚するが
晩婚のため子供もできず
さびしい老後生活を送る。
67歳で妻が死去。
追うようにしてその翌年
心不全で生涯を終える。

兵庫県　じいちゃん

●選評　悲しい。悲しすぎる。あまり悲惨な人生を設計するんじゃねー。泣くぞ。

悪事を働く

自分が住んでいる都道府県外の親戚の家に住民票を移して教習所に通えば、学校にバレずに運転免許証を取得することができます。免許取得後は、住民票を実家に移せばオーケー。あとは安全運転をこころがけ、無事故無違反を続けていれば安心です。万一、学校にバレて取り上げられたとしても、卒業と同時に返してもらえます。くれぐれも短気を起こして先生を殴ったりしないように。

1000ガバス とくに意味のない快楽のために…… 貴様のおへそと乳首がイヤ

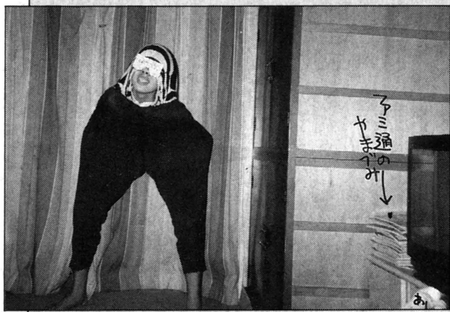


愛知県 やっかい

みんなで愛し合いました。

●選評 どんなふうに愛し合ったのだろう。

1500ガバス 矢追ちゃんを超えていけ！〜UFO特集 ウンモ星人が現われた！



愛知県 人間型の生き物

ウンモ星人

■出身星	ウンモ星
■体長	1メートル
■体重	50kg
■身体の特徴	足がくさい。顔が悪い。
■正体	愛知県出身の永井輝明かもしれない。

300ガバス 都市の夜をさまよい続けるボヘミアンたちに捧げる キミもボクもみんな詩人だよ

宮城県 ガバチョ

どうくつ

東京都八王子市 [redacted] 7

どうくつへ行った。
かまどうまが、
いっぱいいた。
ぼくはかまどうまを
いっぴきさわった。
かまどうまが
ポップコーンみたいに
はじけた。
そしたら
ほかのかまどうまも
いっせいに
はじけた。

2000ガバス ファイヤー



▲炎の中をくぐる若者たち

北海道 村津卓人

●選評 私服のままで炎のなかを走り抜けているぞ。顔も燃えているじゃないか。

1200ガバス レールと僕と吉田栄作

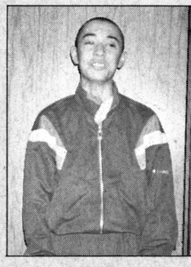


兵庫県 前田尚ズズ

吉田栄作と会ったので写真を撮った。

●選評 うおー、澄んだ空気がうまいな。それは織田祐二だって……。

1000ガバス 異形の肖像



北海道 ゲーム小僧



各800ガバス 来たるべき国際化社会のために（いんぐりっしゅれっすん）

うおーん ¶狼が「うおーん，うおーん」と遠吠えをしている The wolves *are howling* (in the distance). ★世界新記録の誕生にうおーんというどよめきが上がった *A big roar* [*hurrah*] went up when the new world record was set.

大分県 らんま2

●選評 どうやら狼の吠え声は日英米共通のようだね（意味なし）。

Opening Ceremony for Bon Dancin
盆踊り大会開会式

Bon Dancing
盆踊り

神奈川県 ベース小僧Aの弟子

●選評 ボンダンシングと呼べ！ クラブシーンでも流行るぞ！

各1000ガバス 変形はがきを集めてみました

みんなから送られたヘンなはがきを載せてみました。



大阪府 さるまん

●選評 こいつはレトルトカレーだ。送料は310円。こんなカレー腹が減っても怖くて喰えないぞ。



埼玉県 ペーパーマン

●選評 木の葉をはがきにして送ってきたのだ。送料は78円。でも、台紙利用はズルい。木の葉オンリーが良かったなあ。

キミは時代の遊撃手



先日、服を買いに知り合いが店員をしているタカキューにいきました。服を選んでいたのですが、バイトの女性があんまりしつこいので、「あのさあ、ちょっとだけ黙ってよ」と言いました。店内が静かになりました。あとで知り合いから彼女がその日付けでクビになったと聞きました。つぎはだれを壊そう。やっぱりあいつかな……。

■町内会はけっこう人気のあるコーナーだ。でも、こんなところまで読んでいる人がいるとはどうしても思えない。だからね、それを確かめたいんだ。ここを読んだ人は今度の日曜日、自宅のベランダに黄色いハンカチを結ぼう。約束だよ。

私の報告書

各555ガバス



◎「超能力だ」と言って、アソコを自由自在に動かす僕の兄。　大分県　らんま2

◎『マリオペイント』のハエ叩きゲームのおかげで**早くもマウスを壊してしまった。**　兵庫県　金子邦夫

◎**むさ苦しそうな幼稚園児**を見た。　福島県　タラちゃんの法律

◎東急東横線の運転席に、**自分に負けるな！**と書いた紙が貼ってあった。　東京都　鈴木

◎頼みもしてないのに**寿司の出前が1日13回も来た。**　大阪府　ムカデン

◎**メリーゴーランドから落馬した。**　熊本県　オラ！オラ！オラ！

◎ブラジルの親戚が、「**バンジージャンプもそろそろコードレスだな**」と言っていた。　静岡県　雲のジュウザ

◎弟の読書感想文の題名を盗み見た。**『弟切草』を見て、**と書いてあった。　兵庫県　ふあみII

◎プールに行こう、と誘ったのに、**バットと長靴**を持ってきた友人T。　福島県　桜桃太郎

◎うちの学校には**黄金のけつバット**というものがあるらしい。　東京都　はにわ

◎昔、寝ていたら**耳のなかにカメムシが入ってきた。**痛くて発狂しそうになった。　神奈川県　川崎信弘

◎近所に**桃源郷というヤクザの事務所がある。**　大分県　焼肉ヒカリ

◎新幹線のなかで山本コータローを見たが、**うれしくなかった。**　静岡県　ロカール

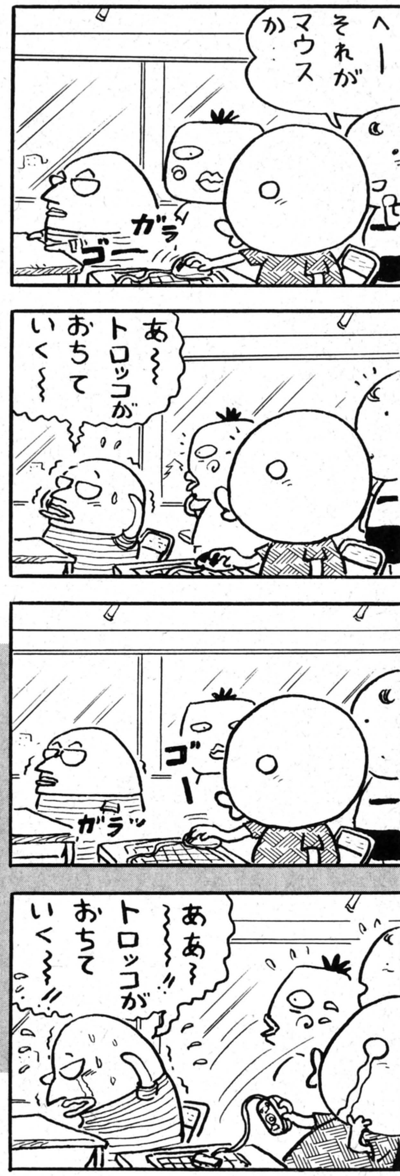
◎チュッパチャップスを**1秒で食べた。**　奈良県　キノボリ教祖様

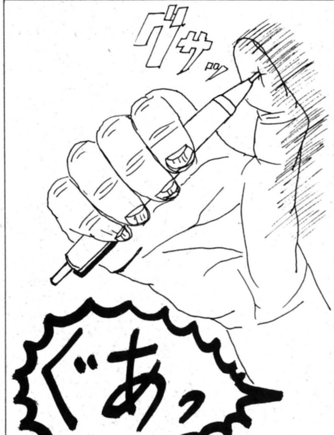
◎スイカの種を飲んだ。**おしりの穴からスイカのツルが出てきた。**　広島県　M60E3



りろりろ

ⓒ田中ひでお





兵庫県　筋肉少女下浦

投稿のオキテ

●最近、投稿作品に対する悪口が増えています。あんなつまらないのを載せないで、オレのを載せろ、というゴーイング強引ウェイなはがきが大部分です。でも、いくらキバってもつまらないのは絶対に掲載できません。おもしろければ、即採用だから、作品内容で勝負しましょう。

●郵便局からの度重なる苦情を無視して、予想以上の大きな反響を集めているのが、今回初登場したヘンなハガキ(仮題)。どうやら定例コーナーとして定着しそうだぞ。みんなも知恵をしぼってヘンなハガキを開発してくれ。ただし、生物と腐りモノ関係は禁止だ。あ、でも光りモノ関係は大歓迎だよ。また、このコーナーの正式タイトルも募集している。イカしたコーナータイトルをつけてくれ。名付け親には1000ガバスをプレゼントしちゃうぞ！

●なんでもベスト10はあなたの好きなものをはがきに書いて送るだけ。ちなみに、このコーナーのおかげで、ゲームに興味のない読者が増えたらしい……。

●ではまた来週。

あて先は………**ファミ通町内会各コーナーまで**

URANAI 開運 占いコーナー

占う人 福田有宵先生



今週の運勢 9/21[月]→9/27[日]

『FFⅢ』の"風水師"は、占い師の延長上にある職業。その根本は気学なのだ。

迷える子羊救済

アイレムの『ラブ・フォーチュン』(占いマシン)をやってみたところ、僕は一代で大事業を成し遂げられる、と出ました。本当なのでしょうか?　(大阪府　よい子)

一代で大事業を成し遂げる、ということに関して、あなたはなかなかの幸運の持主です。幸運というものには、自分が作る運と、人から与えられる運の2種類があります。どうやらあなたは、自力で運を作っていくタイプのようですね。年齢でいうと、40代が成功を得る時期です。しかし大事業とは、ただいたずらに大きいもの、数の多いものということではありません。自分自身が体ごとぶつかっていける、ということが大事なのです。どうか将来に大きな希望を持ってください。今回のゲームの結果は、これから2年以内に、学業の面でよろこびがあることを示しています。

●大きな子羊ちゃんも、小さな子羊ちゃんも、福田先生がまとめて面倒見ちゃうからもう安心。

1月生まれ　待てばチャンスあり。運気は週半ばに全開するが、週末は下降ぎみ。家から東の方角の道を歩くとツキがある。異性運は段取りしだい。彼女の希望を叶えてあげよう。2と7、赤と黒、応募はがき、火曜と金曜が吉。

2月生まれ　思いがけないできごとに驚くかも。早めの情報収集が吉を呼ぶ。歳上の女性にイビられるかも。金運は予想以上の出費あり。健康運は消化不良、異性運は三角関係に用心。1と6、グレー、風船、水曜と土曜が吉。

3月生まれ　前半好調、後半ガックリ。欲張りや急ぎすぎ、大言は禁物。頭上からの落下物に注意しよう。スポーツはラグビーなどの肉弾戦が吉。異性運、強引にいくと効果的。4と9、白と茶、金貨、菊の花、月曜と木曜が吉。

4月生まれ　社会面好調、友情の花が咲く。週初めにチャンス多し。家庭運大吉。家族のために尽くすといいことがある。金運、健康運ともに吉。異性運は旧友とうまくいきそう。5と10、褐色、竹とんぼ、火曜と土曜が吉。

5月生まれ　苦労しても、その後のよろこびがありそう。言葉や態度でモメやすい。沈黙は金なり。スポーツでは先輩のしごきに用心。異性運はジャマが入り、困難。3と8、黄と緑、肩からかけるもの、木曜と日曜が吉。

6月生まれ　現状維持が吉。変わったことをすると裏目に出やすい。挨拶と身だしなみを大切に。週前半が有利。スポーツは団体競技が吉。異性運はグループ交際にチャンスあり。4と9、アイボリー、クルマ、火曜と金曜が吉。

7月生まれ　誤解や意見の対立など、イヤなことがありそう。低姿勢でいるのが吉。週末は運気回復。勉強運は見まちがいに注意。家庭では感情的にならないように。2と7、黄と銀色、帽子につけるバッジ、金曜と日曜が吉。

8月生まれ　なりゆきにまかせるのがよい。言いたい放題と無謀運転は禁物。自然界とのつき合いは大吉。健康運は食べすぎに注意。異性運、町なかでは期待できず。山へ出かけよう。1と6、ピンク、ベルト、水曜と土曜が吉。

9月生まれ　希望は大きく。まず実力を養い、お金も貯めよう。週末によろこびごとあり。家庭では読書や音楽で優雅に。異性運、いまはダメ。つぎの機会を待とう。1と6、黒とえんじ、香料、ハンカチが吉。土曜と日曜が吉日。

10月生まれ　いつものペースなら安泰。道や乗物を変えると損をする。身内の結婚話や友人の噂など、驚く情報がありそう。異性運、好きなコに電話しよう。言葉遣いは正しく。3と8、青と緑、船の模型、月曜と木曜が吉。

11月生まれ　高いところが吉。屋上や木の上などで瞑想するとよい。目上の言うことは素直に聞くこと。週後半が上昇運。家庭では目標を紙に書き、壁に貼ろう。健康運は目の疲れに注意。4と9、白、アルバム、木曜と日曜が吉。

12月生まれ　交際関係は慎重に。大人数で騒ぐより、ひとり静かに考えたくなるムード。週末は趣味などで気分一新しよう。家庭での長電話はつつしむこと。異性運はチャンスなし。2と7、青と緑、CD、火曜と金曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



結婚の最低条件が3高だって!?　ふざけるなよ!!

遊　ライガーさんはパチスロがお好きなそうですが、ぼくはまだパチンコもパチスロもやったことがありません。こんどやってみようと思うのですが、なにか良きアドバイスをお願いします。

滋賀県　龍夢　18歳

金　最初に言っておくけど、私はパチンコはやっても、パチスロはやったことがない。だから、パチスロのアドバイスはできないな。まあ、パチンコのほうはたまにやるんだけど、よく熱くなって大金を注ぎ込むことがあるんだよね。もしキミがこれから始めようとするんだったら、パチンコで絶対に儲けようと思わないことだ。儲けようと思えば思うほど、大金を注ぎ込むようになるぞ。いちばんいいのは行くまえに使う金額を決めて、それ以上のお金は持っていかないことだね。

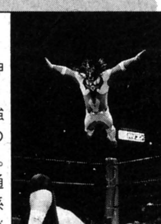
長　私の理想の男性は、身長が160～170センチぐらいで、男らしくって優しい人。しかも動物やいろんなゲームが好きな人です。でも、まわりの友だちは「そんな人がいるわけない」っていいます。私の理想って、高すぎるのかなあ?

北海道　うにすし　18歳

浮　そんなことないんじゃないか!?　理想が高すぎるとは思えないけどなあ。なにせ男なんて星の数ほどいるんだから、そのなかにはキミの理想に合う人だっているハズさ。そりゃあ、あまりに現実離れしているようなら、実現しないかもしれない。けど、キミが考えている程度の理想だったら、可能性はじゅうぶんにあるよ。まだ18歳なんだろう?　簡単にあきらめないで、いい男を見つけていこうぜ!

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ!恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



Kanako Nakajyo

中條かな子



Photo／中村誠作

Kanako Nakajyo









Interview

——かな子ちゃんって広島出身なんだよね。
かな子　広島城の近くです。
——それって広島市内？
かな子　球場とかお城とか、原爆ドームがあるところが広島市の中心部なんです。実家からは全部歩いて行けるんですよ。
——広島の名物って何？
かな子　もみじ饅頭とか、お好み焼きとか、かきとかもあります。広島に帰ったときに絶対に食べるのはお好み焼き（笑）。
——お好み焼きって大阪名物じゃなかった？
かな子　大阪風と広島風があるんです。大阪のは最初にかき混ぜて、ジャーって流して焼きますよね。広島のは最初にクレープみたいに下地があって、その上に具を乗せていくんです。キャベツとか野菜を入れて、うどんとかそばも入ります。どんどん乗せていって、最後に重石みたいのでギューって潰して（笑）。だからすごいボリュームがあります。
——ソースは？
かな子　おたふくソース！　ちゃんとおたふくの絵が描いてあるんです。広島では、お好み焼きにはおたふくソースです（笑）。

●かな子ちゃんへファンレターを出そう。
〒106　東京都港区西麻布1-8-16
ライラック西麻布A
アーティストハウスピラミッド
中條かな子WF係

スタイリスト／高田みわ子
ヘアメイク／八谷まり子
衣裳協力／NAF NAF ☎03・5466・2561
MODE KAORI ☎03・3875・8048







アイドルウィークリー

IDOL EVENT

トロイ早苗だって、バレーでは無敵!?



8月16日、東京・日産スポーツプラザで、少年サンデー主催の『堀川早苗ちゃんとバレーボールを楽しもうイベント』が行なわれたぞ。同誌に連載中の、『健太やります！』の満田拓也先生を含む少年サンデーチーム、早苗ちゃんのポニーキャニオンチームほか、全8チームのトーナメントで試合は進められた。

早苗ちゃんのチームは1、2回戦を2セット連取のストレートで勝ち、決勝にコマを進めた。そして、迎えた決勝戦。セットカウント1対1となり、勝負は第3セットに持ち越された。が、早苗ちゃんのサービスエースなども決まり、けっきょく15対10でこのセットを取り見事に優勝。

「1年ぶりぐらいにバレーボールをやって楽しかったんですけど、けっこう疲れてゼーゼーいってます」とコメントした早苗ちゃん。そのわりには優勝した喜びを隠せないらしく、笑顔いっぱいだったぞ。

試合のあとは、早苗ちゃんが『坂道』と、『いたずら』を歌い、観戦にきてたファンへのプレゼントとしたのだった。2週間後のファーストコンサートに向けて、よいはずみになるイベントだったね。





⬆勝利の喜びを語る早苗ちゃんなのだ!! ⬅失敗して座り込んでしまった。がんばれ早苗、ボクらがついてるぞ！ ちなみに早苗ちゃんのチームには妹も参加してたのだ。

IDOL PICK UP

ファーストキスもまだの直美ちゃんが、ビデオ『愛人』で愛人役に挑戦したぞ!!



➡美少女というより、大人の女ってカンジの色気が……。



細川直美

柳沢きみお原作のベストセラー・コミックをオリジナルビデオ化した、『愛人　A LOVER』。このビデオで、女子高生ながら条件つきで愛人になってしまう役柄に、第2回全日本国民的美少女コンテスト・グランプリの細川直美ちゃんが挑戦したのだ。では直美ちゃんにビデオのお話を聞いてみましょう。

——まず撮影中の話を聞かせて。

直美　私と上杉祥三さんと相沢なほこさんの3人がからむシーンが、ほとんどだったんですよ。で、ふつうのマンションを借りて撮影してたんです、セットじゃなくて。朝から晩まで、ずーっと3人同じ部屋にいたんで、なんかホントの家族になったカンジがしました。

——キスシーンもあったよね？

直美　あ、あれはシてないです、フリだけで。ホントにするのかなって思ってたんですけど、監督さんがいいって言うんで。



——やっちゃってもよかったの？

直美　はい。

——プライベートでは経験あるの？

直美　やー、まだないですよ(笑)。

——ゲーセンのシーンもあったけど、ふだんも行く？

直美　はい。あと、バッティングセンターも好きで、100キロぐらいの球を打ったりしますよ。

——それでは今後の活動の抱負を。

直美　斉藤由貴さんのように、歌もお芝居もなんでもこなせるようになりたいです。それと、もっと歳をとったら、詩集とかも出してみたいですね。いまはまだ少ししか書いてないんですけど、家で書くようにしています。これからも、応援よろしくね♡

——直美ちゃんのポエム、楽しみに待ってるよ！

“美少女”から大人の女優へと成長中の直美ちゃん。来春、松竹系で公開の映画『ぼっけもん』でも好演が期待されるぞ。

⬇ビデオは大映から10月23日に88分、15800円で発売！ お金のない人はレンタルで。



●細川直美(ほそかわ　なおみ)
本名：細川知保　血液型：O型
昭和49年6月18日神奈川県生まれ
身長：160センチ　B80-W58-H84
歌手としてはいままでにシングル4枚、アルバム2枚を出している直美ちゃん。7月30日に英知出版から出たビデオ、『プリズム』ではセクシーな水着姿を披露してくれたぞ。ファンは必見！
レターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前4-3-14-409
オスカー　細川直美WF係

IDOL LIVE

ボンデージに身を包んだ女王様は、SHY BOYに放たれた最終兵器だ!!

観月ありさ

東京、大阪、名古屋で行なわれた、ありさちゃんのコンサートタイトルは〝TOO SHY SHY BOY〞。おなじみの、4枚目シングルのタイトルをそのままもってきたのだ。

オープニングは重厚な音楽をバックにした、レーザーショー。これが、2、3分続いて気分が盛り上がってきたところで、ありさちゃんが登場！『伝説の少女』を歌





➡うっ、この姿はとても15歳とは思えないっ!! 何を着ても似合うよねぇ。

う姿は、さしずめ〝未来から来た伝説の少女〞のよう。それにしても、足の長さ、細さには改めて驚かされた。会場にいた多くの女のコも、ありさちゃんのようなスタイルになりたい、と思ってるんだろうね。

MCで「今日は、私にしては珍しいダンスを披露します」と言っていたとおり、中盤では4人のダンサーとの息がぴったりと合ったダンスを披露。この衣装がなんと、女王様風のボンデージルック！会場のSHY BOYに向けて、あり



⬇途中、このドレスの裾を踏んづけて、コケそうになったりもしたのだ。

さちゃんは強烈な刺激を送ったのだ。

10月1日に発売されるセカンドアルバム、『ARISA Ⅱ』からの3曲を含む全18曲、〝生〞のありさちゃんの息づかいまで伝わるようなライブだったのだ。MCでみんなに声をかけられるたびに、「ありがとう」と笑顔で応えてたありさちゃんがとっても印象的だったぞ。





⬅この帽子をかぶって、ウルトラクイズにでも出るつもりなのかなあ？

真夏の太陽のように明かるいひかるちゃんが、ステキなLADYになって改めて登場したのだ!!

西田ひかる

8月16日に20歳の誕生日を迎え、大人の仲間入りしたひかるちゃん。今年のツアーのタイトルは〝真夏上手 Vol.2 LADY〞なのだ。去年よりずっとLADYに近づいてるよね。それでは8月19日に東京・中野サンプラザで行なわれたコンサートの模様を紹介！



➡10月13日からドラマ『デパート！秋物語』がスタート。出演はおなじみの顔ぶれだぞ。



⬅11月6日発売の新曲は『デパート！秋物語』の主題歌なのだ。

1曲目は『ときめいて』の英語バージョン。ひかるちゃんの英語は聴いていてキモちよかったぞ。2曲目に『君の勇気に乾杯』ときて、このへんは去年の〝真夏上手〞を思わせる展開。最初のMCでは、「今日は、20歳になってちょっと大人のひかるを見てください」と。でも、元気にステージを走りまわる姿やサイコーに明かるい笑顔は、そのまま変わってないね！

中盤、「去年みんなで約束しましたよね、みんなで歌を歌おうって」と、サビの部分のフリをみんなに教えて、フリ付きで『めぐりあい』をいっしょに歌ったのだ。そしてメンバー紹介を終えてソデにハケたひかるちゃんが、つぎに現われたのは頭上！天使のように飛びながら歌うひかるちゃんに、場内大歓声を送ったのだ。

ひかるちゃん初作詞の『Till the end of time』を含む全18曲にあてはまるのは、まさに〝生きてるって、なんて素晴らしい!〞の言葉だった。来年も楽しみにしてるよ。





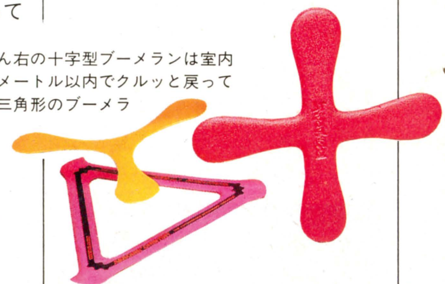
⬅「いつかステキな奥さんになりたい」って。きっとなれるよ。





GOODS

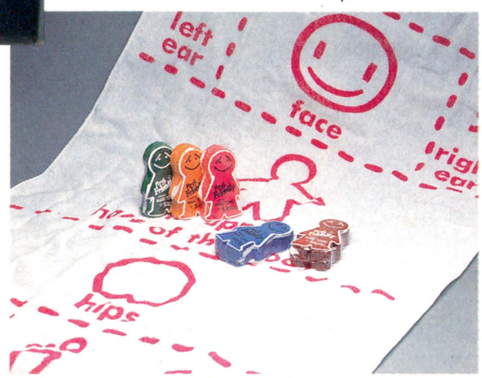
オオォゥ、もうすぐ待ちにまった『ドラクエⅤ』の発売日だぜ。オゥ、イェー。マネーはもう用意できたかーい。ベイベー。よし、では『ドラクエⅤ』購入作戦を練ろう。まずは、徹夜覚悟で寝袋とキャンプセットは用意してと。で、ヒマ潰し用に雑誌とゲームボーイを持ってと。そうそう、お腹も減るだろうから、お菓子とカンヅメを用意。『ドラクエⅤ』を手に入れたときの記念撮影用にカメラも持ってと。よし、あとは前日の夜におもちゃ屋にいって並ぶだけと……。そうそう、夜中は物騒だから護身用のモデルガンを持たなくちゃ。これで完璧だ。ん？ 何か忘れているような……。そうだ、『ドラクエⅤ』を買うまえにスーパーファミコンを買わなくちゃ。パフー。



➡ブーメラン3種類。いちばん右の十字型ブーメランは室内で遊べるブーメラン。半径1メートル以内でクルッと戻ってくる。3枚翼のブーメランと三角形のブーメランは屋外用。30メートル以上はゆうに飛ぶぞ。ストレス解消に。●写真右:ROOMARANG 1200円 写真上:SUPER ZOY 1800円 写真下:AERO BIE ORBITER 1800円 渋谷東急ハンズ ☎03・5489・5111



⬆CDプレーヤー、カセットデッキのプレーキーを押すだけで電源が入るイチ押しボタン機能や、キーを配列順に押すだけでタイマーセットが完了するカンタンマルチタイマー機能などを搭載。コンパクトサイズたがら豊かな音の広がりと迫力の重低音を再現している。●ROBOT COMPO M1 MX-M1 78000円 日本ビクター ☎03・5684・9311



⬅ふく場所がイラストで指定されているタオルを使えば、オシリと顔を同じ場所で拭いてしまったなんてことは起きないぞ。また旅行に持っていくのが便利な人形型タオル。水につければ普通の大きさになるのだ。●ふく場所指定タオル 千800円 ミスターフレンドリーマジックタオル 各780円 渋谷東急ハンズ ☎03・5489・5111



⬅マンションなので動物が飼えない人に朗報。人が近づくとワンワンと吠えながらシッポを振り、「シーッ」っと言うと「クゥーン」と鳴きやむ犬のぬいぐるみだ。種類は3種類。とってもカワイイのだっ。●バウワウ 各1万4千800円 タカラ ☎03・3546・1914



⬆足の甲にあたる部分にディスクプレートが付いていて、このプレートを回転させるとシューズ全体を微妙に締め付け、足とシューズの一体化が実現できるという、スグレモノのシューズなのだ。個々の足にフィットするので、履き心地は最高だ。●プーマディスクシステム・USPシューズ 16000円 リーベルマン海外 ☎03・3345・3680円

今週の VERY GOODS

ハンドフリーでラジオが聴ける

なんと、頭にスッポリとかぶせるヘッドバンド式のAM、FMラジオなのだ。ヘッドバンド式だから装着は簡単。重量もわずか125グラムといたって軽量なのだ。単4型電池1本でなんと約36時間もラジオが聴けてしまう。わずらわしいコードもなくハンドフリーなので、サイクリング、ハイキング、野球観戦などアウトドアにはホント最適なのだ。しかも、ヘッドホン単体としても使えるように、入力端子が装備されているのだ。こいつはとってもウレシイぜ。



➡アンテナは丈夫で折れにくく、しかも高感度のヘリカルアンテナを使用している。●2バンドヘッドホンラジオ HR-RS15 5600円 アイワ ☎03・3827・2370

LEISURE

日本初登場の"子供百貨店"を徹底解明!!
キッズファーム・パオで楽しい時間を過ごそう



⬇キッズファーム・パオのなかの任天堂エンターテイメントは、都内で１、２を争う規模。

子供の夢がいっぱいつまったデパート、キッズファーム・パオ。日本初にして最大。地下１階から地上８階までの全９フロアには、みんなが求めるさまざまなアイテムがところ狭しと並べられている。

テーマごとに分けられた各フロアには、80社もの企業が店を構えている。衣料、玩具、家電、外食、教育など、楽しい店がいっぱい。

ボクらの興味は、やっぱり２階のプレーランド。とくにおなじみの任天堂エンターテイメントには、プレー台がなんと８台も設置されている。もちろん、全国の任天堂エンターテイメントを通じてもいちばん数が多い。だから新作ソフトを自由にバンバン楽しめるぞ。

遊び疲れてお腹がすいたら、レストランに喫茶店、お菓子屋さんにアイスクリームショップと、好みに応じて食欲を満たそう。

キッズファーム・パオには、みんなの希望が満載。これぞ、本当の子供の城、かな？

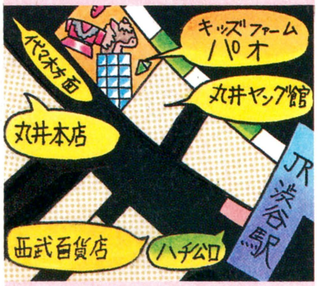


⬆お店はＪＲ渋谷駅から線路沿いに代々木方面へ歩いて３分。近くに丸井本店がある。



⬅屋上には愛知県犬山市にある桃太郎神社の分社が祭られているのだ！

アクセスデータ＋α



お問い合せは『キッズファーム・パオ』☎03・5458・0111まで。水曜定休。





⬆➡有名ブランドの子供服専門ブティック。他のデパートにはない品揃えで、キミだけのオシャレを演出できる。



⬅１階には千種類以上のぬいぐるみが大集合！



⬆子供たちでもお菓子作りが楽しめるショップ。パーティーグッズも売っているぞ！

EAT

日本のお米、せんべい

スナック菓子の素材は、種類も豊富で、米を使った新製品もたくさん出てるんだ。日本人の主食である米が、スナック業界で見直されているということだ。ところで、米を使ったお菓子といえば、やっぱり〝おせんべい〟が定番だよね。



⬆20代をターゲットにした、低カロリーのうす塩味おせんべい。●くるりんちょ 125円 山芳製菓 ☎03・5994・3311



⬅越後米と日本海育ちの青のり使用せんべいだ。●ばかうけ（青のりしょうゆ味）200円 栗山米菓 ☎0245・26・2328



➡おにぎりを型取った、しょうゆ味。ひとロタイプとボックスタイプ。●おにぎりせんべい 188円 マスヤ ☎0596・22・0303





⬅⬇マッシュポテトとコメスタをブレンド。薄くスライスしたノンフライせんべい。●パリパリポテト塩バター味・肉じゃが味 各110円 亀田製菓 ☎025・382・2111

EATあらかると

米の主成分はでんぷん。ほかにも、たん白質やリノール酸、ビタミンB群やE、食物繊維が含まれている。米を炊くと、デキストリンやグリコースという成分がうまみを出してくれるんだ。だから、ご飯があんなにおいしいんだよ。

SCHOOL

環境　ペットだって飼い主を選びたい！

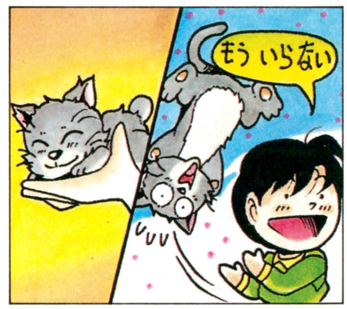


ここ数年の空前のペットブームによって、犬や猫を飼いだした人が増えている。このペットブームを支えているのは独身女性だと言われているんだけど、世間ではペットによる被害や苦情が後を断たないということを知ってるかな？　たとえば、夜中に突然大きな声で鳴きだしたり、他人の家に忍び込んで食べ物を食い荒し、あげくのはてには糞尿をまきちらすなど……。こんな被害のほとんどが、首都圏を中心とした住宅密集地で発生しているんだけど、それにはこんな理由があるのだ。

都会のマンションやアパートなどでは、その大半がペットの飼育を禁止している。これは、狭い場所で近所どうしが互いに迷惑をかけないように暮らすためだというのは、ちょっと考えればわかること。しかし、「どうしてもペットが飼いたい」という思いからこのルールを破って、大家さんには内緒で犬や猫を飼っている人もたくさんいるようだ。

さて、ルールを破るからには最大限の注意を払って他人に迷惑をかけないようにするのが当然のことだけど、ひとり暮らしの場合には、ペットの面倒をちゃんと見るのは不可能に近い。夜遅くまで働いている人の場合、たまの休日しかペットを散歩させてやる時間がないし、だいいち同じ建物の住民の目を避けてまでペットを散歩に連れ出してあげる人はほとんどいないようだ。動物たちにしたって、飼い主に十分世話してもらえないうえ、マンションの狭い部屋に閉じ込められっぱなしでは、ストレスがたまるばかり。こんな悪循環を繰り返すうちにペットに対するしつけもどんどん甘くなり、隣近所から苦情が出るのは時間の問題というわけだ。

また、ペットが成長するにつれて食費や飼育場所の負担が大きくなるという事実を見逃している飼い主も多いようだ。ペットが小さいときだけかわいがって、成長したら捨ててしまう、という問題もあとを断たない。命を持った動物を、まるでゴミのように捨ててしまうなんて、あんまりだよね？



動物はかわいいものだし、ペットを飼いたくなる気持ちは誰だって持っている。でも、飼うからには最後まで責任をとる覚悟が必要なのだ。ペットは何年も生活をともにするパートナーなのだから、大家さんの許可から子供が生まれたときの対処にいたるまで、すべての条件をクリアーしてからでないと飼い主になる資格はないぞ！

問題　青少年に忍び寄る白い魔の手

ひと昔まえまで、覚醒剤や大麻などの犯罪に走るのは、学校や家庭から見はなされた一部の人間だけだった。ところが、最近ではふつうの学生までが麻薬に手を出しているらしいのだ。



彼らは、海外の映画や音楽の影響で、麻薬が一種のトレンドだと錯覚しているようだ。とくに首都圏では、麻薬の流通ルートが拡大しているため、比較的簡単に入手できるようになってきている。そこで、受験戦争で学校でも家庭でも楽しさを感じられず、軽い気持ちで麻薬に手を出してしまうらしい。しかし、麻薬に手を出したら人生おしまい、というのは確固たる事実。中毒になって体はボロボロ、家庭も崩壊……。でき心で、なんてもってのほかだぞ!!

出版　人気テレビ番組よ、本でもう一度

いま、テレビ番組に関連した内容の本がバカ売れしてるって知ってるかな？　この理由としては、関連本を出版する際に、番組では未使用だった企画やエピソードをたくさん盛り込むなど、出版社がより興味をひくような本作りをするようになったことが挙げられる。ひと昔まえの、テレビ番組の内容を活字に置き替えただけの本とは、質が確実に変わってきているのだ。



また、テレビ局の側でも、関連本の売行きが番組の視聴率を左右することを知っていて、ドラマやクイズ番組では、番組の進行と並行してどんどん関連本を出版するようになっている。この傾向は今後も続きそうだから、そのうち関連本がないと見られないようなテレビ番組が登場するかも……？

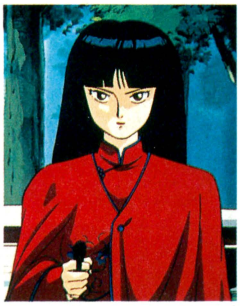
ANIMATION

いま蘇る黄金の狼伝説！　人気小説『ウルフガイ』ついにビデオ化決定!!

『ウルフガイ』が出版されてから21年。いまはやりの伝奇ロマンものの元祖として、一般の読者だけでなく、現在活躍中のクリエーターたちにも絶大な影響を与えた作品が、ついにビデオで登場するぞ！原作者は『幻魔大戦』で有名な平井和正。シリーズは早川書房、祥伝社の２社から出版されている。今回のビデオは、少年ウルフガイシリーズの第２巻『狼の怨歌』がベースになっている。

博徳学園の転校生・犬神明は不死身に近い体を持つ狼男（ウルフガイ）だが、教師の青鹿晶子を凶悪な不良生徒から守るために戦って死ぬ。ウルフガイのひとり、フリーのルポライター・神明は、不良のリーダーの父である東明会の幹部から青鹿晶子を逃がすため、アメリカへと旅立たせる。空港からの帰途、神明は中国諜報機関の虎４（フースー）から、犬神明を捜し出してほしいと依頼される。彼の死体は病院から持ち去られていたのだ。得体の知れない暗躍に巻き込まれる神明。彼は犬神明を捜し出すことができるのだろうか？

●(株)バンダイビジュアル 30分/発売日未定/4800円



⬆虎４は、虎部隊のボスの娘。狼より強力な虎に変身できる。





⬆幼い頃に両親を亡くし、狼に育てられた犬神明。金狼に変身する。
➡灰色の狼へと変わる神明。一見、風采の上がらないルポライターだ。



⬆「犬神明は生きている」という虎４とともに、神明は犬神明を救うため謎の組織、不死鳥グループに戦いを挑む。

［ DATA CATCH ］

ラスカルがついにLDに!

17年まえに『カルピス劇場』で放映された『あらいぐまラスカル』が、13枚組レーザーディスクで発売されるぞ。

原作はスターリング・ノースの『はるかなる わがラスカル』。アニメ制作は日本アニメーション。当時のテレビアニメ番組の常識を越えた美術、作画のクオリティーの高さは現在でも評価され、なつかしのアニメの定番作品になっているほどの人気なのだ。

物語は、動物好きの少年スターリングが、あらいぐまの赤ちゃんを育て、やがて森へ帰すまでの１年間のできごとを中心に描かれている。スターリングがラスカルと名付けたあらいぐまを通して、自然の摂理、生命の尊さを知り、人生と大自然を理解していく姿を描いているのだ。

ＬＤの特典として、キャラクターデザイナー櫻井美知代の描きおろしの永久保存ボックスと、メモリアル・ブックが付いている。ファンは見のがせないぞ。

●タカラ1530分/9月25日発売/70040円



⬆ラスカルを育てることにより、スターリングも人間として成長していく。

ITEMS

チラリのぞくソックスでセンスがわかる コーディネートは足元まで気を抜かない

洋服は自分で買うけれど、ソックスはお母さんまかせにしている人って多いんじゃないかな。ファッションとヘアスタイルをビシッときめても、足元がいつものソックスじゃ、せっかくのおしゃれも中途半端というもの。全身コーディネートをバッチリきめるためにも、ソックスなどの小物は自分で選ぶようにしたいね。

●FASHION ADVICE

スケーターファッションの流行とともに、大人気なのがルーズソックス。スポーティーな服だけでなく、カジュアルにも、学生服にもピッタリ合うのだ。ところで、ソックスの素材だけど、綿とアクリルの混紡のものが多いよね。アクリルには汗を吸ってはき出す、吸水・発散作用があるんだ。つまり、はき心地がいいってこと。汗をかくスポーツ時には、綿100パーセントのものより混紡ものをおすすめするぞ。



⬅人気フットボールチームのロゴ入り。底の厚いパイル地がスポーツ時の足を守る。●スポーツソックス（49ERS・NFL・RAIDERS）各800円

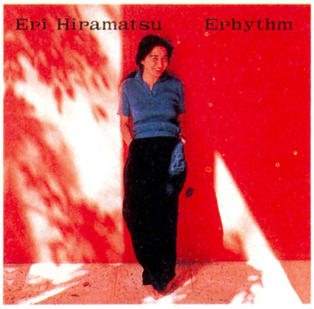
➡はやりすたりのないアーガイルとNFLのロゴがマッチ。柄物初心者におすすめ。●アーガイルししゅうソックス 千200円

⬅定番色のグレー。いまはしもふりが流行だ。●NFL ワンポイントししゅうリブソックス 800円

東京靴下 ☎03・3866・5131

CD

平松愛理
Erhythm



『部屋とＹシャツと私』の大ヒットで一躍知名度を上げた、平松愛理の５枚目！　恋と仕事の両立に悩む女性の話や、彼からのプレゼントにまつわる話など、さまざまな恋愛の形をくっきりと描く歌詞の世界が聴きどころ。ドラマチックな展開にはドキドキさせられるのだ。シングル『マイ　セレナーデ』、『もう笑うしかない』を含む10曲。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

嘉門達夫
怒濤の達人



武道館公演も決定した嘉門の新作は『怒濤編』、『達人編』にわかれた２枚組。嵐のようなギャグの連発には爆笑あるのみ。

●ビクター音楽産業/発売中/4300円[込]

KATSUMI
LINKAGE



ＣＭでガンガン流れたタイアップ曲がほとんどを占めるベスト！　ポップなメロディーとパワーある歌声を堪能できるぞ。

●パイオニアＬＤＣ/９月23日発売/3000円[込]

NG ラ・バンダ
ヌエヴェ・ヘネラシオン



村上龍がプロデュースする、キューバ・バンド。ボーカルとキーボードを前面に押し出した、情熱のラテンアルバム！

●キティレコード/10月１日発売/2500円[込]

N.Y. Club Trax vol.1
THE HOUSE MUSICS



いまや全世界に浸透しているハウス。そのハウス界の頂点を極めるN.Y.クラブシーンの実力者たちによるアルバム。

●ポニーキャニオン/発売中/2800円[込]

NATURE'S ECSTASY
TAHITIAN WAVE



人の心を和らげる波の音。タヒチ独特の透明感あふれる波のきらめきを３Ｄサウンドで再現。リゾート気分が満喫できる。

●ポニーキャニオン/発売中/1800円[込]

ゲームミュージック
達人王



SPYによるアレンジバージョン１曲＋オリジナル全９曲を収録。オリジナル曲は、東亜プラン開発の新音源を使っている。

●ポニーキャニオン/発売中/1500円[込]

VIDEO

静香のコンサート'92"声を聴かせて"/工藤静香



いままでのヒット曲の集大成的ライブ。大人の色気を感じさせるステージなのだ。

●ポニーキャニオン/120分
発売中/6000円[込]

ストリートファイターIIダッシュ～究極奥技編～



完全攻略ビデオ。珍プレー好プレーなど盛りだくさん。ゲストに大仁田厚を起用。

●ポニーキャニオン/60分
発売中/4800円[込]

悪女(わる)



一流商社が舞台のＯＬ出世物語。石田ひかり扮する麻里鈴の元気な姿が印象的！

●キティグループ/４巻合計500分
９月26日発売/各9800円[込]

BOOKS

さくらももこ
さるのこしかけ



インド旅行や飲尿体験など爆笑を誘うエッセイ集。

●集英社/900円[込]

萩原健太
ポップス・イン・ジャパン



日本で活躍中の有名アーティストへインタビュー。

●新潮文庫/720円[込]



MOVIE

スティーブ・マーチンとゴールディ・ホーン アメリカ最強のコメディーカップルの誕生

またまたスティーブ・マーチンの登場である。加えて今回はアメリカナンバー1のコメディーエンヌことゴールディ・ホーンが共演、おまけに監督は『ダーク・クリスタル』、『リトル・ショップ・オブ・ホラーズ』など多数のヒット作を放ち続けているフランク・オズという豪華メンバー。

マーチンの役は会社勤めの設計士デービス。全財産を投げうって故郷に豪邸を建て、おまけに巨大なリボンまであしらって幼なじみにプロポーズするが、答えはノー。落ちこんだ彼は新居を売る決心をして都会でひとり暮らし。ところがひょんなことから、この家にひとりの女が住みついてしまうのだ。





彼女の名はグエン(ホーン)。デービスとたった一度だけ夜を共にしたことがある独身のウエートレスだ。彼女はデービスの描いた家の絵をもとに住所をつきとめ、彼の妻になりすまして快適な生活を始める。そんなことを知らないデービスは久しぶりの家を訪れてびっくり。まっさらだった家に家具調度品が置かれ、イヌまでいるではないか。おまけに自分の両親や結婚を断わった幼なじみまで、グエンを妻と思いこんで近所付き合いまでしている。心乱れ、頭はクラクラのデービスに、グエンはとんでもない交換条件をもちかける。

というわけで、このふたりの疑似夫婦ぶりが大笑い。最初はアタマにきまくるデービスが、彼女の出したある条件に乗り、夫婦を演じてみせるのだが、ついついなりきって「ハニー、今日は6時に帰るよ」なんてアマい言葉を電話でささやき、そんな自分に動揺してしまう。ここらへんのマーチンの演技が超一流でムチャクチャに笑わせてくれるのだ。

いっぽうグエンはグエンで、ウソの大天才！　その場その場で適切かつ巧妙なウソをつき、どんなピンチもサラっと流し、ついにはデービスの会社の社長までだまして、デービスの昇進まで決定してしまうのだ。このめくるめくウソの洪水は、さしずめウソのドミノ倒しってカンジで、ホントに爆笑。彼女がウソをついている横でボーゼンとしているマーチンの演技も、またまた爆笑もの……。

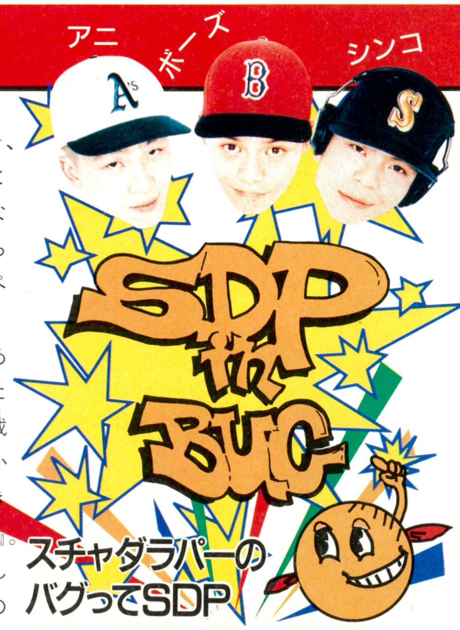
ウソだけでこれほど笑える映画はほかにない、と言い切ってしまいましょう。

渡辺麻紀

ハウスシッター　結婚願望

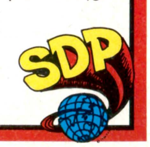
UIP配給／9月19日公開

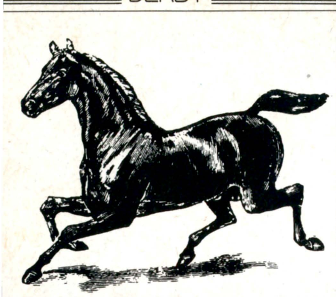
1億in1発売求む!!　怪しげの香港ソフトの巻



ファミ通読者の皆さん。コンニチハ。いや～、バルセロナオリンピック面白かったッスね。とくに競泳での日本のガンバリには目頭が熱くなったッスよ。14歳で金メダリストの岩崎恭子ちゃん、スゴイね～。金だもの。ってこーいうページじゃないのよね、ここは。

で、今回は僕の兄さん(NOTアニ)が、このあいだちょっとばかり香港に行って仕入れてきたネタっすよ。ホラ、よくファミ通なんかでも載っかってってしょ。『50 in 1』とかインチキNESとかの記事が。そんで、マイブラ(ザー)が買ってきたのが、ジェネシスの『4 in 1』とNESの『200 in 1』。『200 in 1』ッスよ、にひゃく!!　ブッたまげるっしょ。日本円にして、普通のソフト1本くらいの値段だそうですヨ。う～ん、お買得ぅ。200倍得する計算よね♥　で、スイッチオン。ガビ～～～ン。200とはいってもこれが、20種類くらいのゲームの1面、5面、10面からスタートできるっつうだけのシロモノなのよコレが。それも入っているゲームは『ギャラクシアン』、『ちゃっくんぽっぷ』、『ポパイ』など。もはや捨てたいぐらいの内容ッスよ。こんなことなら『20 in 1』ぐらいでまだ新しいゲームが入っているほうがマシっすよ。でも、そのいかがわしさも承知のうえだから、そんなに悔しくないけど。ジェネシスのほうはというと、これはウレシイ内容なんですわ。『テトリス』、『MSパックマン』とか入ってて。ウププ♥





68MEGA

ほんまゆみ画伯を取材するため、ラジオたんぱに潜入。ちょうど番組収録中だったので、仕事で来ているくせにただのリスナーに逆戻りしてしまいました。ミーハーですから。

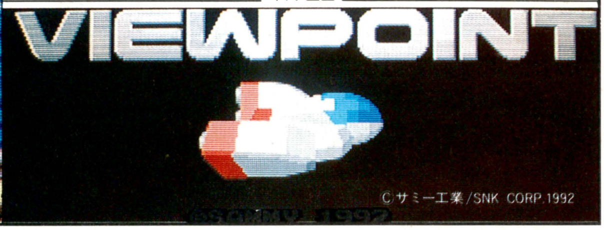
COMMENT

月に1本必ずゲーセンに送り出されるネオジオのゲーム。今月は家庭用ゲームやパチスロでおなじみのサミー工業から、シューティングゲームの『ビューポイント』が登場だ。シューティングといっても、ありきたりな内容ではゲーセン野郎のハートを射止められない。なんとネオジオ初(この台詞多い)の斜めスクロールときたもんだ。コイツはもうやりまくるしか!!

MAIN SCREEN



TITLE



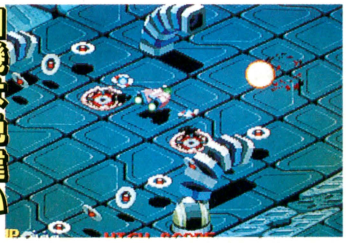
アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

時代は斜めを欲している(かもしれない)

『ビューポイント』は通常弾でしのぎ、困ったらボムを使うパターンのオーソドックスなシューティングゲームだ。基本的にはふたり交互に遊ぶ。しかし、ゲーセンによってはふたり同時で遊べるところもあるらしい。捜せ。

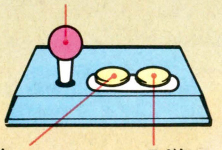
自機は色違い



⬅1プレーヤーと2プレーヤーでは自機の色が違う。なるへそ。

HOW TO CONTROL

8方向レバー
自機を動かすためのレバーだ。愛情を込めてやさしく握れ。くわえてはイカン。



Aボタン
自機から弾を出すためのボタン。押し続けていれば波動砲も放出される。

Bボタン
困ったときにコイツを押せば、ボムが発射されてとっても幸せになれる。

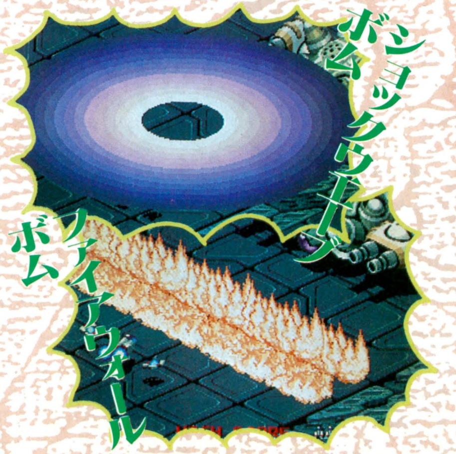
辛抱を重ねて



⬅溜めている時間が長ければ長いほど、強力な波動砲が放出される。強いっすよ。

溜ったものは放出せよ





困ったときはコイツを使えば幸あり

昨今のシューティングゲームには欠かせない存在のボム。『ビューポイント』にはなんと3種類ものボムが存在する。Bボタンを押せば、瞬時にボムがボン。気がついたときには、敵が一掃されているという寸法だ。ボムはボム専用アイテムを拾えばストックできるが、最大3つまでしか所持できない。3つ持っているときにボムのアイテムを取ると、いちばん最初に取ったヤツと交換されてしまう。そんなもったいないことをしてはバチが当たる。ボムは湯水のごとくジャンジャン使いましょう。

●ファイアウォールボム
炎の壁を発生させて、画面上を紅蓮の炎で焼き尽くす。こんなこと実際にやったら即刻火だるまの刑でしょ。

●ホーミングボム
自機を中心とした16方向にホーミングミサイルが発射される。ミサイルの誘爆でもダメージを与えられるぞ。

●ショックウエーブボム
あ、ショックウエーブである。このショックウエーブで相手を倒すらしい。見かけはナニだが威力はデカイ。

当たりまえだがどのステージも斜めなんですわ!!

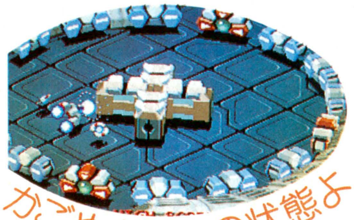
STAGE 1

幾何学的なイメージを脳裏に植え付ける洗脳ステージだ。とりあえずこのステージで斜めスクロールに体を慣らそう。菱形は友だちだ。

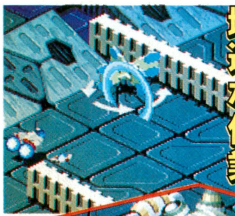


いきなりきます

⬅開始早々プロペラ機が接近するぞ。

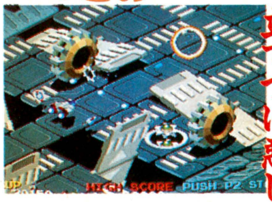


かごめかごめの状態よ



地道な作業

➡弾を撃ってプロペラを回し、障害物を引っ込めよう。



立てつけ悪し

➡床板が回転するデインジャーな場所。危険なの。



ちょっと強そう

STAGE 2

美しい水辺の世界が広がっている。このステージから破壊不可能なヤツが増え始めるぞ。諦めることをモットーにして行動すること。



わりと長め

⬆全長50000メートル(推定)の水龍。あ、海蛇かもしれない。



鮒魚往来状態

⬆活きのいい小魚が跳ね回り、自機に向かって突っ込んでくる。



うつぼ?

⬆このうつぼ野郎は破壊不可能。撃っても無駄よ。



カニのなかに



やっぱりミソが

⬅カニといえば蟹味噌だ。人間美味いモノを食わんと。

STAGE 3

緑が目に優しい森の世界。ほんわかムードの敵から殺伐としたキャラクターまでいろいろ登場する。いずれにしろ強いから注意してね。



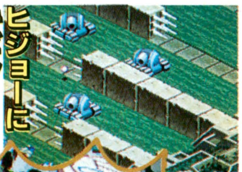
アイテムや〜い

➡オプションはふたつまで装着可能。



のどかだなあ

⬆のそのそ歩いているが、倒さなければ通れないぞ。



ヒジョーにキビシー

⬅スターリン戦車なみにカタいのは波動砲で。



尺取虫さん尺取った



どっちかにして!

⬅ボスとの対戦中に芋虫が自機の周囲を回り始めるぞ。ツライ。

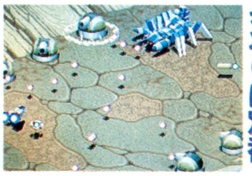
STAGE 4

水気のある世界から一転して、カラカラの砂漠に突入。敵の攻撃も数段強化され、耐えねばならぬ場面も増えていく。人間辛抱よん。



バリアっしょ

⬅ヘボイ弾ならバリアで防げ。



さそりは定番

➡砂漠のサソリは世間の常識だ。嫌いだけど。



サーチミサイルの飼食

➡サーチとホーミングってのは同じなのか?



火だるま寸前

⬆トンネル内では左右の壁から炎が吹き出す。ちと焦げ臭い。



壊せません

COLUMN



時代は斜め!? この『ビューポイント』は、シューティングゲームとしては『ザクソン』、いや『フューチャースパイ』以来の斜め視点シューティングだ。なぜいま斜めなのか!? 家庭用では『ランドストーカー』なるゲームも斜め視点で脳汁ダラダラだ。そんなに斜めが好きか。縦や横に飽きたから斜めなのか。だったらおまえは男や女に飽きたらオカマで茶を濁すとでもいうのか!! 斜めに飽きたらどうすんだッ!! あーコラ。

よくわからんが、斜めなんだからしょうがない。立体表現に適した視点であるし、あまり用いられないため新鮮でもある。つーわけで予言。今後は斜めだ。そうと決まったら斜めに歩くなどして斜めに慣れよう。

特報



はんじゅくヒーロー 半熟英雄

ああ、世界よ半熟なれ…!!

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	スクウェア 12月19日発売 9500円(予価)	8メガ

今回の特報では、このゲームの最大の特徴であるたまごシステムについて詳しく紹介するぞ。ついでに、新しく公開されたきりふだもお見せしちゃうのだ。

たまごシステムを詳しく紹介するぞッ!!

敵との戦闘で不利になったときに、たまごを使ってエッグモンスターを召喚するのがこのゲームの基本。今回は、敵もたまごを使ってくるので、モンスターを召喚すれば楽勝というわけにはいかない。召喚したモンスターが負けるとたまごは壊れてしまうが、謎の館に行けば治してもらえるぞ。たまごをドンドン使って戦闘を楽しもう。

危なくなったら……



⬆敵の猛攻で、みかたの兵士がつぎつぎとやられていく。危うし半熟軍!!

とにかくたまご



⬆とにかくたまごを使ってピンチを脱出しよう。エッグモンスターを呼び出すのだ。

形勢逆転!!



⬆エッグモンスター、セクシーボンバーを召喚。2種類の攻撃で敵を倒せ!!

たまごには使用回数があるのだ

たまごは、使えば使うほど弱いエッグモンスターを呼び出すようになっている。使用回数が0になると、最弱モンスターエッグマンが登場してしまうのだ。こうなるまえに、おはらいでたまごの使用回数を回復させよう。



⬅使用回数はつねに確認せよ。

使用回数を回復させろ



⬅月イチイベントで、たまごの使用回数を回復させよう。



➡お金を払って、たまごをおはらいしてもらうのだ。



ご神体たまごを成長させるのだ

戦闘をするたびに、半熟値(経験値のようなもの)が得られる。これによって、半熟英雄軍のご神体たまごが成長する。ご神体たまごのレベルが上がると、軍全体のたまごもパワーアップするのだ。

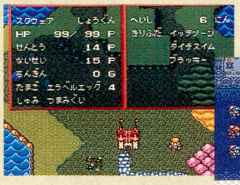


⬆たまごの半熟レベルが上がると、さらに強いモンスターを召喚できるぞ。

将軍によってたまごの種類が違うのだ

たまごにはエラベルエッグ、スーパーエッグ、ワンダーエッグ、カラフルエッグ、イビルエッグの5種類がある。将軍のステータス画面を見れば、持っているたまごの種類がわかるぞ。たまごによって召喚されるエッグモンスターが違うので、各将軍のたまごの種類を把握することも大切だ。

●主人公のたまごの場合●



⬇召喚するモンスターを選べるぞ。





⬆主人公のたまごは、エラベルエッグなのだ。

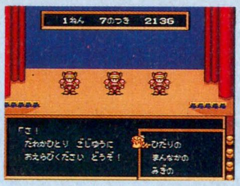
⬆ヘビーモスを呼び出した。なかなか使えそうだ。

将軍を雇ってたまごを増やせ

いくらたまごが成長しても、それを使いこなしてくれる将軍がいなければ話にならない。月イチイベントで志願将軍が出たらチャンス。たまごを持っている将軍を雇おう。

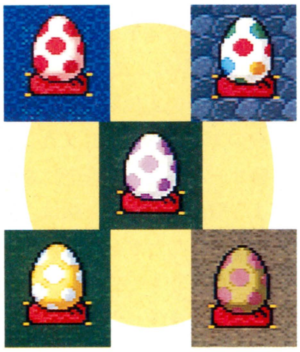


⬅たまごを持っている将軍を仲間にしよう。



➡ヘボい将軍が仲間になってしまうことも。

カラフルですね〜



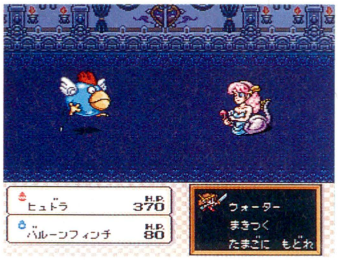


⬅このモンスターは、広告イラストでおなじみの鉄人8号だ。



➡たまごによって、エッグモンスターの種類が違う。

敵もたまごを使うぞ



⬆エッグモンスターどうしの対決も楽しめる。

たまごが壊れたらきりふだを使おう

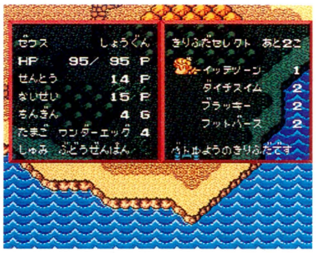
ピンチだが、たまごが弱くて使えないというときは、きりふだが有効だ。きりふだは、月イチイベントで商人から買うことができる。あらかじめたくさん買っておいて、出撃のとき将軍に持たせよう。とくに、初めからたまごを持っていない将軍には、必ず持たせるように。そうしないと、敵にあっけなくやられてしまうぞ。

きりふだを買え



⬆月イチイベントで商人を呼び出して、きりふだを買う。高価なほど強力なのだ。

将軍に持たせろ



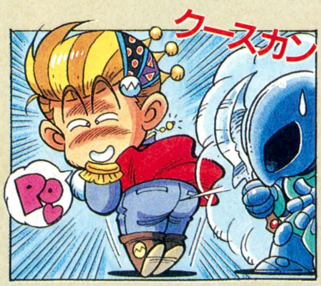
⬆きりふだセレクトでなにを持って行くか決める。持てる数はひとりにつき3個。

あとは使うだけ



⬆たまごを温存したいときや、ピンチのときには、惜しまずきりふだを使おう。

きりふだの紹介なのだ



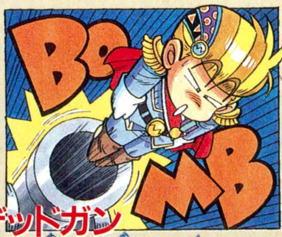
⬆恥ずかしいと思ったらできない究極の技。相手におならをブチかますのだ。



⬅楽しく踊って敵を油断させ、襲いかかる技。



➡画面中が大バグ状態になるグチャグチャな技。

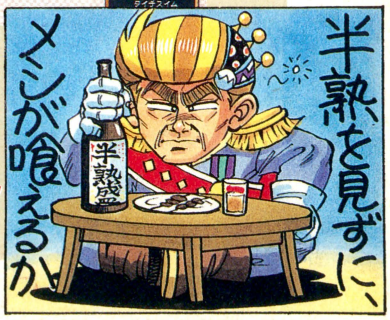




➡大砲から将軍を撃ち出す捨て身の荒技なのだ。



⬅ちゃぶだいを飛ばして敵を驚かす技。



FF新聞
発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山3-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03･3486･7111（大代表）
〈第58号〉
平成４年（1992年）10月２日発行

初登場！ 新魔法とニュージョブ"時魔道士"!!

続々とジョブが発表されて、目が離せない『ＦＦⅤ』。今週のＦＦ新聞では、ついに『Ⅴ』で新登場のジョブ"時魔道士"を、徹底的に紹介するのだ!!



魔法は強力なラインアップ

⬇スロウの魔法。『Ⅳ』では、ATBが採用されたためにかなり重要な魔法だったけど、『Ⅴ』でも必需品となりそうだ。



まず上のイラストを見てほしい。白魔道士にも黒魔道士にも、はたまた召喚士にも見えない姿。そう、じつは彼こそが『Ⅴ』で初登場の時魔道士なのだ。

時魔道士とは、ひとことで言うと、時間と空間を操れる時空魔法を使う魔道士のこと。これまで白魔法や黒魔法に分類されていた魔法のうち、スロウやデジョン、テレポなどの時間や空間に関係する魔法は、すべて時魔道士の使う時空魔法として扱われることになったのだ。

もちろん、使える魔法はそれだけじゃない。メテオなどの、派手で強力な攻撃魔法を使うことができるのも時魔道士だけ。ぜひひとりはパーティーに入れたい、えらく頼もしいジョブだ。

また、『Ⅰ』から『Ⅳ』までに登場した魔法のバージョンアップ版も見逃せないぞ。たとえばスロウガやヘイスガは、敵や味方の全員にスロウやヘイストがかけられる。さらに、メテオの別バージョンとして、彗星を敵にぶつけるコメットという魔法も新たに登場する。冒険を有利にするうえで絶対欠かせない魔法、それが時空魔法だ。



⬆スロウの上位魔法、スロウガ。敵１体にしか効かないスロウに対し、全員の動きが鈍くなる便利な魔法！

時間と空間を操る新しい魔法体系

時空魔法の体系化によって、新しい魔法が大量に生まれたので、いくつか紹介してみよう。

●クイック……戦闘中に、自分以外の全キャラの動きを止めることができる魔法なのだ。

●リターン……戦闘中のみ使える魔法。なんと、時間を戦闘開始時に戻すことができるのだ。大きなダメージを受けてパーティーがやられた場合などにおすすめだぞ。しかもＭＰの続く限り無制限に使えるので、ピンチに陥ったらすかさずリターンだ。ただし、敵に与えたダメージももとに戻ってしまうので、慎重に考えて使おう。

●ミュート……自分の周囲に魔法障壁を張って、すべての魔法や音波兵器などから防御する。しかし、味方のかけてくれたケアルなども打ち消してしまうのだ。

●グラビデ・グラビガ……重力を圧縮した物体をぶつけて、相手のHPを２分の１にしてしまう。グラビガはその上位魔法。敵のHPを４分の１に減らしてしまう。

●オールド……敵を老化させてしまう魔法。老化した敵は、力やす速さ、HPなどがだんだん減っていってしまう！　モンスターにも、この魔法を使うヤツがいるぞ。

●スピード……バトルスピードを最低にすることができる。

●リジェネ……一定時間ごとに、ＨＰが回復するという、リジェネーション効果が起こる魔法。

攻撃や攻撃補助、回復魔法も揃っているけれど、時空魔法の基本はあくまでも補助。白魔法や黒魔法とうまく組み合わせることで、初めてパワーを発揮できるのだ。



⬆『Ⅴ』で初登場のグラビガ。敵にかかれば、ＨＰを半分に減らすことができる。極端にＨＰの高い敵や防御力の高い敵、打撃ではダメージを与えられない敵などに有効だ。

衝撃!! 時空魔法 デジョン、メテオ 連続写真公開!!

FF新聞班では、時空魔法デジョンとメテオの連続画面写真をついに入手！　大迫力の2大魔法、はたしてその効果は？　威力は？　合計8枚の連続写真を海より深～く、徹底的に分析、解説するぞ！

デジョン

デジョンは『Ⅰ』からの定番魔法。もともとは迷宮内でひとつ手前の階に戻る魔法だったけれど、『Ⅱ』からは攻撃魔法としても使えるようになったのだ。『Ⅳ』では攻撃魔法としての役目はお休みだったけれど、ついに『Ⅴ』で復活したぞ！

下の写真を順番に見ていこう。まず時魔道士がデジョンの呪文を唱える。すると、呪文をかけられたベヒーモスの足元に、アリ地獄のような亀裂が出現！　ベヒーモスは亀裂に飲み込まれるように、じょじょに姿を消していき、最後には完全に消滅してしまうのだ。たいていのザコ敵なら、この魔法で倒すことができるぞ。









⬆その強力さから考えて、冒険の後半にならないと入手できないと思われる。なお、消費ＭＰなどの細かい数値は、現在のところ、まったくの謎に包まれている。

メテオ

『Ⅲ』でバハムートのメガフレアが登場するまでは、最大最強の魔法だったメテオ。もともとは『Ⅱ』でパラメキア皇帝が使った魔法なんだけど、『Ⅲ』からは黒魔法のひとつにラインアップされたのだ。

では、さっそく写真を見ることにしよう。時魔道士がパワーを集中させ、メテオを唱える。すると敵に大量の隕石が降りかかり、モンスターが真っ赤に燃える！　そして、多大なダメージを与えることができるのだ。その迫力は『Ⅳ』をはるかに上回るものになっている。グラフィックだけでなく、大迫力のサウンドや効果音にも注目したいところだ。









⬆『Ⅴ』では、魔法のレベル制が復活している。レベル制の場合、たいてい魔法は売り物として扱われているが、『Ⅴ』ではどうなるのか楽しみだ。

FFこだわりインタビュー　時空魔法とはなんぞや？

――なぜ、『Ⅴ』では時空魔法という新しい体系ができたんですか？

スクウェア　『Ⅳ』でATBが採用されてから、『Ⅴ』ではもっと練り込んだものを作ろう、という話になったんです。それで魔法の体系を組み直して、時空魔法ができたわけです。

――おすすめの魔法などはありますか？

スクウェア　そうですね、メテオやストップはかなり使えますよ。

――では、時魔道士について、ひとことお願いします。

スクウェア　グラビテ、デジョン、それにメテオなどの攻撃系の魔法は強力です。それに戦闘のやり直しができるリターンや、自分以外の時間を止めて複数回攻撃ができるクイックも有効ですね。さらに、一定時間ごとにＨＰを回復してくれるリジェネなど、ATBならではの魔法もそろっています。もちろん、レビテトやテレポなどの便利な魔法もありますので、ジョブチェンジして損はさせません！

――楽しみにしています。



➡全員時魔道士でも、そこそこ戦えるはず。

FFなんでも図鑑

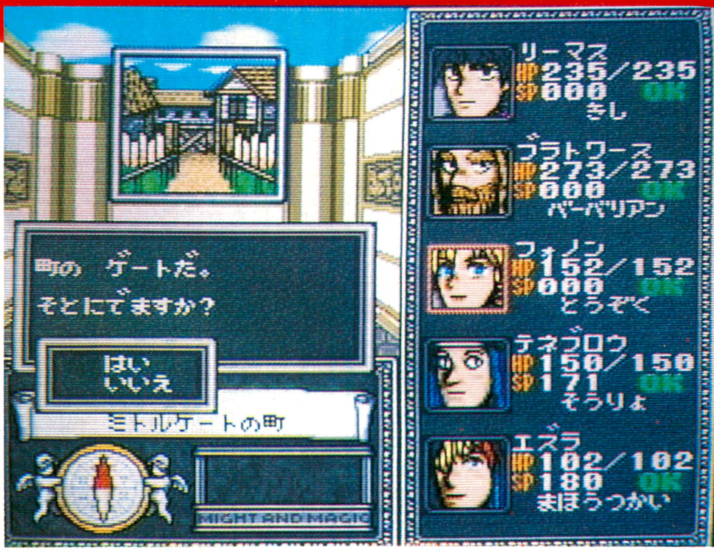
人間は、時間の流れを早く感じたり遅く感じたりする。この論理から飛躍して、時間には空間の流れと物体の流れがあるのではないかと考えた魔道士が創った魔法。本来は研究時間を惜しむ錬金術師たちのために作ったものだが、のちに戦争などでも採用され始める。呪文を唱えた相手の身体に特殊な力場を作り、空間の時間と物体の時間を引きはがしてしまう。これによって、物体は空間の流れから下ろされて、独自の時間軸で活動しなくてはならなくなるのだ。時空魔法ができるまでは、白魔法か黒魔法か、議論がくり返されていた。

スロウ



⬅『Ⅰ』から登場。戦闘終了まで、相手のす速さを下げる魔法だ。

緊急速報1



Might and Magic BOOK TWO
マイト・アンド・マジック ブック2

海外の代表的なRPGとして名高い『マイト&マジック』の続編が、ついにスーパーファミコンで遊べるぞ！ 前作のファミコン版をもはるかにしのぐ楽しさなのだ!!

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ロジーク(ジー・アミューズメンツ) 12月発売予定 価格未定 8メガ	

これが新機能満載の『ブック2』だ!!

この『マイト&マジック ブック2』では、前作になかった新しい機能が多数加えられている。戦闘で使う特殊なコマンドが増えたのに加え、キャラクターが特殊技能を使うことができるようになったのだ。この特殊技能とは、キャラクターが一時的に会得できる技能で、パラメーターなどにも影響してくるのだ。この特殊技能をうまく組み合わせて覚えれば、攻撃力の向上が望めるうえに戦闘も楽になるぞ。しかも、覚える技能によっては行動範囲が広がることもある。

●特殊能力でキャラクターに個性を出せ！

戦士	レベルアップしたとき、HPの上昇率に関係してくる体力のパラメーターが上がる。	商人	アイテムを売買するとき、有利に取引ができる。ひとりは連れていきたい。
クルセーダー	クエストを授かる資格が得られる。パーティーにひとりはこれを持っている人が必要。	外交家	敵と戦闘をしなくて済むわいろのコマンドほか、魅力に関するものが有利になる。
武術家	攻撃を正確に命中させるために必要なパラメーターが向上。攻撃が当たりやすくなる。	翻訳家	知性のパラメーターが高まる。そのほか、古代文字が読めるようになるぞ。
ギャンブラー	罠をはずしたり、アイテムを捜すのに役立つ、幸運のパラメーターが上がる。	勇者	この能力を持っているあいだ、すべての能力値が少しずつではあるが上昇する。
ナビゲーター	この技能を持つキャラクターがパーティーにいれば、広い場所でも道に迷わない。	アスリート	攻撃の優先順位と防御力を左右する、す速さのパラメーターが上昇する。
スリ	盗賊の職業に必要なパラメーターが上がり、鍵開けなどの能力の確率が上昇する。	闘技士	力のパラメーターが上がる。攻撃したときのダメージが多くなる特殊技能だ。

前作のボス、異星人シェルテムはどこに!?

かつては平和だったバーン大陸。いつしか、町のなかにまでモンスターが出没するようになってしまった。その原因を探るため冒険に出たパーティーは、異星からの飛来者シェルテムがモンスターたちを操っていたことを突き止める。しかし、シェルテムは大陸から撤退してしまう……。



便利な機能を使い倒せ

いくらシナリオがしっかりしていても、ゲームが遊びやすくないと楽しめない。しかし、その点『ブック2』は安心だ。親切な自動マッピングや、ゲームに変化を与えるコマンドが用意されているからだ。

エリア内は



自動マッピング

⬆すべての場所のマップが自動的に作られるので、かなり重宝するぞ。

特殊なコマンドも



⬆敵にわいろを渡し、戦闘をやり過ごすというコマンドもある。キャラクターの魅力で勝負だ。

冒険に出発するまえに準備をしよう

ゲームはミドルゲートの宿屋から始まる。この宿屋には主人公を含め8人のキャラクターがいるので、このなかから主人公と4人の仲間を選んで出発しよう。それぞれのキャラクターはさまざまな職業を持ってるので、攻撃方法や使える魔法、特殊能力が違ってくる。そのときの状況で使いわけよう。

また、主人公リーマスの名前を変えることも可能であるぞ。

前作のキャラクターもそのまま使えるぞ！

『ブック2』の主人公リーマスの代わりに、前作で活躍した主人公を使うことができる。前作のエンディングのあとに出る32文字のパスワードを入力するだけでいいのだ。能力値と経験値にボーナスもアリ。



リーマス

種族：人間
性別：男
属性：善
職業：騎士

今回の主人公。ほかのキャラクターと比べてもとくに秀でた能力値はない。ただ、騎士という職業のため、力と体力の値は高い。



エズラ

種族：エルフ
性別：男
属性：悪
職業：魔法使い

知性と技能の能力にすぐれた魔法使い。しかし、敵からの特殊な攻撃に対する抵抗力はかなり低いので、後方からの援護に適している。



フォノン

種族：エルフ
性別：女
属性：善
職業：盗賊

数少ない女性キャラクターで、しかも唯一の盗賊。幸運のパラメーターは全キャラクター中で最高の値を誇っている。



ブラトワーズ

種族：ドワーフ
性別：男
属性：善
職業：バーバリアン

体力のパラメーターは最高の戦士系キャラクターだ。もちろんHPの値も最高である。だが、敵の攻撃に対する抵抗力は弱め。



テネブロウ

種族：ノーム
性別：男
属性：善
職業：僧侶

回復の魔法を使える唯一のキャラクター。攻撃面ではこれといって弱くはないが、魅力のパラメーターと抵抗力は皆無にひとしい。



アルリカ

種族：人間
性別：女
属性：中立
職業：剣士

戦士系のキャラクターとしてはそれなりの能力だが、魅力の値は群を抜いて高い。避けたい敵の多いところにはぜひ連れて行きたい。



サール

種族：人間
性別：男
属性：中立
職業：魔法使い

魔法使いとしては、エズラよりも能力値などは高く、人間なので抵抗力もある。だが、中立の属性なので使える武器の制限が多い。



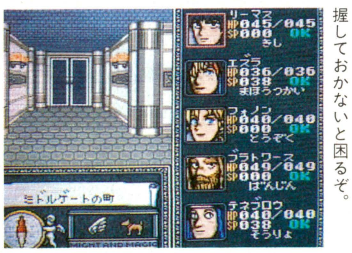
タライ

種族：ハーフオーク
性別：男
属性：悪
職業：剣士

体力的に見れば、HP以外はリーマスをしのぐ強さであるが、魅力と幸運のパラメーターの値が極端に小さいキャラクター。

すべてはミドルゲートの町から始まる！

ひとつの町のなかには、いろいろな建物や施設がある。それらがイベントにつながったりする場合もあるので、新しい町に来たら何があるのかを十分に把握しておこう。



⬅町のなかもダンジョンや洞窟と同じように移動するのだ。どこにどんな施設があるのかを把握しておかないと困るぞ。

いよいよ町の外へ！

ついにミドルゲートを出るぞ。バーン大陸には、この町のほかにも4つの町といくつかの城があるのだ。これらの場所をまわって情報を集めながら、シェルテムの居場所を探ろう。



⬆この大陸に点在する城には、いったい誰が住んでいるんだろうか？



➡町の外には渡し船が。先へ進むには渡るしかない。

●ミドルゲートにはこんな施設が揃っている

ここで紹介しているものは、ミドルゲートにある施設だけ。しかし、これ以外にも、覚えた特殊技能を消してくれるブレインウォシュ、特殊技能を教えてくれる学校、遊覧船の切符売場などがある。町ごとに使える施設は違ってくるぞ。



寺院

パーティーのメンバーの属性と、毒、マヒ、呪い、気絶といった状態を回復してくれる。僧侶用の魔法も買える。



鍛冶屋

武器や防具、アイテムを売買することができる。また、旅の途中で見つけた正体不明のアイテムを鑑定してくれるのだ。



酒場

飲物や食べ物を売っている。また、酒場での噂話はイベントにつながることもあるので注意。必ず聞いておこう。



魔法使いギルド

魔法使いが使う魔法の一部を買うことができる。町のギルドによっては買える魔法が違ってくることもある。



訓練場

一定以上の経験値を得たら、訓練所に行こう。ここで訓練を受けないかぎり、レベルが上がることはないのだ。



道具屋

キャラクターたちの体力と魔法の使用回数を回復するテントを売っている。テントはひとつにつき10回使えるぞ。



ポータル

低料金でパーティーを隣の町まで安全に運んでくれる場所。経験値を稼ぐ必要がなければこれを使って移動しよう。



観光会社

マレーというリゾート地へ行く観光船が出ている。写真はその観光会社の社長。切符を買えば観光船に乗ることができる。



闘技場

なかにいるモンスターと戦って勝つことができれば、キャラクターたちにある程度の賞金が与えられる。

クエストをこなして経験値を稼げ！

旅の先々で、町の住人や城の王様から物事を頼まれたりすることがある。これをクエストといい、拒否することもできる。しかし、こういったクエストのなかにはゲームをクリアーするために必要なものもあるので注意したい。クエストを達成すると、膨大な量のゴールド、宝石、経験値が手に入るので、キャラクターのレベルアップには欠かせないぞ。

クエストによっては人に話を聞いたり頼まれたりする以外にも、壁に刻まれた文章を読んでクエストとすることもある。つねに壁の文字はメモを取っておこう。

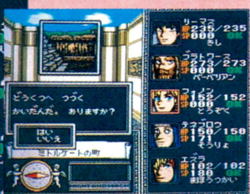
ミドルゲートで最初に受けるクエストだ！

ミドルゲートで頼まれる最初のクエストは、ノルドンという人物に頼まれる。どうもモンスターがノルドンの持っていた金のゴブレットを盗んでしまったらしい。さっそくノルドンから詳しい情報を得て、町はずれの地下洞窟へ行くことに。そして、ゴブレットを奪取してふたたびノルドンに会うと、彼の妹ノルドンナがなにか貴重な情報を持っているという。シェルテムの情報を得るために達成しなければいけないクエストだ。



⬆この人が最初のクエストを頼んでくるノルドン。このクエストはかならず達成しないといけないのだ。

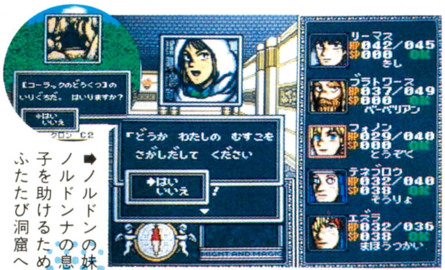
洞窟へゴー！



⬆町はずれの地下洞窟を発見！　このなかに金のゴブレットを持ち逃げしたヤツがいる。見つけ出せ!!

ノルドンナの息子を捜し出せ！

ノルドンナのところへ話を聞きにいくと、彼女の息子ドロッグとハロンがミドルゲートの地下で行方不明になったという。ドロッグとハロンを助け出せばノルドンナの持っている情報が得られるだろう。



➡ノルドンの妹ノルドンナの息子を助けるためふたたび洞窟へ。

地下の洞窟へ助けに行こう!!



➡洞窟の奥に誰かいるぞ！　ノルドンナの息子たちに違いない。救出するのだ。

ふたたびミドルゲートの地下洞窟へ。モンスターは多いが、クリアーするのにそう時間はかからないハズ。ノルドンナの息子たちを助けたらすぐに脱出だ！

フェ銅貨を入手して町の外へ

ノルドンナの息子を救出して戻ると、各地の城に入る方法を教えてくれる。１日以内に5つの町の寺院をまわり、寄付してまわるとフェ銅貨がもらえるというのだ。これをフェルデカーブの泉に投げれば城に入る手がかりを得られる。



⬅フェルデカーブの泉にフェ銅貨を投げ込むと、城に入るためのアイテムが手に入るぞ。

町の外には獰猛なモンスターがいる！

おいはぎ



こいつを倒すのに時間がかかっていると、キャラクターのゴールドが盗まれてしまう。

さけぶまゆ



このモンスターの攻撃がキャラクターに命中すると、マヒする危険があるので注意。

スプライト



攻撃力は弱いが、呪いをかけてくることがある。メンバーの能力値を下げてしまうぞ。

ワイバーン



爪による攻撃もダメージが大きいうえ、こいつに毒をくらうことさえあるのだ。

クローラー



毒の攻撃を仕掛けてくるが、HPは小さい。序盤での経験値稼ぎに使えるモンスター。

ミュータント



ミュータント特有の攻撃、エネルギーブラストは、かなりのダメージをくらうぞ。

忍者



忍者の使う暗殺剣は、どんなにHPのあるキャラクターでも一撃で倒すことができる。

ジャグラー



戦闘中にパーティーの隊列を乱してくる。うしろにいるキャラクターが前に出ることも。

開発状況

ほぼ完成して、いまは最終のデバッグをしています。年内に発売しますよ。（ロジーク（ジー・アミューズメンツ））

発売まであと一週間!

緊急広告1



ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦

SFC	４人打ち麻雀ゲーム	パスワードコンティニュー付
	パルソフト　9月25日発売　8,800円	

発売迫る噂のゲーム、「ぎゅわんぶらあ自己中心派」の中身をドーンと大紹介!

いよいよ、発売まであと一週間となった、「ぎゅわんぶらあ自己中心派」。あの片山まさゆき氏が原作の麻雀コミックをそのままスーパーファミコン化した、本格的な４人打ち麻雀ゲームだ。初めて麻雀を遊ぶ人でも、プロ級の腕を誇る人でも、文句なしに楽しめる、超親切設計ソフトだぞ。

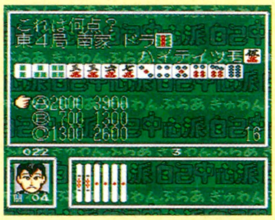
1「麻雀やるの初めてなの」というアナタは…

まずはまよわず、フリー対戦を選ぼう。フリー対戦を選択し、指導者をつけてゲームを始める。この際、対戦相手には、店野真澄太、津見江ミエ、ソニー君など、あまりクセのないタイプを選んでおく。指導者には、持杉ドラ夫、迷彩レディーなど、正統派雀士がおススメだ。

この指導者付き対戦を何回か遊んでみて、牌のあしらい方、ゲームの進め方がわかってきたら、次は麻雀クイズモードを選択。最初は不正解ばかりでも、あきらめずにトライしよう。だんだん麻雀の基礎がわかってくるぞ。

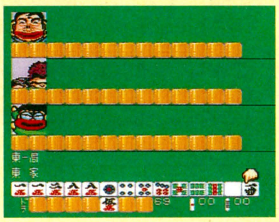


☗指導者付き、を選択。変な人選ばないでね。



☗クイズモード。カウントダウンされるので、あせっちゃう!

2「麻雀ならオマカセ」のキミには…


☗イロモノのみ。なんか、コミックそのものの展開。



☗ギャルのみ選択。はなやかでいいやね。

麻雀が好きでけっこうやってる、というキミは、フリー対戦指導者なし、を選択。対戦相手は、おなじみ「ぎゅわん自己」キャラクター24人の中から、３人をチョイス。女の子だけ選ぶとか、イロモノだけ選ぶとか、そこは好みでＯＫ。

どのキャラクターもいろんなことを言ったり、癖のある打ち方をしたり、とにかく個性たっぷり。友達と打っている時と同じような楽しさが味わえるはずだ。組み合わせはいろいろできるから、いろんなメンツでトップを取ろう!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

3「はっきり言って俺は強いぜ」という方は‥

まずは何も言わずに、ツアーモードを遊んでください。さすらいの雀士、持杉ドラ夫となり、日本全国打倒タコの旅へ。

最初は身内の真澄太や、ミエちゃんが相手だけれど、進むにつれて局は複雑化。とにかく、次にどんな相手が出てくるのか全くわからない、恐怖のランダムタコ対戦だ。もちろん遊ぶたびに、メンツは変わる。パスワード制で、続きから遊べるってのが安心ではあるけれど、これの「難しい」モードで全国制覇するのは、ケッコウ大変。

さ～あ、腕に自信があるならかかってきなさい！

PSおまけ：

ツアーモードを制覇したら、下記のメンツでフリー対戦してみよう。

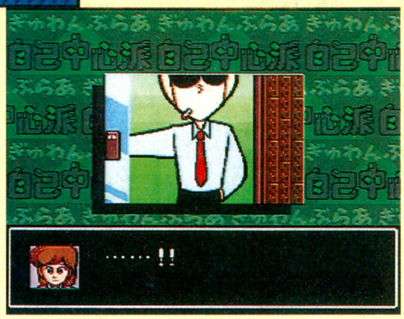
1 謎のじいさん、全自動の狼、持杉ドラ夫

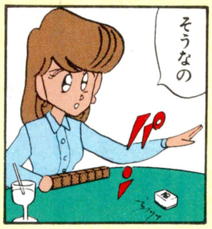
2 勝ち過ぎの金蔵、引き若丸、ゴッドハンド





⬅タコに占領された日本。なんか、なまぐさいぞ。

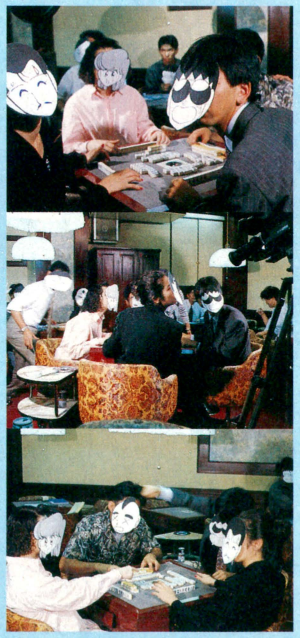




➡この画面を見ることができるのは……。

スペシャルコラム CM撮影秘話





みんな見たと思うけど、「ぎゅわん自己」のCM、面白かったでしょ？あのCM、見た目はあんなにファンキーだけど、実はスタッフの汗と涙の結晶なのだ（ウソ）。

「ぎゅわん自己」キャラクターのお面をつけているのは、なんとパルソフトのスタッフや、代理店のお姉さんやお兄さん。撮影の日の朝まで、自分が出演するなんて知らなかった人々なのだ。

撮影現場にお手伝いに来たら「はい、お面付けてね」と、なっちゃった。もちろんモデルやタレントじゃないわけで、「はい、勝った喜びを全身で現してください」といわれても、動きがどうもギクシャクする。何回やっても、なんかヘン。カメラの方や、ディレクターさんの飽くなき忍耐とやさしさで、なんとかああいう楽しい雰囲気を作り上げるのに成功したわけだ。

本当はボツになったフィルムの方が笑えるんだけど、それはまたの機会にして、今回は撮影中のスナップをお届けします!!

緊急広告第2弾を待て！

パルソフトテレホンサービス
☎東京03-5411-4387

PALSOFT



クイズ！脳天逆落とし

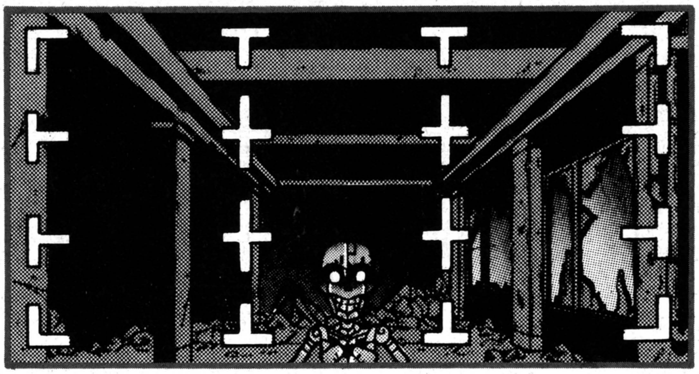
都会の影にひそむ謎を追え！　近未来サイバーパンクアドベンチャーゲームがクイズで登場！

ROUND 58

SNATCHER

問題

いつのまにか人間とすりかわって社会機構に進入しているスナッチャー。ある廃墟にヤツが出没すると聞いたキミは、スナッチャーを退治するためかけつけた。右の写真はスナッチャーを発見したときに撮影したものだ。目撃者の証言から、スナッチャーはいちばん下の列の中央のマスに隠れていたらしい。だが、撮影以前の証言は全員バラバラだ。しかも4人のうちのひとりの証言は正しいものではなかった。写真と4人の話を比べて、間違った証言をしている人を見つけ出してほしい。





①俺が見たときには、ちょうど左上のマスから右下のマスへ走っていくところだったぜ。



③中央のマスにいたスナッチャーが、右にひとマスだけ歩いていくのを見ましたわ。



②初めに見つけたときは、右上のスミにいたが、そのあと左のほうへ移動するところだった。



④スナッチャーが左にひとマスだけ動いて、下段中央のマスに行くのを見ていたぞ。

応募のきまり

まずスナッチャーが最初にいた場所を考えよう。全員の話から、スナッチャーの移動したルートが浮かぶが、話がくい違っていないかどうかを確かめよう。話のつじつまのあわない人の番号をズバリ当ててくれ。わかった人は官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、答えを明記し、10月2日号、クイズ！　脳天逆落とし係までドシドシ応募してくれ。締切は次号発売の前日消印有効だ。キミのするどい答えを待っているぞ。

賞品について

みごと正解した人のなかから抽選で10名様に、全国共通おもちゃ券5000円分をプレゼント。これを貯めて世界征服をもくろもうが、額に入れて飾ろうがキミの自由だ。当選者は10月31日号のかたすみでスパッと発表する予定であるぞ。

先週の答え……………………Ⓗ

クイズ！脳天逆落とし　8月14日号当選者

- ●岩手県　後藤広信
- ●東京都　清川昌勝
- ●山梨県　杉山幸子
- ●東京都　北林拓丈
- ●神奈川県　鈴木　聡
- ●静岡県　高橋貴博
- ●埼玉県　島田悟史
- ●愛知県　坂柳佳宏
- ●東京都　吉田由美子
- ●福岡県　森田　祐

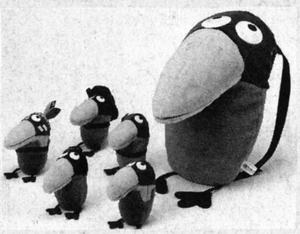
INFORMATION

インフォメーション

キョロちゃん大プレゼントだ！

森永チョコボールといえば、いつの時代にも子供に人気のあるお菓子として有名だよね。しかし、チョコボールのパッケージに描かれているあの鳥の名前を知っている人は少ないのだ。なんと25年もまえからマスコットキャラクターとして愛されているこの鳥、じつはキョロちゃんという名前だ。このキョロちゃんのぬいぐるみとボードゲーム、そしてゲームボーイ用ソフトが発売になるぞ。そこで、これらの商品をズドーンといっきにプレゼントしてしまうぞ。あて先はすべてインフォメーション○○係というふうに記入してね。

① キョロちゃんマスコット



⬆ぬいぐるみは880円～980円、リュックは5800円で発売されているのである。

まずはぬいぐるみとリュックのプレゼント。海賊、インディアン、ガンマンなど、楽しいキョロちゃんのぬいぐるみは20名様に。そしてキョロちゃんリュックは2名様にあげちゃうぞ。商品名を書いて応募してね。

発売：㈱ジュンプランニング

② チョコボールのボードゲーム

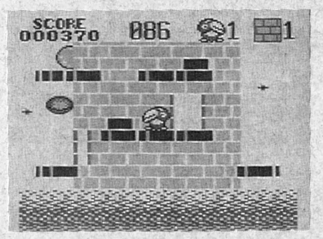


⬅ほかにもおっとっとやエンゼルパイのゲームも。各千500円で発売中。

おつぎはチョコボールの箱とそっくりなパッケージのボードゲーム。その名も『チョコボール探偵団』だ。6人まで遊べるこのゲームのコマは、もちろんキョロちゃん。これは6名様にプレゼントしちゃうよ～ん。

発売：（株）バンダイ

③ キョロちゃんのゲームソフト



⬆ファミコン版、ゲームボーイ版ともにヒロから発売されるぞ。

しんがりを務めるのは、ゲームボーイ用ソフト『キョロちゃんランド』だ。このゲームボーイ版は10月下旬に発売されるけど、このほかにもファミコン版も11月に出るのだ。プレゼントはゲームボーイ版を3名様に。

発売：（株）ヒロ

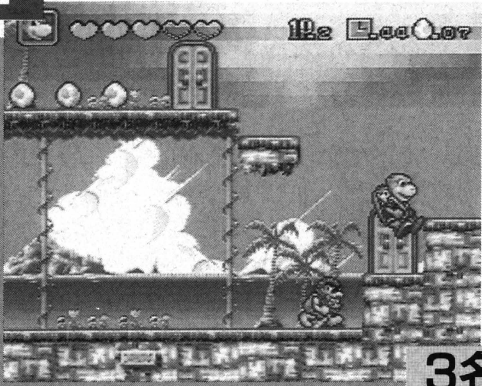
PRESENTS

読者プレゼント

10月2日号の当選者は10月23日号(10月9日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

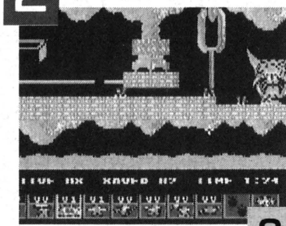
1 ダイナウォーズ



アイレム　スーパーファミコン　3名

恐竜の世界に迷いこんだティミーとジェイミーが活躍する横スクロールアクションゲーム。全36エリアを爆走しろ!

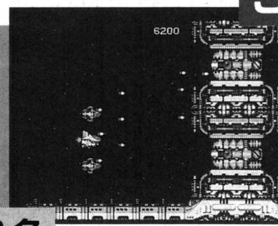
2 レミングス



かわいいレミングスをゴールまで無事に誘導せよ。

イマジニア　ファミコン　3名

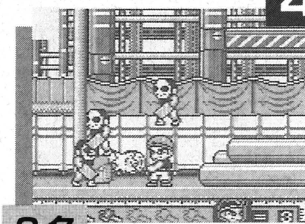
3 ゼロウィング



宇宙を舞台に暴れまくる横スクロールシューティング。

ナグザット　PCエンジン　3名

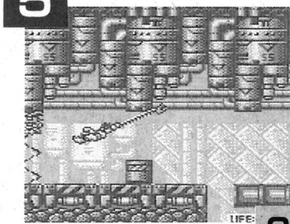
4 大工の源さん ゴーストビルディング カンパニー



源さんが自慢のハンマーで悪を倒すアクションゲーム。

アイレム　ゲームボーイ　3名

5 バイオニックコマンドー



ワイヤーを使ってさまざまな地形を移動するアクション。

カプコン　ゲームボーイ　3名

テレホンカード

6 ポパイ2

ゲームボーイソフト『ポパイ2』の発売記念で作られたテレカ。オリーブのために、今日も戦うポパイなのだ。

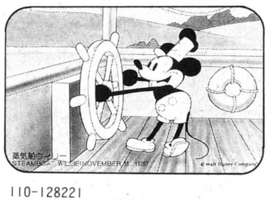


ホワイト加刷

3名

7 ミッキーマウス

カプコンから発売が予定されているソフトのテレカ。



110-128221

3名

8 スーパーシュヴァルツシルト



大宇宙で繰り広げられる壮大なシナリオが魅力だぞ。

ホワイト加刷

3名

9 コズミックファンタジー3

銀河惑星を舞台にしたファンタジーRPG第3弾。今回のストーリーは、前2作から25年まえのお話なのだ。

ホワイト加刷



5名

10 シルヴァ・サーガ

スーパーファミコンで発売されるRPG。5年まえに発売されたファミコンソフト『ミネルバトン・サーガ』の続編だ。前作で人気を呼んだ傭兵システムは新作にも登場。



ホワイト加刷

5名

応募のきまり

締切 10月15日必着

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　ストII大会行ったたかい　10月2日号

9/11号の当選者発表

ゲームソフト

●バレーボールTWIN
大阪府　島田友典
愛知県　相川光敏
京都府　川口宗久

●ドリームマスター
埼玉県　須賀　誠
香川県　長尾　誠
愛知県　古川圭一

●パワースポーツ
熊本県　野田新一
香川県　高尾明宏
栃木県　井野　学

●メタルファング
静岡県　清水大介
岡山県　福本卓司
埼玉県　清水　忠

●三國志・ゲームボーイ版
北海道　徳田裕一
大阪府　岩本　武
島根県　下村　誠

テレホンカード

●高河ゆん
大阪府　岩切綾子

●千堂あきほ
宮城県　戸羽賢一

●サンダーバード
三重県　岡本　寛
広島県　山田純子
北海道　滝沢優子

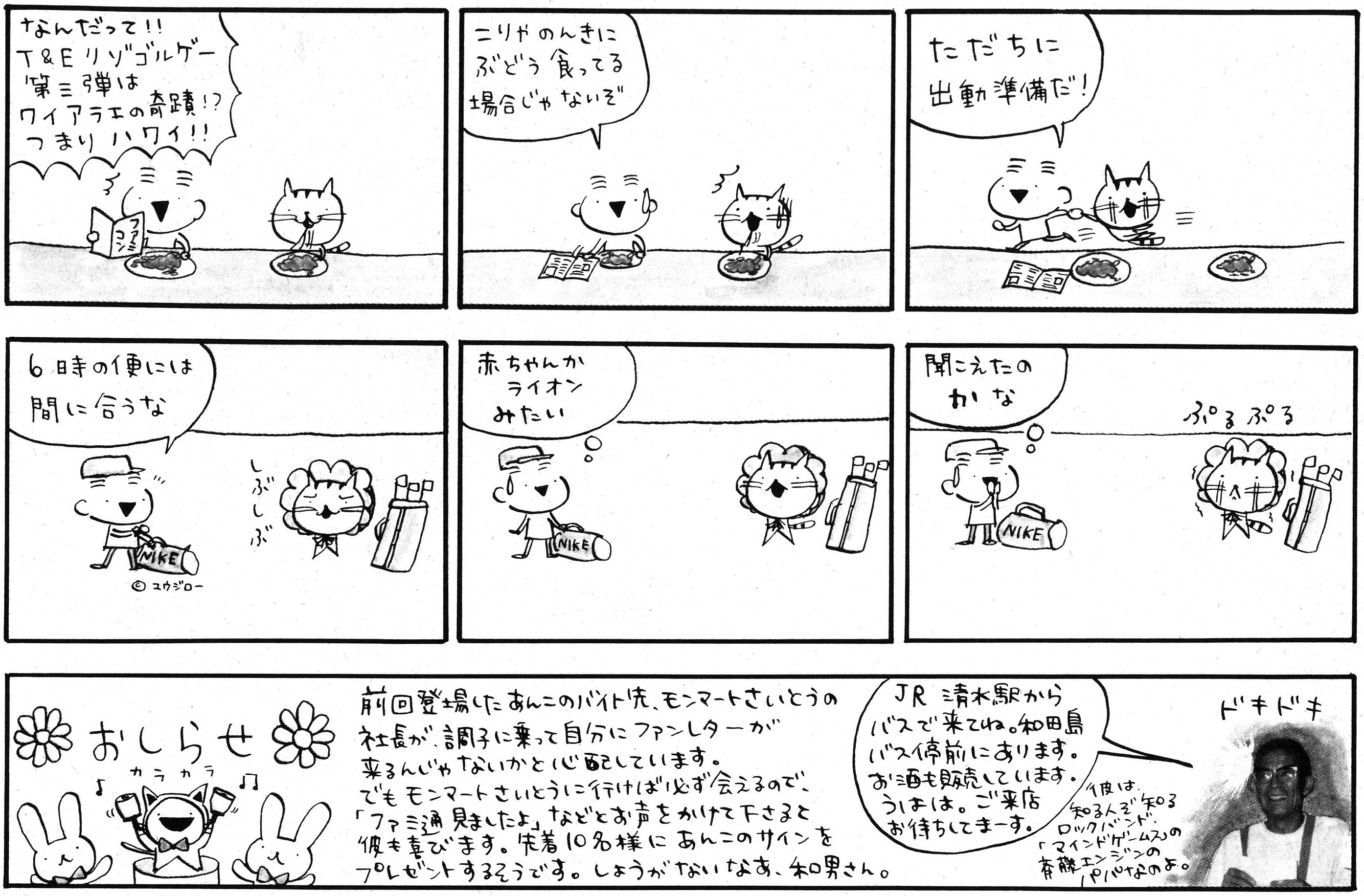
●ちびまる子ちゃん
滋賀県　吉田高雪
大阪府　清水幸子
岡山県　保崎真寛

●スーパーシュバルツシルト
栃木県　青木伸雄
茨城県　春山尊仁
東京都　小池輝明
大阪府　井上則孝
長崎県　野口　正
熊本県　梅田　孝
静岡県　倉田　強
愛知県　西尾　学
東京都　松本　亮
福岡県　竹山敬二

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター

餅月あんこ



ジュ・エレクトロニークってなに?

みなさん、ボン・ジュールのメルシー! 私は遅めの夏のバカンスを過ごしに、ここパリにやってきました。2年まえに来たときは日本のアニメが大人気で、新しいものに厳しいフランスのみなさんは雑誌なんかでさかんにアニメの批判をしておった。でもいまやアニメブームはおさまり、お子様向けの定番娯楽として、すっかり世の中に定着しているようでした。なんせヨーロッパってナウな楽しみが少ないからね。庶民にいちばん普及している娯楽はクロスワードパズルなんだから……。日本のアニメにみんなが飛びついてしまうのは、当然のことかもね。



そうやってなんとかフランスの社会になじんだアニメに変わって、いま話題を呼んでいるのは、やっぱりゲームのようでした。ちなみにビデオゲームはジュ・エレクトロニークっていうのです。ソフト屋さんが町にボコボコと建っているわけではないパリでは、ダイエーみたいなでっかいスーパーなんかに必ず任天堂やセガのハードと、ソフトを売る自販機が設置してある。デモ用のマシンもあって、日本同様に子供たちがいつも群れているのです。

アニメのときと同じように、お堅いフランス人はまた顔をしかめているのかなー、と思ったけど、今回は状況がちょっと違う。パリの真面目な人間が読む批判好きで有名な雑誌の最新号でも、ビデオゲームは2000年にはフランスでも5000億円産業になるのは間違いない。ゲームチャンピオンの任天堂とセガに遅れを取らないためにはどうすればよいのか、なんて記事が載っているんですよ。かわいいじゃないの。フフフ。

でも、これで日本のゲームはついにフランスの伝統的な社会をも征服したんだ、と喜んでいいのでしょーか? おつぎの号で、もうちょっとだけ考えてみましょうね。ゲームの世界情勢なんかに興味ない、なんて人はゴメンね……。

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか:ヨーロッパでの休暇を終え、リフレッシュした精神科医。ゲーム好きは相変わらずのようだ。

日本全国翌日到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



オール新品全国通信販売!!

ファミコン・スーパーファミコン GAME BOY PC Engine HuCARD CD-ROM² MEGA DRIVE GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

次回広告掲載号は10月16日（No.200）号です
9月の店休日　7日・14日・21日

◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎
いそがしいあなたに

買って安心!!
故障・修理も完全メーカー代行
（返送は当社負担しております）

早くて安い着払いシステム

ハード

- （任天堂）スーパーファミコン本体　定価¥24,272　☎
- （任天堂）ファミコン本体　定価¥14,800　☎
- （任天堂）ディスクシステム　定価¥15,000　☎
- （任天堂）ゲームボーイ本体　定価¥12,136　☎
- （任天堂）スーパーファミコンマウス　定価¥2,913　☎
- 大特価!!　スーパーファミコン用ジョイスティック　JB—KING　定価¥9,515　**¥4,800**
- 大人気!!　コンビニウォーズ（エポック社）バーコードバトラーII　定価¥7,800　☎
- PCエンジン（NEC）DUO　定価¥59,800　**¥37,800**
- PCエンジン（NEC）スーパーロムロム　定価¥47,800　**¥28,750**
- 限定商品　〈超大特価〉DUO・SG・コアGII用 ターボスティック（PCエンジン用）定価¥6,800（NEC）　**¥2,500**
- 新タイプ!!　（セガ）メガドライブプラスワン（ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ付）☎
- （セガ）メガーCD　定価¥49,800　**¥29,500**
- （セガ）ゲームギア本体　定価¥19,800　☎
- PCエンジン（NEC）コアグラフィックスII　定価¥19,800　**¥12,750**
- PCエンジン（NEC）GT　定価¥44.800　**¥27,500**
- PCエンジン（NEC）LT　定価¥99,800　☎
- ワンダーメガ（セガ）定価¥79,800　☎
- ワンダーメガ（ビクター）定価¥82,800　☎
- VAテレビC-14R-27（NEC）ビデオ端子・リモコン付14インチ（20インチもあります¥39,800）　**¥29,800**

当店のおすすめ品

PCエンジン用
旧PC・コアG・コアGII・SG用

プリントブースター	定価¥24,800	¥9,800
イラストブースター	定価¥9,800	¥7,350
アーティストツール	定価¥5,800	¥4,350
フォトリーダー	定価¥5,000	¥3,750

新作予約も受付中!!（発売日到着）

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認（18歳未満の方）

次の日
★商品到着
①商品配達時に代金と引換える。
②8日以内の返品は可（送料自己負担）
　但し開封後の返品はご遠慮下さい。





スーパーファミコンソフト

高橋名人の大冒険島
サンダースピリッツ
シムアース
ハイパーゾーン　各¥2,980

スーパースタジアム
豪槍神雷伝説MUSYA
デイメンションフォース
スーパーR・TYPE
RPMレーシング
バトルグランプリ
ドラッケン　各¥3,500

ラグーン
オセロワールド
ゆうゆのクイズでGO！GO！
マジックソード
ストライクガンナー
レミングス
機動戦士ガンダムF91
超魔界村　各¥3,980

イースIII
拳闘王ワールドチャンピオン
カードマスター
ジョー&マック
スーパーワギャンランド
プリンスオブペルシャ　各¥4,500

キャメルトライ
サイバリオン
WWFスーパーレッスルマニア
ダンジョンマスター　各¥4,980

スーパーバーディーラッシュ
スーパーオフロード　各¥5,500

ラッシングビート　¥5,880

スーパーフォーメーションサッカー
超攻合神サーディオン
ハットトリックヒーロー
ロマンシングサガ
PGAツアーゴルフ
トップレーサー
スーパーカップサッカー
ゼルダの伝説
バトルドッジボール
シムシティー
スーパーパン
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
ブレイゾン
機甲警察メタルジャック　各¥5,980

ファイナルファンタジーIV　¥6,160
スーパーマリオワールド　¥6,213
スーパーファミスタ　¥6,320

スーパーファイヤープロレスリング
ファイナルファイトガイ　各¥6,375

まじかるタルるートくん　¥6,400
HOOK　¥6,800

ウルティメイトフットボール
ドラゴンボールZ
スピンディジーワールド
真女神転生
ファランクス
ダイナウォーズ　各¥6,980

スーパー伊忍道打倒信長
ストリートファイターII
マリオペイント・飛龍の拳S
スーパー三国志II
大戦略エキスパート
ドラゴンクエストV
スーパープロフェッショナルベースボールII
マザーII・サンドラの大冒険
アストラルバウト
遙かなるオーガスタ
マザーII・パチンコウォーズ
炎の闘球児ドッジ弾平
CBキャラウォーズ
スーパー麻雀
弟切草
スーパーウルトラベースボール実名版
スーパーマリオカート
アクロバットミッション
スーパー麻雀大会
スーパーダンクショット
スカイミッション
ワイアラエの奇蹟
ぎゅわんぶらあ自己中心派
アクスレイ
ソニックブラストマン
銀河英雄伝説
提督の決断
スーパーガチャポンワールドガンダムX
SDガンダムV　各☎

ファミコンソフト

エアロビスタジオ（各ファミトレ用）　¥500

ベースボール・クラックス
紫禁城・キャデラック
グランドマスター
ハローキティーワールド　各¥1,980

SDガンダムIVニュータイプストーリー
ランパート
夢ペンギン物語
ラグランジュポイント
TMNT I　各¥2,500

それ行け！アンパンマン
ハッピーバースディーバックス
ゴルビーのパイプライン大作戦
WWFレッスルマニアチャレンジ
TMNT II
ランペルール　各¥2,980

役満天国
エキサイティングラリー
ナムコット麻雀III・四人打ち麻雀
ハリキリスタジアムIII
クライシスフォース
スパルタンX II
ダイナマイトバットマン
忍者龍剣伝III・パチンコ大作戦 I
ファイナルラップ　各¥3,500

ヨッシーのたまご
Dr.マリオ　各¥3,568

アドベンチャーオブロロ
ドンドコドンII・イースIII
快傑ヤンチャ丸II
桃太郎伝説
ドラゴンウォーズ
ナムコクラシック I・II
ギミック・囲碁指南'91
AD&Dヒルズファー
AD&Dヒーローオブランス
ニチブツマージャンIII
SDガンダムIII英雄戦記
ロボッ子ウォーズ
ドラえもんギガゾンビの逆襲
熱血硬派くにおくん
がんばれゴエモン外伝II
三国志　各¥3,980

高橋名人の冒険島III
マリオオープンゴルフ
ロックマンII
熱血高校ドッジボール部　各¥4,380

天地を喰らう I
爆笑！人生劇場 I　各¥4,425

ベースボールファイター
ロイヤルブラッド　各¥4,500

ダウンタウン熱血行進曲
それ行け熱血ホッケー部　各¥4,650

くにおくんの時代劇だよ全員集合
ロックマンIII
テトリスIII　各¥4,875

アメリカ横断ウルトラクイズ
THE GOLF'92
麻雀大戦
伝染るんです
パチンコ大作戦II　各¥4,980

ウルトラマン倶楽部III
ドラゴンボールZ I　各¥5,500

AD&Dプールオブレイディアンス
天地を喰らうII　各¥5,980

大航海時代
維新の嵐
麻雀倶楽部永田町　各¥6,980

三国志II覇王の大陸
ファイヤーエムブレム外伝
ドラゴンボールZ III
信長の野望・武将風雲録
三国志II
ドラゴンクエスト I・II・III・IV
ファイナルファンタジー I・II・III
ギミアぶれいくII
ダービースタリオン全国版
スーパーマリオUSA
ドリームマスター
キャプテンセイバー
ベストプレープロ野球スペシャル
1999　各☎

ゲームギアソフト

琉球
ジャンクション
紫禁城
スクウィーク　各¥980

ゲームギアソフト

パット&パター・麻雀好牌
バスターボール
ひょっこりひょうたん島　各¥1,980

ファンタシースターアドベンチャー　¥2,500

ドナルドダックのラッキーダイム
超プロ野球'92
エアリアルアサルト　各¥2,980

マジカルポピルズ
炎の闘球児ドッジ弾平
スーパーモナコGP II
シャダムクルセイダー
ファンタシースター外伝
バットマンリターンズ
ソニックザヘッジホッグII
ベアナックル　各☎

CDRソフト

マジカルサウルスツアー
OEDO 808　各¥800

シャーロックホームズ探偵講座
ロードスピリッツ
ハイグレネイダー
魔笛伝説アストラリウス　各¥1,980

エルディス
太平記　各¥2,500

ライジングサン　¥2,980

秘宝伝説クリスの冒険
イースIII
ロードオブウォーズ　各¥3,500

精霊戦士スプリガン
コブラII
ウルトラBOX6号　各¥3,980

魔晶伝紀ラ・ヴァルー　¥4,500
ぎゃわんぶらあパズルコレクション　¥4,980
らんま½とらわれの花嫁　¥5,440

クイズアベニュー I・エグザイル
JBハロルド殺人倶楽部
ファイティングストリート
ゼロウイング・スターモビール　各☎

スーパーCDRソフト

S—CD体験ソフト集　¥700
熱血高校CDサッカー編　¥2,000

サイキックストーム
ビルダーランド　各¥2,980

クイズタイムマシンにおねがい
デビスカップテニス
シャドーオブビースト　各¥3,980

ジェノサイド
ブロウニング
フォゴットンワールド　各¥4,980

YAYARA（両対応）
シェイプシフター・エグザイルII
夢幻戦士ヴァリス・キャンペーン版大戦略
アドベンチャークイズハテナの大冒険
天外魔境II卍丸・ベイビージョー
トップをねらえ！Vol.1
ソーサリアン・ベイビージョー
カラーウォーズ（両対応）
ロードス島戦記（両対応）
ドラゴンナイトII
ファージアスの邪皇帝
TRVELエプル・スナッチャー
F1シミュレーションプロジェクトF
ダンジョンマスターセロンズクエスト
ウィザードリィV・LOOM
コズミックファンタジーIII
らんま½打倒元祖無差別格闘流
銀河お嬢様伝説YUNA　各☎

メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB
精霊神世紀フェイエリア　各¥1,980

ノスタルジア1907
クイズスクランブルスペシャル
デスブリンガー
コズミックファンタジーストーリーズ　各¥3,980

天下布武　¥4,980

アイルロード
ヘビーノバ　各¥5,500

プリンスオブペルシャ
ルナー・ザ・シルバースター
サンダーストームFX
BURAI八王の勇士伝説
ライズ・オブ・ザ・ドラゴン
タイムギャル・ダークウィザード
ワンダードック
雷忍アレスタ　各☎

ゲームボーイソフト

パズルボーイII　¥980

カーブノア・メガリット
パネルの忍者ケサ丸
エアロスター
ソロモンズ倶楽部　各¥1,200

恋は駆け引き・ダブルドラゴン
紫禁城・スーパーハンチバック
メガリット・アレイウェイ
雀四郎・魔界塔士SaGa
ちびまる子ちゃんIII・SD戦国伝II
トラックミートめざせバルセロナ
ソリティア
Q BERT・ドラキュラ伝説
キッチンパニック　各¥1,980

メトロイドII　¥2,379

アメリカ横断ウルトラクイズII
モノポリー・コナミックゴルフ
SD戦国伝・ドッジボーイ
アスミッくんワールドII
ウルトラマン・ナムコクラシック
プロサッカー・TWIN
SDガンダムGARMS
レッドオクトーバーを追え
ポン太とヒナ子の珍道中
SDガンダム外伝ラクロアンヒーローズ　各¥2,500

まじかるタルるートくんII　¥2,548

サッカー
バニシングレーサー　各¥2,719

バットマンリターンオブジョーカー
ちびまる子ちゃんIV
太陽の勇者ファイバード　各¥2,952

ミグレイン
プロ野球スタジアム'91
読本夢五誉身
トキオ戦鬼
ドラゴンスレイヤー外伝　各¥2,980

リトルマスター　¥3,262
DX馬券王Z　¥4,500

スーパーマリオランドII
カエルの為に鐘は鳴る
ホームアローン
うる星やつらミス友引を探せ
X（エックス）
SaGaIII完結編・聖剣伝説
中嶋悟F1ヒーローGB'92
ハイパーブラックバス
キン肉マン・セレクションII
SD戦国伝III・三国志GB版　各☎

PCエンジンソフト

スクウィーク
ドロップロックホラほら　各¥980

スピンペア
エターナルシティー　各¥1,980

源平討魔伝巻ノ弐
にこにこプン　各¥2,500

ハットリス・バリスティックス
ファイナルブラスター
ワールドサーキット
トリッキー・ドラゴンEGG　各¥2,980

熱血高校PCサッカー編
イメージファイト
サンダーブレイド・パワーゲイト
スパイラルウェーブ
NHK太平記
カダッシュ・サイバーナイト
チャンピオンレスラー
パワーリーグIII
クラックス
バブルガムクラッシュ
ドラえもんドラビアンナイト
ドラゴンセイバー・桃太郎活劇
ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ　各¥3,980

スーパー桃太郎電鉄 I
ワールドジョッキー　各¥4,380

高橋名人の新冒険島　¥4,540

レーシング魂
ポピュラス
麻雀覇王伝カイザーズクエスト
将棋初心者無用　各¥4,980

タツジン
ストラテゴ　各¥5,500

パチ夫くん十番勝負　¥5,980

スーパー桃太郎電鉄II
ファイヤープロレスリングII
炎の闘球児ドッジ弾平
激写ボーイ・パワースポーツ
ファイヤープロレスリングIII　各☎

メガドライブソフト

ヴェリテックス　¥980

XDR
サンダーフォックス　各¥1,200

マジカルハットのぶっとびターボ
ジュエルマスター
クラックス　各¥1,500

ワードナの森スペシャル
デンジャラスシード
ゲイングランド
セイントソード・メガパネル
ダイナマイトデューク
ジャンクション
シーザーの野望 I・フェリオス
ペーパーボーイ
ロードブラスターズ
紫禁城・宇宙戦艦ゴモラ
将棋の星・ヴォルフィード　各¥1,980

ターボアウトラン
ファステストワン
バハムート戦記
ドラゴンズアイ上海III
ブロックアウト・ルナーク
アトミックロボキッド
ディックトレイシー　各¥2,500

コラムス・エイリアンストーム
ジョーモンタナフットボールII
キューティー鈴木のリングサイドエンジェル
ディノランド・カメレオンキッド
スパイダーマン
三国志列伝・大旋風
ブルーアルマナック
ファンタジア・マーベルランド
スーパーエアウルフ
ヘビーユニット
カース　各¥2,980

ちびまる子ちゃんわくわくショッピング
アイラブミッキーマウス
アイラブドナルドダック
ダブルドラゴンII
ひょっこりひょうたん島
D・ロビンソンバスケットボール　各¥3,600

テクモワールドカップ'92
シーザーの野望II
アンデッドライン・忍者武雷伝説
ローリングサンダーII
夢幻戦士ヴァリス
マスターオブウェポン
ストームロード
戦場の狼II
メガトラックス・クラックダウン
ボナンザブラザーズ
シャドーオブビースト
ヴァリスIII
シャドーダンサー
ソーサルキングダム　各¥3,980

TOEJAM & EARL
A列車で行こうMD
SDヴァリス
ギャラクシーフォースII
スーパーファンタジーゾーン
ソニックザヘッジホッグ
火激
スライムワールド　各¥4,500

太平記・中嶋悟F1ヒーローMD
空牙・イースIII
ビーストウォリアーズ
エグザイル
ダーナ女神誕生
雷電伝説　各¥4,980

スーパー大戦略　¥5,100

熱血高校サッカー編MD
ダイナウォーズ　各¥5,980

グレイランサー
オリンピックゴールド
ツインクルテール
スーパーモナコGP II
シャイニングフォース
信長の野望武将風雲録
大航海時代
修羅の門
キングサーモン
提督の決断
メタルファング
クライング
忍者外伝
機動警察パトレイバー
ランドストーカー
メタルファング　各☎

ファミコンディスクカード

タイムツイスト（前編）
タイムツイスト（後編）
遊々記（後）
ナアトムーブ　各¥490

部品

●ファミコン●	
ACアダプター・RFスイッチブースター	各¥1,350
I コントローラー	¥1,170
II コントローラー	¥1,350
十字ゴム	¥200
ABゴム	¥100
変換啓	¥300
JOYカードマークII	¥1,584
専用パチンココントローラー	☎
パックスパワーグローブ	¥9,980
ホリトラック	¥3,980
アスキーターボファイルII	¥4,720
アクセサリーキット	¥2,682
スーパーツインブースター	¥1,984
RFケーブル	¥480
くるまDEゲーム	¥3,984
パーティータップ	☎
DC用ACアダプター	¥1,350
DC用カードクリーナー	¥2,400
ツイン用ACアダプター	¥2,350
ツイン用 I コントローラー	¥2,380
ツイン用II コントローラー	¥2,700
●ゲームボーイ●	
充電式アダプター・ACアダプター	各☎
充電用ケーブル	¥400
通信ケーブル	¥1,166
ライトボーイ	¥1,934
ワイドボーイ	¥1,132
サウンドボーイ	¥1,782
カーアダプター	¥1,984
4人用アダプター	¥1,200
●スーパーファミコン●	
ステレオAVケーブル	¥1,500
S端子ケーブル	¥2,500
ホリステレオAVケーブル（3m）	¥1,600
十字・ABXY・スタートゴム	各¥200
純正コントローラー	¥1,500
アスキーパット	¥2.384
スーパージョイカード	¥1,984
スーパーホリコマンダー	¥2,144
スーパーコマンダー	¥1,860
ワイヤレスコントローラー	☎
ジョイスティックXE—1 SFC	☎
カプコンパワースティックファイター	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
ホリファイティングスティック	☎
●メガドライブ●	
コントロールパット	¥1,800
ACアダプター	¥1,300
RFオートスイッチボックス	¥1,800
ビデオ入力コード	¥800
XE—1ST2	¥4,720
クラスタースティックE's	¥5,200
M—CD用バックアップRAMカートリッジ	¥4,500
アナログRBG・XMD1	☎
●ゲームギア●	
TVチューナーパック	¥8,900
バッテリーパック	☎
VSケーブル	¥1,400
AVケーブル	¥1,000
ワイドギア	☎
●PCエンジン●	
ターボパットグレー	¥2,180
マルチタップ	¥1,980
RFユニット	☎
AVケーブル・ACアダプター	各¥1,200
十字・I・II・RUNゴム	各¥50
天の声2・天の声バンク	各☎
バックアップブースターII	☎
XHE—3	¥2,000
SG用ACアダプター	¥1,200
SG用ロムロムアダプター	☎
●CD—ROM²●	
ダイナミックマイク	¥2,500
インターフェイス用ACアダプター	¥2,000
スーパーシステムカード	☎
●GT●	
TVチューナー	☎
ACアダプター	¥2,500
カーアダプター	¥3,900
対戦用COMケーブル	¥1,800
パワーパック	¥5,520
マルチキット	¥780
Cキット	¥380
●DUO●	
バッテリーセット・バッテリーパック	☎
カーアダプター	¥4,780
ACアダプター	¥1,584
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	¥3,184
モニター用カーアダプター	¥3,584
●その他●	
ゲームセレクター	☎
AVセレクター・マリオクロス	各☎

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

9月発売のソフト

18日	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
22日	ドリームマスター＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ
25日	GOAL!!＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
25日	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞ 5900円/カートリッジ
29日	キャプテンセイバー＜タイトー＞ 5900円/カートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 5500円/カートリッジ
22日	トップストライカー＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ
23日	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団＜バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
30日	ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞ 7980円/バックアップカートリッジ
30日	レミングス＜イマジニア＞ 6200円/カートリッジ
下旬	シャッフルファイト＜バンプレスト＞ 7600円/バックアップカートリッジ
10月	ハローキティのお花ばたけ＜キャラクターソフト＞ 4200円(予価)/カートリッジ

11月発売のソフト

20日	バカラ＜ポニーキャニオン＞ 5800円/カートリッジ
27日	**■キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ**
27日	囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
27日	タイニートゥーン・アドベンチャーズ2～モンタナランドへようこそ～＜コナミ＞ 4900円/カートリッジ
上旬	トムとジェリー＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
中旬	フェラーリ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
下旬	バーコードワールド(仮題)＜サン電子＞ 7200円/バックアップカートリッジ
11月	コロンブス＜トミー＞ 7500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ
11月	スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
11月	恐竜戦隊ジュウレンジャー＜エンジェル＞ 6000円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
4日	将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
11日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
15日	**■ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
18日	フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
22日	**■熱血格闘伝説(仮題)＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ**
上旬	**■妖精物語 ロッドランド＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■SDガンダム ガチャポン戦士5＜ユタカ・バンダイ＞ 6800円/カートリッジ**
12月	**■ウルトラマン倶楽部 今度はアクション!ウルトラマン!!(仮題)＜エンジェル＞ 6800円(予価)/カートリッジ**
12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
12月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
12月	KABUTO＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円(予価)/カートリッジ
12月	ロックマン5～ブルースの罠!?～＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
12月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
12月	怪盗シュガー＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	仮面ライダーSD グランショッカーの挑戦(仮題)＜エンジェル＞ 6500円(予価)/カートリッジ
12月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ
12月	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞ 6900円(予価)/カートリッジ
12月	ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
12月	それゆけ けろけろけろっぴ＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ
12月	ファミスタ'93＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ぴょこたんの大迷路＜サン電子＞ 4980円(予価)/カートリッジ
'93年2月～3月	バトルベースボール＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
'93年7月	**■THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ**
'93年	F1センセーション＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ベストプレープロ野球スペシャル＜アスキー＞ 7500円/バックアップカートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
プロサッカー＜イマジニア＞ 6500円/カートリッジ
さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞ 価格未定/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
デ・ジャヴ2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ワギャンランド3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ

SF スーパーファミコン

9月発売のソフト

18日	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
18日	ワイアラエの奇蹟＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	提督の決断＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
25日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦＜パルソフト＞ 8800円/カートリッジ
25日	ソニックブラストマン＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
25日	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
25日	大戦略エキスパート＜アスキー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
27日	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
29日	スカイミッション＜ナムコ＞ 8300円/カートリッジ

10月発売のソフト

9日	ロードモナーク＜エポック社＞ 8800円/バックアップカートリッジ
16日	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞ 8600円/カートリッジ
22日	スーパーロイヤルブラッド＜光栄＞ 9800円/バックアップカートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 8800円/カートリッジ
23日	スーパーF1サーカスリミテッド＜日本物産＞ 9200円/バックアップカートリッジ
29日	コズモギャング ザ ビデオ＜ナムコ＞ 7800円/カートリッジ
30日	**■スーパー・リニアボール＜ヒロ＞ 8000円/カートリッジ**
30日	**■真・女神転生＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
下旬	バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
10月	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ

11月発売のソフト

8日	スーパー三國志III＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
21日	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 7800円/カートリッジ
27日	白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/カートリッジ
27日	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
上旬	サイバーナイト＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
中旬	SWIV＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
中旬	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞ 9600円/バックアップカートリッジ
中旬	飛龍の拳S バージョンアップ版＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ
下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 8500円(予価)/カートリッジ
下旬	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道＜東映動画＞ 8900円(予価)/カートリッジ
下旬	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ
下旬	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
下旬	スーパーバレーII＜ビデオシステム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	バルバロッサ＜サミー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	**■ガンフォース＜アイレム＞ 8300円(予価)/カートリッジ**
11月	**■ソングマスター＜やのまん＞ 9000円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**■メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
11月	**■ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 8500円/カートリッジ**
11月	オウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
11月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/カートリッジ
11月	ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス＜バンプレスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
11月	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
11月	ミッキーのマジカルアドベンチャー＜カプコン＞ 8500円/カートリッジ
11月	アウターワールド＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
11月	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 8700円(予価)/カートリッジ
11月～12月	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ

12月発売のソフト

11日	**■クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
11日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
11日	アメージング テニス＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
15日	**■46億年物語＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞ 8000円/カートリッジ
19日	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	**■コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円(予価)/カートリッジ**
中旬	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
中旬	パチ夫くんスペシャル＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	ラッシング・ビート 乱 複製都市＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	**■信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	哭きの竜～麻雀飛翔伝～＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
12月	奇々怪界 -謎の黒マント-＜ナツメ＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ
12月	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
12月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
12月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	ザ キングオブラリー パリ～モスクワ～ペキン＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バトルサッカー フィールドの覇者＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	メタルマックス2＜データイースト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/カートリッジ
12月	フライング ヒーロー ぶぎゅる～の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ
12月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ
12月	ビデオキッズ＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
12月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
12月	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	マイト・アンド・マジックBOOK2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
12月	SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパービックリマンVSバイオ悪魔＜ベック＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞ 8900円/カートリッジ
12月	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
12月	エキゾースト・ヒートII＜セタ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパーニチブツマージャン(仮題)＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
12月	デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/カートリッジ
12月	ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サン電子＞ 8600円/カートリッジ
12月	らんま1/2～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 9600円/カートリッジ
12月	ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパースター・ウォーズ＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
12月	スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 9800円/カートリッジ
12月	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	少年アシベ＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
12月	アクタリオン(仮題)＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
'92年	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月3日	ELFARIA＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	負けるな 魔剣道!＜DATAMポリスター＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年1月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年1月	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	モノポリー＜トミー＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年1月	八玉の勇士伝説 BURAI＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年1月	戦え原始人2～ルーキーの冒険～＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	XAK＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	ナイジェル マンセル F-1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月～3月	ファースト サムライ＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	キネシス(仮題)＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月下旬	**■デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月～4月	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ボトムアップ＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	将魔(仮題)＜サミー＞ 8700円(予価)/カートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 9600円/カートリッジ
'93年4月	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年5月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年6月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年6月	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	CAPCOM'S NFL MVP FOOTBALL＜カプコン＞ 8500円/カートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	闘牌伝(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円(予価)/カートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
Q・BEAT3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デュアル オーブ＜アイマックス＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ♥全員集合!(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
F-1 GRAND PRIX Part2＜ビデオシステム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワーモンガー＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
バイオ・メタル(仮題)＜アテナ＞ 8980円(予価)/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンボールZII＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

9月発売のソフト

18日	ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞ 8200円/スーパーCD-ROM専用
18日	ゼロウイング＜ナグザット＞ 7800円/CD-ROM
22日	エグザイルII～邪念の事象～＜RIOT＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
25日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
25日	LOOM＜ビクター音楽産業＞ 8000円/スーパーCD-ROM専用
25日	ウィザードリィV＜ナグザット＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
29日	シェイプシフター 魔界英雄伝＜ビクター音楽産業＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	YAWARA!＜ソフィックス＞ 6900円/スーパーCD-ROM両対応
2日	激写ボーイ＜アイレム＞ 7000円(予価)/Huカード
2日	スターモビール＜ナグザット＞ 6800円/CD-ROM
2日	らんま1/2～打倒、元祖無差別格闘流!～＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応
9日	スライムワールド＜マイクロワールド＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
9日	ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
10日	パワースポーツ＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
10日	クイズ 殿様の野望＜ハドソン＞ 6200円/スーパーCD-ROM両対応
23日	銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	キアイダン00(ダブルオー)＜RIOT＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用
30日	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout＜ヒューマン＞ 7900円(予価)/Huカード
下旬	SNATCHER＜コナミ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

20日	PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
20日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
20日	**●PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウエスト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	超兄貴＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■レミングス＜サン電子＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
下旬	メタモジュピター＜日本電気HE＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
11月	太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
11月	**■宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
11月	横山光輝 真・三国志～天下は我に～＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM
11月	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
11月	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	テラクレスタII＜日本物産＞ 6900円(予価)/Huカード
11月	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11月～12月	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

4日	GODS<ピーシーエム・コンプリート> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
4日	桃太郎伝説外伝 第Ｉ集<ハドソン> 6500円/Huカード
11日	ボンバーマン'93<ハドソン> 6500円/Huカード
18日	ブライII 闇皇帝の逆襲<リバーヒルソフト> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II<ハドソン> 7200円/スーパーCD-ROM専用
中旬	上海III ドラゴンズアイ<アスク講談社> 7500円(予価)/CD-ROM
中旬	パチ夫くん 笑う宇宙<ココナッツジャパン> 価格未定/CD-ROM
下旬	**●F1サーカス'92<日本物産> 価格未定/Huカード**
12月	**■ラプラスの魔<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
12月	ブランダーズ<アイ・ジー・エス> 9700円/スーパーCD-ROM専用
12月	PCココロン(仮題)<シュールド・ウェーブ> 7900円/CD-ROM
12月	ストレイロード<アイ・ジー・エス> 8700円/スーパーCD-ROM専用
12月	サークＩ・II<RIOT> 7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	超時空要塞マクロス～永遠のラブソング～<メサイヤ> 7400円/スーパーCD-ROM専用
12月	ゼロヨンチャンプII<メディアリング> 7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	21エモン～めざせホテル王～<日本電気HE> 6800円/Huカード
12月	イメージファイトII<アイレム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	モトローダーMC<メサイヤ> 7200円/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーダライアスII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ジム・パワー<マイクロワールド> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	双截龍II(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	井上麻美(仮題)<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード

1月以降発売のソフト

'93年3月	サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	マジックポケット<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/未定
'93年	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)<日本電気HE> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)<日本電気HE> 価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ<日本電気HE> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	おたくの星座 Best Version(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
FRAY -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
盟約の定義<ヒューマン> 7200円(予価)/Huカード
フィーンド ハンター<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
デザート 巨大蟻の恐怖<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ> 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
ホラーストーリー<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゲイングランド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
モンスターメーカー<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ふしぎの海のナディア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
幻蒼大陸 オーレリア<タイトー> 価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーII<ハドソン> 価格未定/Huカード
RPC原人<ハドソン> 価格未定/Huカード
パワーテニス<ハドソン> 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
ホーリーナイト<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔物ハンター妖子～遠き呼び声～<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
ネクスザール<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フォーセットアムール<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダウンタウン熱血行進曲～それゆけ大運動会(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●JP LEAGUE<クリーム> 価格未定/Huカード

MD メガドライブ

9月発売のソフト

18日	メタルファング<ビクター音楽産業> 6800円/カートリッジ
24日	提督の決断<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
25日	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery<セガ> 6800円/CD-ROM
25日	ワンダードッグ<ビクター音楽産業> 7200円/CD-ROM
26日	キングサーモン<ホット・ビィ> 6800円/カートリッジ

10月発売のソフト

9日	チキチキボーイズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
23日	ヴィクセン357<メサイヤ> 8800円/バックアップカートリッジ
23日	**■TIME GAL-タイムギャル-<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM**
23日	スーパーH.Q.<タイトー> 6800円/カートリッジ
29日	エアーマネジメント<光栄> 11800円/カートリッジ
30日	クライング<セガ> 価格未定/カートリッジ
下旬	**■レミングス<サン電子> 7800円/カートリッジ**
下旬	**■BLACK HOLE ASSAULT<マイクロネット> 6800円/CD-ROM**
下旬	機動警察パトレイバー ～98式起動せよ!～<マーバ> 7800円/バックアップカートリッジ
10月	ランドストーカー ～皇帝の財宝～<セガ> 8700円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-<セガ> 6800円(予価)/CD-ROM
10月	ホリーフィールドボクシング<セガ> 価格未定/カートリッジ
10月	プロ野球スーパーリーグCD<セガ> 7800円/CD-ROM
10月	チェルノブ<データイースト> 5800円/カートリッジ

11月発売のソフト

8日	三國志III<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
20日	アフターバーナーIII<CSK総合研究所> 8400円/CD-ROM
27日	**■Junker's High<シムス> 8800円/バックアップカートリッジ**
上旬	**■電忍アレスタ<コンパイル> 6800円/CD-ROM**
下旬	パワーアスリート<KANEKO> 8500円(予価)/カートリッジ
下旬	ゆみみみっくす<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
下旬	ぎゅわんぶらぁ自己中心派(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
11月	**■サイドポケット<データイースト> 5800円/カートリッジ**
11月	ランパート<テンゲン> 6800円(予価)/カートリッジ
11月	忍者外伝<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	ぷよぷよ(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	魔天の創滅<講談社総研> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	マジンサーガ<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	ガントレット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
11月	Aランクサンダー<RIOT> 7400円/CD-ROM
11月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	ボールジャックス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
11月	R.B.I.4 ベースボール<テンゲン> 価格未定/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	クイズ殿様の野望<シムス> 7800円/CD-ROM
4日	ゼノン2<ピーシーエム・コンプリート> 8600円(予価)/カートリッジ
4日	GODS<ピーシーエム・コンプリート> 8800円(予価)/カートリッジ
中旬	**■パチンコクーニャン<ソフトビジョン> 価格未定/カートリッジ**
12月	**■G-LOC<セガ> 価格未定/カートリッジ**
12月	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
12月	スティールタロンズ<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
12月	聖魔伝説3×3EYES<セガ> 価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル(仮題)<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM
12月	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
12月	中嶋悟監修 F-1 GRAND PRIX 2<バリエ> 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイト OF MEGA-CD(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
12月	スーパー忍2<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	メガロマニア<CSK総合研究所> 価格未定/カートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ<データイースト> 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ベアナックルII 死闘への鎮魂歌<セガ> 価格未定/カートリッジ
'93年1月	**●ブギウギ・ボーリング(仮題)<ビスコ> 価格未定/カートリッジ**
'93年2月	**■ロードライアット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ**
'93年2月	銀河鉄道999<RIOT> 7800円/CD-ROM
'93年3月下旬	**■デバステイター<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM**
'93年3月	**■スイッチ<セガ> 価格未定/CD-ROM**
'93年3月	サイボーグ009(仮題)<RIOT> 7800円/CD-ROM
'93年3月	騎士伝説<講談社総研> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ウィング・コマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM
'93年	**■アークスＩ II III<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM**
'93年	テラフォーミング<パック・イン・ビデオ> 6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII<CSK総合研究所> 価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)<シムス> 7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス> 7800円/CD-ROM
ゴールデンアックス3<セガ> 価格未定/カートリッジ
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
笑ゥせえるすまん<セガ> 価格未定/CD-ROM
シムアース<セガ> 価格未定/CD-ROM
シュヴァルツシルト<工画堂スタジオ> 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)<KANEKO> 価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
大封神伝<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
ワールドラリー<ビスコ> 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND<データウェスト> 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー<タイトー> 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
幻影都市～ILLUSION CITY～<マイクロキャビン> 価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM
チャック ロック<セガ> 価格未定/カートリッジ
バットマン・リターンズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
ジョー・モンタナIII(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
タズマニア<セガ> 価格未定/カートリッジ
クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ<セガ> 価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD<セガ> 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

9月発売のソフト

25日	メルヘン倶楽部<ナグザット> 3800円[込]/カートリッジ
25日	コナミックバスケット<コナミ> 3500円/カートリッジ
30日	三國志・ゲームボーイ版<光栄> 6800円[込]/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	アレサIII<やのまん> 4800円[込]/バックアップカートリッジ
16日	SPOT<ビー・ピー・エス> 3500円[込]/カートリッジ
16日	馬番倶楽部<ヘクト> 5800円[込]/バックアップカートリッジ
21日	スーパーマリオランド2 6つの金貨<任天堂> 3900円[込]/カートリッジ
23日	アダムス・ファミリー<ミサワエンターテインメント> 3900円(予価)[込]/カートリッジ
30日	**■キョロちゃんランド<ヒロ> 3980円(予価)[込]/カートリッジ**
中旬	パチンコかぐや姫<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
下旬	ランパート<ジャレコ> 4000円/カートリッジ
下旬	バトルドッジボール<バンプレスト> 4980円[込]/カートリッジ

11月発売のソフト

27日	コナミックアイスホッケー<コナミ> 3500円/カートリッジ
27日	GB原人<ハドソン> 3980円[込]/カートリッジ
上旬	ファンタズム<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
中旬	フェラーリ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
下旬	**■トリップワールド<サン電子> 3500円[込]/カートリッジ**
11月	ミッキーズチェイス<ケムコ> 3900円/カートリッジ
11月	ドクターフランケン<ケムコ> 3900円/カートリッジ
11月	元気ばくはつ「ガンバルガー」<トミー> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
11月	Jリーグ ファイティングサッカー<アイ・ジー・エス> 4500円[込]/カートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズパート3<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	タンブルポップ<データイースト> 3800円[込]/カートリッジ
11月	ぬ～ぼ～<アイレム> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
11月	聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち<ユタカ> 4800円(予価)[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	4in1 FUN PAK<イマジニア> 3800円[込]/カートリッジ
15日	**■ダンジョンランド<エニックス> 4600円/バックアップカートリッジ**
18日	**■ひとりでできるもん<バップ> 3900円(予価)[込]/カートリッジ**
中旬	トムとジェリー<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
12月	**■バックスバニーとゆかいな仲間たち<サン電子> 3600円/カートリッジ**
12月	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」<トミー> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ザードの伝説II<ビック東海> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンワールド3<カプコン> 3500円[込]/カートリッジ
12月	木づちだ クイズだ 源さんだ！<アイレム> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	R・TYPE II<アイレム> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ミッキーマウスIV<ケムコ> 3900円/カートリッジ
12月	ルクル<ビック東海> 3980円[込]/バックアップカートリッジ
12月	ドラえもん2～アニマル惑星伝説～<エポック社> 価格未定/カートリッジ
12月	宇宙の騎士 テッカマンブレード<ユタカ> 価格未定/カートリッジ
12月	スーパービックリマン<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
12月	地球解放軍ZAS ジアース<ティーアンドイーソフト> 3500円/カートリッジ
12月	メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
12月	ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い<アスキー> 4635円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	美少女戦士セーラームーン<エンジェル> 3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	ぼくドラキュラくん(仮題)<コナミ> 3800円/カートリッジ
'93年1月	ナイジェル マンセル F-1 チャレンジ ゲームボーイ<インフォコム> 3500円[込]/カートリッジ
'93年2月	アタック・オブ・ザ・キラートマト<アルトロン> 4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年3月	アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣<ソフエル> 4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年3月	MYSTERIUM<バップ> 4800円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう<カプコン> 4500円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ブービーボーイズ<日本物産> 3800円[込]/カートリッジ
新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士<バリエ> 価格未定/カートリッジ
ブルームランド<クエスト> 価格未定/カートリッジ
LOST CITY(消えた街)<ゲーム通信社> 価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
女神転生 外伝(仮題)<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
フリントストーン<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ジェットソン<タイトー> 価格未定/カートリッジ
リングレイジ<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ダーティーレーシング<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
隠忍3(仮題)<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
クイズ日本昔話 アテナのハテナ?(仮題)<アテナ> 3980円[込]/カートリッジ
ダークスタジアム<サン電子> 価格未定/カートリッジ
ゼノン2<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/カートリッジ
スピードボール<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

9月発売のソフト

25日	シャダムクルセイダー 遥かなる王国<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

9日	ファンタシースター外伝<セガ> 4500円/カートリッジ
23日	バットマンリターンズ<セガ> 3500円/カートリッジ
23日	In the wake of VAMPIRE<シムス> 4500円/カートリッジ
30日	チャックロック<セガ> 3500円/カートリッジ

11月発売のソフト

11月	ベアナックル<セガ> 3500円(予価)/カートリッジ
11月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

12月	The GG忍2<セガ> 3500円(予価)/カートリッジ
12月	クニちゃんのゲーム天国II<セガ> 3500円(予価)/カートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	ミッキーマウス2(仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
'93年2月	サッカー(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ゴルフ(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

GP ライダー<セガ> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<リバーヒルソフト> 価格未定/カートリッジ
レミングス<セガ> 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ^{2}で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	ダービースタリオン全国版	7200円	4980円
	ドラゴンボールZⅢ　烈戦人造人間	7800円	5200円
	びっくり熱血新記録～はるかなる金メダル～	6500円	4800円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3584円[込]
	高橋名人の冒険島Ⅲ	5800円	3980円
	三国志Ⅱ　覇王の大陸	6900円	4800円
	エスパードリーム2	6800円	4700円
	まじかる☆タルるートくん2　まほうだいぼうけん	5800円	3980円
	テトリス2+Bombliss	6500円	4400円
	CAPCOM バルセロナ'92	6500円	3980円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	売り切れ
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4099円[込]
	シルヴァ・サーガ	7800円	5400円
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4099円[込]
	スーパー桃太郎電鉄	5800円	3680円
スーパーファミコン	スーパーマリオカート	8900円[込]	8500円[込]
	ストリートファイターⅡ	9800円	7800円
	スーパー桃太郎電鉄Ⅱ	8800円	6980円
	ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版	8800円	6480円
	マリオペイント	9800円[込]	7189円[込]
	キャプテン翼Ⅲ-皇帝の挑戦-	8900円	7300円
	アースライト	8500円	6200円
	F-1 GRAND PRIX	9700円	6580円
	飛龍の拳S ゴールデンファイター	9700円	6980円
	T.M.N.T.タートルズインタイム	8500円	5980円
	初代熱血硬派くにおくん	8900円	6300円
	キン肉マン DIRTY CHALLENGER	7800円	5480円
	スーパー大航海時代	11800円	8800円
	CBキャラウォーズ-失われたギャ～グ-	8500円	5980円
	3×3EYES 聖魔降臨伝	9500円	6800円
PCエンジン	TRAVEL エプル	6980円	5100円
	パワーリーグ5	6800円	4980円
	ロードス島戦記	7200円	5400円
	ソルジャーブレイド	6500円	2980円
	ドラゴンナイトⅡ	7400円	5480円
	ドルアーガの塔	6800円	4980円
	ソーサリアン	7800円	5680円
	トップをねらえ! GUNBUSTER VOL.1	6880円	4980円
	パロディウスだ!	9800円	5980円
	ファージアスの邪皇帝	7500円	5800円

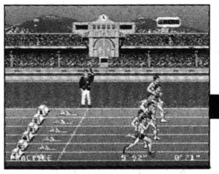
	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ブライ　八玉の勇士伝説	7800円	5480円
	サンダーストームFX	7800円	5300円
	サンダーフォースⅣ	8800円	5800円
	修羅の門	6000円	3980円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	3880円	2580円
	ダイナブラザーズ	8800円	5800円
	LUNAR　-THE SILVER STAR-	7800円	5200円
	アイルトン・セナ　スーパーモナコGPⅡ	7800円	5400円
ゲームボーイ	セレクションⅡ	4800円	3480円
	ハイパーブラックバス	4500円[込]	3347円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	2214円[込]
	ファミスタ2	3500円[込]	2575円[込]
	ヨッシーのたまご	2600円[込]	2039円[込]
	ダウンタウン熱血行進曲どこでも運動会	3800円[込]	2678円[込]
	中嶋悟監修F-1 HERO GB'92	3980円[込]	2884円[込]
	マサカリ伝説金太郎アクション編	3980円[込]	2935円[込]
ゲームギア	アイルトン・セナ スーパーモナコGPⅡ	3500円	2180円
	炎の闘球児　ドッジ弾平	3200円	2450円
	オリンピックゴールド	3800円	2580円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2650円
	ポケット雀荘	3500円	売り切れ

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16171円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9480円
ツインファミコン本体	32000円	24500円
メガドライブ本体	21000円	10980円
メガ-CD	49800円	28500円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
ゲームギア本体	19800円	12500円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	8800円
PCエンジンDUO本体	59800円	36500円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12500円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	29800円
PCエンジン CD・ROM^2	57300円	19800円
PCエンジンGT本体	44800円	29500円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7200円
ゲームセレクタ	9500円	6980円
アスキーパッド	2980円	2150円
スーパージョイカード	2480円	1980円

今週の調査協力店 ソフマップ

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはメガドライブの『オリンピックゴールド』です。競泳や陸上など、さまざまな競技が楽しめるスポーツゲーム。このゲームが当店では、ただいま3200円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ソフマップ秋葉原店　小林さん

オリンピックゴールド

メガドライブ

＜セガ＞　3200円

そのほかの超お買い得ソフト

○シャイニング＆ザ・ダクネス　(メガドライブ) ---- 1650円
○クイズの星　(PCエンジン) ---- 5100円
○天外魔境Ⅱ卍MARU　(PCエンジン) ---- 4800円
○パロディウスだ!　(スーパーファミコン) ---- 5800円
○らんま1/2 町内激闘篇　(スーパーファミコン) ---- 6200円
○ロマンシング サ・ガ　(スーパーファミコン) ---- 4580円
○スーパーマリオブラザース　(ファミコン) ---- 2850円
○ドラゴンクエスト　(ファミコン) ---- 2980円
○ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々　(ファミコン) ---- 2980円
○ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…　(ファミコン) ---- 2980円
○ファミリーサーキット'91　(ファミコン) ---- 2980円
○魔物ハンター妖子　(PCエンジン) ---- 4980円
○F-ZERO　(スーパーファミコン) ---- 4800円
○デトネイターオーガン　(メガドライブ) ---- 5400円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	ファミコン
9月中旬	○パチ夫くん4　8800円　＜ココナッツジャパン＞
10月上旬	○東京パチスロアドベンチャー　6800円　＜ココナッツジャパン＞
	スーパーファミコン
9月25日	○ストリートファイターⅡ　9800円　＜カプコン＞
9月上旬	○スーパーテニス ワールドサーキット　7800円　＜トンキンハウス＞
9月上旬	○ライトファンタジー　8900円　＜トンキンハウス＞
10月8日	○スーパー上海ドラゴンズアイ　7800円　＜ホット・ビィ＞
10月9日	○北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章　8900円　＜東映動画＞
10月中旬	○スーパー麻雀　8000円　＜アイ・マックス＞
10月下旬	○スーパー将棋　8800円　＜アイ・マックス＞
	PCエンジン
9月18日	○ロードス島戦記　7200円　＜ハドソン＞
9月30日	○キャンペーン版大戦略Ⅱ　7800円　＜マイクロキャビン＞
9月30日	○ドラゴンナイトⅡ　7400円　＜NECアベニュー＞
	メガドライブ
10月22日	○ラングリッサー　7300円　＜メサイヤ＞
	ゲームボーイ
9月上旬	○ファミスタ2　3500円[込]　＜ナムコ＞
9月下旬	○DX馬券王Z　5900円　＜アスミック＞
10月30日	○ダウンタウン熱血行進曲　3800円[込]　＜テクノスジャパン＞
10月30日	○熱血高校ドッジボール部　3600円[込]　＜テクノスジャパン＞
10月30日	○双截龍　3500円[込]　＜テクノスジャパン＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。

★9月8日調べ



FORMULA 1 Inside Story

文:菊地 薫

●セナ、アクティブサス・テスト

イタリアグランプリの1週間まえ、マクラーレン、ウイリアムズ、フェラーリの3チームが、モンツァで3日間のテストを行なった。セナとマーク・ブランデルのふたりは、アクティブサスペンションをテストした。セナは22周を走って、1分24秒86で初日の2番手のタイム。ブランデルは15周を走り、1分26秒12で4番手のタイムだった。また、ウイリアムズはフュエルのテストをした。フェラーリのカペリとアレジは、横置きギアボックスのテストを継続した。だが、アレジはテストを早々と切り上げ、ジョン・バーナードとのミーティングのために、マラネッロに向かった。どうやら来年のマシンについての話し合いが行なわれたようだ。

●パトレーゼ、'93年ベネトンに

パトレーゼのベネトンへの移籍が発表になった。噂から発表までわずか2週間のスピード契約で、ブリアトーレの誘いに、パトレーゼはほぼふたつ返事といったところ。なお、上記のテスト期間中、マンセルは契約に関し、ルノーに対して強い不満をぶつけた。「プロストとの契約が決まっているのに、それを隠して交渉を続けようとする態度はチャンピオンドライバーを侮辱するものだ」とまで語ったとか。なお、打ち切られたと思われたウイリアムズとセナの交渉はまだ継続中。ウイリアムズのドライバーはまだ確定していない。一説によるとセナは、ウイリアムズなら契約金なしでよいという申し出をしたという噂があり、それを耳にしたマンセルはこれにも立腹したという。

●ザウバー、シェイクダウン

来季からの参戦を予定しているザウバーF1のニューマシンが、ついに9月2日シェイクダウンした。テストはフランスのラッキー・リーバイス・サーキットで行なわれ、事前情報どおり、マーチのカール・ヴェントリンガーがドライブした。このマシンの基本設計を、ティレル019の開発者であり、今年初めからフェラーリのテクニカルディレクターを務める、ハーヴェイ・ポスルズウェイトが行なった。それをレオ・レスとスティーブ・ニコルズが発展させたもの。このテストでどんなエンジンを使用したか明らかにされていないが、来季はイルモアと共同開発のザウバーV10エンジンになる予定。またザウバーでは2週間まえに、首脳陣のひとりのヨッヘン・ネーアパッシュがチームを去るなど気がかりな動向もあった。シェイクダウンは当初の予定よりも1ヵ月近く早まり、準備は順調に進んでいると思われる。

●ブルンナー、ミナルディに

'85年、'86年のフェラーリの設計者であり、その後マーチの設計とエンジニアリングに従事していたスイス人のグスタフ・ブルンナー。彼が、9月1日よりミナルディに移った。



⬆来季、プロストはウイリアムズに乗るのだろうか？

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

優勝へと導くID野球の指令塔

波乱にとんだペナントレースもようやく終わりが近づいてきた。今年のセ・リーグは、例年にないほどのすばらしい争いを見せてきている。なかでも阪神の大健闘がプロ野球熱を再燃させた要因のひとつだけど、もう1チームここまでよくがんばってきたチームがある。それがヤクルトだ。今年のヤクルトは、選手全員が優勝目指して一丸となっているわけだが、とくに注目なのが、野村ID野球学校の優等生であり、〝のび太〟の愛称で親しまれている古田だ。開幕からキャッチャーという重労働をこなしながら、バッティング面でも昨年の首位打者らしくヒットを連ね、さらにはホームランも連発と攻守に渡ってチームを引っ張ってきた。

しかし野村監督は、そんな古田に対して必要以上に厳しい。チームの敗戦は、すべて古田のリードに問題があるとまで責めるのだ。女性ファンから見れば、なんでこんなに古田さんをいじめるの？なんて思うかもしれないところだ。だが、裏を返せば、これは一種の野村監督の愛情表現。つまり古田には、日本一の名捕手と呼ばれるぐらいまでに成長してほしいという気持ちの現われなのだ。本人もその意図を察してか、けっして己の力におごることなく、つねに真剣に野球に取り組んでいる。

実際、グランド内で古田に声をかけても、以前よりなにか大人びた印象を受ける。それは飯田にも広沢にも池山にもいえることだ。今後もこのようないいムードを保っていけば、きっと優勝のふた文字が見えてくるはず。野村監督と古田の熱い抱擁が見られるのもそう遠くはないはずだ。



⬆打ってよし、守ってよしの活躍で、いまやヤクルトになくてはならない選手に成長した古田。日本一の捕手を目指せ!!

■いつも徹夜続きの玉吉先生ですが……





■オノで切られたら、オーノー（没）な感じだよね

桜玉吉先生へおたよりを。あて先⬇編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

新学期のためか、発売されるゲームが多いためか、はがきの量がものすごい。目を通すだけでたいへんなのだが、でも嬉しくてニヤついてしまう、なんとなくアブナイ状態の秘技班である。

ファミ通㊙情報局

SF T.M.N.T. タートルズ イン タイム　コナミ

コマンド大進撃(その2)

先週号で掲載したふたつのコマンドに続き、今回はステージセレクトコマンドとエンディングコマンドを発見した。

どちらも、先週のコマンドと同じくタイトル画面でコマンドを入力、スタートすればいい。あとはふつうにスタートするだけで行きたいステージに自在に行け、エンディングを楽しむことができる。お好みのママにどーぞ。

タイトル画面で



⬆この画面でコマンドを入力。入力に成功すればチャイムがなる。てことは先週とまったく同じだ。

コントローラー2の
Xボタン、Yボタン、
Bボタン、Aボタン、
✚ボタンの
上、左、下、右、
Rボタン、Lボタンの
順に押す

いよいよエンディング



⬆コマンド入力後、スタートするとキャラクター選択の画面になる。適当なキャラを選ぶとエンディングに。

感涙なり



⬆そしてスタッフロールへ。これからあとは自分の目で確かめてくれ。クリアーしている人も多いだろうが。

コントローラー2の
✚ボタンを
左、右、左、右、
Lボタン、Rボタンの
順に押す

ステージセレクト



⬆キャラクター選択のまえに、まずステージセレクトの画面になる。✚ボタンを使い、好きな面を選択せよ。

レッツラゴー



⬆これは8面。もちろん最終面にも行ける。ここまでたどり着けなかった人も、チャレンジしてみようぜ。

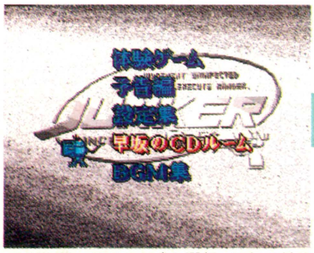
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC SNATCHER パイロットディスク版　コナミ

CDならではの音アソビ

愛知県　鵜飼英全（会員番号903463）

早坂のCDルームで



⬆"早坂のCDルーム"を選択。これにはコナミ広報の早坂さんが登場するが……。

Ⅱボタンを押し 上、下、左、右



⬆Ⅱボタンとともに✚ボタンの上下左右を入力。方向により、違う声がする。

BGM集でも



⬆本文のとおり、BGM集でもヘンな声は聞こえる。やはり✚ボタンを使うのだ。

"早坂のCDルーム"かBGM集を選んで、Ⅱボタンを押しながら✚ボタンの上下、左や右を適当に入力してみよう。すると奇妙な声が聞こえてくる。なかには色っぽい声もあり、なかなか楽しませてくれるぞ。とくに、早坂さんの映像が画面に流れているときは……、ね。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF キン肉マン DIRTY CHALLENGER　ユタカ・バンダイ

デバッグ&幻の超人だ

東京都　相沢美枝（会員番号903464）

タイトル画面で



⬆コマンド入力はこの画面で。それ以前のデモシーンは、とっとと飛ばそう。

Lボタン、Rボタン、セレクトボタンを押したままスタート

設定変更



⬆コマンドを入力しさえすれば、どのモードを選んでスタートしてもこの画面に。

種々のパラメーターを自由に変更でき、しかも本当なら使用できないふたりの超人を操れてしまう大技だ。

まず、タイトル画面になったらすかさずコマンドを入力する。するとふだんのキャラクター選択画面のまえにHPゲージや技ゲージのバーの大きさを自由に変更できる、デバッグ画面が現われる。バーの変更は✚ボタンの左右で行なう。しかも、そのあとゲームを開始すると、キャラクター選択画面にあのキン肉マングレートとテリーマンが表示されている。無論、どちらとも使用することができるのだ。

しかも!!

キン肉マングレートが



⬆謎の超人を選んでみる。一度でいいから使いたかったぞ、という人も多いのでは。

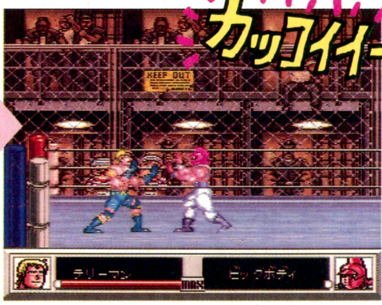


強い！

テリーマンが



⬆テキサスのカウボーイを選んでみる。キン肉マンワールドの名優がいま蘇る……。



カッコイイー

VSでもOK



⬆もちろんVSでもこの秘技は大丈夫。最強状態で決着戦だ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF 炎の闘球児 ドッジ弾平　サン電子

ストーリーだけ見てしまった

宮崎県　甲斐裕光（会員番号903465）

前号同様、パスワードを使用した秘技を紹介する。ただし、隠しチームではないのだ。“炎の大決戦！　闘球選手権”で“つづき”を選択し、パスワードを坂本、あらし、弾平、大河、陸王の順番に入力する。すると、試合を1回もせずにストーリーだけを続けて見ることができてしまう。クリアーした思い出に。

コンティニューして



⬆いわゆるシナリオモードを選択するワケだ。ストーリーだけ見るのだからな。

パスワードをこう入れる



⬆パスワードは説明したとおり。よくわからなければ上の写真を見てほしい。

ストーリーだけさーくさく



⬆この調子でストーリーだけをつぎからつぎへと眺めていることが可能。楽ナリ。

おもちゃ券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

SF スーパーパン カプコン

ラウンドセレクトだぞGO！

兵庫県　丸子智尚　（会員番号903466）

ツアーモードに合わせて



⬆カーソルをツアーモードに合わせるのだ。パニックモードじゃだめだ。

『スーパーパン』でラウンドが選べる秘技が発見されたので紹介するぞ。まず、モードセレクトのときカーソルをツアーモードのところに置いておく。そして、Lボタン、Rボタン、Rボタン、Lボタン、✚ボタンの上、下と入力すればよいのだ。

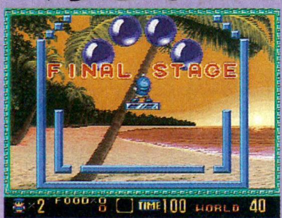
Lボタン、Rボタン、Rボタン、Lボタン、✚ボタンの上、下の順に押す

ステージセレクトだ



⬆真ん中の数字がラウンド数なのだ。好きなラウンドに合わせよう。

好きなところに行ける





ファミ通 ㊙ 情報局

MD デトネイター・オーガン ホット・ビィ

デバッグモードでウハウハ

この画面で



⬆オープニングが終わったらこの画面になるぞ。コマンドを入れるのだ。

パッド2で✚ボタンの上、上、右、下、下、Aボタン、Cボタン、Bボタンの順に押す

SFアドベンチャー『デトネイター・オーガン』で、すべてのビジュアルが見られるデバッグモードが見つかったぞ。

タイトル画面で2プレーヤー側のパッドの✚ボタンを、上、上、右、下、下、Aボタン、Cボタン、Bボタンの順に押してみよう。すると、画面のプッシュスタートの表示がデバッグモードに変わる。あとは、スタートボタンを押して始めるだけ。ビジュアルテストのほかに、バトルテストというものもあるのだ。バトルテストでは、物語に登場した敵全員とバトルできるぞ。もう一度あの敵と戦いたい、というキミにぴったりですな。

デバッグモード



⬆ほら、画面にデバッグモードって表示されてるでしょ。これでオーケー。

いろいろできる



⬆こんなふうに、一覧が表示されるのだ。✚ボタンで選んでスタートで決定。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1350ガバス

MD サンダーフォースⅣ テクノソフト

ふたりの協同作業

北海道　佐藤 誠　（会員番号903467）

コントローラーを2コ用意



⬆まずは、コントローラーをふたつ用意しよう。ふたつなければこの秘技はできないので、なんとしてでもそろえよう。

ふたりでできる!!



⬆ほーら、どちらでも動いてしまうのだ。一方がパイロットで、もう一方がナビゲーターの役目をするといいね。

イキがあわなきゃ死んじゃう



⬆息のまったく合わないこのふたり。ゲームは仲良くやるもの。ちゃんと協力しようね。ファミコン通信からのおねがい。

『サンダーフォースⅣ』に、ふたりで仲良くプレーできる秘技(？)が見つかった。やりかたは、パッド1とパッド2の両方を接続しておくだけなのだ。これで1プレーヤー側でも2プレーヤー側でも、どちらでも自機を動かせるようになるぞ。あとは、ともだちとふたりで息をあわせ戦ってくれ。健闘を祈る。

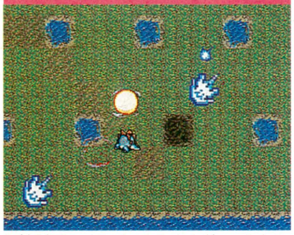
ファミ通㊙情報局

MD ダイナブラザーズ　CSK総合研究所

もっとおまけステージ

前号まで、2週に渡って『ダイナブラザーズ』のいろいろなパスワードを紹介してきた。みんな、ハードステージはすべて制覇できたかな？　また、おまけステージや裏ステージはたっぷり楽しんでもらえただろうか？
さて今回は、前号で約束したとおり、未公開のおまけステージを4種類紹介するぞ。やはりどれも、デザインや設定が個性的なものばかり。ふつうのステージでは味わえない楽しさが詰まっているぞ。それぞれの写真の上にあるパスワードを入力し、さっそく挑戦してみよう。

METE



⬆敵がガンガンとメテオを使ってくるステージだ。これはキツイ。

MIZU



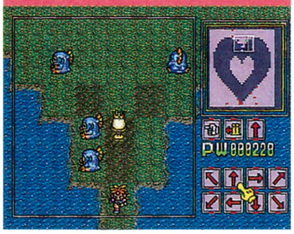
⬆最後は水責めが待っている。〝ヒマ人ダネ〟なんて書いてあるぞ。

GEKI



⬆過激なステージ。いったいどんなことが起こるんだろう？

EMI



⬆ハート型のデザインが施されたステージ。使える恐竜は両陣営とも同じだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC パワーリーグ5　ハドソン

おなじみの2強登場

宮城県　工藤一志　(会員番号903468)

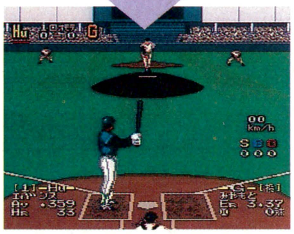
チームを選ぶとき



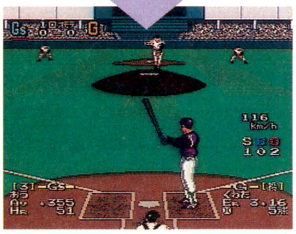
いまや『パワーリーグ』のお約束(?)となった感のある、ふたつの隠れチームを紹介。チームを選ぶときにそれぞれのコマンドを入力すると、ヒュービーズとジーサンズでプレーできるのだ。ただし、ペナントとオールスターのモードでは使えないよ。

セレクトボタンを押したままⅠボタンを押す → **HU-BEES**

ランボタンを押したままⅠボタンを押す → **G-SANS**



⬆これは強すぎる！　太刀打ちできるのはジーサンズくらいのものだ。



⬆プロ野球往年の名選手たちが集まった。その実力は現役時代のまま？

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

PC パワーリーグ5　ハドソン

同チーム対戦で楽しもう

福井県　山田正二　(会員番号903469)

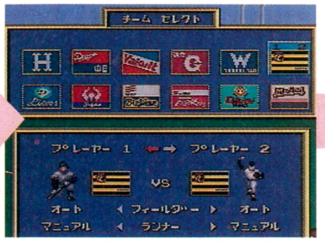
ペナントとウォッチ以外のモードでは、同チーム対戦が可能だぞ。まずひとり目のプレーヤーがチームを決めたら、ふたり目は、Ⅱボタンを押したままチームを選ぼう。すると、ひとり目が選んだチームにカーソルを重ねることができる。そのまま決定すれば、おなじチームどうしで戦うことができるってわけだ。

ひとりが決めて



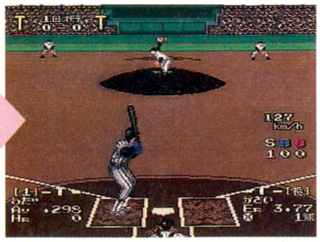
⬆ペナントとウォッチ以外のモードで始め、まずはひとり目が好きなチームを選ぶ。ここまではいつもどおり。

Ⅱボタンを押したまま



⬆ふたり目のプレーヤーは、Ⅱボタンを押したまま✚ボタンでチームを選ぼう。同じチームを選択できるぞ。

まさに同チーム



⬆ホーラこのとおり、まるで紅白戦のようだね。ちなみにオールスターチームどうしの対戦も可能だからね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

PC パワーリーグ5 ハドソン
隠れスタジアム
宮城県 工藤一志 (会員番号903468)

球場を選ぶとき



⬆使用チームを決定したあと、球場を選ぶ画面でつぎのコマンドを入力。

セレクトボタンを押したままランボタンを押す

前ページで隠れ球団と同チーム対戦の秘技を紹介したが、最後はコレ。隠れ球場でプレーできる秘技だ。ペナント以外のモードで、球場を選ぶ画面になったら左下のコマンドを入力。観客にボンバーマンがいたりするキッチュな球場、トイスタジアムでのプレーが楽しめるぞ。

おもちゃのスタジアム!



⬆隠れ球場のトイスタジアムだ。もちろんナイターでもオーケー。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

GB ファミスタ2 ナムコ
何キロ出せるかな?
神奈川県 長谷川卓久 (会員番号903470)

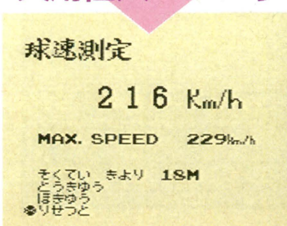
タイトル画面でBボタンを押したままスタートボタンを押す

球速測定!?



⬆コマンドを入力すると、この画面に。✚ボタンの上下で測定距離を設定せよ。

実用性大いにアリ



⬆投球と捕球の瞬間にAボタンを押せば、球速が計れるって寸法だ。便利。

タイトル画面でコマンドを入力すると、球速測定機能が使える。✚ボタンの上下で測定距離を設定しておき、投球と捕球の瞬間に、Aボタンを押そう。距離と時間から球速を割り出し、即座に表示してくれるぞ。

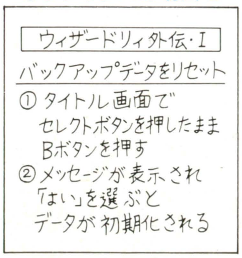
球速以外にも、クルマの速度など、なんでも測定することができる。オマケとはいえ、なかなか使える機能なのだ。



禁断の秘技 大募集

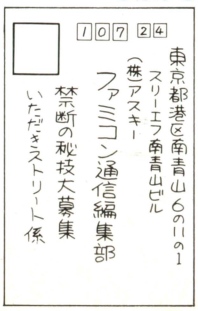
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ! 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

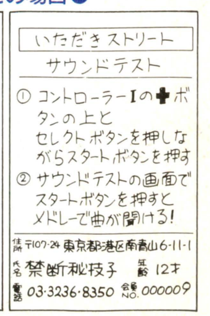
●ファックスの場合●

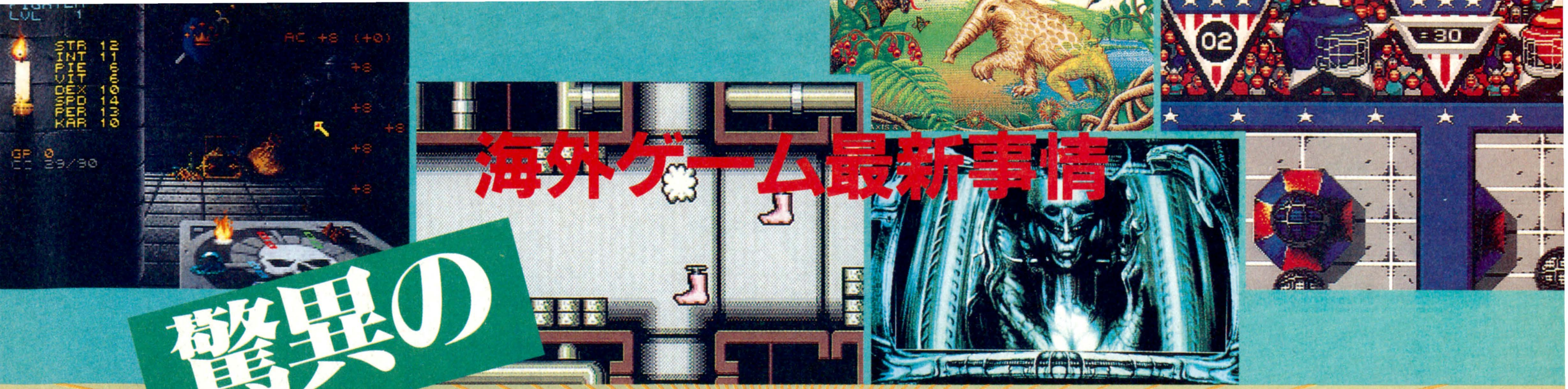


ファックス番号は
☎03·5411·0071

●はがきの場合●

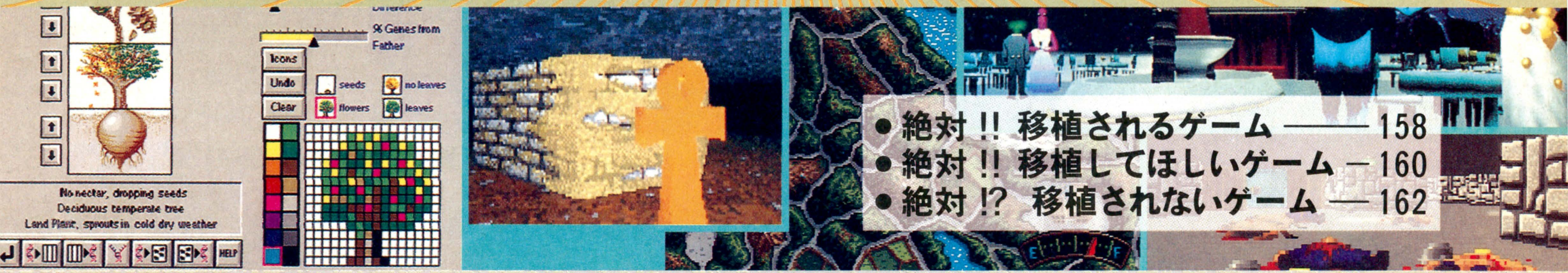






海外ゲーム最新事情

驚異のジンガイパワー



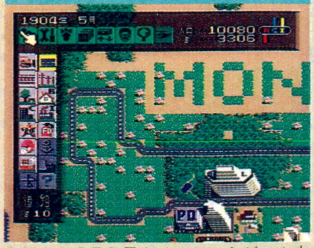
文明の足音はいつも西洋から

黒船に乗って、西洋文明を持ち込んだペリー提督。キリスト教を伝来したフランシスコ・ザビエル。近年においては、阪神を優勝に導いたランディ・バース。日本の歴史をひもといてみると、僕らの常識を覆すような出来事、歴史を変えるような大事件は、いつも西洋からやってきている。

考えてみれば、いまや日常生活に欠くことのできないコンピューターだって外国人が発明したもの。コンピューターゲームだってそうだ。もう、すっかりおなじみの『ウルティマ』や『ウィザードリィ』も、ボードゲームだったRPGをコンピューターにやらせるという、画期的な発想から生まれた。

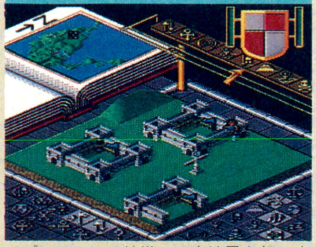
ここ2、3年を振り返ってみても、それまで見たこともないようなショッキングなゲームを思い浮かべると、みんな外国人が作ったものばっかり。『シムシティー』、『ポピュラス』、『ダンジョン・マスター』、『レミングス』……。これらのソフトを初めて見たときの衝撃は、まさにカルチャーショック！

シムシティー



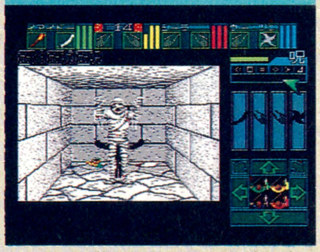
⬆都市を成長発展させるというゲーム内容は誰もが初体験。まさに衝撃だった。

ポピュラス



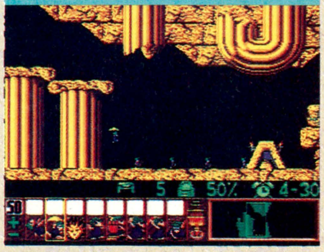
⬆プレーヤーは神様。天変地異を起こす快感に取り付かれた中毒者が続出。

ダンジョン・マスター



⬆3DRPGに革命をもたらした作品。ダンジョンのリアリティーを極限まで追求。

レミングス



⬆不思議な魅力を持ったパズル。レミングたちは道具であり、自分の分身なのだ。

いったいどこからこんなユニークな発想が生まれてくるのか、脳ミソを解剖して調べてみたい、と思ったほどだ。やるな外国人！

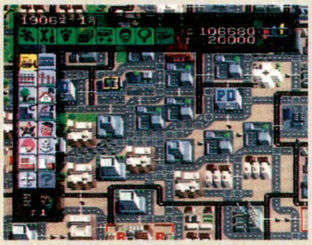
んで現在。日本では、『ドラクエV』、『FF V』などがホットな話題らしいけど、一歩目を海外に向けてみると、すごいよ外国人パワー。我々日本人には、とても発想できそうにない斬新なゲーム、ユニークなゲームが、猛威をふるっているんだよね。その勢いは、当分止みそうにない。時間という分厚い壁を突き破って、早ければ1年後、遅くとも2年後には僕らの目の前に現われる、と、この際断言しちゃおう！　いまからチェックしておけば、まちがいナシだぜ。

それからメーカーさん！　自社企画もいいけど、ここは一発、海外のゲームシーンにも目を向けてみては？　いや、偉そうなこと言うつもりはありません。移植してほしいだけなんですけどね。

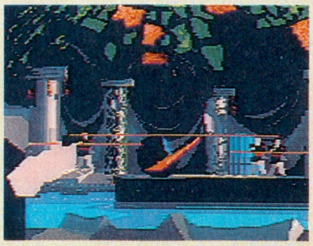
魅惑の未体験ゲームゾーンへ!!

絶対!! 移植されるゲーム

ここで紹介するソフトは、どれも海外で絶賛され、高い支持を受けているゲームばかりなのだ。海外ゲーム通ならずとも、一度は耳にしたことがあるタイトルばかりだろう。しかも、ほとんどがいまも世界中に多くのファンを持つシリーズの続編。これはもう、「いずれは絶対に発売される！」と言い切っちゃっていいだろう。続編ではないが、『スペースシップウォーロック』はスーパーファミコンCD-ROMアダプタで発売というウワサだ。



⬅日本への移植が期待されている『シム』シリーズ。



⬅海外からの移植が急増。写真は『アウターワールド』。

SIM LIFE

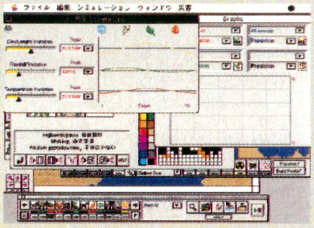
シムライフ

MAXIS／Macintosh、PC-9801シリーズ／シミュレーション

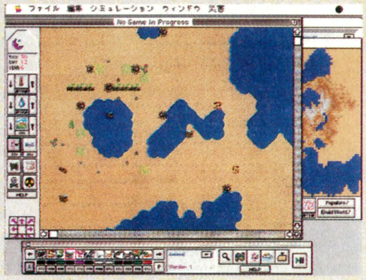
都市、地球、アリの巣ときたら、今度は生物を創るしかないのでは？

日本ではようやく『シムアント』が発売になるというのに、海外では早くもその次回作が発売されている。

今度の『シム』シリーズは動植物を創造し、その生態系を観察するというもの。創り出した動植物の生態系をバランスよく維持していくのがゲームの目的だ。創り出す生物によっては、うまく環境に適応できず滅んでしまうものもあるからたいへんだ。

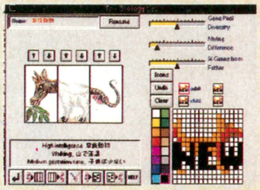


⬆創り出した生物に、行動パターンを与える。なかなか調整が難しいぞ。



⬅過酷な環境で、どれだけの生物が生き残るかを観察する。もちろん、生態系を維持するのもキミの役目だ。

変な動物を創り出せ!



⬆3つのパーツを組み合わせて生物をつくるのが簡単な方法。

ULTIMA UNDERWORLD

ウルティマ アンダーワールド

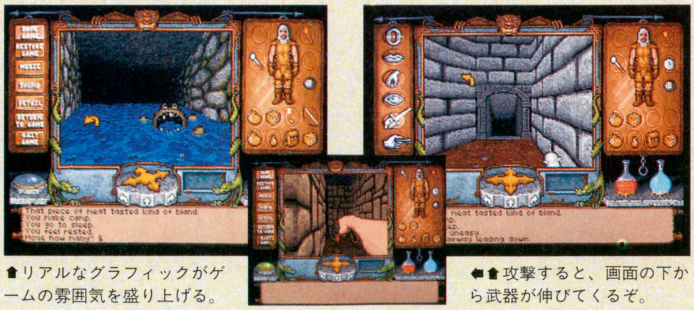
ORIGIN／IBM-PC／RPG

いままでの『ウルティマ』シリーズとは違った概念のシステムを持つゲームだ!

日本でも熱狂的なファンを多く持つこのシリーズ。だが今回の『アンダーワールド』は、いままでのシリーズとはまったく違う。なんと3Dダンジョンなのだ。シリーズの異端児的存在ともいえる作品なんだけど、これがスゴイ。見るものすべてがキャラクターの視点でリアルタイムに表示される。目の前に広がるのは本物の3D。まるで実際にダンジョンを探索しているような臨場感だぞ。

本当の3Dダンジョンはこれでしか体験できない

一般的な画面切り替え方式の疑似3Dと違って、『アンダーワールド』は本当の3D。1フロア分のダンジョンが初めから用意されているのだ。だから、どこを向いても実際のダンジョンと同じ環境が再現できるんだよね。ゲームの世界がより現実に近くなったぞ。



⬆リアルなグラフィックがゲームの雰囲気を盛り上げる。

⬅⬆攻撃すると、画面の下から武器が伸びてくるぞ。

SPACE SHIP WARLOCK

スペースシップウォーロック

REACTOR／Macintosh／アドベンチャー

全編ひたすら美しいビジュアルの洪水に思わず昇天してしまいそうになるのだ!!

とにかく驚くほどグラフィックが美しいアドベンチャーゲームだ。そのうえコマンド選択がほとんど不要というから二度ビックリ。画面内にある物をマウスでクリックするだけで、その場所へ移動できたりする。しかも、なめらかなアニメーションでいろいろな物が動きまくる。これはもう究極のアドベンチャーゲームと言っても過言ではないほどだ。

こんなのとか



➡カエルのような楽しいキャラクターもいるのだ。



⬅バーで音楽に合わせ、踊りまくるヤツもいるぞ。

こんなのまで



⬆画面にはほとんどウインドーが出ることはない。ゲームに集中できるのだ。



⬅これだけキレイなグラフィックなのに、すごくなめらかに動くぞ。

CRUSADERS OF THE DARK SAVANT

クルセーダーズ・オブ・ザ・ダークサーバント

Sir-tech／Amiga、IBM-PC、Macintosh／RPG

『ウィザードリィ』シリーズの最新作!!

ファミコン、パソコンなど、日本でもおなじみの『ウィザードリィ』シリーズは、『Ⅰ』〜『Ⅴ』までが同じシステムだったよね。そして、それ以降に発売されたものが『ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』という、システムを一新した新しいシリーズなのだ。ここで紹介している『クルセーダーズ〜』は、その第2弾。このゲームは、『ウィザードリィ』といってもまるっきり違う印象を受ける。たとえばキレイなビジュアルがアニメーションするなど、いままでのシリーズではとても考えられなかったものだよね。雰囲気も盛り上がるぞ。



⬆システムは前作とほとんど同じだ。

⬆『ウィザードリィ』シリーズもついに地上へ。どんな物語なんだろう。

EYE OF THE BEHOLDERⅡ

アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ

ssi／IBM-PC、Amiga／RPG

独特の世界を持つ人気シリーズ第2弾!

海外では誰もが知っているという大人気のテーブルトークRPG『AD&D』のパソコン版最新作だ。このゲームは戦闘や謎解きがメインのものと違って、ほかの人との会話が重要になってくるのだ。相手にどんな態度をとるかでキャラクターの運命が決まる。キャラクターが友好的でない場合は、相手から攻撃されて全滅、なんてこともありうるぞ。テーブルトークを意識したゲームなのだ。

この『AD&D』シリーズはポニーキャニオンがパソコンやファミコンに移植しているので、家庭用ゲーム機でも遊べる日も近いかもしれない。



⬅ゲームの途中で出会うものには、重要な謎が隠されている場合が多いぞ。

⬆戦闘はもちろん、前作同様リアルタイムで進行。敵からのダメージも見やすい。

SIM CITY 2

シムシティー2

MAXIS・BULLFLOG／発売機種未定／シミュレーション

いまだ謎のベールに包まれている……!?

『シム』シリーズには、前のページで紹介した『シムライフ』以外にも、農場を作り経営する『シムファーム』、昨年発表された、『シムシティー2』がラインアップされている。ここでは『シムシティー2』の情報が入手できたのでお伝えしよう。

開発は『ポピュラス』の発売元であるBULLFLOGと共同ですることになった。そのためかどうかは知らないけど、画面構成はクォータービュー、つまり『ポピュラス』のような画面になるんだって。そして、今回は本物の町にある要素すべてを入れるとのこと。前作では要素をしぼり、機能を制限したため、ゲームに盛り込めなかった要素があったのだ。それを加えた完璧なものができそうだ。



⬆画面は『ポピュラス』とほとんど同じ方式を採用するとのことなのだ。

THE 7TH GUEST

ザ・セブンス ゲスト

Virgin Games／IBM-PC／アドベンチャー

はたして発売のウワサは本当なのか?

発表されたばかりですでに話題のゲーム。22の部屋がある家が舞台なんだけど、このグラフィックがとにかくキレイなのだ。そして、視点を自由に移動させることができるという。もちろん部屋のどこにでも移動できるし、どこからでもそこにある物を見られる。わかりやすく言えば、冷蔵庫の裏側やテーブルを下から見ることができるってこと。あたかも自分がその家にいるような錯覚さえ起こしてしまう出来のよさだ。

じつはこのゲーム、スーパーファミコンのCD-ROMアダプタで発売されるというウワサが流れている。まだまだ先の話になるんだろうけど、こんなすごいゲームだったらすぐにでも遊びたいよね。

ひたすら美しいグラフィックなのだ



⬆この家に招かれた主人公が、屋敷の秘密をあばくのだ。楽しみだなぁ。

日米のアダルトソフトを比較してみる!

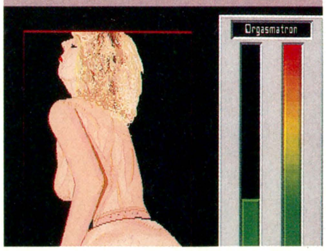
日本のパソコンゲーム業界ではいま、アダルトソフトが大流行している。『DE・JA』、『D.P.S.SG』、『Rance』などの有名シリーズは出るたびにヒットしてるから、聞いたことのある人も多いと思う。最近では『ドラゴンナイト』など、家庭用にまで移植されるモノもあるほど。

それじゃあ、アメリカのアダルトソフトはどうなってるんだろう? ヘアはノープロブレムだし、セックス先進国というイメージが強いアメリカのことだから、より自由で過激なソフトが多いのでは? と思ったら大まちがい。エッチなゲームはまったくといっていいほどない、というのが現状のようだ。

知ってる人もいると思うけど、アメリカってのは、日本なんかよりずっと倫理や道徳を重んじている国。メディアに対してはとくにそうだ。映画だって年齢によって厳しく入場規制されているし、テレビでも、ラブシーンの多い大人向けのドラマは深夜に放送されていて、ゴールデンタイムには絶対に見られない。州によって法律が異なるから一概にはいえないけど、パソコンゲームやテレビゲームでも、青少年に害を与えるような表現はかなり厳しく制限されているんだな。また、こういったソフトを作ることが、社会的な避難を浴びる原因にもなりかねない、という側面もあるようだ。

日本でも最近になって規制の動きが出てきたけど、アメリカに比べたらまだまだ"エッチゲーム天国"といえるのかも!?

SEX MACHINE



⬆タイトルのとおり、ただひたすらピストン運動をするだけのゲーム。操作はジョイスティックを上下に動かすだけ、というシンプルさだ。もちろん無修正。

絶対!! 移植してほしいゲーム

海外のゲームを見てみると、なんといっても個性的なゲームが多いのに驚く。日本と違い、オリジナリティーや奇抜な発想そのもので勝負しているかのような印象さえ受ける。

ここでは、そういった海外の独特なゲームからおもしろいものを選んでみたぞ。どれも日本の家庭用ゲーム機にはない、新しいコンセプトを持っている。ちょっとマンネリぎみなゲームが多いとなげいている人たちにとっては、たまらないぞ。



⬆ゲーム機も進化して、パソコンに近付いているのだ。



⬆もう、この際外国製のパソコンを買ってしまうとか。

WOLFENSTEIN3-D

ヴォルフェンシュテイン3-D

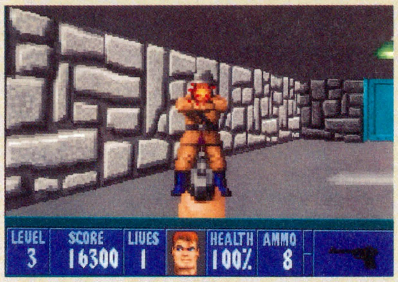
ID Software／IBM-PC／アクションシューティング

キモチいいほどスイスイ動いてしかもリアルなグラフィックなのだ!!

キャラクターの視点から見た画面がリアルに再現されるシューティングゲーム。ゲームシステムはよくあるタイプだけど、じつはこのゲーム、背景の動きがふつうじゃない。歩くとじつになめらかに背景が動くのだ。ただ歩いているだけで、モニターのなかに再現されている世界を十分に楽しめちゃうほどなのだ。敵の死体がそのまま残っているのもリアルだ。



⬆広いヴォルフェンシュテイン城のなかから、敵の銃を奪いつつ脱出するのだ。



⬆通路を曲がったとたん、敵が襲ってくることもあるというぞ。



⬆敵が気づくまえに撃つのだ。無駄な弾は撃てないぞ。

GOBLIIINS

ゴブリンズ

TOMAHAWK／IBM-PC／パズル

パズルがこんなに楽しいなんて!!

写真を見るとアクションゲームのように見えるけど、じつはコレ、れっきとしたパズルゲームなのだ。コミカルな3匹のゴブリンたちを操って、悪い魔法使いを倒すのが目的。

盗賊、戦士、魔法使いと、役割の決まったゴブリンたちを操ってステージごとのクリアー条件を満たすのだ。橋が壊れて先に進めなくなっていたり、敵の魔法使いを倒すアイテムが高いところに引っかかっているなど、画面を見ればその条件がわかるようになっている。これを3匹の力を合わせて解決すればクリアーだ。

こういった、キャラクターを動かして進めるタイプのパズルゲームっていうのは、なかなか見ないよね。ゲームを遊んだときには、かなり新鮮な感じを受けるだろう。しかも、キャラクター1匹1匹のアクションやしぐさがおおげさで楽しいのだ。見ているだけでも楽しめてしまうぞ。

ゴブリンの動きが楽しい



⬆何をしていいのかわからなくても、画面のなかのアイテムを使っているうちに何となくわかってくる。つい何時間も遊んでしまうぞ。



⬆このおとぼけな3匹が、また変な動きを見せてくれるのだ。楽しいぞ。

CIVILIZATION

シヴィライゼーション

Microprose／IBM-PC／シミュレーション

新しい文化を創って宇宙へ飛び立とう！

シミュレーションゲームといえば戦略ものや戦争ものが一般的だけど、これは文化をシミュレートするゲーム。プレーヤーは単なる流浪の民という設定で、最初に拠点となる都市を探さねばならない。どこに住むかを決めたら、探検隊を派遣して都市の周辺を調べたり、都市の防衛設備を整えたりするのだ。

最終的には高い文化を発達させ、ロケットを作ってほかの惑星へ移住するか、他民族を滅ぼせばゲーム終了。しかし、高い文化を得るまでにはさまざまな障害があるのだ。



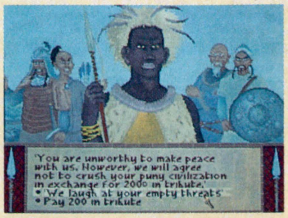
こんなにちょっと



⬆探検をくり返せば、ほかの文化にふれることもある。軍隊を結成して、他民族の都市を乗っ取ってしまうこともできる。



⬆発明をすれば、文化のレベルが上がってくる。乗馬の技術を発明したぞ。



⬆他民族との交渉しだいで和平条約を結ぶことも。

DARKSEED

ダークシード

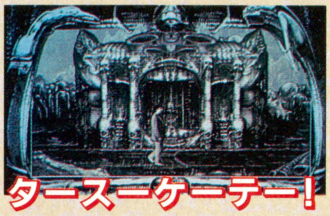
CYBER DREAMS／IBM-PC／アドベンチャー

グチョグチョドロドロのグラフィックでキミもゲームの世界に引き込まれる……

映画『エイリアン』などで有名な画家、H.R.ギーガーのグラフィックを起用している。とにかく不気味な雰囲気が全体に漂っているホラータッチのアドベンチャーだ。オープニングから主人公の頭を開いて、妙な生き物を埋め込むというシーンになっている。これだけでもう、気持ち悪くて見られない人もいるんじゃないかな。さらにゲームを進めていくと……。ああ、どうなるんだろう!?



⬅海外のアドベンチャーゲームによくあるシステム。移動させたい場所をクリックすれば、そこに主人公が移動。



⬅奇妙な事件に巻き込まれて、主人公はいろいろな場所へ行くことに。

⬇もうこの世のものとは思えない場所にきてしまった。本当に帰れるのか不安になるぞ。



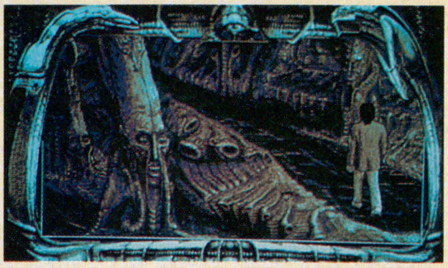
⬅いきなりこんな画面から始まる。気持ち悪いことこのうえなし。



⬅ふつうの子供だと思って安心していると、とんでもない目にあう。



⬅はたしてこれは幻覚か？　頭に埋め込まれた物と関係が!?



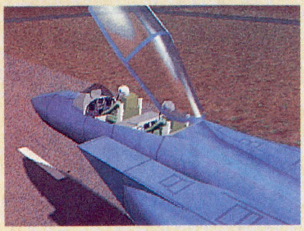
F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ

F-15 ストライクイーグルⅢ

Microprose／IBM-PC／フライトシミュレーター

まさにフライトシミュレーターの王様

タイトルを見てもわかるとおり、日本でも有名なフライトシミュレーターの『F-15 ストライクイーグル』シリーズ3作目だ。いままでのフライトシミュレーターっていうと、ひとりで遊ぶものがほとんどだった。しかし、これはふたり同時に2機のF-15を飛ばすことができるのだ。ほかにも1機のF-15に、ひとりは操縦、もうひとりは武器を操るために乗り込むなんてこともできるのだ。



⬅出撃まえのデモだけで、こんなにリアルなグラフィック。



⬆これもオープニングのデモだ。これと同じ画面で遊べるのだろう。

STRIKE COMMANDER

ストライクコマンダー

ORIGIN／IBM-PC／フライトシミュレーター

最先端の技術を堪能するにはコレ！

ポリゴンを使ったゲームは、動きはなめらかだけど、キャラクターや背景が角ばったものばかり。ところがこいつはちょっと違うのだ。ホラ、写真を見ると、すべてが自然な感じに仕上がっているでしょ？　その秘密はシェーディングという、ポリゴンの画像にボカシをかける特殊な技術を使っているからなのだ。だから、こんなにリアルなグラフィックで、しかも気持ちよくグリグリ動かすことができるようになった。まるで本物の映像をみているような感覚だぞ。

ゲームの世界で空を飛ぶ楽しさが十二分に味わえる作品なのだ。



⬅何種類かの武器から、任務に適した物を選ぼう。



➡ウットリするぐらいに美しいグラフィック。

ジンガイの作った珍キャラクターたち

欧米のゲームを語るときに忘れちゃならないのが、そこに登場するユニークなキャラクターたち。みんなが知ってるキャラクターでは、『レミングス』のレミングなどが有名かな。『レミングス』の場合、レミングというあのキャラクターがあるからこそ、楽しいゲームなんだよね。

ここで紹介するキャラクターたちも、まさに外国人にしか作れないような珍キャラクターばかり。動いてるところを見せられないのが、残念でならないのだ。



⬇動きを見ているだけで楽しくなってしまう『ゴブリンズ』。

⬇ラクダに羊が乗っているというのはどこから出た発想？

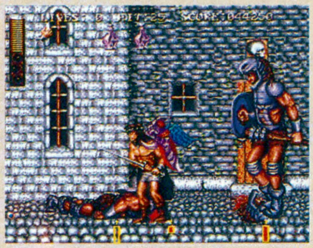
⬆顔にバネがついて飛び跳ねるモンティーパイソン!?

⬆主人公のコヨーテがオープニングデモ中にピアノをひきながら、愛敬たっぷりに吠えてくるのだ。

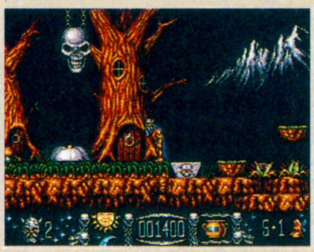
絶対!? 移植されないゲーム

まえのページでも書いたけど、海外のゲームっていうのはオリジナリティーの高いものが多い。しかし、それも度を過ぎるとちょっと手がつけられないような作品になってしまう。おもしろいことはおもしろいんだけど、一般受けはしそうもないようなゲームをこのページでは集めてみた。どれもマイナーすぎるとか、気持ち悪いなどのいわくつき。独特の楽しさはあるけどね。

右の写真は日本の家庭用ゲーム機に移植されたまれな例だ。



⬅残酷なゲームは受けない!? 写真は『ソードオブソダン』。



⬅『ストームロード』のようにアクの強いものも受けにくい。

LIFE & DEATH Ⅱ THE BRAIN

ライフ&デスⅡ ザ・ブレイン

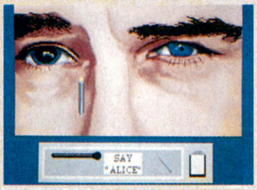
SOFTWARE TOOLWORKS／IBM-PC、Macintosh／シミュレーション

前作よりもさらに難しくなった！ 脳外科手術の心髄をとくと味わえ!!

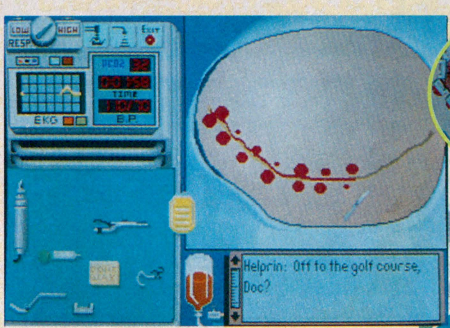
日本ではPC-9801シリーズで発売された外科手術シミュレーションの第2弾だ。今度はおもに脳外科に来る患者を扱うのだ。この患者のなかには、神経をおかしくしている人、麻薬中毒患者などがいる。もちろんメインになる脳がイカれた患者もくる。精密検査をして、正しい処置をほどこしてやらないと患者はすぐに死んでしまうぞ。精密検査の結果、手術をする場合もある。たとえ手術の手順を知っていても、かならず成功するとはいえないぐらいに難しいぞ。しかも、手術シーンはかなり生々しいグラフィックなのだ。



⬅患者が入院してきた。まずは精密検査をしよう。



⬅さまざまな感覚器官を検査して、何の病気かを探り出すのだ。



⬆手術しなければいけない患者なら、すぐにでも手術室へつれていこう。症状によって道具や術式が違ってくるので注意。ちょっとでも手順をまちがえたりすれば、たちまち容体がおかしくなる。



⬅生々しい頭蓋骨が露出したところ。



NIGHT BREED

ナイトブリード

OCEAN／IBM-PC、Amiga、ATARI-ST／アドベンチャー

すぐに死んでしまうから夜道には要注意だ

イギリスのスティーブン・キングとも言われているほどの実力を持つホラー作家、クライブ・ベイカーの小説をゲーム化したもの。ゲーム内容はキャラクターを移動させるタイプのアドベンチャー。ありふれたゲームのように見えるが、じつはこの画面、映画をもとに作成されていて、恐ろしいほどリアルに描かれている。こういった血肉飛び散り肝冷える、というようなホラーは家庭用ゲーム機ではちょっと難しいかもね。



⬆墓場のなかにある建物にも怪物がいた！ もうどこにも逃れることはできないのか？





⬅とにかくどこに行っても怪物たちに追いかけられる。息つくヒマさえないぞ。

⬆墓場に入ったとたん、怪物に追いかけられた！ 逃げおくれるとこうなるのだ。

FREE SOFTWARE

フリーソフトウェア

フリーソフトウェア／Amiga／ジャンル不定

誌面には載せられないものまであるぞ

海外では、パソコン通信がさかんに行なわれている。この通信のネットワークには、素人さんたちが作った無料配布のゲームがあるのだ。一般的にはフリーソフトウェアと呼ばれているんだけど、とにかく変なゲームが多い。もう、これは個性のかたまりといってもおかしくないぞ。日本人には理解できないかも……!?



⬅主人公のラクダとオプションの羊が変なのだ。



⬆映像と音楽を重視したデモ。すごい技術を変なことに使うところがすごいのだ。これはトイレが回転しているところ。



⬆これもデモだ。ひとつの作品にいくつも楽しいアニメーションが入っている。

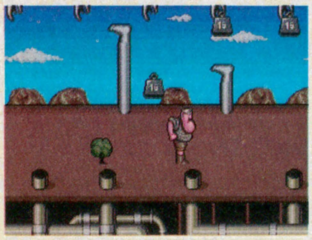
MONTY PITHON'S FLYING CIRCUS

モンティーパイソンズ フライングサーカス

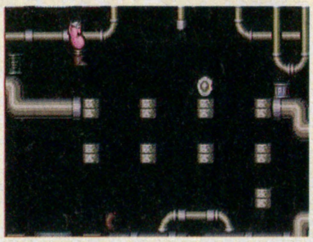
16BLITS TRONiX／Amiga／アクションシューティング

この世界観を理解できる人は世の中にはたして何人いるのだろう

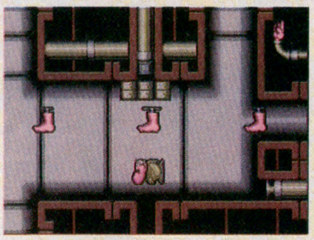
『モンティーパイソン』といえば、イギリスで大人気のバラエティー番組なのだ。日本でも放映していたから、知っている人も多いんじゃないかな。それをゲームにしてしまったのがコレってわけ。とはいっても写真を見ればわかるとおり、かなり変な世界が広がっている。本当にテレビシリーズが元になっているのかどうかをうたがってしまうほどだぞ。ゲーム内容のほうもかなり変。でも、好きな人にはたまらないのかもね。



⬆最初は人間の姿でスタートするのだ。しかも、魚を投げて攻撃するぞ。



⬆ボーナスステージでは、モンティーパイソンがなさけない姿になるぞ。



⬅画面のあちこちで足や手を見かける。足フェチか!?



⬆ひとり失うと、巨大な足に踏まれるぞ。



⬇足にプロペラをつけるとは何事か……!?



➡どうも中ボスらしいが、やっぱり変。ふたごの兄弟が進路をふさいで同時に攻撃してくるのだ。



⬆日本のゲームのようにハデなボスは出ないが、楽しいボスなら出てくる。見ているだけで、思わず笑ってしまうのだ。

AMERICAN GRADIATERS

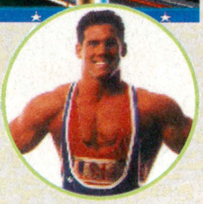
アメリカングラジエイターズ

GAMETEK IBM-PC／スポーツ

近未来を意識したスポーツゲーム！

数種類のオリジナル競技で構成された、新しいスポーツ『アメリカングラジエイターズ』をゲームにしたもの。アメリカではテレビ放送もやっているぐらい人気があるスポーツなのだ。このスポーツの競技がまた変わっている。所定の場所からボールを取り、敵の防害をかわしながら設置されたゴールに入れるパワーボール、垂直な壁を追手に捕まるまえに上ぼるウォールなど、独特なものが多い。しかし、スポーツゲームはその競技を知っていないとなかなか楽しめないもの。日本にもこのスポーツが上陸すれば、移植されるかも。





⬆➡筋肉ムリムリのマッチョたちが、肉体の限界まで戦う！ ゲームでは7種目の競技を楽しめる。

BATTLECHESS 4000

バトルチェス4000

Interplay／IBM-PC／テーブルゲーム

最先端、最新の本格チェスゲームだ

伝統のあるテーブルゲームとして海外では人気のあるチェス。その人気はパソコンにも及んでいて、賢い思考ルーチンを持つチェスゲームが競って開発されている。ここで紹介している『バトルチェス4000』もそのひとつ。駒のひとつひとつが、アニメーションするのが特徴だ。でも、日本ではあまりなじみのないゲームなので、移植の見込みは薄いかな。



⬆ルールは正式なチェスと同じだが、駒が動いて迫力ある戦闘をくり広げるぞ。



⬆海外ではチェスのゲームが多い。これは『チェスマスター3000』というゲーム。

斬新で画期的なゲームは、日本人には作れない!?

こうやって海外のゲームを見てみると、改めてその斬新なアイデア、ユニークな発想に驚かされる。ヒット作が生まれるたびに、同じようなゲームが雨後の竹の子のように登場する日本とは、まるっきり違うことがよくわかるね。よく言われるように、日本人には新しいモノを生み出す力、クリエイティブな能力が足りないのだろうか？ いや、どうやらそんな単純なことではないみたいなんだな。

欧米におけるゲーム作りは、基本的に個人の作業で行なわれている。一から十まで、ひとりのゲームデザイナーの手によって作られていることがほとんどなのだ。そして欧米のゲームデザイナーは、ビジネスとして成功させるというよりも、個人的な趣味感覚で、自分のやりたいことを自由な発想で表現している。こういったゲーム作りが可能なのは、パソコンの普及率が日本とは比較にならないほど高いという状況があるからこそ、できることではあるんだけどね。要するにどんな内容のモノでも、それなりの売上が期待できる環境にあるってわけだ。

いっぽう日本のゲーム制作は、基本的に集団作業、チームワークで成り立っている。個人がどんなに斬新でユニークなアイデアを提案しても、たび重なる会議で検討され、それがビジネスに結び付かないと判断されたらそれで終わりだ。メーカーだってビジネスでゲームを作っている以上、売れるかどうかまったくわからないシロモノより、二番揃じでも確実にユーザーにアピールできるモノを好むのは自明の理だもんね。

しかし最近では、日本でもゲームデザイナーの存在がクローズアップされつつあり、そのゲームデザイナーの個性が十分感じられる作品が増えているのも事実。また『弟切草』など、いままでにない、まったく新しいタイプのゲームも登場してきている。将来は、もっともっと個性的なゲームが、たくさん登場することを期待していいんじゃないかな。


ASCII
月刊
アスキーコミック
9月19日発売！
定価500円(税込み)
10月号
夢・冒険・想像力
MONSTERMAKER SAGA
モンスターメーカー・サガ
九月姫
特別読み切り24ページ
ヨミ 星を呼ぶ声
とりうみ詳子
好評連載中！
真・女神転生
作・鈴木一也 画・御祇島千秋
ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
作・竹内誠
画・しのざき嶺
SS STAR STRAGGLER ガンウルフ
岡崎つぐお
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー



緊急速報3

天舞スピリッツ

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ウルフ・チーム　発売日未定　価格未定	12メガ

パソコンからの移植作品はスーパーファミコンマウスに対応した作品が多い。これもそんな１本なのだ。

リアルタイム制の歴史シミュレーションだ！

『天舞スピリッツ』は、パソコンで大ヒットを記録した三国志シミュレーション『天舞・三国志正史』を、スーパーファミコン用にアレンジし、移植した作品なのだ。

パソコン版『天舞』は、歴史シミュレーションに初めてリアルタイム制を取り入れていた。刻々と推移していく状況下で、多方面で展開される戦況を把握して、自軍を勝利に導いていくというスリルは、それまでの歴史シミュレーションにはなかったものだった。

そして、リアルタイムに変化していく戦況を、プレーヤーが自分に最適な環境で把握するために開発されたのが、〝M-VIWS〟システム。M-VIWSシステムとは、プレーヤーが任意のウインドーを開き、必要な情報をいつでも自由自在に表示できるシステムなのだ。

『天舞スピリッツ』にも、このふたつのシステムは移植されている。しかも、システムをより完全な形で楽しめるように、パソコン版と同様、マウスに対応しているのだ。

マウスというコントローラーを得て、より忠実に移植される『天舞スピリッツ』。コイツは、いままでの移植ゲームとはひと味違うぞ。

やっぱマウスでしょ……

マウスとは、平面の上を移動させることで、画面上のポインタを動かしてゲームを操作できる便利なコントローラー。いまのところ対応ソフトは、『マリオペイント』だけだけど、対応予定ソフトは多い。



➡対応ソフトはひとつだけ。が、将来は……。

パソコンのシミュレーションゲームなどは、ほとんどマウスに対応しているので、これからはパソコン移植作が増えていくだろう。



⬆ウルフ・チームのパソコンゲーム『緋王伝』。マウス対応で移植は？

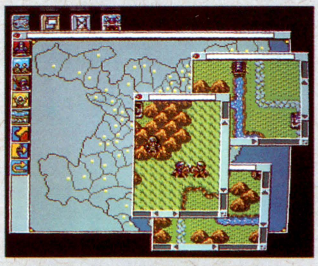
約1000人の武将が登場！



⬆武将の顔は、ゲームに感情移入できるかどうかって点で、大切だよね。

このゲームに出てくる武将の数は約1000人。もちろん、武将ひとりひとりに政治、外交、人徳など６つの能力が設定されているぞ。しかも、キャラクターデザインを手掛けたのは、日本版『ウィザードリィ』シリーズの、モンスターデザインでおなじみの人気イラストレーターの末弥純だ。彼のデザインしたリアルな武将たちによって、よりゲームに感情移入できるだろう。

ウインドーでらーくらく



⬆自分がやりやすいように、美しくウインドーをレイアウトしやしょう。う～む、まさしくユーザーフレンドリーですな。

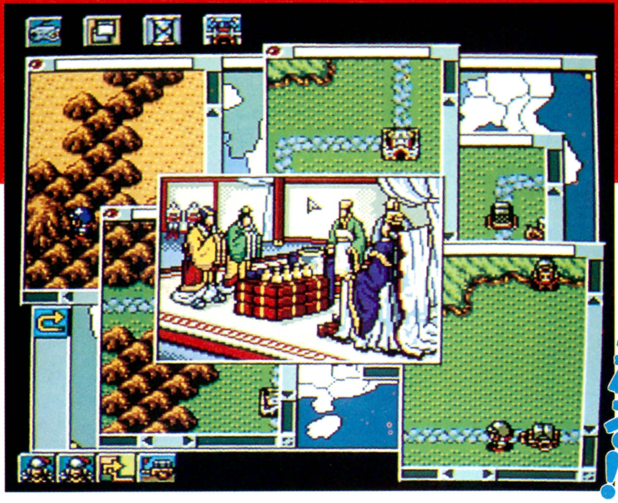
M-VIWSは、これまでのウインドーシステムのように、画面上の決まった位置に、決まった大きさのウインドーを表示するものとは違って、任意のウインドーの位置、サイズをプレーヤーが決定、配置できるシステムだ。このシステムにより、自分がやりやすい、最適な環境でゲームを進めることが可能になったといえるだろう。

M-VIWSってなに?

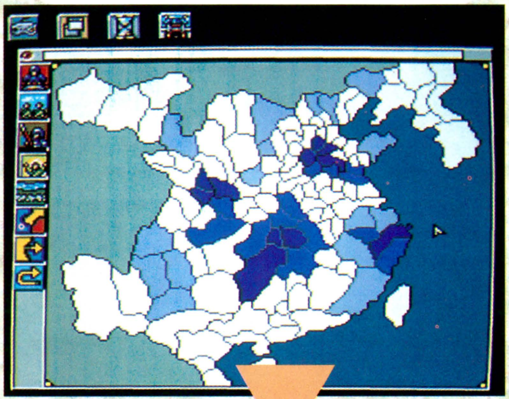
M-VIWSとは、正式名称をマルチ・ヴィジュアル・インターフェイス・ウィンドウズという、新開発のウインドーシステムだ。

これまでのウインドーシステムというのは、画面上の決まった位置に固定のサイズのウインドーを表示するポップアップウインドーというものだった。しかし、そのようなシステムは、複数の情報に同時に対処しなければならないリアルタイム制のゲームなどには非常に不便であった。

その点、M-VIWSは複数のウインドーを任意の位置、サイズに表示できるので、感覚的に操作しやすくなっている。しかも、いろいろと便利な機能も備わっているぞ。



重なる、重なる!!



➡これが基本となる、中国全土を表わす全体マップ。それでは、重要な地域のウィンドーを開いてみよう。



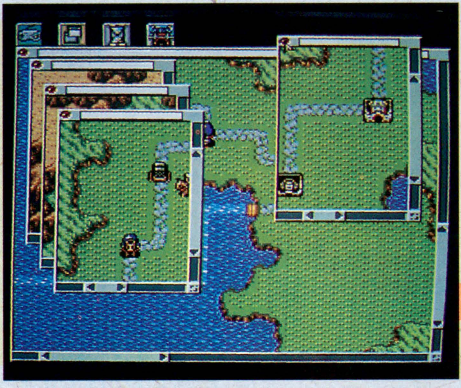
➡こうやってウインドーを開いておけば、各地域の動きをリアルタイムでずっと観察できるのだ。



⬅地域情報を見ながら、武将のデータもチェック。城や国の情報なども同時に表示することができる。

並び替えは自由自在

わかりにくいね



➡ウインドーを何枚も表示していくと、重なって見にくくなってくる。

そういうときは……



➡ウインドー大きさを統一して、多方面の戦況を同時にチェック。



➡チェックしやすいように、ウインドーを一列に並べてみたぞ。

戦闘もリアルタイム！

『天舞スピリッツ』は、もちろん戦闘にもリアルタイム制を導入している。同時に複数の場所で戦闘が発生したりすると、とってもスリリングなプレーが味わえる。

戦闘の方法もいままでの歴史シミュレーションとはちょっと違うぞ。まず命令を与える部隊を決定、つぎに移動目標を選び、最後に移動命令を与える。これで部隊は目標に向かって移動し始め、目標についたら勝手に攻撃し始めるのだ。





⬆きれいに色分けされた勢力図。これだけ広いと、戦闘も同時に多発するのだ。

⬇戦闘が起こりそうな地域は、あらかじめウインドーを開いておいたほうが無難。



勝手に移動……



⬆行軍コマンドを与えておけば、軍は移動目標に進んでいくのだ。

⬇自軍が敵に隣接したら、戦闘命令をあたえろ。さあ、攻撃だ。



さあ、攻撃だ

史実に基づく人事・内政制度だ!!

『天舞スピリッツ』では、当時実際に使用されていた官職制を導入している。この官職制の導入によって、よりリアルな人材管理を再現しているのだ。

内政はまず、キミの配下の武将を大司農や司徒といった官職につけることで始まる。そして、時間の経過にともなって、自動的に国の内政値が上がるシステムになっている。だから、これまでのゲームのようにプレーヤーが何度もコマンドを実行して内政値を上げるという面倒臭さもなく、より現実に近い内政をシミュレートしているといえるのだ。

もちろん、政治力が低い武将を内政に従事させても、内政のパラメーターの伸びは悪いぞ。適材適所の人事、これができなければ『天舞スピリッツ』では、絶対に勝利はおぼつかないだろう。

内政のコマンドは全部で11。人事、策略、外交といったコマンドを使いこなして自勢力の内政を充実していこう。

主な官職

『天舞スピリッツ』に登場する官職は約30。皇帝などの諸侯、戦闘専門の武官など4つに区分される。

皇帝	皇帝は『天舞スピリッツ』における最高の地位である。皇帝になって、すべての郡国を統一したときにゲームは終了する。
大将軍	配下の武将が就任できる武官の最高位。第一軍の総大将たる武将のことで、武勇、采配といった能力を求められる官職だ。
軍師	軍の総大将を補佐して、作戦方針などを決定する官職なのだ。現在の軍隊組織でいうところの参謀といったところだろうか。
太守	各地方を治める官職。太守の政治能力は治安、文化上昇、人口の増加といったものに影響を与える。政治力の高さが求められる官職だ。
司徒	諸侯を助けて、政治を統括する中央文官。都に所属して、その国全体の政治にかかわることすべてに影響を与える重要ポスト。
大司農	財務を担当し、毎年2回の歳入と各郡国の土地の豊かさの上昇に影響を与える。政治力の高い武将に、この役職を与えよう。
将作大匠	城の規模の上昇に影響を与える官職だ。いまでいう建設大臣といった役職かな。城規模が、大きくなれば、兵器を購入することができる。
大鴻臚	いわゆる外務大臣。外交時に使節として、他勢力と接触、同盟などの成功に影響を与える。もちろん、政治力の高いものを任命しよう。

内政コマンド

中央文官人事	都に存在する武将に対して、官職の任命や罷免を行なうコマンド。
地方文官人事	在野の武将を登用したり、地方文官に任命したりする。
徴発	その郡国から、金と兵糧を強制的に徴収するコマンドなのだ。
外交	不戦条利を結ぶ同盟、友好度を上げる買物といった種類に分かれる。
軍編成	全部で8つある軍の編成を行なう。馬を編成すれば騎馬隊になるぞ。
情報	指定した郡国に関して、細かい情報を見ることができるコマンド。
策略	忠誠心を下げる離間、武将を引き抜く調略といった種類がある。
物資	物資の購入にどれくらいの経費をかけるかを決めるコマンド。
輸送隊編成	全部で8つある輸送隊の編成を行なう。兵士、兵糧などの数を決定。
増援	戦闘中の軍や城に、兵士や兵糧の増援を送るコマンド。
徴兵	文字どうり住民を兵士として徴用するコマンド。

軍コマンド

行軍	軍を移動させるコマンド。到達地点に敵軍や敵郡国が存在する場合、さらに移動、追跡、攻撃のコマンドが表示されるので入力しよう。
解散	編成してある軍を解散させるコマンドなのだ。その軍に所属していたものは、その郡国に加算されてしまうぞ。
作戦	他勢力と戦闘を行うときに選択できるコマンドだぞ。作戦には直接攻撃と長期包囲といったものがあるのだ。
作戦変更	現在、戦闘中の軍に与えるコマンドで、直接攻撃から包囲攻撃にしたり、包囲攻撃から強襲に変更するのだ。
編成	前線の城で軍を編成し直すコマンド。兵士、兵糧、馬、金といったものの数値を変化させることで、再編成は行なわれる。
待機	移動中の軍をその位置で待機させるコマンド。でも、いつまでも待機状態にしておくのは、無駄なだけなので注意したい。

開発状況

70パーセントの完成率。マウスによって完全移植された『天舞スピリッツ』をお楽しみに。ウルフ・チーム こもも

New SOFT 新着ゲーム通信



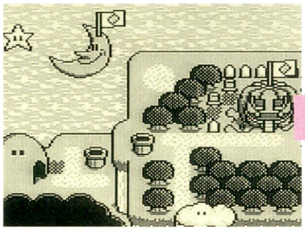
GB ゲームボーイ　スーパーマリオランド2 6つの金貨

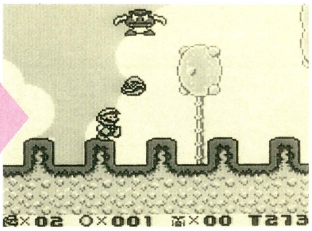
アクション　バックアップカートリッジ
任天堂　10月21日発売予定　3900円　4メガ

発売以来、ロングヒットが続いている『スーパーマリオランド』に待望の第2弾が発売されるぞ！　楽しいアトラクションでにぎわう遊園地マリオランドが舞台のアクションゲームなのだ。マリオランドがワリオという悪人に乗っ取られた、というのが今回のストーリー。6つの金貨を集め、〝マリオの城〟の封印をとき、なかにいるワリオを倒さなければならないのだ。

今回のワールドは全部で6つ。遊園地のアトラクションがさまざまなワールドになっていて、スペースゾーンという宇宙のワールドなどもあるのだ。スペースゾーンでは、宇宙服姿のマリオが見られるぞ。また、右方向だけでなく全方向にスクロールしたり、各ワールドのステージをクリアーするごとにセーブができたりと、前作に比べて大幅なパワーアップがなされているぞ。さらに、コインを集めて、ルーレットにチャレンジできるカジノや、あみだくじとクレーンゲームが楽しめるボーナスステージまで用意されているのだ。

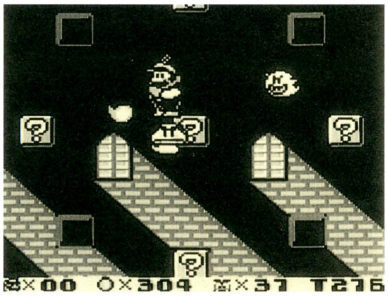
『スーパーマリオランド』待望の第2弾なのだ!!



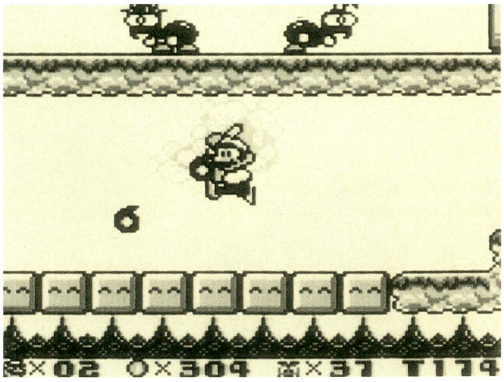


➡マップ画面でワールド選択。

⬅さまざまなワールドがある。

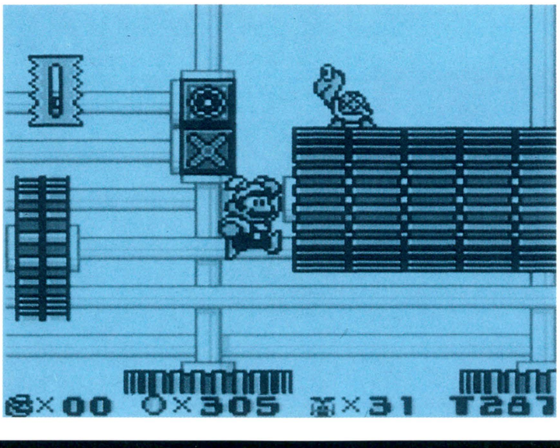


➡ファミコン版やスーパーファミコン版で登場したお化け屋敷もあるぞ。雰囲気がよくでているね。



➡今回はファイアマリオに変身することができる。敵を蹴散らしちゃえ。

バニーマリオに変身！



➡新アイテムのうさぎの耳で、バニーマリオに変身！



おなじみマリオ
⬅バニーマリオに変身するとどんな攻撃をするのか、とっても楽しみだよね。



➡グーは眠っているフクロウ。マリオが頭に乗っかると目を覚まして、運んでくれるのだ。
味方キャラのグー

SF スーパーファミコン　スーパー大相撲 熱戦大一番

スポーツ　カートリッジ

ナムコ　12月発売予定　価格未定　容量未定

まわしのつかみ合いや、まわしをつかんでの力比べなども再現されている本格的な相撲ゲームだぞ。モードは3つあり、横綱めざして昇進してゆく横綱への道、友だちとの対戦プレーもできる五番勝負、トーナメント戦のめざせ優勝、とさまざまに遊ぶことができるのだ。



⬆つっぱりで押し出すか、まわしをつかんで上手投げか、思案のしどころなのだ。

決まり手は 20手以上!!





本格的大相撲ゲームがついに登場なのだ!!



⬆前頭から横綱を目指す横綱への道モード。地道に力士を育てていくのだ。



SF スーパーファミコン　哭きの竜 〜麻雀飛翔伝〜

テーブル　バックアップカートリッジ

アイ・ジー・エス　12月発売予定　8700円　8メガ

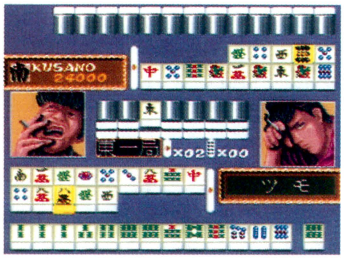
有名な麻雀劇画『哭きの竜』が本格的な麻雀ゲームになったのだ。トーナメント戦やフリー対局のモードでは、好きなキャラで麻雀を楽しむことができるぞ。また、新宿を舞台に哭きの竜を捜すアドベンチャーモードもあり、原作のストーリーが楽しめてしまうのだ。



⬆麻雀飛翔伝がアドベンチャーモードになっている。



➡会話や移動など、本物のアドベンチャー風なのだ。



⬆各キャラクターは、しゃべったり表情が変化したりするのだ。名セリフもあるぞ。

あんた 背中が煤けてるぜ……





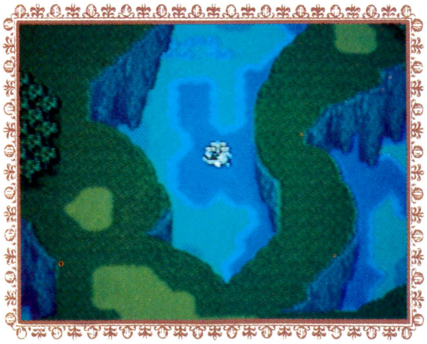
SF スーパーファミコン　アクタリオン(仮題)

RPG　バックアップカートリッジ

テクモ　12月発売予定　8900円(予価)　容量未定

『アクタリオン』はフィールドや街のグラフィックが美しいファンタスチックなRPG。キミは、不思議な力を身につけた主人公になって活躍するのだ。戦闘では、メインとセカンドのふたつのパーティーを操作できる、という斬新なシステムを採用しているぞ。

美しいビジュアルのRPG



⬆大陸の下に、もうひとつの大陸が見える。なんとなく幻想的でファンタスチックな風景なのだ。



⬆敵キャラクターがユニーク。おいしそうな感じがする？



⬆落ちついた感じがする街だ。

いろいろな乗物が登場するぞ

SF スーパーファミコン　つっぱり大相撲 —立身出世編

スポーツ　バックアップカートリッジ

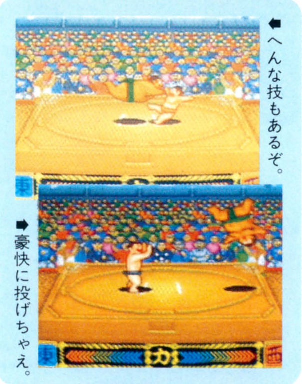
テクモ　発売日未定　価格未定　容量未定

『つっぱり大相撲』に待望の続編が発売されるのだ。今回の力士には4つのタイプがあり、好みに合わせて選択できるようになっているぞ。トレーニングで稽古をかさねて、レベルアップしつつ横綱をめざそう。もちろん対戦プレーも可能で、部屋別の対抗戦もある。

コミカルな相撲ゲームなのだ



⬆対戦モードではバックの背景がさまざまに変わるのだ。



⬆へんな技もあるぞ。

➡豪快に投げちゃえ。



FC ファミコン ファミスタ'93

スポーツ / カートリッジ

ナムコ　12月発売予定　価格未定　2メガ

あの人気野球ゲームが、今年もパワーアップして帰ってきたぞ。今年から選手名、チーム名はすべて実名で登録されているのだ。守備や走塁が苦手という人は、オートモードでプレーしよう。すべて、コンピューターが操作してくれるので、安心してプレーできるのだ。



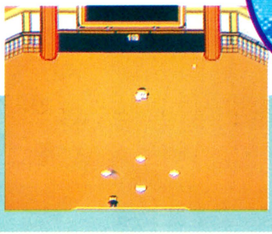


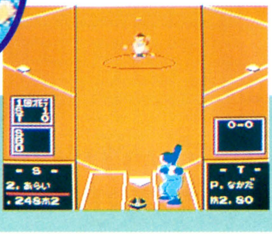
➡木造ドームというのが、新しく加わったぞ。

野球と言えば



これしかない





➡ファインプレーは5方向にできるようになったぞ。

PC PCエンジン ダウンタウン熱血行進曲～それゆけ大運動会(仮題)

アクション / スーパーCD・ROM²

ナグザット　発売日未定　価格未定

人気の『くにおくん』シリーズ。今度は、運動会に出場して大暴れするのだ。マラソンや障害物競走などの4つの種目がくにおくんとキミを待ち受けているぞ。タイヤや棒など10種類以上もの武器を使って、まわりのライバルたちを防害しよう。優勝を目指すのだ。

くにおくんたちが走る！ 走るっ!!



⬆バネがあるので上手に飛べ。





手段は選ぶな

➡かなづちという怖い武器だってあるぞ。





⬅これは、玉割りという競技。ライバルを蹴り落とすのだ。

MD メガドライブ ボールジャックス

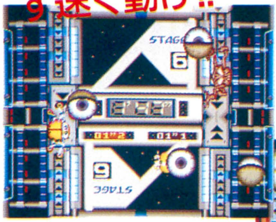
アクション / カートリッジ

ナムコ　11月発売予定　価格未定　2メガ

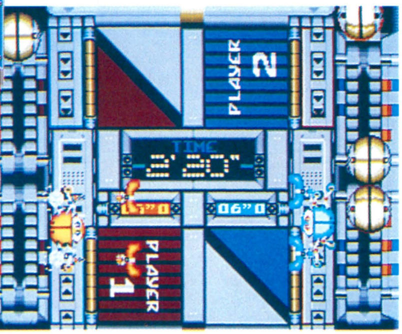
自機のロボットに設置されているロケットハンドを使ってボールを奪い合う、ユニークなアクションゲームだ。ステージは全部で6つ。制限時間の3分以内に、敵の背中の4個のボールを奪うのだ。顔面落としや時間差シュートなどの攻撃を上手に利用しよう!!

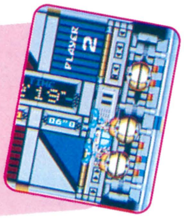
す速く動け!!

頭を使って勝負なのだ



⬆なんとも不気味なり～。目玉みたいなのがたくさんあるよ。





➡後ろについている、ボールを取れ。

⬆1対1で争うのって、なかなか緊張するよね。

MD メガドライブ ブギウギ・ボーリング(仮題)

スポーツ / カートリッジ

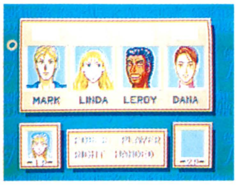
ビスコ　'93年1月発売予定　価格未定　4メガ

最大4人まで対戦できるボウリングゲーム。4人のなかから好きなキャラクターを選んでプレーしよう。友だちやコンピューターとの対戦はもちろん、ピンに点数をつけ、倒したピンの点数を競ったり、全10ピンを何回で倒すかなど、3つの遊びかたで楽しめるぞ。

ストライク!! それともガーター?

➡さあ、狙いを定めて優勝だっ!!

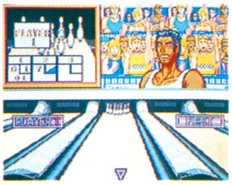




コロコロ! オイショ!

⬅4人の個性的なキャラクターが活躍するぞ。

➡なんともリアリティーあふれる画面だね。



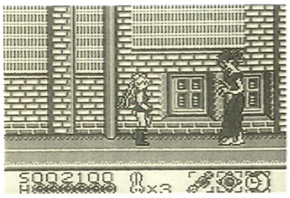
GB ゲームボーイ 美少女戦士セーラームーン

アクション / カートリッジ

エンジェル　12月発売予定　3500円(予価)[込]　1メガ

いま人気のアニメがアクションゲームになって発売だ。ステージは全部で4つ。主人公のうさぎちゃんは、強力なキック攻撃やアイテムなどで敵をやっつけていくぞ。ステージのあいだには事件を解決するアドベンチャーゲームも楽しめちゃうのだ。

正義の味方がただいま参上



⬆正義の味方セーラームーン。いつも悪者たちと戦っているのだ。





⬅さすがにかっこいい!! 女の子にも男の子にも人気があるぞ。

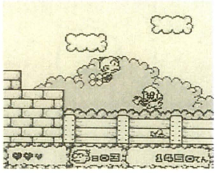
GB ゲームボーイ GB原人

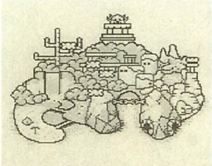
アクション / カートリッジ

ハドソン　11月27日発売　3980円[込]　2メガ

人気の『PC原人』シリーズ。今回はGB原人と名前を変え、ゲームボーイで発売されるのだ。PCエンジン版から戦い続けている悪者キングダマゴドンⅢ世を倒すのが目的だ。GB原人のアクションは多彩。跳ぶ、噛みつき、空中スピンで敵を蹴散らしていくぞ。

た〜くさん食べて敵をやっつけろ!!





⬆これから、この広いマップを冒険するのだ。さあ、気を引き締めて出発。



➡ケケケケ。こんなおもしろい顔もする。



⬅これは壁にへばりついている顔。

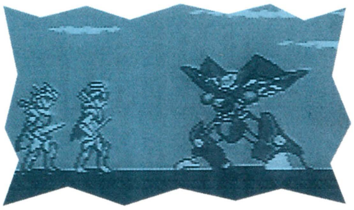
GB ゲームボーイ スーパービックリマン

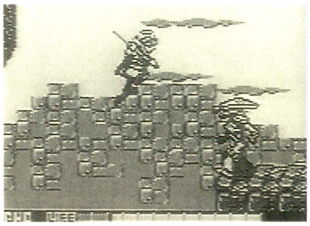
アクション / カートリッジ

ユタカ　12月発売予定　価格未定　2メガ

男の子に大人気のマンガが、ついにアクションゲームになって登場。キミはふたりのキャラクターからひとりを選び、5つのステージを飛んだり、変身したりしながら冒険するのだ。画面下の理力エネルギーをためると、迫力ある必殺技にもお目にかかれるぞ。

必殺技が見ものだぞ!





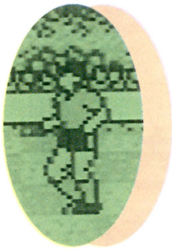
⬆難しそうなアクションシーンだね。

GB ゲームボーイ Jリーグ ファイティングサッカー

スポーツ / カートリッジ

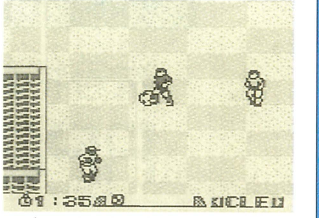
アイ・ジー・エス　11月発売予定　4500円[込]　1メガ

迫力ある試合展開を見せてくれるJリーグ。その迫力がゲームボーイでも体験できるのだ。モードは練習試合、対戦プレー、勝ち抜き戦、リーグ戦の4つだ。登場する10チーム、選手名がすべて実名で登録されているっていうのも、うれしいよね。



➡たくさんの観客がいるなか、試合が始まるぞ。

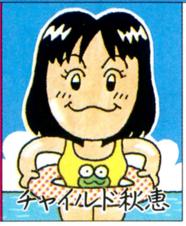
コート狭しと走り回れっ!!



⬆ゴールまであと少し。狙いが肝心。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報

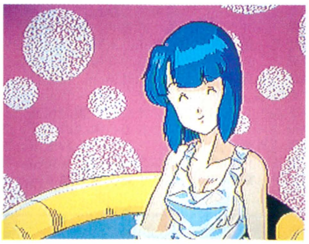




秋恵　先輩、先輩。たん!!　と言ってうれしいものはな〜んだ。
やよい　わかった!!　たんたんたぬきでしょ(自信ありげに)。
秋恵　先輩って、たんたんたぬきがうれしいんですか?　ふ〜ん。
やよい　……。もういいです。この調子だと、今週も私だけが仕事するのか。そうそう、プロレスファンの読者に、うれしいお知らせがあるのでーす。
秋恵　だから先輩!!　たんと言って、うれしいものは何だって聞いてるのに。くくくく〜。不気味。
やよい　あんた、なに企んでるの?　こんな奴は無視して、プロレスの話だったわよね。スーパーファミコンで全日本プロレスと提携したゲームが発売されるみたい。発売は来年みたいね。メーカー名は、まだ、ひ・み・つ。
秋恵　やっぱり、ジャンボ鶴田っっ!!　三沢光晴うう!!　が登場するでしょう。
やよい　怖すぎる……。もしかして、あんたプロレスファンだったの?
秋恵　なんとなく言っただけ。でも、プリンは好き。先輩、だから、たんと言ってうれしいものは何だ?　って聞いてるのにー(泣きそう)。
やよい　(まったく無視)つぎはNECアベニューからなんだけど、女の子がいっぱい登場するので人気のRPGがあるんだけど、その3がスーパーCD・ROM²で発売されるの。そして、今週、最後の情報なんだけど、クリームがサッカーゲームを開発しているらしいわね。PCエンジンのHuカードなんだってさ。たしか、『JP LEAGUE』ってタイトルだったわね。
秋恵　先輩。たんと言ったら誕生日でしょ。9月30日は、誕生日なの!!
やよい　誕生日って言葉は知らん。

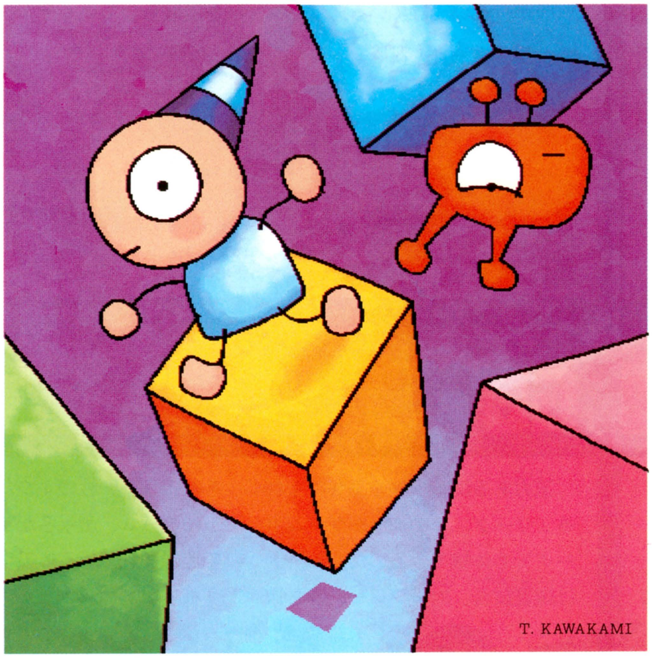


⬅ナグザットの『スーパーリアル麻雀スペシャル(仮題)』。



⬅PCエンジンのスーパーCD・ROM²で発売される。

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は

RPGが好きなんだ

モンスターがお金を持ってるのはナゼ？　そんな素朴な疑問に答えイッパツ!!　マニア必見だ。

次号は**9/25**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平治、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英　■進行：樹村頼子、高橋敦子、東谷保幸、栗原和子　■編集協力：美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、藤沢まりの、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、島崎遙、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、STUDIO MARMALADE、(有)山猫、ヘッドルーム、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、バナナグローブスタジオ、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■大仁堂駐在：小島文隆　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ

おたより クイズ プレゼントのあて先は

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 9.18-10.2

9.18	FRI	週刊ファミコン通信 10月2日号発売 LOGIN 19号発売 ●1999 ほれ、みたことか！ 世紀末 ●スーパーガチャポンワールド SDガンダムX ●ワイアラエの奇蹟 ●ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト ●ゼロウィング ●メタルファング
19	SAT	月刊アスキーコミック 10月号発売
20	SUN	
21	MON	
22	TUE	●ドリームマスター ●エグザイルⅡ～邪念の事象～
23	WED	
24	THU	●提督の決断 ●提督の決断
25	FRI	週刊ファミコン通信 10月9日号発売 ●ミッキーマウスⅢ　夢ふうせん ●GOAL!! ●ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦 ●ソニックブラストマン ●銀河英雄伝説 ●大戦略エキスパート ●コズミックファンタジー3　冒険少年レイ ●炎の闘球児　ドッジ弾平 ●LOOM ●ウィザードリィⅤ ●ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery ●ワンダードッグ ●メルヘン倶楽部 ●コナミックバスケット ●シャダムクルセイダー　遥かなる王国
26	SAT	●キングサーモン
27	SUN	●ドラゴンクエストⅤ　天空の花嫁
28	MON	
29	TUE	●キャプテンセイバー ●スカイミッション ●シェイプシフター 魔界英雄伝
30	WED	●三國志・ゲームボーイ版
10.1	THU	●YAWARA！
2	FRI	週刊ファミコン通信 10月16日号発売 LOGIN 20号発売 ●激写ボーイ ●らんま1/2 ～打倒、元祖無差別格闘技！～ ●スターモビール

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1082101



近未来対戦型格闘ゲーム
対決!!
ブラスナンバーズ
NAVIGATION
未来へ君と――レーザーソフト。
©TELENET JAPAN 1992
正義は勝つのか？
勝てば正義か？！
世界を荒らしまわった7人の怪人集団…
人々は彼らのことをその無法ぶりから
「厚かましい奴ら(ブラス・ナンバーズ)」と呼んだ…
11月下旬発売予定
価格8,500円（税別）
LASER SOFT
レーザーソフト
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル TEL.03-5394-5575
SUPER Famicom®
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

もう、やめましょうよ。あの娘の好きなようにさせてあげればいいじゃない。」
マリアは相当憤慨しているようだ。
「おりたければ、君一人でリターン[6]すればいい。俺は残る。」
突き放すような言葉に、マリアはムッとしてリョウに突っ掛かった。
「いい？現実であの娘の心臓が止まってしまったら、私たちもここから帰れなくなってしまうのよ。あの娘が私たちを拒み続ける以上、その可能性は大きいわ。そんなリスクを背負ってまでやらなきゃいけない理由があるのなら、聞かせてほしいものね。」
リョウはつま先で、床に貼り着いている寄生細胞虫の残骸を踏みつけた。
「俺はプロフェッショナルのデバッガー[7]だ。どんなミッションでも、引き受けた以上は必ずクリアする。」
と、その言葉に反応するように、壊れているはずのモニターが突然点滅し、画面から発生した電磁波が二人を襲った。青白い光が鞭の様にしなり、マリアの頬を打つ。
「つぅ…お嬢様はだいぶご立腹のようだわ。これじゃ、無事にリターンするのは無理そうね…。」
マリアは、頬に伝わる血を拭いながら肩をすくめた。
「仕方ない… 私も最後まで付き合うことにするわ。リョウ、行きましょう。」
歩き始めたマリアの後ろ姿を眺め、リョウは苦笑いを浮かべる。
「どっちも困ったお嬢様だ…。」
二人の姿は、やがて吸い込まれるようにして闇の中へ消えていった。
後には凍りつくような静寂があるばかりである…。



スーパーファミコン・カルト・アクションゲーム

12月上旬発売予定 予価8,900円（税別）

Illustrated by Marino Nishizaki　Photographed by Yuji Usui　

〔用語解説〕

(1) リョウ
シジマ・リョウ　性別・男、出身地・経歴　不明「ダイヤモンドの犬」所属デバッガー　基本武器　スラストセイバー（長剣）
フリークアウト　パターン
A)フレイム・フリーク・肘骨、膝骨を変体させ武器とする。
B)パラサイト・フリーク・自己の細胞と寄生生物の細胞を融合させ、レーザー状の攻撃を可能とする。
C)フリーク・プロテクト・透明なシールドを装着。
SPECIAL)トランスミューテイション・完全変体による獣化。
詳細は不明。

(2) マリア
トバリ・マリア　性別・女、出身地・経歴　不明「ダイヤモンドの犬」所属デバッガー　基本武器　ローズラッシュ（バラ鞭）
フリークアウト　パターン
A)ネイル・フリーク・指の爪を変体させ武器とする。
B)キャノン・フリーク・銃と腕を融合、キャノン砲攻撃可能。
C)フリーク・プロテクト・透明なシールドを装着。
SPECIAL)トランスミューテイション・完全変体による妖精化。
詳細は不明。

(3) フリークアウト
体の細胞、骨格等を変形させること。詳細はシジマ・リョウ、トバリ・マリアのキャラクターデータ参照のこと。

RIOT
株式会社日本テレネット 第一開発事業部　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル　TEL.(03)5394-6601

幻想と狂気が交錯する…





CHAPTER2

「リョウ、今、何か聞こえなかった?」
後ろにいるリョウ(1)の方へ振り向きながら、マリア(2)は尋ねた。
足元には、たった今倒したばかりの寄生細胞虫の死骸が転がっている。
リョウは、フリークアウト(3)していた体をもとに戻しながら、ゆっくりと口を開いた。
「ああ、笑ってた…。」
「やっぱり…楽しんでるのよ、あの娘。私たちが必死で戦ってるのを見て。」
タイムリミットは24時間。
二人が「廃都物語」にシンク(4)してから、すでに2時間は経過しているだろう。
沙耶香は、その存在を二人の鼻先にちらつかせながら、逃げ続けていた。
「そう…ここでは、彼女は絶対的な存在だ。全てが自分の思い通りになる。
現実でできなかった分、楽しくてしかたないんだろう。」
「冗談じゃないわ！だからポジティブケース(5)は嫌なのよ。

---

(4) シンク
Dムービー内に意識が潜行すること。
Dムービー常習者を“シンカー”とも呼ぶ。

(5) ポジティブケース
LIピル(精神遊離剤)等を服用し、意図的にDムービー内に意識を閉じ込めてしまうこと。

(6) リターン
ブレインアウトしてしまった人間の精神を解放し、現実世界に連れ戻すこと。

(7) デバッガー
Dムービー内に閉じ込められてしまった精神を解放し、現実世界へ連れ戻すことを職業としている者。

WEEKLY ファミコン通信 no.198
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信10月2日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第40号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992
T1026251100299 雑誌26251—10/2

週刊ファミコン通信 10・2
ドラクエV、半熟英雄、メタルマックス2の最新スクープ
ASCII